



宇奧科技股份有限公司 EWORLD SOFT CO.,LTD WWW.EWSOFT.COM.TW 台北縣中和市建一路150號12樓之5 客服專線:(02)8226-3720







神代的 | 100的第一款資料片「麒麟傳說」 實作享受進入學界斯擬觀點的快感。別再遊證。加入神州就是現在 !

●神州眾俠,勇闖三大異界!

從碧波谷徑往東,穿過境外天;從入雲道往北,進入天池; 從封神台往西,穿過飛仙岩!三處異界壇,帶你進入「蠱毒」、「怒雪」、「火雲」的三大異界,體會奇幻神州的無限可能,你怎能不想玩?

●魔幻麟獸,挑戰角色極限!

掌管火雲異界的火魔·赤麒麟,掌管蠱毒異界的蠱魔·青麒麟;掌管怒雪異界的冰魔·錦麒麟,三隻魔化的麒麟獸和牠們的徒眾在異界的深處「洞府」裡操縱著神州大陸的生死存亡,你怎能無動於衷?

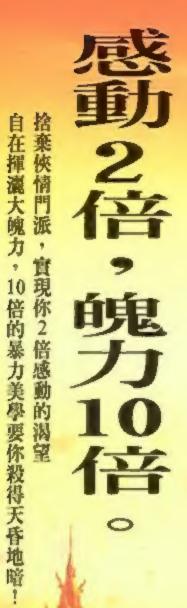
●萬千豪俠,競逐洞府之王

從麒麟獸手中攻下洞府者,即為洞府之王!擁有洞府,就等於坐擁自己的城市!組織成員可以在洞府裡面自由休憩,還可以打有趣的洞府攻防戰!更可以佈置自己的美麗家園,設置防禦工事,挖陷阱、設機關,你怎能畫地自限?

●角色升級,給你全新感受

角色二階升級,除了換裝之外更有全套的新武器、新防具、 新配件,當然也會有專屬的轉職任務,加上別出心裁的特效 武器,讓你的神州人生更加的酷炫有趣,期待升級已久的你 ,怎能不快來!





-The Angel of Sarem-

For Windows Me/Xp CD-Rom x5 | DVD-Rom x1

THROUGHD BY WINDTHUNGER STATOD UTD. C 200 WHOTHARD DA CO, UT A Rights Asserved







■函数数型(角色磁像 ■上声范围 2003年2月中旬 ■作度系统(Windows95/98/2000/Me/Xp ■硬管管索(CPU/P 300,RAM/128MB.HD/1.5-2.5G《可謂分段变数》■發行(CD,DVD绘图步上市













































安德烈斯王國



P42~52



獨立別冊線上期刊室

◆ 級 上 ど なる 俗 原 職 報 ●

三國演義ONLINE	P 02
柳奇	P 10
軒轅翅ONL NE	P 12
新夫上碑	P 16
仙境傳說	P 20
神州	P24
龍族	P 28
金庸群俠傳ONLINE	P 32



安德烈斯王城

石壁设施部和度部位命署

₽32~33

皇家藏寶庫

●超額寶通國民大放这●

-P34~35

皇家畫室

● 颈体家的塑件置力展了 ●

-P36~39

皇家放映室

P192~212



魔王的洞窟

● 穩集接線不吐不檢

-P312~313

P133~176

遊戲向上委員會

● 優 供用 群 平 計 二 散 ●

	P 294~ 303
羅剃	P 294
聖界的奇蹟二	P 296
教世軍	P 298
神話世紀	P 300
極速快感·熱力	力追繼2 P 302

遊戲工坊

新愿意預費全收録●

D 1	24	Z.

天下無雙	P72
董 麗少年	P 80
仙劍奇俠傳二	P88
天劍記	P94
金鷹群俠傳ONLINE	P 100
巨商	P 106
PT精靈	P 112

發明工坊	P134	怪獸農場	P136
第一次親密接觸	P 138	歡樂奇兵	P 140
正宗麻將之雍正王朝	P 142	孔明傳	P144
大書書麻將館	P 146	童話	P148
新西遊記	P 150	羅族 冰封記憶	P 152
星際遊俠	P 154	鐵道大富翁	P 156
麗力寶貝2.0	P 158	模擬飯店	P 160
冒險奇譚二	P 161	幻想三國	P 162
雪射超人大亂鬥	P 163	俠盜雞寶漢	P 164
時光之鏞	P 165	古龍群俠傳 神祕編編書	P 166
異教徒	P 167	Forestia	P 168
無盡的任務中文版	P 169	瘋狂恐龍樂團	P 170
N-age 1.21版	P171	鐵艦覇權	P 172
新天上碑幫城版	P 173	旺來麻將	P 176

出 版 PUBLISHMENT

發行人無柱長 王俊博 Chin-po wang Publisher

發行所 智冠科技股份有限公司 電話 886-7-8150988時223 · 224

投稿信箱 高磁郵政18-69號信箱 電子配件 editor等smm.com tw 全球資訊網 http://swm.com tw

訂開服務 Order & Service

訂號查詢 (07)8150988轉263、267

創搜帳戶 智冠科技(股)公司

劃學帳號 41941685

難誌・軟體線上訂開

遊戲快遞飄物網站

http://www.gamexpress.com.tw

支援廠商 INFO&PRINTING

法律顧問 賽載法律事務所

台北市仁量路四段3/6號7年

TEL: 886-2-27058086

FAX 686-2-27085628

製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司

台北縣斯店市賣機路229號

TEL = 886-2-29150123 FAX = 886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

查老科技般分有限公司

商臺 高雄市前鎮區806編建路1-16號13槽

TEL: (07) 8150988 FAX: (07) 8151992

北區 台北市南港路 1段99-10號

TEL: (02) 27889188 FAX: (02) 27889295

中區 台中市思明路464卷5號1樓

TEL: (04) 2020870 FAX: (04) 2060610

国际公司

新店币資橋路235巷0弄0號2樓

TEL : (02) 29178022 FAX: (02) 29156275

International Corp. cAll Rights Reserved No part of this publication may be reportuced store in a retrieval system or transmitted in any form any language or by any means without the prior permission of the copyright owner

本刊 所刊, 數之全部編輯內容為版權所有,非經 本刊 商豐不得作任何形式之轉載或複製

PC POWER 本刊獲牌國PC POWER Zine 雜誌 之内容翻譯權

各商標及圖形所有權調其註冊公司所有

安德烈斯 本月必遊景點

各位國民好啊!為了服務國民,小尼在此特別為大家 介紹一下本月在安德烈斯裡,有哪些地方與哪些東西是一 定要去看一下的喔!這樣一來,國民們如果沒什麼時間慢 慢觀光,就可以先直接到該處去玩玩,保證絕對會讓你目 瞪口呆,不像此行的喔!



多線上期刊室

P02

對於愛好三國的玩家來說,三國 人物應該是個個都耳熟能詳的。能和 他們接觸,與他們並肩作戰、甚至是 決一死戰,都能讓玩家真正感到熱血 沸騰。本次我們就整理出目前遊戲中 ,所有能和三國歷史人物直接面對面 的任務,讓玩家們一次打的過癮。另 外,團棒層以實了簡單來列車的氣處

洞窟大蒐樾 , 進宛洞就 不會再迷路 了!



P16/

新天上碑最近開放了最具中國風 味的少林寺場景,在少林寺中目前開放了六個主殿可說是關關難過,讓新 天上碑的玩家都頭痛不已。現在我們 就特別為了這些頭痛的玩家們收錄了 目前有關少林寺各關卡的詳解,尤其 是各殿的怪物列表及掉寶資料都是非

常有用的喔!



攻略圖

(門域狂想曲)

由奧汀科技製作的異域狂想曲, 是一款充滿想像的遊戲。它像一般的 戰略遊戲一樣可以按照回合行動,但 是卻又充滿自由度極高的RPG樂趣。 在遊戲才剛上市之際,我們就以最快 的速度將攻略完成,相信對玩家們會 有一定的幫助。而且看看它的劇情流

程,就算你 還沒有買遊 截,也是滿 有趣的。



P250

神話世紀

對於這個絕對是即時戰略愛好者不會錯過的遊戲,相信有很多的國民,都是急於當試的。本篇攻略特別從最基礎的地方入手,讓你更了解神話世紀的基本玩法。想要在神話世紀戰無不勝、攻無不克的玩家們,就趕快翻

到還裡來研 究研究吧! 一定會讓你 的戰技耳目 一新的。



完極GAME館

三國群英集Ⅳ

68

堪稱國内最受歡迎的三國戰略遊戲, 三國群英傳系列在去年推出三代之後, 緊接著在今年乘勝追擊的馬上推出第四代。在四代中不僅將戰鬥系統由原本的 百人戰提升到千人戰,無路線限制的大 地圖,更簡化的內政系統,即將帶給玩 家更刺激、更自由的戰鬥快感,舊好戰 略遊戲的玩家必看喔!



天下無雙

P72

即將在明年審節前後推出的大型多人線上RPG首次曝光!除了中充滿東方風味的人物場景設計之外,遊戲中最吸引人的就是招式組合系統囉!在遊戲中不管是武功還是法術,都可以組成連招來使用,而且還可以自行命名,創造屬於自己的武功,書好自由的線上遊戲玩家一定要試試

不會落伍



仙劍奇俠傳三

P88

背負著仙劍盛名的仙劍二·在經過長久的等待之後·終於逐漸接近完工了!在求好心切的考量下·製作小組又再度將遊戲的戰鬥系統做了一番的更新。在遊戲似人三番兩次的造訪之下。這一次我們將呈現仙劍二的劇情及戰鬥最新消息,讓大家在遊戲發行前。能更了解仙劍二喔!





遊戲他从

根據最近的產經報導指出,最近政府開出了「兩兆雙星」的經濟提振方案,其中雙星之一是「數位內容」。按照政府規劃,數位內容產業包含了多媒體軟體、電視遊戲及其它各類型的數位相關產業。看到這塊超級大餅,再回想在數年之前,只要一提到從事遊戲產業。就被認為是「不務正業」之環境,真是有天讓之別,或許是南韓在短短數年的光景所會下的遊戲奇蹟,讓我們大有為的政府終於肯正視這個台灣少數有能力發展至全球的產業了。不過實際效果如何,還是得看主其事者是否徹底拋開陳舊的思想包袱,以新生代的投資設光來深入瞭解這個「新興」行業,否則可能還是雷聲大雨點」。對大部份的業者沒有實際上的幫助。

員人過歐

東卡里

在連續喝完超過5車的紅水,我的商人終於度Job37 雙城Job40,而順利的轉成鐵匠了,真是感動@,目前已經快練完鐵匠所有的戰鬥技能了,繼續往高等級努力^

柯里克

聖誕佳節到了! 在過不久就是農曆年! 邁連續的幾個大假期可 是忙死我老何了,不過 為了帶給國民們歡樂的 假期,我可是忙得非常 的高興喔!

尼爾斯

天氣寒令又下雨的 日子,是最令人趕到慵懶 的。想去有曝光的地方度 個小假,什麼都不用想也 都不用做的倘佯在陽光下 睡覺。可惜啊!人生不是 一切都能如意的,唉!每 時候還是不要想太多比較 好喔!

GHE

期待已久的魔獸 3 中文版終於上市了,我還是會繼續等不過,我還是會繼續等 其,我還是會繼續等 其,我還是會繼續不會,不想在多一次,不想在多一次,不想接觸魔獸 3 英文版的玩家,可以考慮去玩玩看達 ^ 个

曹型主

人家不管啦!為什麼別人都有皇祖,我都沒有,我是公主3气,不管啦!人家要皇冠啦!誰來幫我打一個皇冠啦…… 鳴 鳴 >"<…



可~又是 年 度的聖誕佳節,在這特別的日子裡,還是在家倒頭大睡最好,給他睡到自然醒,再好好的給他盡情玩遊戲,有什麼事情比這還過癮的呢?(今年聖誕是假日吧!我說是就是!@@a)不然就是來去看《屬城下部曲》囉!凡是喜歡遊戲的人一定不可錯過這部鉅作,錯過了這次,就等百視達。盯鈴鈴~這是什麼警查?」型誕老公公來送我禮物了耶~大家也要當個乖寶寶才有禮物喔!*~ Happy X Mas~*

索特王

隨著線上遊戲的持續成長,我們的王國越來越強大茁壯了! 國民們的持續加入就是我們最大的驕傲! 安德多斯,繼續加由吧.

歌兹

關於王國附贈的光碟石 盤·因為製程的關係有時候會有 瑕疵品出現·如果發現這種情形 不要生氣·聯絡王國,我會最快 稱上一塊新的石盤給你的喔

藍斯洛

沙雷納

本期的線上期刊,室中,三國洞窟探索系列的部分,這次是最後一次的報導了喔!原因是等官渡之戰的資料片出來之後, 國裡所有的洞窟都會改為亂數迷宮的方式了,所以安鄉去萬繼續報導洞窟了喔。不過大家不要擔回,河震納嚴會找尋。國裡別的題材來為大家服務的,如果你們有什麼想要知道的東東,也可以在回函告訴我喔!



武學的精髓 不在繼承 而在於自創

GLYSIUM

2003.1.15

千名武林精英群集測試

請速上華義遊戲網

www.waei.com.tw登記參與測試

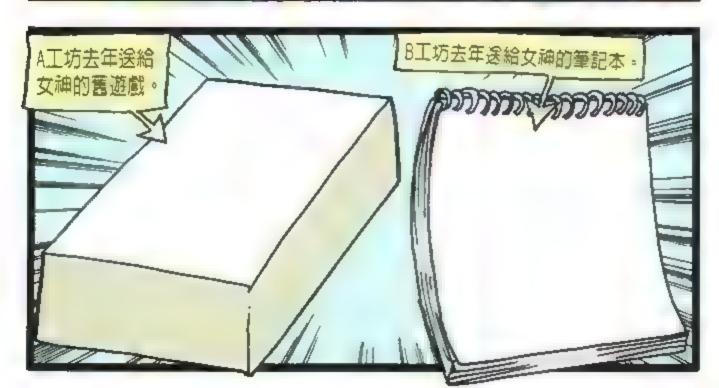
会北市協議區ドイン光極時路は95號をWirthwaveel.com.tw. 全部時間(92-87882528 for.02-8788256// pp094500 service@weel.nef Missing:gr-87880009 中国開催時、66-2382624 表現を作り、97-5663222 WAEPINTERNATIONAL DIGITAL ENTERTAINMENT COLEFD WHENE : 11-1700000 01



廣告神殿等待大家來參拜歐!









宇奧科技 ……… 封面裡-1

遊戲新幹線 …… 封底裡、336

大宇資訊 ……… 封底、58-63

風雷時代 ……… 2-3

數碼戲胞 …… 4-5

阿波羅 ……… 11

華義國際 …… 13

台灣光榮 ……… 15

傳奇網路 ……… 16-17

鉚象電子 ……… 18-19

中華網龍 ……… 20-23

遊戲橘子 …… 24-25、284-285

松崗電腦 ……… 26-27

美商藝電 28-29

旭力亞數碼科技 · 30-31

遊戲龍 …… 43 \ 45 \ 47 \ 49

1 288-292

宏碁截谷 · · · · · · 51 \ 53 \ 55-57

軟體世界叢書組 · 54 \ 234-235 \ 332

電腦公會 ……… 64-65

智冠科技 …… 30、124-131

186-191

英特衛 118-122

尼奥科技123

帕米爾資訊 …… 132

億泰利多媒體 ···· 174-175 ` 177

英寶格 179-181

台灣帝技爺如 …… 213-215

昱泉國際 ……… 226-229 \ 231 \ 233

自由網 ……… 230

自由卡 ……… 232

鉅崴科技 ……… 236

奥汀科技 328-331

光譜資訊 …… 333-335

宣告我然相联参加契辖

愛德琳女神



advertise@swm.com.tw

到 利小大部



kelly@swm.com.tw

高雄專練(07)8151063

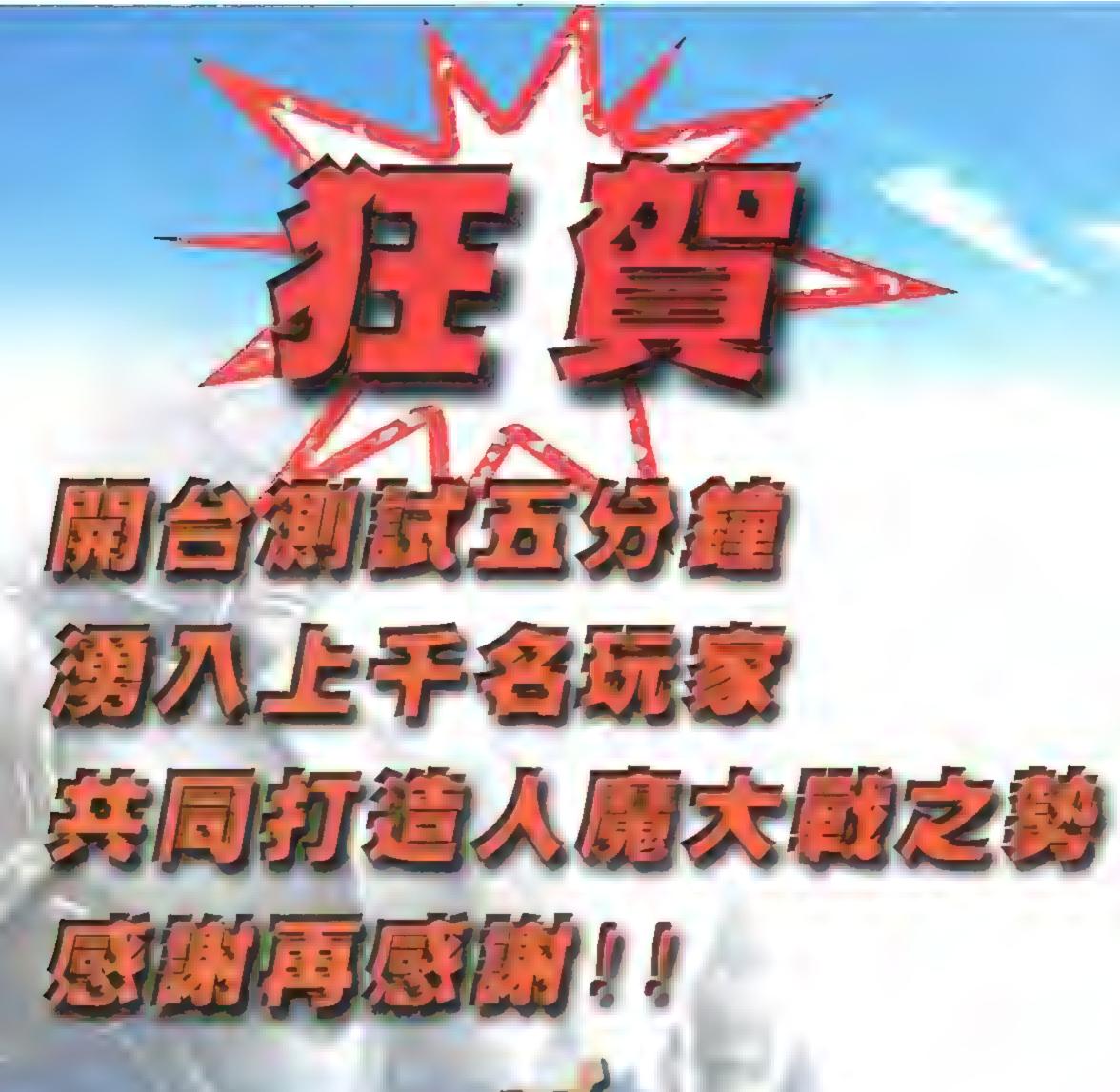
珍妮小天使



jany@swm.com.tw

台北專線 27889118-248











WIZGOTE

3D 線上遊戲巅峰造極之作!! www.knight-online.com.tw





抓住逐步

今年寒假卯起來上身!! 封神 Online



融入豐富五行變化的合成系統

凝煤恐怖謹人證無完腐的迷宮設計







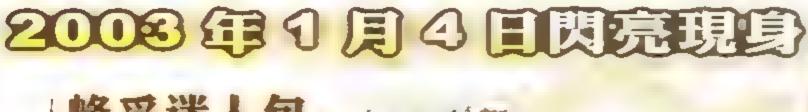




http://god.igs.com.tw







峰采迷人包

- 最新喬峰傳奇遊戲光碟片二片
- · 150點開卡帳號一個
- · 遊戲安裝說明手冊一本







語眾不同包

- ·遊戲儲值點數400點
- ・替身娃娃一隻
- 大吉大利鴻運紅包袋
- 智遊網紅利積點

愛慕痴狂包

- 需峰傳奇遊戲光碟片工片
- · 遊戲安裝說明手冊一本
- 150點關卡帳號一個
- ・金爾遊戲月費卡一張
- · 潘峰傳奇羊羊得意抽獎卷一張 傳言
- 智遊網紅利積點
- · 多功能馬口繳百納盒一個
- · 督身娃娃一隻









學世無雙薪火相傳限定版



12/21 聖誕 限定上市。

- 最新喬峰傳奇遊戲光碟片二片
- · 150點爾卡帳號一盤
- ·遊戲安裝說明手冊一本
- · 扩放录音钻散800點或引发多需。天
- ▶ 學世無雙萬用筆記本一本
 - · 虚擬遊戲寶物「典藏百寶卷」一張

全省全家、OK·萊爾富

- ・虚擬遊戲實物「替身娃娃」八尊
- · 最新2003年精美喬譜傳奇年曆+MEMO
- ·智遊網紅利積點

喬瞳号節系列簡品全個各人便有一

實局與3C片編2003[1 4 🚉 e ream http://sales.chgamer.com

智遊網紅利積點活動。包包都有點,集態多,享意多臘

遊戲設定資料及產品包裝內容一切以實際上市內容為主 本層告提供資料優供參考

學智冠科技股份有限公司 http://www.soft-world.com/ filtp:// WE TW

(C)中華網凱教份有關公司www.chinesegamer.net





| ● 文臣武縣曹報到

登用三國著名良臣名將,荀彧助你 行内政訂謀略、趙雲幫你驅賊寇退 強怪,經營三國事半功倍更勝一籌。

●強化部隊響頭灣 ● **副**數據實验別數

超強國戰新兵種一工兵及四支強化 精英部隊、搭配攻城事用武器衝車 、樓車, 攻城掠地如虎添翼, 組織 三國戰史上最無懈可擊的征伐大軍!



最脆異莫測的迷宮山洞,天地倒轉 、亦真亦幻,虚實之間瞬息萬變, 挑戰最敏銳的方向感!



0 王德或律唐教室

租金税收不稀奇。自訂律法才有趣 · 只要你是一城之主 · 你 I 就是聖 旨!

厂!厂! 想跟我阿

展暇著火中

●冰天香地新栽科

同步開放幽州與國戰雪地場景,讓 你逛雪地、打雪仗、體驗絕妙不同 的三國冬日風情!





gamania 游戲橘子數位科技股份有限公司 古書 台灣與235年本 三中上第736號12樓之2 @ 中央資本 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., 11D. TEL 02-8024-2002 - 0800-031-500 FAX:02-8226-9936 http://www.gamania.com

Have a good GAM





西元2003年1月

即將帶您進入劃時代的遊戲新里程,「無盡的任務」EQ中文版

請倒數計時

www.gamania.com/everquest



PS2 遊戲史上最暢銷的遊戲之一 中文版本 PC Game 呈新上市

GRANDEN FORPE

/ 媲美TV game的超炫麗日式風格魔法動畫

移植自DC及PS2超經典名作

▲豊富且深入的冒險劇情

(ESOFNET





un 心 脑 脑

2002 Garre Aris Britistalestent, hip. Quese Add. and Garris Asis sun.)

the state of the s



Seven Kingdoms的首席華裔設計師 Trevor Chan製作 完全創新模擬類型遊戲問檻

2003年最好玩的中文模擬遊戲





地域 台北市民国東語 〒 〒 49 〒6橋 富田等車 D2 2506 8289 第 94 町食業業 102 2512 1255 勝祉 www una s com tw 毎週 D2)2506-6070







W11全省電腦3C資權、PC GAME事页店 「直接同步無意用



中文言方謂或 simcity ea.com w

模擬城市:福爾摩沙

4 美文 白儿板

模擬城市語層摩沙=SimGity 4+中英文合版+台灣地圖+台灣新地標+Bonus CD









模擬城市首員包括動

2003年1月,10日晚上700 台北京華城B3

- · 現場訂閱, 随貨附階級關摩沙模型便條夾 及補爾摩沙典藏市長手札
- 前100名購買者加贈模擬城市 結爾摩沙伊 間衫、造型杯各一份
- 前101~200名購賣者加贈模擬城市:輻側 慶沙浩型杯—個



建設46回沙陵 **建設修売業城市**

比賽時間: 1/10首費會當天7:00 PM ~1/12下午5:00

比賽地點及振獎地點; 京職城10樓

粉上帝三當市長

護你的城市活起來

斯圖像三打造真實城市一經營歷年以來畫栩栩如生的大都市

·斯玩法 = 透過你的《模擬市民》 = 藏城市活起來 =

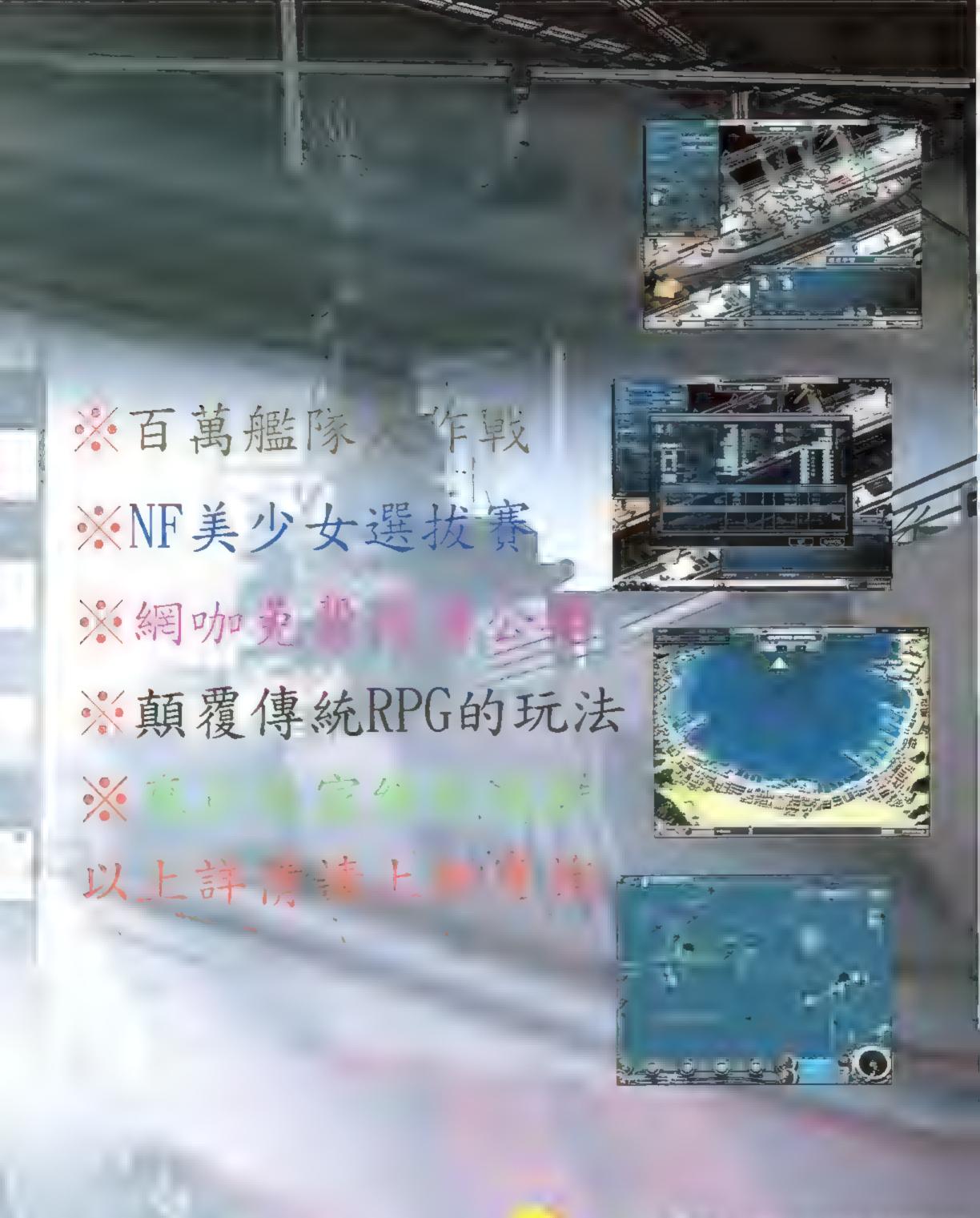
新異數:日夜交替,異環城市不一樣的農館

- 斯地圖:台灣

新地標:東華被Living Not

2003年唯一你題對不能看過的經營期型遊戲大作

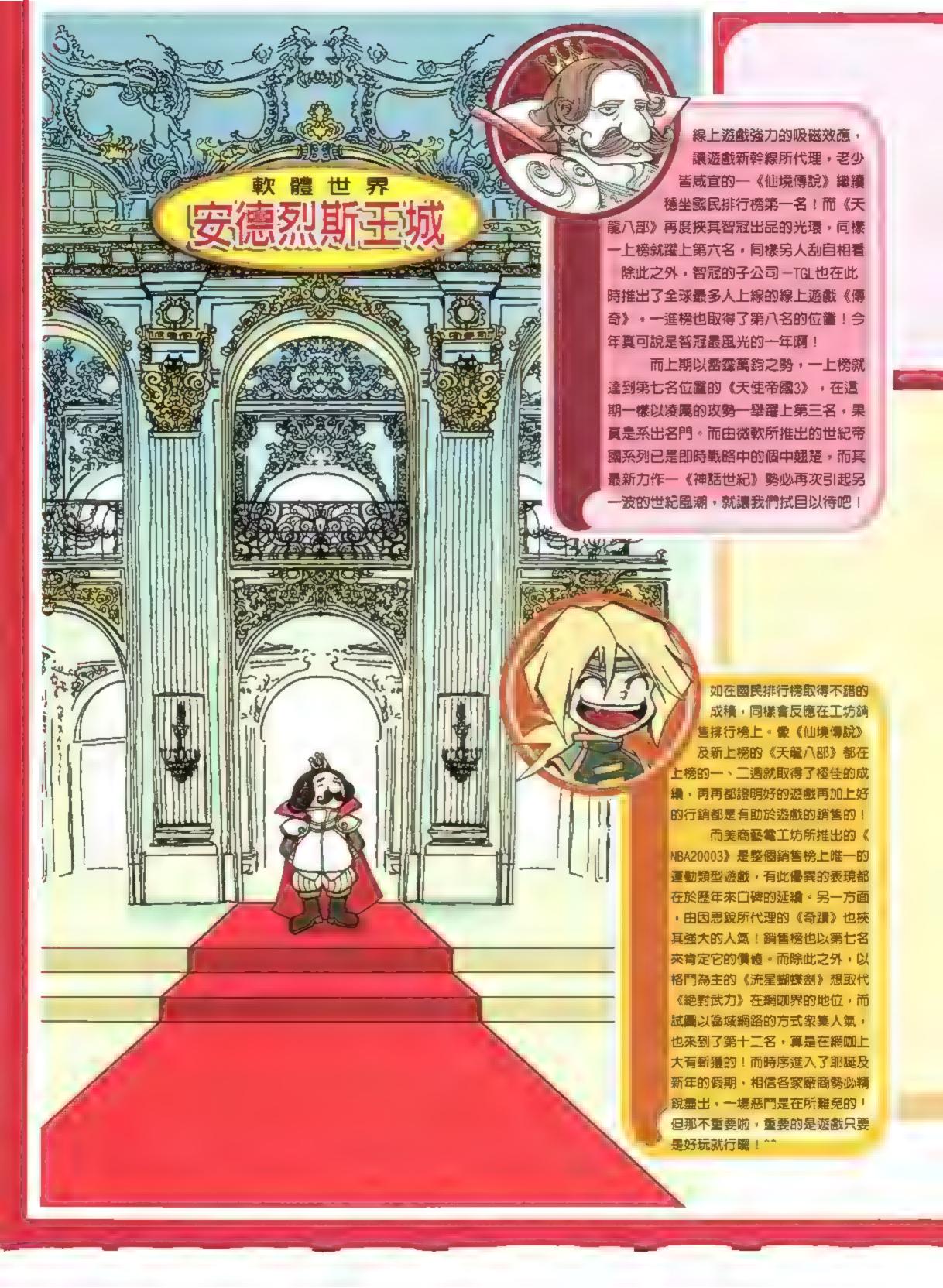






保証: www.fl.com.tw Tel (02)27839282 Fax: (02)27837403 e-mail: service@nf.com.tw 医改動後: 19567132 世北市幸走區 奥中島 56 巻 15 號 1 種













工坊銷售排行榜

■統計日期:11月01日~11月30日

■ 費料來源:協力商店



艦戲新幹線

● 線上角色扮演

















●韓 角色 ● ● ● 2993

2811

①天使帝國3

2764

2749

亚新絕代雙騞3

●上回7

2281

心神州

● + 原料技 ●棉上商等。 網 ● 下數 2128

●非時難略

● ★ 番 持 富

再入槽

新豐場 · 2107

OLB13

①風色幻想2

● 1822

()上回8 ● 常 1807

IB 新天上碑

OFE12 ●線上曲句(19 ●甲数 1749

19 明星三缺一2

• 1672

少軒轅劍肆

●大主貨網

●上回9 ●章数 1584

調查協力商店

北區 台興電子 人人書局 永頭資訊 丸升文化 創世紀電腦 聖儘電腦 震宣行 基度上 种美資訊 银色星球 中華資訊 麗武資訊 永康資訊 世新唱片 聖腳石圖書

中區 光南書局 唯軟書局 聖財石圖書 新人類 飛碟玩具 三民書局 新世紀電腦 益崧資訊 10]電腦圖書

南區 墊脚石舞書 1230 光南書局 城市漫畫遊戲 諸仁文化廣場 僑品電腦 笑笑笑國際 有樂國際



經過一個月,老編的愛犬 Carry 選是 多有回家職 T_T,哎,今年的聖 誕節,太概 多有可爱的 Carry 陪著老 編過了~雖然小裡仍有失落的感覺, 但老編還是在此祝大家有個快樂的聖 誕節,Merry Christmas!!

除了Carry的下落外,相信大家最關心的還是本月的银時兌換階品了,那就是一個境傳說愛情競技場攻略特賴,包裝內容物除了仙境傳說攻略本外,還有愛情競技場聖誕活動光碟一片,與波利護腕墊一個,價值250元哦!各位國民們可以用50S限時兌換!請手上有S幣的人手慰要快,因為限時兌換20本,20本換完後活動

即結束。所以,請在雜誌出刊後。以Email 至老編信箱的 方式确定兌換,或傳真至 07-8151064 預約兌換,只要寫 上「我要以 508 兌換化填傳說要青競技場次略特體 並註 明姓名地址即可,另外,每 推上計單機大作「天龍」NBS」 的兌換套數 11 權充更新了版,請馬上行動! 8 幣妙用無 驅,者編在此時顧大家愛用 8 幣、多多收集 8 幣,謝謝



91. 5. 20

老編印 發出日期印 S幣的十位數序號

鋼ED

PlayStation2

安德烈斯王國 S 幣兌換 MENU

台碩 Aspeed Zeus 電腦

兌換額度

35000S

- Intel Pentium
 - 256MB RAM
 - 40GB HD



兌換額度 12000S



143 - 柯達DX3700 數位相機 兌換額度 11000S

Palm m1.25 兌換額度



IBM 60GB 硬碟

兌換額度 4000S





注意思填印

- ① 電腦或硬體部份會隨新產品 的推出更換項目或降低兌換 額度。
- ②有限量的贈品(如20名),兒 完為止,兌換前最好先 Email給老編確認是否有存 質。老編信箱Chief@swm. com.tw。
- 《未發行的遊戲可預約兌換, 但需等遊戲發行後才能寄出。
- 手中有s幣者,亦可Email老編建議兌換之贈品,如面紙一包等等。
- 奇 若 S 幣序號與他人重覆,暫時無效等待鑑定調查。

163 期國民大獎 得獎名單公佈

医水田槽机

把直面等回來也能

扭奏車 医趋攻略

仙境傳說 RO 波利抱枕 □ 25名

主壽政 陳麗緣 台北縣 傳世賢 陳澤喬 靈林學 馮志強 張家境 文坚重 黃立平 平曾和 高雄市 王韻嵐 林衛成 蕭勝安 爾舜元 蔡惠如 劉原吉 楊干慧 呂金龍 吳尚晏 蔡孟脩 松園縣 苗榮季 台南"利 哥腊縣 趙于淨 林伊芸 黃柔婷 黎孟忠 陳昶光 鄭喜元

獎品規格以實物為準Ⅰ規格若有變動將另行告知□傳獎者須自付贈品稅







目前本畫室的 S 幣已經寄發到 162 期了,不過有些讀者在投稿時,並 未附上真名 · 以至於我們這邊無法 容送,以下列出目前未寄發的清 單,請這些畫師們趕快附上自己確 實真名及地址,以"皇家畫室S幣 索取"為標題, mail 至 spitz@unochrna.com或郵寄明信片 到高雄郵政18-69號信箱,否則將 無法領到屬於自己的S幣歐。

158期:亞奈露依,庸人

159期:初雲,水藍色の橘子,

修依, Alien

160期: Tian, 柳生絮

161 期: 吃米的蟲, 蕭 ken, 虹君,

蟑螂,紫嵐

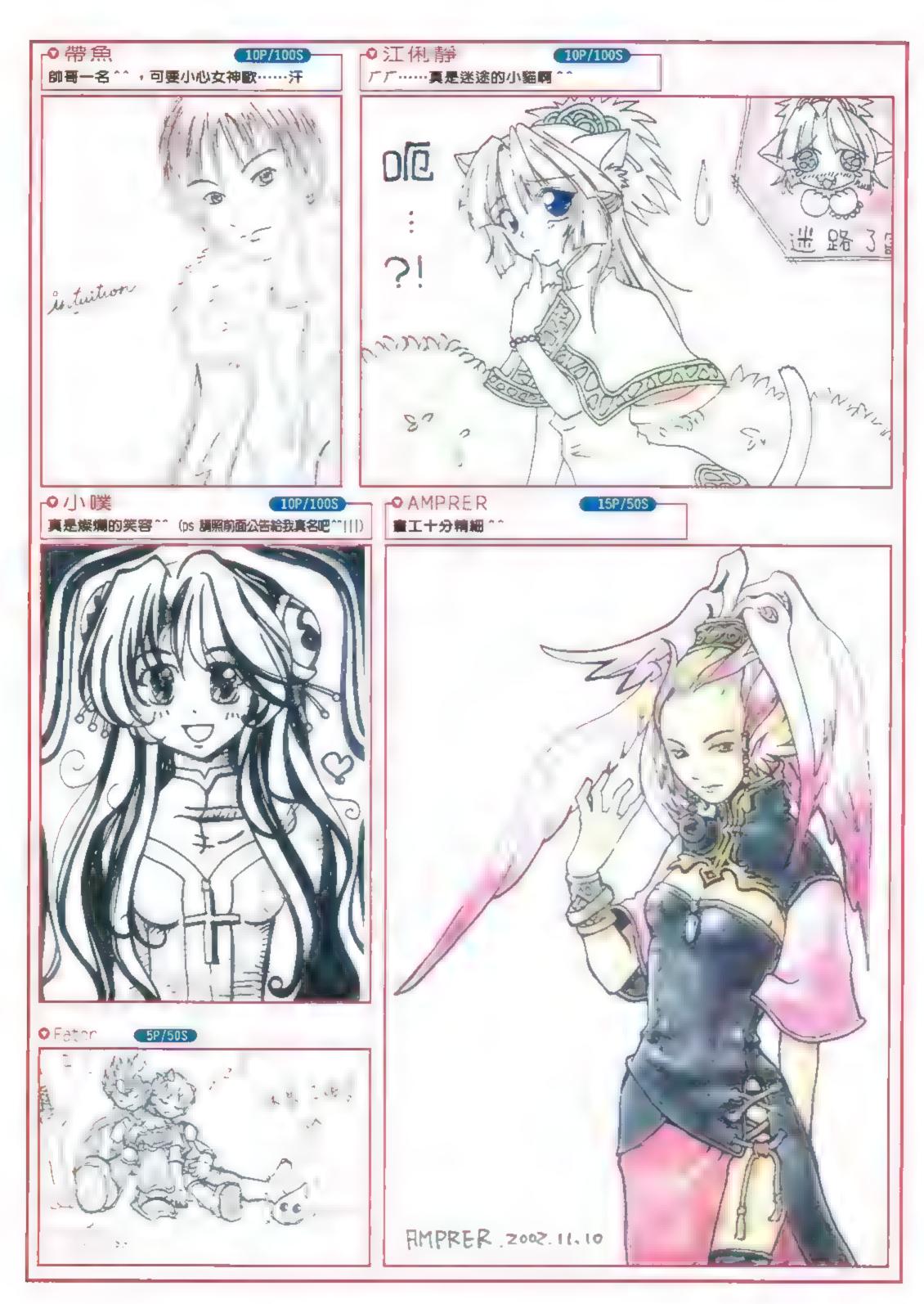
162期:楓,嵐,小真



○黃秋鳳

20P/200S

可愛的露卡不知還會不會在弘煜之後的遊戲中出現





OJS

10P/100S



O Saow 1 10P/100S



o莊繁騰



○瑪克舒



10P/100S



○劉毓琦





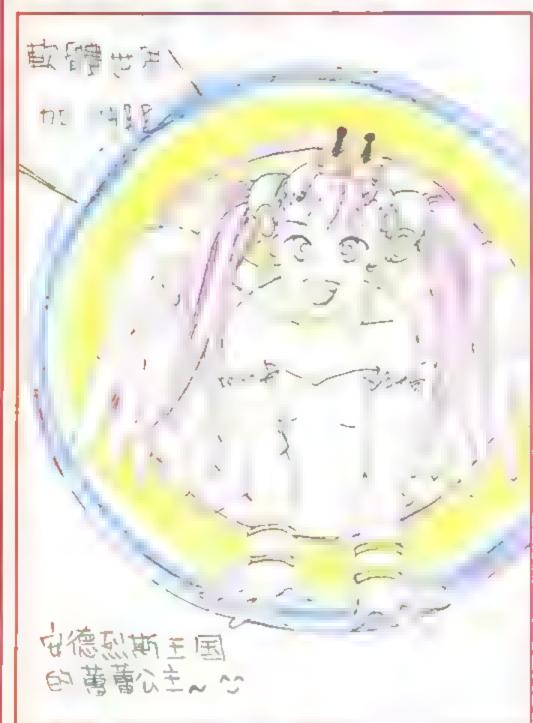
○君 10P/100S



○米娜兒 10P/100S



の南市・星月 10P/100S



◎悠藍色 俏皮的雪雪 ^ ^

15P/150S



0 炫羽

15P/150S

響死保護雷蓋的沙雷納





號稱展場最辣的攤位 華聯國際

「練上遊戲『精 靈」可說是這次世貿 建聚工程与晶体混合 的攤位了1」傳言傳 到了還在路上閘晃的 小喬我耳朶裡・忍不 住想去一探究竟上終 於等到表演時間,先



是由這次展覽中最主要曝光的「精靈資料片、魔法新大陸」中 扮演女主角的魔槍手 cosplay 出場, 医鸟魔槍手身材是超辣的 咧!一邊撒贈品一邊讓傳說中的兩個精靈美習登場,接著另一



款產品「玩到鮑」的 **总歌弘舞登場,**「玩 至飽。充為舌力熱情 的说说隊式函格,主 持人尤其維對風趣。 退把底下觀汞區得英 **野不斷。這次華聯國** 際的攤位真是把資料 片的氢氢給鐵進來長 場前!一棵大樹、雨 多奇特的创造、医有 路上隨時遇到的怪異 大花・真是用っ!



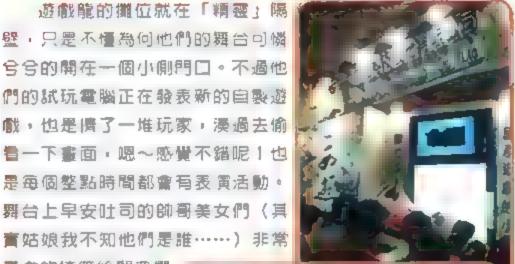
華聯國際攤位上熱鬧非凡!精靈 美眉和玩到飽靚妹熱舞吸引玩家 眼光!

擁擠的神之領域 攤位,人物立牌 十分可愛

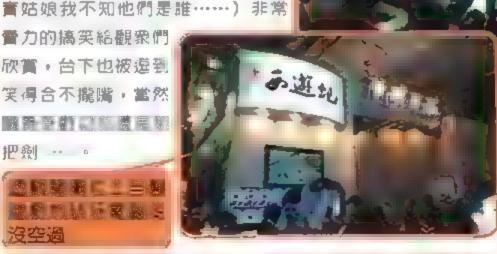
表現出色的自製遊戲

遊戲龍的攤位就在「精靈」隔 壁,只是不懂為何他們的舞台可憐 兮兮的朝在一個小側門口。不過他 們的試玩電腦正在發表新的自製遊 戲,也是唐了一堆玩家,湊過去偷 看一下畫面·嗯~感覺不錯呢!也 是每個整點時間都會有表質活動。

費力的搞英給觀衆們 欣賞。台下也被逗到 笑得合不攏騰,當然 把劍 -- 。



遊戲龍



三千寵愛於一身



歸說展場的第一個週出有讀的 F4 最 當紅人一言承記,與娛樂大姐大一陶子 意場為年代第一次跨走到線上遊戲站 世・當外羅・姑娘我是錯過啦、聽說那 天摺得為滿滿,不知道到底遊戲被注意 章 夏 --- 神之領域。能夠受到。這樣的 寵愛當然是太為由年代、協和、數碼戲 電子同新營行銷。從梁誘導代言主題 南、F4 認養主人翁等等活動看來、想见 扈在超人氣明星能夠為遊戲的分吧!

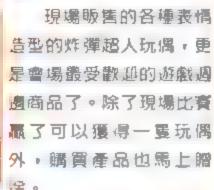
第四幕 超卡哇伊

炸彈超人

印象中富爾特很少跨足到遊戲產品·不過雖然這次展場上主打「炸彈超人Online」,但是卻不是把它當作電玩在經營。不過炸彈超人白寶可是展場裡面為有人氣的代言人了,不少小朋友都凑上去跟他拍照,或是偷偷欺負他。為了避免白寶跌倒爬不起



來,還隨時有一個保母要 跟旁邊,被保母奉著走路 的模樣真是可愛捏!還有 人故意跟他猜拳,可憐的 白寶手跟小叮噹一樣永遠 只能出石頭,當然只有被 扁的份罐!





第六幕(軒網最重要

大宇資訊

」V. 舞台以「軒轅劍 Online」為主的大字資訊攤位,後方更是執烈販售「魔力寶貝」的相關商品,小書好想實有大地能玩偶系列的商品呢另?外「軒轅劍 Online」當然是主角觸現場



還進行「軒轅劍 Online 蚩尤再現」 的最新動畫觀實、 贈 途 「軒轅 劍 Online」T恤等活動,讓現場與得不 得了!

第八票 以Xbox 為最熟的攤位 台灣微軟



整個展場以詭譎的綠色為主色的 Xbox 攤位

第五幕(只有舞台

透過接歐軍來到世質 館, 時塞 根本都是人怎麼走路啊 66°?蒸蒸的數位相機、訂表機和筆記型電腦大戰,難怪會是最有買氣的一次, 因為大家都在等資訊展大拜拜啊! 拿著展場地區, 好不容易擠到監查的概定。啥, 我來到智冠綜藝團?只見

一個類似歡喜云烏 璇的舞台設計, 着 邊邊有「三國黃 義。、金書群俠 傳」、「傳奇」、 「信導傳說」緩散 遊戲的燈箱。好不 容易等到舞台后 動, 陳 2 医 然是智 冠自己的工作人员 下等的?幾個穿著 遊數下位的工作人 員跟底下玩家笪 動・玩家搶踏吊塘 得不了樂子!什 歷?閃亮三姊妹跟 譯蛇舞台秀?





由工作人員親自下海的智冠綜藝團

第七票 只賣東西

宇峻科技

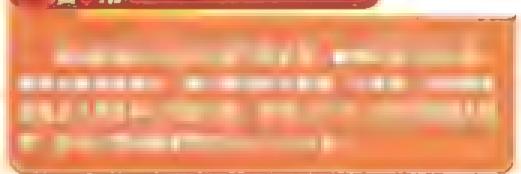
熱鄉滿目的特思 **で実時左右にした。** 字塔和校置次只视察 販售番号・「油* 足 宇接與英语合資的 一英。最后主打矿镍 上遊戲、表現不諳。 可惜沒有在展場的で 在其七表 寅等吸引 顧 客。莫丁科技也中同 參展,聽說明年上、 石月、「二國郡英傳 第三代的30都面開始 受到還目・第四代的 推工相言會更造英寸 的語達





簡約的共同攤位-宇奧·宇峻、 奥汀共同參展

落。幕







严估法,间北海1000水

《俠盜羅賓漢》 登陸 PC

Spellbound制作了一款令人耳目 新的RTS 遊戲 《俠盜羅寶漢》(Robin Hood),以屬孺皆知的綠林英雄 羅賓漢及他的同伴一同對抗邪惡勢力的事跡為主線,共 設有 40 多個關卡

雖然遊戲類型被定為RTS(即時戰略/戰術),類似 《魔鬼戰將》玩法,但是除了原本的策略性以外,遊戲舞 融合了大量的附加元素,角色扮演、動作、解述等等。 主人公要使用手中的弓箭、繩索、短刀乃至拳頭去執行

各種任務,抗家可以利用自己的智慧完成任 切,也可以發揮強大的技術,將敵人殺個片甲不

- 然,完成日務的方法也沒有唯
- , 這樣不但縮 , 了遊戲難
- 度,而且也放開了玩家的想像 力,可以用自己的方式去做一 **個傳說中的英雄, 劃造一段新** 的傳奇



Nyula 最強總圖晶片坦身

「GeforceFX」面世!

顧示卡大廠Nvidia,11月18日在美國拉斯維加斯 繼辦的「COMDEX Fall 2002」展覽中,正式云佈新世 代 3D 顯示贔片「GeForce FX」。 意数晶片原先開發代 號為「NV30」,具有比目前Nvidia最高檔的「GeForce4 T14600」強上三倍:比另一家3D晶片大廠ATI目前最強 的「Radeon 9700 Pro」快上50%的驚人效能

「GeForce FX」規格大致叙述如下

またと 梅電製 きょみゅ 79 最低自制機構 3.

支援 1 Min DEでも帰還・ユギザシ ピス・ガラ ヒィメ

■ 御椒中即許東第十十分的《園》(《帝文·安室》) # 47 5 mg 6 # 1

t 要A p+ ≥x

± fig inneF x

t # v tex Summer C

A. Pivel Stader.

表 上新歌 丰

與 Lenna 爾權AF.

· 横計明王、用推出、阿賈阿在 17 · 美王 智

正入神話的世界

《伸話世紀》中又放

正式往台上市!

台灣微軟今年度最重量級的電腦戰略遊戲《神話世 紀 (Age of Mythology)》中文版,日前正式在台上 市,在中文化的過程中特別激請了知名**以徐藤**斯化身為 戰神雅典娜,以及由忠言玩家中徵選出來目前就讀建國

中學三年級的參昇宏一起 為遊戲配齊,希望能為喜 爱朗時報略遊戲的玩家帶 來千同於此往的鬧喜

為了、確話世紀》,微 軟性積極爭取能將《神話世



紀/列入明年 WCG 世界電玩大賽的比賽項目, 並預計明 年舉辦台灣、日本、韓國、香港、新加坡···等五國跨國 際網路比賽。同時台曹微軟也規劃了一系列的上市活



動,即日起可於全省網咖兒 費體驗《砷話世紀》的神秘魅 力,而為了明年春天即將開 打的「神話世紀亞洲盃」大 賽,一連串的熱身賽及全省 大賽將於12月底起跑,歡迎 玩家踴躍參與。



躺在床上遊戲不是夢!

(box 主機的無線控制器

Mad Catz 公佈了一款他們專為 Xbox 所製作的無線手把,定價為 59.99 美金。這隻無線手把除了一般 Xbox 手把的功能外,另外每效距離最遠可達 15.6 公尺,在震動功能啓動的情况下可以使用 50個小時,關閉時則可以使用 160 個小時。另外它在電源方面必須使用 3 個 3 號乾電池。



岩層順&視斗羅PC版登場!

柯納米珍藏系列

日本遊戲廠商Konami將在本月為電腦玩家們獻上 兩個禮物!!一個是剛剛推出不久的PC移槽版《寂靜

機2》,另一款則是今天我們要想為大家報導的「柯納米珍藏系列」,其實稱作為「遊戲大禮包」更為合適、



週個名叫「Konami L

Collector Series: Castlevania and Contra (柯納米珍藏系列: 惡魔城與魂斗羅)」的合集中含有當年紅白機 FC 時代的頂級大作: 「惡魔城」系列中的《惡魔城 1》、《惡魔城 2: 西蒙的使命》和《惡魔城 3: 應占拉的詛咒》以及「魂斗羅」系列中的《魂斗羅》和《超級魂斗羅》。在年齡超過 20 歲的玩家中,沒有玩過

這些遊戲的應該是絕無僅有的。



遊戲不是以前大家玩的那種 模擬器,而是真正的 PC版。不 過遊戲沒有做任何改進,還是那 種低分辨率低色彩數的畫面,喜 歡懷舊的玩家一定要收藏一套。

廣劃 破壞神也要錢?

Blizzard 母公司在美國納斯達克曼 皮融資

開發《暗黑破壞神、癮獸爭霸》著名遊戲公司 Blizzard的母公司、法國媒介巨人Vivendi Umversal目前宣布將於2003年上半年在納斯達克交易市場 上為公司的遊戲分部發行股票,預計將籌貿 8 億美 元·之所以不選擇在法國上市、估計主要是考慮到近 期 Infogrames 公司的大裁員令法國投資者對遊戲產 業非常不滿。

僅僅兩個月前,Vivendi公司總裁讓雷納,福圖 曾斬釘截鐵地告訴《歐州華爾街日報》記者:遊戲並 非 Vivendi公司的核心業務,作為公司龐大的債務制 級計劃的一部分,完全可以被捨棄。不過現在看來公 司高層已經改變了態度。

Vivendi環球遊戲本年度營業額預計將達到4.72 億至5.35 億英額,且利潤可觀,憑借《鹽賦爭霸3》 和《暗黑破壞神》的熟費,遊戲成為Vivendi Universal 公司盈利數豐的業務之一。未來六個月 Vivendi Universal 遊戲的產品線同樣強勁,根據托爾 金原著改編而成的《魔戒》系列遊戲將延續公司今年 的成功勢頭。

Nvidia 用來展示用的遊戲

支援 Geforce FX 的情報遊戲 (RalliSport Challenge)

以製作《戦地風雲1942》而聞名的Digital Illusions 最近公開了他們的賽車巨作《RalliSport

《Rallisport Challenge》(簡稱RC)是一款跨平台的資車遊戲,將發售 XBOX 版及PC版,畫面堪稱拉力賽車遊戲之最,那

Challenge) .



瑟這款遊戲有什麼特別之處呢?其實《RC》最大的特別在於支援 Nvidia 公司最新超級顯示卡 Geforce FX,而在 Geforce FX的發表會上,這款遊戲就成為 Nvidia 用來展示用的遊戲。而從畫面品質從圖中我們完全可以清楚的看到,明顯比現在的賽車遊戲高出一大截:動態光

影、霧化效果、真菌的 路況、汽車碰撞的物理 性在遊戲中都得到了林 离盡致的發揮!不過前 提條件是你要有一款好 的顯示卡。

NEWS NEWS





美国基本基础类 Believue 2

美商藝電(EA)公司日前關閉了位於Bellevue的分部,該分部的大約20名員工將被調往溫哥華,剩下的20多人將被裁減。當晚,EA公司取消了西雅圖「Tech Future」座談會的出席計劃。

Bellevue 分部建立於 1997年,這裡一直是《極速快感 (NFS)》系列的發源地,裁員的消息是在《極速快感; 熱力追緝 2》上市後幾天公布的。在其顛峰時期。Bellevue 分部的貴工數曾達到 70 多人。EA 公司在全球各地共擁有 3600 名員工,其中溫哥華是其最大的開發基地,擁有 950 名員工。

Bellevue工作室的關閉意味著 EA 撤出西雅圖,盡管任天堂、微軟以及 WildTangent 和 Valve 等遊戲開發商仍舊盤踞此地,但對於西雅圖遊戲業來說這仍是一個不少的打擊。

EA和 Sierra等公司在上世紀 90年代通過大量收購中小工作室確立了自己的地位,如今遊戲市場的不景氣和競爭的激烈,使它們不得不重新評估被收入口袋的這些資源,在削減購支的過程中,一些較小的工作室自然而然地成為了犧牲品。 Sierra公司去年曾裁減了Bellevue 分部的 185 名員工,並且關閉了《Tribe》系列的創始者 Dynamix 工作室。

好遊戲水處小寂寞

Sega 經典遊戲移植 PC

Sega.com 在本周一對外宣布,他們已經與RealNetworks達成飯售協議,將借助「RealOne Arcade」遊戲服務一同推出多款 Sega 經典遊戲。玩家現在可以通過RealOne Arcade上的 Sega 專屬頻道下載4款官方制定的PC遊戲,此外,玩家還可以免費下載不同的 Sega PC遊戲 demo,而試玩後購買完全版也只需付費 14.99 美元即可。

下面是 Repa 推出的首批 10 板遊戲:

音速小子 (Sonic the Hedgenog)

- ? 海豚 (Ecco the Dolphin)
- 3.Dr. Robotnik's Mean Bean Machine Columns III

即将推出的FC移植设程典遊戲如下:

- 1 夢幻之星 II 忍 III (Shinobi III Return of Ninja Master) 畜速小子 (Sonic the Hedgehog) 2
- 1 Toejam and Earl
- 5 Vectorman
- 6 VR 戦士 2



最恐怖的遊戲卽將殺不!

KONAMI PLENIE TO

PC版的《寂靜積2》終於在日本發售了: 3CD共2. 1G 的容量究竟講就了一個什麼樣的遊戲呢?

據KONAMI目前為止透露的資料、《寂靜嶺 2》PC 版將會是CD-ROM版遊戲·而不像PS2、XBOX版一樣為 DVD遊戲·並包括如下特性:

- . 自由了XBOX版《寂静嶺2》裡的「Born From a Wish! 劇情
- 2 以空前的本面和喜效關釋遊戲裡的"恐懼」定義
- 3、寂静痛 至列的第一称 PC 版遊戲
- 4 支援 Jolb, 5 . 環繞音效
- 5 新的記憶至統允許玩家們隱時記錄進度。
- 6 爾面解析度最高力達1690×1200 > 這可是PS2 版和 xBCx 版從來未曾見過前效果
- 7 在低難雙遊戲裡為新手玩家提供了強大学武器供他

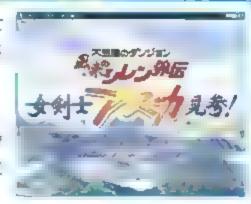
們更輕鬆地完成遊戲

8 在 (Movies Men)、裡可必選擇播放遊戲裡的 過場電量



SFC 王聰上的大作轉掌 PC

《風來西林:女劍士 見多》是一款以動作見長 的RPG。在SEGA DC上。 這款遊戲曾大放異彩。 而上溯到更遠的超任時 代,這款遊戲更是SFC主 機上的大作之一。



如今,由 CHUNSOFT 製作的這款遊戲移植到了 PC上,在保留了原有的操作感以後,對於螢幕解析度更由於電腦的特性而有了更多的選擇。在遊戲中,共有三種可供選擇:640X480、960X720、1280X960,相信遊戲畫面表現一定會更為出色。



這款遊戲的推薦配備是P3/600MHZ、128MB記憶體、16MB記憶體、16MB記憶體以上的顯示卡,其實對於一個2D的動作RPG來說,這樣的配備已經足夠了。







新西遊記官網 http://CU.uczone.com

遊戲麗科技股份有限公司 GameDragon Technology Co. Ltd.



策量:231合元報省官市民報路第一日銀刊集 得度: (92) 22193132 注稿: http://www.nc/desi/2000



車越數碼科技有限公司 Altimate Digital Technology Ltd.

全新改版的混氰龍物系統

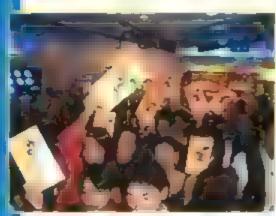
北高大會師于人病聚活動工

線上遊戲廠商遊戲橘子上週末利用週六、周日兩 天舉辦了線上遊戲《混亂冒險》首次的網聚活動,搭上 最近強強度的選戰以北高大會師為號召,現場聚集了滿 滿的玩家,只為與未曾蒙面的網友見面及擔先一睹《混 亂冒險》於12月10日全新改版的寵物系統,選戰難以 乎完全不影響混亂富廢玩家對遊戲的藝表度!!

遊戲橋子表示,混亂冒險下 季將會推出寵物系統 及玩家期待巴久的「混亂冒險 2003 天空之城」版本, 為了滿足玩家對昆亂冒險龍 物系統的期待,在網聚的活



動現場,遊戲橘子安排 場《昆亂圖礦》寵物搶價比



賽·讓玩家除了可以一 賭改版內容·並可以在 活動中挑戰自己·成為 最佳的寵物訓練高手, 願得民亂雷險遊戲中珍 實的虛擬實物「鑽石」 作為獎動。

恐怖動作遊戲 Bioodline

超越《寂靜積》

信於捷克首都而這格的遊戲工作室Zima Software 於日前又釋出了數張來自於他們的恐怖遊戲《Bloodline》新畫面,根據遊戲製作經理Radek Smisek表示,遊戲製作的靈感來自於義大利的流血恐怖、Hellraiser系列、以及P. Jackson的電影Brain Dead。玩家在遊戲中扮演年輕的津師Jim Card,他為了調查連繼謀殺事件的秘密,以及找出謎團的真相,他前往了犯人Dr. Brown過去居住的療養院調查。

《Bloodline》帶領玩家進入黑暗的環境,例如療養院的牢房、地下墓穴、以及大量的墓地 在遊戲的過程中,玩家將會經歷令人毛骨悚然的納粹集中聲、

個高機密實驗室的地底深處、或是在多雨多霧的偏 敦碼頭。遊戲提供了多達四十種不同的敵人,每種敵



人都有獨一無二的攻擊 方式與弱點,當然遊戲 也提供了充足的武器讓 玩家消威敵人,從最基 本的解剖,刀與斧頭 到火焰噴射器與其他射 擊武器。

遊戲幾平台又一槽

Capcom《鬼武者》即將移植 PC

一直以來,大陸

著數件都與 Capcom 保持者

良好的合作關系。今年雙方更是加強的合作力度,不僅推出了包括《惡靈古堡:槍下遊魂》,《洛克人危機 2》

和《龍戰 1 IV》等作品,而且更是協力將著名的動作 富撥遊戲《鬼武者》簡體中文 PC 版引入中國市場。

鬼武者》是由 Capcom 為 PS2 度身定做一款結合了《惡靈占堡》系列的恐怖要素和超級爽快殺戮感的強檔作品。該遊戲一經推出便成為 PS2 主機發售以來第一款銷量超過 100 萬套的作品,更是成功進入了日本權威媒體『FAMI通』的白金殿堂。



製作!目前,遊戲正在進行中文化中,預計將於春節 前後上市,價格未定。同時,這次移植的版本將充分 結合PS2版的《鬼武者》和X80X版的《幻魔鬼武者》的 緒多優點。相信這部遊戲一定是本年度最受玩家期待 的作品之一

性頭賽車遊戲午夜登場 Midaga 中央人類 II

Rockstar 發佈了街頭 賣車遊戲《平夜俱樂部 2 (Midnight Club II)》的 細節信息。該遊戲目前計劃 2003明年 2 月份在PS2 主機 平台上發售,隨後亮相



Xbox和PC平台。遊戲背景設定在名杉磯、巴黎、東京的由道上。是一款完全非線型賽車遊戲。比賽雖然有起點和終點。但沒有預定的賽道·玩家將駕車通過充滿各種障礙的城市。

一代中增加了機重選擇,這些機重馬力大,加速性好,而且適合在交通擁擠設(無數,缺點是耐撞性不夠,在重輛造型上,《午夜俱樂部II》使用了新的材質 貼圖、大量的多邊形模塊並改進了損傷系統,物理平衡 性更加真實。

遊戲選提供了 些劇情 元素。如當玩家駕駛到某 段,將發現關於街頭賽車的 地下文化,遊戲的每個角色 都有各自的駕駛風格。







新西遊記書網 http://CU.uczone.com

新西遊記創新的隨身變系統

寶物裝備隨身變

高價還是收購不到裝備嗎?
神兵利器隨打就有 合成製藥自己來



定述書 100



遊戲離科技股份有限公司 GameDragon Technology Co. Ltd.

地址:231金北部新店市民福路34-1数74前 母真:(92)22193132 宮爾:施工02/2000,002000,000



【絶基媒之夜】 資料片

Bioware 終於正式宣布了《絶冬城之夜 (Neverwinter Nights)》的資料片:《Shadows of Undrentide》。新公布的消息中提到一個新增的職業:Harper Scout。另外,除了《The Shadows of Undrentide》之外,Bioware 還在為《絶冬城之夜》 起製另一個資料片,名字尚未確定,不過Bioware 的工作人員給它起了個腦稱:XP2。預計會在2003年第三季上市。





新的資料片《Shadows of Undrentide》由 8ioware 和 FloodGate Entertainment 聯合開發。遊戲長度為 40 個小時,遊戲將提供給玩家更強大的內建工具Aurora Toolset,允許玩家設計自己的Forgotten Realms。

就像所有的RPG的資料片一樣,玩家可以使用以前的人物 繼續展開新的遊戲,而人物技能 和裝備也將大幅強化。

不可能的任務?

DVD 資料 36 小時後自動銷毀!

美國8alcksPlay公司表示,他們開發出一套全新的DVD防拷技術,讓DVD資料能在36小時之後自動失效無法讀取,並且能有效避免資料被不當的盈捨。而預計上映的007最新電影《007:Die Another Day》就將當使用這套技術,發放電影預告DVD光碟讓玩家擔先試看電影精采片段,而36小時後資料則自動銷毀。

這套防拷技術主要是利用化學科技,在 DVD 光碟表面產上一屬樹脂薄膜,36小時後會自動變色讓光線無法穿透讀取資料。不過目前要讀取這種特殊光碟片心須採用特殊機器,目前也正想辦法讓一般光碟機也能讀取這種特殊光碟資料。

BalcksPlay公司也透露,已經有不少電影、音樂甚至遊戲公司對這種防盜版光碟十分感興趣,積極 冷談合作可能。

駭客任務 2 跨平台演出

預計 2003 年 5 月 15 日 興電影門步推出

Infogrames 公司表示。他們委托 Shiny 公司開發的跨平台動作遊戲《駭客任務 2》目前開發進度一切順利。並預計 2003 年 5 月 15 日與《駭客任務 2》電影同步推出,這款遊戲將跨平台推出 PC/PS2/XBOX/NGC版本。

另外在今年E3展Infogrames公司也宣布《駭客任務》將會推出網路遊戲,因為《駭客任務》的設定以虚擬、現實的假假真真為題材、本身就具備農學的故事性與龐大的世界觀、要改編成線上RPG也很合適。而這一家公司希望把《駭客任務》製作成可以讓萬名玩家同時在遊戲中互動,甚至不同世界還會彼此融合、影響的魔大遊戲,聽起來還真有些「駭客任務」的味道。

而法國互動娛樂業巨人Infogrames 公司收購了Interplay 旗下的Shiny 娛樂公司,獲得了《駭客任務》(The Matrix) 的兩部續集 ——《重返駭客帝國》(The Matrix Reloaded) 和《駭客帝國革命》(The Matrix Revelutions) ——的遊戲開發權。



鳩亦彈兩百賣。江賽

皮膚為 2002 千年最佳 FPS 的 年度戰爭遊戲鉅作

為慶祝《槍林彈雨》正式上市 (11月30日、12月1日兩天), 英特衛也特地選擇「每樂Game館」 全省北中南三家門市同步舉辦 「超低價首曹」活動,當天購買 《橋林彈雨》只要500元超低價」 此外還有「試玩版連線比賽」,玩



家現場報名參加《檔林彈币》試玩比賽後,只要贏了場比賽,就可以馬上把遊戲及多項好獎抱回家! 蓋實地點:

有樂Game館(高雄建國店):07-2226610 高雄市 建國二路109-7號1F

- 2. 有樂 Game 館(台中 NOVA 店) : 04 3295076 台中 市英才路 508 號 805 櫃
- 有樂 Game 館(台北 NOVA): 02 23886905100 台 北市館前路 2號 3F D06 櫃位

有關於「震撼教育三部曲」的活動細節、比賽時間、 地點、獎品内容,請查詢「英特南遊戲網」

NEWS MEWS



新增等阜戰場 雙域對決

全面開放、0.60級玩太加入

滿足的對關戰的管理 對練功點的飢渴 對往務的法計



www.'DRAGON'RAJA.com.tw

1月8日 伺服器強檔放送





移植国,吹爪息!

KBox 《特政神傳》2 及《Hale》 即將推出PU展

KONAMI 北美分公司証實 XBOX 版《特攻神謀2 (Meta) Gear Solid 2: Substance) » 已經完成製作。和PS2上的原 版相比,遊戲裡加入了更多 的遊戲模式,其中多達幾百 個的 VR 割 練任務模式尤其令 該系列的玩家們大流口水。



這是 XBOX 上的菌款《特 攻神碟》遊戲、該遊戲之前曾

宣布將只會推出美版,但最近著名網絡商店亞馬蘇日本 分店的頁面上卻開始接受 XBOX 版《特攻神牒 2》日版 的預約,因此這款遊戲也很可能將發行日版。至於 PC 版和 PS2 版的《特政神牒 2》將於明年菁季推出。

而Gearbox Software也宣布將會於在美國德州達 拉斯舉行(12月18日至12月22日)的Cyberathlete Professional League (簡稱CPL) 上公布移植自 XBOX 的第一人稱射擊遊戲大作《HALO》PC 版的詳細資料。 自從微軟今年7月宣布將會往PC平台上移植還款遊戲 以來,一直都沒有PC版的資料公布。

『三國群英傳』V』 送价值净三章

以『三國群英傳系列』與『幻世錄系列』等電腦遊 戲奠定市場□碑・而廣為玩家所支持的奧汀科技・即將 推出年度最新大作『三國群英傳IV』!百人戰進化為更 激烈、更震撼視睛的干人規模大會戰!翌自「演義」 「三國志 」等書中家順戶曉的亂,也武將以一當千·展現 更具魄力、更華麗的武將技!

各位玩家在玩過三代之後,對最新的四代有什麼期 待呢,将你的期待寫在名信片上,並註明你的姓名、電 話、住址及附上Logo·寄至「115台北市南港路工段 99-10號 軟體世界 收」,就有機會 獲得最新發行的 「一國群英傳 IV』遊戲一套喔!共有 30 個名額喔!

活動日期:

中獎公佈:



是因為美德以

這樣也行?

Pac-Manna

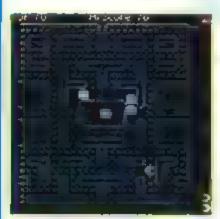
來自好萊塢的消息,NAMCO老牌遊戲《小精靈

(Pac-Man)) 已經被授權給 Crystal Sky Films 制作: 將拍成一部生活動作片上

想必沒有任何遊戲比 《Pac-Man》更簡單耐玩的 了。從1980年7月推出到現



在,從小孩到老人,幾乎每個接觸遊戲的玩家都知道或 玩過這款遊戲。而現在據好來塢 Reporter 報導,美國



Crystal Sky Films公司業 已取得了這款非常受歡迎的 人氣遊戲的電影化版權,而 預定拍攝的電影類型為動作 類,至於影片的其它詳情, Crystal Sky Films很快就 曾公布。





招募『麻將高手』測試活動

有呼擱有カーイン握!

鉅巌科技於2003年1月8日正式推出大蕃薯麻將館 Online,正式上市前玩家可以到大萬薯遊戲網戰的菌 頁:www.gamestation.com.tw註冊測試人員,將勞費 獲得測試帳號,測試期間凡測試人員都每機會獲得大蕃 薯麻將館準備回饋給所有測試人員的獎品喔!

剧試時間:91年12月23日起至92年1月14日截止 測試項目:大蕃薯遊戲工房 5.0 版及台灣十六張麻將四 人版

獎品項目:大蕃薯麻將館 Online 精裝版、平裝版: 大蕃薯遊戲網戰點數卡。 趨勢科技 2003 防毒軟體等 近50種獎品等你來拿喔! 詳情請上大番薯遊戲網戰 首頁 www.gamestation. com.tw





NEWS NEWS



新地圖 瓦南平原 登場

沒有記憶,只有賴智。你心須深入電地與涸藏,解開養層的任務。

新國戰 雪原戰場 開打

不必投票,不需部隊參與 限20-60級進入,國戰不再是高等玩家的專利權!

冰原怪物部隊 成立

由僵屍半人馬所率領的冰原怪物群。等你來鐵館。

图人拉丁二位 战性

狂練工作技能也有出頭天、新增商人與技聖系統、可製作買賣超稀有物品嚐!

`7 1 t t - 1 1 T

新增高等保體去術及攻擊法術。祭司也能擁有強大攻擊能力!



www.'DRAGON'RAJA.com.tw

1月8日 伺服器強檔放送







夢迴仙境

介紹仙境傳說的上手指導,包括故事背景、基本能力、 基本屬性、視窗與功能說明

但 境子·民

介紹仙境傳說的職業與乙轉職業的介紹、包括相關技能

·轉職條件、各種職業介紹 > 快速轉職指南

侧境總器

介紹遊戲中出現的各種武器、防真。道具,以及各種卡片圖片與功能介紹

介紹特殊物品合成與精煉的詳細方式與地點介紹

1645-

介紹各城市中各地點、人物的位置 商店販賣物,以及各地區地圖與迷宮俯視圖群介

1 . 11 44

介紹遊戲中出現的各種怪獸資料、掉落物品及相關出沒地點

1、埃克·

介紹愛情競技場的PVP系統

447 422 4 1

介紹每年聖誕節前後才出現的聖誕村特殊地圖。怪物與頭目

間介目前台灣尚未公佈的新功能,包括寬物系統,這具屬性 改變 新日夜變化系統. 等 

GRAVITY



售價:250元

魔書附贈20 35

"攻略包事屬資料片"

送

超卡哇依的面版及波利護腕墊 貼心小禮物超所值值得收藏

元月8日

全省熱用上市



還送最新難族紀念撒章一枚















友情不滅 正義不死

www.DRAGON'RAJA.com.tw







最經典的冒險之旅。最瑰麗的魔法世紀 超細膩蘿物養成系統。多階性蘿物成長歷程。雷陵歷程永不寂寞 首創「傷害連動率」系統。薩物忠誠為成功之本 最新「半即時」戰鬥。不必等待。隨時放蘿開打

無可比擬的可愛寵物造型。最多樣的畫風設計。滿足你對寵物的所有想像

來人啊! 關門放『清』!

魔寵競技大賽全面開打















遊戲永恆經典續作世紀不朽傳說再現

八年前 键妖塔崩毁,萬干 "一一一一一

THE RESERVE WAS DESCRIBED TO THE RESERVE OF THE PARTY OF

得道高僧干菜呈铈黑物門徒,

NAME OF TAXABLE PARTICIONS OF TAXABLE PARTIC

SUBJECT OF THE PARTY OF

J. MARKANIN-MATARIA - MARKANIA

與活潑可勤的李憶娟、美术物人的

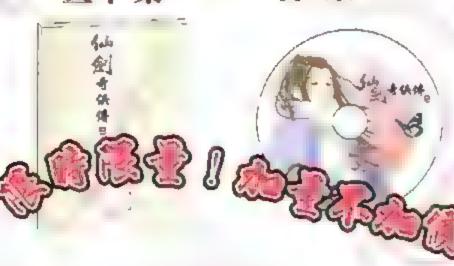




預購限量版贈品

患卡集

音樂 CD





預購時間:即日世至92年1月8日



13 380 1



大工資訊股份有限公司







CHEADLOCK Inc. CommunityEngine Inc. EN X 20

Happy New Year, DF Always Stay Hene

新的來臨、心的接觸、開始重組遊戲的DNA 深遂幻想「黃昏的王國」2003年繼續顛覆線上遊戲



Contact of the Pr

--



Taipei Game Show 2003

2/21~24 9 00-17 00 台北世貿中心

賣命號戲・玩進全世界

- 國內所有知名遊戲大廠。重金駐紮Taipei Game Show
- 號召遊戲騎士。娛樂 XBOX
- TV » PC » ON-LINE GAME 及大型遊戲機等平台最新遊戲前度登場
 - 數位內容主题館。多媒體制意競賽得獎作品首度亮相
 - 🗼 『GAME』STAR 遊戲之星』年度最佳遊戲主题館
 - 練上遊戲無限化·屬於PDA 手機姆指族的遊戲新玩法

■指導單位:經濟部、■主辦單位:台北市電腦商業同業公會 ■費助單位:台強資訊 @ Corner 網路館

Computer Educaining & Mulei Mark Mulei Mous and Mous and

2/21-24 9 00 17 00 台北世寅中心

● 振業舊傳統・勇國IT 新境界

新春勃爆超低價:汰舊換新好時機

- ▶ 数位學習新概念,也遊網際 e 學園 事距離的線上教育 - 無負擔的電子書包
- 極光快感・超低價 ADSL
- 健用軟體・應有量有 120114.
-)「GAME STAR 遊戲之星」字展点能遊戲を題館

指導單位 標濱部

主辦通位。台北市電腦商業同業公會

實助單位 台遊資訊 @ Comer 網路館

3/7~10 台中世質中心 4/3

4/3~6 高雄台精物流圖區







對即開啓!

魔幻能量狂放熟真中《



如風的詩歌配樂

日本遊戲書樂教父》 + 東東 〈「超時空之論」、「異坂神兵」)與 「四日本本本語」、「異坂神兵」)與 「四日本本本語」、「異坂神兵」)與

艷火的魔法燃烧

六糟能量屬性生型。激放奪目效果、爆炸光影。 親力十足的魔幻戰鬥特效,熱情燃燒魔法攻擊。

裂地的連擊戰鬥

自體組合應性提法、角色招式。一般的表表的可以表示。

狂濤的史詩巨構

首部專為電玩遊戲打造的小說~ 納職 質「第七封印」改編。 氣勢疾弘、齒螺壯酶的幻難世界完全打造!



- THE RESURRECTION OF THE DARK LORD -



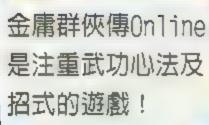








展示正同性特石計的最大的













<u> </u>
灵下無 望
神之領域p76
万 在 (2) (2) (3) (3) (4) (4) (5) (4) (5) (4) (5) (5) (6) (6) (7)
[中元之音次 II

	p88
	p92
灵凤起	р94
	p98
SELECTE ONLINE	p100

ERM PONLINE	p102
三 酉	p106
ERRONLINE.	p108
PRETER	p112
	p114



三國雜英傳IV

- 研究製造所: 異汀科技
- 🌎 遊戲類型:戰略
- 科技需求: Pentium II 450~ 54MB

相信不管是不是三國遊戲的愛好者,國民們對於《三國群英傳》 應該都不會感到陌生才對。在經過前三代的大受歡迎之後,遊戲公 司也順勢的準備推出《三國群英傳IV》了!在新的四代中·遊戲不 僅把原先的百人戰提升到千人戰的水準,而且更是將以前用年、月 為限制的回含制行進步調,進化成即時的全面戰爭。更浩大的戰 爭場面、更刺激的即時對戰,相信將會帶給玩家更多的樂趣!

在《 國群英傳17》中, 首先的最大變革,就是在全國的大 地圖上,不同於過去的全國地圖,四代 中將不再存在過去哪種固定路線的限制。

當武將帶兵離城,將依照將領的能力,部隊的 陣型等要素,自動為你異擇最短的移動路徑。 同時,移動部隊的国的地,也不再受限於地圖

上的據點或城市。你可以依作戰的須要,將部隊移動到地點上 的任何一點。如此的改變也代表著發生戰事的地點,將不是固 定在城市或某一路線,而是可能在地圖上的任一點發生。相對 應於遺樣的改變,在大地圖上也將加入地形要素,雪地、沙 莫、平原及森林…等地形,都將明顯的在大地圖上示出。







英籍爾 傳系列 • 最引 人注目的就是戰 爭部分 • 為了創造更 多且更大的戰場可能 性,在部隊的管理、 分配及最重要的交戰 情勢等方面,四代都 作了相當的改變。將領



梅面海大的十八縣。

的部分,過去 代都是由一將領兵,而在四代調整成具有更多 可能性的「軍團」,所謂的「軍團」就是每一個部隊將由 名 高階的武將為首,其下可以帶領最多四人的將領。如此一來, 在戰場上將可創造更多的變化。除了將領的增加外,當然帶兵 數也會在四代中增加,過去間名遐園的百人戰場面,將進一步 提升到敵我雙方最高各可達五百人,整個雲蘭高達千人以上的 「千人戰」場面。而武將技的部分,四代中也將會有更多不同 的亮麗表現。加上兵種的變革以及新的戰場事物設計,《 壓 群英傳IV》的戰爭將會帶給玩家更深刻的感官刺激。

的造形、動作等各方面・都以全新的 處理方式,呈現超越以往的水準。而在過 去系列中,各種在遊戲過程中「亂入」 的突發事件,在四代中將被發揮的 更林爲盡致。預想外的第三勢 力來襲、不明勢力的突起、 死亡武将復活……」這些出乎你意 料的事件將不斷的出現,如何處理 將考驗 署玩家的智慧,而你下的每 個决定,也將影響未來。國世界的 路,歷史就由你來劃造。



訓制而當化的因政經營模式

在《一國群英傳[7]》中,包括軍政、內 政、任免等指令在内的内政經營系統,是要在大地 圖上點選城池之後才能進行,而且是即時性的進行方 式。在這一代,内政的經營模式已經簡化許多,都只是針 對玩家自己擁有的城池來進行內政經營。軍政包含

軍政指令

在群英Ⅳ有一個最基本的 概念,那就是每個武將都被視 為一個部隊。玩家可以利用軍 政裡的「隊伍配置」,將其他 武將編組到特定武將的部隊 裡・以還個方式來建立多式











軍隊移動

將的大軍團 •

將城裡的部隊派出城。

隊伍配置

将複數武將編組到同一軍團。

徵預備兵

增加城裡的預備兵數量,要消費天數。

訓練士兵

提升部隊的士氣,要消費天數。

軍隊整備

進行部隊的整備工作,如更換陣形、兵 禮·裝備物品等細項内容。

任冤指令

在任免這一項,「冊封武將 是非常重要的工作。在群英四。 有各式各樣的封號,從校尉到丞相、 大將軍之類的最高封號,總數達90種。 武將可依照座身的等體 灣寶 指武 力、智力) 改變自己的討號,越高的 封號能提升的能力越多。最重要 的是,玩家要組成多人武將軍團的。 時候,決定武將人數的關鍵,就取 决於擔任主將之武將本身的討 號。封號越高級,能組成的部隊人數也就與多。



冊立儲君

冊封一名武將為備位君主。

冊封武將

赐予武將封號,武將能依自身等級資質取得 封號,並提升各種能力數值或取得技能。

任命太守

任命一名武将為城池的太守。

所有與作戰相關的 部分,内政則包含 城池開發,搜索等 部分,而任免則包 含賜封武將稱號以 及任命儲君、城也 太守等指令。



内政指令

在群英Ⅳ中,有大 少内政指令的執行都需 要消費天歡。不且,選 擇多人所組成的部隊來 執行内政,其效率遠 比單單只有一人的部 **隊要急出許多**。



搜索探查

執行搜索在野武將、物品的任務,要消費天數。

開發城池

進行城地的開發工作,要消費天數。

招匯數縣

對俘虜的敵將進行招降,共青勸降、威

每、利誘、酷刑四種指令。

物品道具

檢視玩家目前所擁有的物品資料。

城池情報

檢視玩家目前擁有的城也資料。

武將情報

檢視玩家勢力所屬武將的資料。

檢視勢力

核視全國勢力的資料。

對其他勢力的政治外交

如果各位有主意到的話,在整個内政經營模式裡,幾 字可說完全找不到一個針對其他國家的内政 或外交指令。事實上在群英 N · 針對他國 進行政台外交工作的部分,絕大部分已經 轉移到軍師技身上。沒有 錯!玩家可以使用軍師 技,對歐國部隊或城也進 行離間或破壞工作。但是了 每個軍師技都有其特定的射 程,玩家要對敵城或部隊進行 **参秀破壞,就一定要将執行部隊** 移動到国標敵城的附近才行。 以下聲幾個較具代表性的軍 師技為例子:

城壁破壞 掠奪錢糧

降低敵城的開發值。

減少敵城的預備兵。

掠奪敵城的金錢。

震動逃兵 散佈謠言

降低敵城武將的忠誠度。

可到帝庫的手人單語

在前面的介紹中我們知道,在這次的千人 戰中,每個軍團最多可擁有五個武將。而每個武將 可率領一百人,形成敵我總和達一千零十人的戰爭模 式。千人戰的基本而程為: (一)雙方武將先互相叫第一 番,進入可操縱的戰鬥模式。 (二)對士兵下達指令,或使 用武將技攻擊敵軍。 (二)任一方武將集團全數被殲滅,或全 軍撤退,即宣告 敗北。千人戰結 來之後,戰敗的 成將會視情況與機率被俘虜或者 逃走。



敦烈的子人歌即将展開

進入戰爭以前,編組軍團的工作十分重要。在這欠 群英IV裡總共有八種陣形可以選擇。每種陣形各有其特色以及優缺點。基本上,要以嚴能發揮兵種特色與戰力 做為嚴優先的編組原則。另外還要考慮到的是,依據單 形各自的特性,陣形會將裡頭的軍團五個部隊分跟為二 到五個不等的,軍團,分別為前軍、後軍、中軍、左 軍、右軍這五種類型。而根據這五軍在戰場上又可排成 八大陣行,讓在戰場上的變化更為多元。



大陣形示意園



玩家可以使用武將技了。群英Ⅳ的干人戰系統已經改為多名

根據陣形的不同,每個陣形會決定每個「軍團所能 言行的行動,即玩家所能下達的作戰指令的種類及數量。 作戰指令是用來控制士兵行動的I具,玩家能夠直接對 前、後、中、左、右五種「軍團下達行動命令」例如要他 們前進殺敵,或者原地待機防禦敵人的攻勢。

軍隊前進 命令士兵不斷前進, 正隊總是 命令士兵朝中央集中。 上下分散 命令士兵朝上下兩側散開 向上移動 命令士兵朝上下兩側散開 向上移動 命令士兵朝上方移動。 東隊持命 命令士兵朝下方移動。

除了這幾個能針對各個小軍團下達特定指示的作戰 指令之外,此外尚有能夠直接對所有士兵下達命令的全 軍指令,這種全軍指令共有三種。

對所有士兵下達突擊的命令·要注 全擊衝鋒 意的是·此一指令一旦實行·玩家 就不能再對個別部隊下達指示。

全軍海命 命令所有行動中的士兵就地待機。 全軍撤退 包括武将在内的所有士兵全數撤退。

在四代中的設計·要使用武將技時·依然要先集滿氣· 武將同時參戰的模式,武將增加除 才能夠實行武將技的攻擊指令。在進入干人戰後·實面下方 了能增強戰力,還能夠加快氣增加的應

的介面會有一把劍在閃爍,其劍刃部分會越來越長,這就是 度。武將人數越多,氣也會加的 集氣的動作。當劍刃伸到最長的時候,就表示氣已經集滿, 越快,即表示玩家使用武將技

的頻率也會越高。



武 郷 技 の 身 動



武學校 驅動



武略技 池泉

在四代中,兵種與兵種之間存在蓋一定程 度的優劣關係。有的兵種對特定兵種擁有壓倒性優 勢,比如騎兵對上步兵時的憂勢。騎兵雖然強勢,但 也並非沒有弱點。比如騎兵對上槍兵時,就完全佔不到一

點便宜。此外玩家還能鍛鍊武將目前能率饋的兵糧。兵種鍛鍊 的越強,能組成的部隊人數就越多,同樣的,該兵種本身的強

度 · 如攻擊力、命中率、迴避修正等數值 也會隨等級提升而上昇。四代中有 各式各樣達十多種的兵種供玩家使 用,練兵實精不責多,與其拼命練 一堆兵種, 倒不如專檔練出一支等 級高的劲派還比較實在。

輕步兵

步兵為數場的基本



兵糧。累積足夠的經驗之後,輕步 兵可升級為重歩兵。歩兵在對付吊 兵、醫兵這類可遠距離攻擊的兵種 時·將可發揮最大的戰力。但是 · 步兵一旦遇上 騎兵時,可能,沒兩三 下朝曾辅导 附条地。

短弓兵

弓兵是可以遠距離攻擊的



兵種,其射桿為所有兵種之嚴 累積定夠的 継驗之後,短弓兵可升級為長弓兵。雖然弓 兵在命中率方面略微偏低。可是弓兵超長的 的攻擊距離足以彌補此一弱點。只要輔助以 其他兵權作為弓兵隊與敵軍之間的屏障。弓 兵就能發揮其最大的價值。

短槍兵



植兵可視特配備特殊裝備 的步兵。累積足夠的經驗之後,短槍兵 可升級為長槍兵・在戰鬥方面・槍兵比 步兵要略遜色些,不過對付起騎兵賴型 的兵權時,槍兵幾乎等同於死神。

带給你黑奇的雜拟事件

在群英10的地圖上,除了城也之外, 尚有許多神秘的地點,這些地點都有不同於城 池的特殊外型,如墓碑、洞穴、甚至是外觀華麗 的塔型建築。在滿足特定條件之後,就會觸發隱藏的

/n, 18

位於萧思野纊之中,人們不敢 靠近的秘境.洞穴·究竟在裡頭隱藏 署付鹽玄機呢?

英雄塚

将近百年動盪的三國時代,英雄輩出,為野 心、理念而戰,勝者成王,敗者埋於黃土之下。 英雄塚・正是亂世英雄的魂魄安息的場所・・・





騎兵為戰場上的大型兵 槿。累槓足夠的經驗之後,輕騎兵可升級為 重騎兵。相較於其他的小型兵糧,騎兵速度 較快,耐久度也高,只要避開槍兵單位的威 **獨,騎兵的鐵蹄將踏平戰場每一寸泥土。**

屍兵

屍 兵是 以 妖術 控制 而能 夠

活動的屍體。由於屍兵已經是死者,即使沒 有步兵的盾牌, 弓兵等遗距離兵種對處兵也 **難以造成威脅。就連奪克步兵的騎兵對上**屍兵 時也難以佔便宜。如此強大的兵糧,自然不可能像一 般兵糧一樣隨處都找得到,而且處兵雖然強大,依然 圜是有其難以對抗的天敵存在。

屍鬼

屍鬼是特殊兵糧,不僅耐

打,也擁有巨大的體格與怪力。實力較弱的 武將對上屍鬼,說不定沒兩三下就會被房鬼 一棒打死。但是屍鬼並不像屍兵一樣,是武將 能夠帶領的兵種的其中之一。 使用特定的武將技,就 能夠將這群令人恐懼的異形巨人召喚出來。

醫兵





遠程攻擊的兵種。累積足夠的經驗之後,醫兵 可升級為強弩兵・和弓兵相比・弩兵擁有較高 的命中率。攻擊方式也不同於弓兵的抛射,而 是水平射擊的型態。可是弩兵在攻擊時,若是 有我方士兵阻擋在前・醫兵就無法進行攻撃。

在利 斯林

無視於亂世塵囂,悄悄座落在 天地四方邊境的四座高塔。塔中究 竟有什麼東西?亦或者說, 塔的主 人其實一 直在等待暑英雄的造



天下無雙

- 🥱 研究製造所:華義國際
- 板膏流通所: 華義國際
- 遊戲類型:多人線上角色扮演 A技需求:未定

結合玄幻世界與武俠風格。「天下無雙」這款 即將發行的大型多人線上遊戲,相信又會吸引不少 **愛好此道的玩家了!除了氣勢恢弘的遊戲設定外,** 遊戲中可自行組合的招式與法術以及多變化的武器 合成…。等等的設定,將更增加線上遊戲的自由 度。由於整個遊戲的設定非常龐大,我們後續還會 持續的追蹤報導,有興趣的國民要持續注意喔!



預定推出日

傳說中每千萬劫才出現一次的神界八神器·是神界諸神最 關注的大事,因為神器出現後,必須立即傳給其中八位最異武 德兼備的天神藉以修成正果,修成正果的天神就被稱為「劍 神」,是諸神門視為至高無上的修練境界。不但如此,傳聞 只有八位天神手上的天書結合八樣神器,才能開啓神界之 右的奥秘•得到用光寶盒的祝福。

> 神界原有十三位天神分別鎖守於十三天,其中 1曾天外天第十二天「欲魔天」是諸神之中 負責掌管邪惡力量的天神。為了能夠爭取 **二十載難達的機會,欲麗天苦等予劫** 心想要成為「劍紳」」沒有想到自己 非但未被授記八种器。而且還是諸



神之中排名最後……欲麗天盛怒之下,發誓自此與神界斷絕關 係並且打算強奪八神器消滅諸神。從此,欲魔天成為一代天 廳,並且掀起了神魔紛亂的開端。為了向諸神優仇,欲魔天率 領魔衆優攻神界,神界與魔界展開永無休止的正邪之戰……

神界世紀2000年,神界諸神以八種神器授記 八天神, 並令於東方創造天空淨土,名為必要,八 天神各取自身血肉與神器融為神界之石,賜以神 通,神界之石於是進入娑婆,分取木、火、土、 金、水五行而生天人之形。天人為感謝衆神劃造稿 洲·建立八座神殿來奉祀天神,這就是娑婆神界中 的八天神殿。神殿建立以後,神界之石為八天神所「

守護,來防止魔眾奪取。娑婆神界緊榮昌盛,進入黃金時期。 神界世紀3000年・娑婆神界千年之後・天人行歡作樂・終日の 迷墮落,不知神界之石遭魔界垂涎已久。

天外天魔界十二天魔見天人墜落日久,已經逐漸不受到八 天神力所護念,乃號召魔界八部家倭攻神州意圖立刻奪取紳界 之石。神界與龐衆血戰八百餘年之後,八天神殿血流成可,諸 神雖然全力抵抗群魔,但最後終於焚城自盡・魂魄化為八顆天 珠散落到各處,神界之石也碎裂失散。從此娑婆神界天崩地 落,一分為五,化為惡濁的三界五洲大陸,連同神界净地,一 併消失在大陸之中……





話說時間來到東土世紀一零三零年,人界之中傳至第廿九 代的俱壓躍王朝遭達了空前的危機。因守護東土的聖域結界遭 受破壞,導致魔界大軍肆無忌憚地湧入人界,各種天災人禍便 得生靈塗炭。江湖中傳書,唯有專回被魔軍所奪的天界八神 器,才能拯救整個東土大地。據聞這八個神器能解開關於目古 以來成就劍仙俠聖的秘密。其神力定以獨步天下,是各單門派 天下武人所觀義的秘寶。從王城中盈出八神器的魔軍雖然可 佈,不過許多級武修行之人,卻已紛紛加入伐魔章實的行列。 不論動機善惡,奪回八神器,拯救天下蒼生,絕對是行者們刻 不容緩的重責大任。

全新的神力武術系統

《天下無雙》是以東方式的奇幻武俠風格為主的多人線上遊戲。 遊戲中包含了「神力武學」及「奇幻咒術」兩大系統,鐵定可以讓 喜歡中國風格遊戲的玩家們大呼過瘾!另外在「天下無雙」裡,開 創了一套全新的「招式組合系統」以及「真言咒術組合系統」,所 有角色的武術及咒術,都是可以由玩家自行重組及設定的。玩家在 參考陽陰五行的奇門變化,再配合人物角色的設定之後,就可以開 發出一套最強大的神力武學及奇幻咒術!



■遊戲中的攻擊分為兩大形式

招式的習得與組合

學習招式是玩家的權利與義務,想學 招式,必須得到相對應的技能書。你可以 在特定的NPC處跟頭家實到一般的技能 書,但是一些高級的技能書是實不到的。 要想得到高級的技能書,習得天下無雙的 武功,你就必須夙夜匪懈,打怪是從,仔 細在圖險中不斷轉找,用力發掘。平工是 招式,組合不同,效果也不同款。學會了 基本招式,並不能馬上施展出來,而是要

基本招式可跟門派師傳學習。 在武門中跟師傳討教。

組合後,才能使用。將基本招式拖勤到下拉式列示方塊內就 能組合了。一共可組合4組,在戰鬥中你可以使用緊發切換分 引使用他們。某些絕招只能放在組合招式的末尾。最初,你

只有1個欄位元可以組合指式。隨著你的等級提升。每提升7級。你就可以多獲得1個組合招式的欄位元。等得愈久。欄位意多。

招式的五行與連招

某些招式具有五行腐性,五行就是金木水火土相生相剋的五種元素,在戰鬥中如果你的招式屬性正好能包住對方屬性的話,那麼 該招的威力就會得到加強,組合招式不是跳街舞光好看而已,如果 你連續施展幾個招式,就要考慮招式組合的順序。招式組合有特定的順序,每一招有特定的類型,當你按照特定的類型連接組合的時候,會有更高的命中率。同時,按照五行相生的順序組合招式,招 式的殺傷力會極大的增加。合理的組合搭配招式,視戰鬥中的實際情況改變對策,激烈的戰鬥會變得輕鬆有趣。一些組合招式的方法

至今仍 散落 在 至 民 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 的 一 , 。

西五行生剋示意圖。





自定招式名稱—

組合好你自己獨一無一的招式後,會不會想要替你的絕招取個震耳欲豐、驚心動魄的名字呢?不管你的招式是炫煉了是是發壞了,當你有3個組合招式欄位元的時候,你就能給組合招式命名了。在技能介面的自命名處,點擊文字框,輸入想要的名字就可以了。但是這個時候,因為怕你取的名字太誇張又落落長,所以你只能起1個字的名字,隨著你的組合招式欄位元的增加,你命名的字數會逐漸增加,最多可以起5個字的名字。在你用自行命名的某個組合招式攻擊敵人時,一旦擊敗敵人,畫面上就會顯示你自己命名的這個組合招式名字,看到自己自創的招式秒殺強敵,那種欣慰與感動,真是讓人不由自生的留下眼戾啊!





自訂招式名稱的界面。

各具特色的四大職業

看完了遊戲的故事背景及武功特色之後。接下來我們就來看看大家最關心的職業角色吧!在「天下無要中總共有四個職業各分男女等八個角色可以選擇。遊戲人物的主要屬性分為快(問避率)、狠(力量)、穩(防禦)、準(命中率)、智(施去力)等五項。主要數值則有生命、與氣和體力三項。以下我們就先來看看四個職業的介紹!

一開始創造人物之界面。

(劍宗

招式種類最多,變化性為所有職業之最。衆多的招式選得與搭配將是此職業最大的樂趣。由於較少長距離或大範圍的招式,大半時間必需與敵人面對面的肉搏。

服、指子稳士

是 () 以 是 加 命 中 率 和 則 歷 率 的 法 制 為 主

1.52

很 增强招式的威力

建分描式的命中率。

稱一適量追加穩賽性可便近戰型角色第一定的安全呆讓



《詭流

使用證實的武器「韓」·可將亞哪出作勇距離攻擊。雖然也可以進行近身搏鬥。但由於是輕裝備的角色·最好還是 雖敢人還還的發動攻擊

电特用式器 权 諱

裝備特色 輕便的衣服和帽子類,可裝備專屬法術飾物 法件特色 裝備去術的數量嚴多,也有各屬性的直接攻擊 法術

推原、基性

狠。增强招式的威力。

巫 提升招式的命中率。

快。提升閃凝的能力以補輕裝防禦力低的不足





(戟門

载門是的招式範圍很廣,可一次對付多名敵人,招式的 組合變化雖不能和劍宗相比,但強大的單招破壞力和重要的 裝備,在近身戰鬥也相當強悍。

可持用武器: 戟、長刀

装備特色 装備防禦嚴強但會減閃避的鎧甲,頭部可帶

頭盔或面具。

法術特色以隊伍性的法術為主·如整隊np回復或追加

隊員攻擊力。

推薦壓性

狠一發揮其破壞力的特色。

穩一重裝型的角色再加上穩壓性將使防禦有如鐵壁一般。

習一適量加強智豪性,以配合大招對真氣的消耗需求。

以道

幻道的一般攻擊招式很弱,主要是以特有的咒術來進; 攻擊。咒術由咒文組合而成,可自行研究不同的組合方式, 以產生更強威力與效果!

权 蹚

輕便的衣服和帽子類裝備。另可裝備專屬·去術

装備さらの多葉最多・也有各種性的直接攻撃

督一用來提升咒術的效果,也可提升施展咒術用的真氣。

第一提升咒俩的命中率。否則咒術強而不率是沒有用的

快一提升問避的能力以補輕裝防藥力低的不足。

遊戲中的組隊規則

在介紹完遊戲的職業之後,接下來我們來看看遊戲中所設定的互動設計。在組隊的部分,當玩家單獨 人或者是 個末滿七人的隊伍的隊長,對方玩家又與你在同 畫面中且組隊開關處於開放狀態的時候,你可以邀請他加入隊伍。 個隊伍最多可以有七人。在同等的戰鬥條件下,組隊時獲取的經驗值絕對要比沒有組隊時多。而隊伍中對怪物累計傷害最高的隊員還能優先獲得怪物掉落的物品和魂魄。當你登出或斷線後,會自動離隊。除此之外你還可以輸入離隊指令選擇脫離隊伍。



聊天頻道的設計

在「天下無雙」中聊天類道分為:營 專贩話、隊 伍類 道、職業類道、監查頻道、公共頻道、歐戰頻道。以下我們來 看看各頻道的功能。

營寿喊話: 直接在輸入框內輸入想要說的話·按Enter確認後即可在自己頭上出現一個對話方塊。使同畫面內的玩家能看見你所說的話。你一次最多可以輸入43個全字型。連續喊話的間隔時間是2秒。

隊伍頻道:這個領道的資訊只有同一隊伍中的玩家才能看到。你需要在輸入框内輸入"主要說的話。按Enter後資訊就會在訊息顯示介面內出現。全隊玩家都能看到。

職業頻道:這個頻道的資訊只有同一職業的玩家才能看到。你需要在輸入框內輸入"%要認的話",按trter後資訊就會在訊息顯示介面內出現,所有同一職業的玩家都能看到。

公共頻道:當你的等級到了80級後。你可以使用 這個功能讓全世界的玩家都 能看到你所說的話。在輸入 框內輸入"&要說的話"。 按Enter後質訊就當在訊早 顯示介面內出現。全世界的 在線玩家都能看到,連續廠 話的間隔時間是2秒。



乙獨具東方特色的美術風格

「天下無要」是一套以東方上古的神話化故事為出發點的 遊戲·所以遊戲世界中充滿了中國式的美景·透過細膩的美 心書園·構建士一個完美的遊戲世界。

在遊戲中大量使用了水彩等因來模擬實際,把中國的玄幻世界表現的林陽盡致,玩家 進入遊戲後,便宜即可以感受到水彩樓的宣樂力。製作團隊將這一個傳說中的世界,以最真切的方式呈現給各位就家,玩家就像進入了中國的山水樓中的也境一般,不管是作選擇的是那 種職業,都可以清



或探險的密道中,處 處也都可以查覺到這 就遊戲超強的美術囊 風。在人物及魔獸的 現場上,也同樣的以 超興舊的水彩雾風表 現、傳道些神話裡才 可以看到的魔獸—— 呈現在玩家眼前。

豐富的音樂饗宴

比較起 般線上遊戲對音樂部分的輕忍,在「天下無雙」中為配合東方上古的風格。特地精心製作八十多首背景音樂,型態從New Age 的新世紀音樂,到綜合中國、日本、西藏、印度等各地民族樂曲樂風的世界音樂,氣勢磅礴,風格多變,再加上上海市立交響樂團精見的演出,讓玩家們玩起遊戲來時,有如獨身於音樂廳般的享受。另外在音響特效部份,為求真實

性音唱是川原鎬們綠裕置享有像等地阿貫卷色長倩,玩專受有像等地阿貫老商信有場所法,至壩寺為商信有場。許法,至壩寺為商信有場。



這樣的場景就會出現詭異的音樂喔!

索取天下無雙測試帳號

「大下無要」即名進行公司内部的CLCSE為試,為了讓 國民們有機會提前學安這個遊戲,華義國際特別提供了測 試集號給有與趣的國民們。如果想要的國民們就直接MAIL Teaflet@swm.com.tw)給小尼囉!



(ASGARD) 發行流通所: 數碼戲胞

● 研究製造所・NEXON

遊戲頻型:網路角色扮演

▶ 科技需求: PII 450 、 64MB RAM

米索西亞大陸上的英雄豪傑們。在《神之領域》的世界 裡,你不單單只憑出城打怪來提升你的 經驗值或是獲得裝備實物,還可以利 🛦 用解任務的方式來提高等級和金 錢,甚至將裝備升級。因此,相關 於任務的介紹,你不可不知道唷!



:家一起來解任務吧!

神之領域的世界裡,你可以看到許多NPC,他們不僅提供 佐一些基礎的服務功能,例如銀行倉庫的存取、物品裝備的購 買、魔法和技能的學習及公會的創立等。有些NPC對話時還另 外有「TALK」的字樣,這就是每一個任務的開端了!而當你接 下任務時,便可以在「智險日誌 -Quest Log」裡,看到這個 任務的。完成條件。另外,你也 定會關心目前任務的進度,這 也可以在「冒險日誌 - Legend」裡看到任務目前的進度。神之 領域的任務大多有等級的限制,有專門爲低等新手設計的新手 任務,也有給高等級玩家的難度任務,大家在不同的時間點, 都可以體驗到不同的遊戲內容。任務的類型可大致分爲:

這之中又可屬守馬 收集的品 及 殺特定怪

攜帶 NPC 交付的任務物品,給予另一個 NPC, 以素取報度

3.) 圖爾尼爾 起樣的任務就是跟NPC 對話,輸入關鍵語。 便可以順利解閉任務。

以下便向大家介紹 目前在三大主城 - - 路 爾斯、米魯里斯及斯歐 米的任務內容。



新丰臣務

等級 1-5 専用

如果打倒 15 隻 小雕斯就可以得到 300 神幣與 500 經驗 廈。(限時2 1 時)

等級6-10 専用

如果打倒15隻惡夜廳斯就可以得到1000神幣 與 2000 經驗值。(限時 2 小時)

等級 11-15 専用

如果打倒 15 隻摩斯凱帝就可以得到 2000 神幣與 5000 經驗値。(限時2小時)

等級 16-20 専用」

如果打倒15隻普羅夫就可以得到3000神幣與 10000 經驗值。(限時27.時,

等級腰欄

作》 斯在位置

臺得遊典

7 點鐘方向的狩獵場入口附近(20 120)

1 200

。這把台灣大學宣給我

路爾斯藥劑店的福琳老婆婆為了冶療孫女比丘,需要 5 棵露草和 1 顆靈果,她會請玩家替她找這些藥材。只要打 倒豐羅夫就可以得到藥材·拿去給福琳老婆婆即可獲得麵 包10 個和強力生命之水5 瓶。

藥水店福琳(31 29)

是山西人所言版書

羇找位在城镇中央的銀行執掌孽里斯,選 talk 後,他 會說想建立商人聯合協會,然後給玩家 份合約書。玩家 只要找到露恩、武器店的路克及藥水店的福琳請他 們簽名,再回去找摩里斯即可獲得石頭束帶。

斯在伯書

。梅道員

15

銀行執掌摩里斯(59.45) ~ 露恩(56.63)、武器店路克(24.31)、 藥水店福琳(31.29)

医斯克克克

去找住於廣場的露恩,跟她說話後會請玩家替她找 來學斯鐵殼好製作武器。只要打倒學斯凱帝就會得到摩斯 鐵殼・把摩斯鐵彀拿去給露恩即可獲得迎風耳瓊。

等級機能

柳紫绣在粒置

露恩(56 63)

響得遊員

語言图图取

完成尋找冶療材料的任務後去找比丘,比丘會請玩家 幫她取得溜溜球。賭肯溜溜球可自淑女諾肯處獲得,把溜 溜球拿給比丘後,比丘就需送玩家一個寶箱(內有白縣 石、土耳其石、瑪瑙及翡翠各5個/。

解源所在位置

2,

比丘(73 48)七點鐘方向狩獵場附近

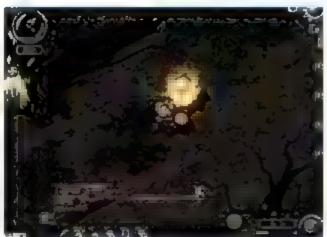




是影響關聯

每個城鎖都有的任務。去到各城鎖的神官所在之處點 **撰談話後,神官說因為要建設神殿需要建造材料 -- 金粉,** 玩家只要取得金粉 5 個交給神官,即會獲得移動捲軸。金 粉無去從某個特定的怪物身上取得,而是依機率獲得,但 是皮特將軍類、摩斯凱帝類、迪斯凱帝類及衣架類的怪物 出現金粉的機率較高。

蕾伊娜(34 82)王宫方向







斯哥旺第

等級1-5 専用

如果打倒 15 隻小摩斯就可以得到 300 神幣與 500 經驗值。(跟時27時)

等級 6−10 専用 🍃

如果打倒 15 售窑夜廳斯就可以得到 1000 神幣 與2000 紅驗値。(限時2小時)

等級11-15専用

如果打倒15隻摩斯凱帝就可以得到2000神幣與 5000 經驗值。(限時2小時)

等級 16-20 専用

如果打倒15隻審羅夫就可以得到3000 神幣與10000 經驗值。(限時2 小時)



4 7 1 2

1-20

烏鵬(59 98) 中央廣場

阿加加国

生命水1瓶。

去找位於廣場中央的銀行經理書奇,他會請玩家幫 他預約旅館・去到旅館找旅館老闆桑莉園後會得到一把 旅館鑰匙,將鑰匙交給魯奇即可獲得火腿 10 個和強力

銀行經理魯奇 57 411、旅館老闆朶 \$ 52 32

館

握走摩斯



競站在旅館 旁邊的艾咪阿媽 說話,她會請玩 家職城鰻趕走摩斯 張學斯皮給業10 張學斯皮給養(Dex+1/ AC-2)。

	5
1111	艾咪 (69 68)
700	6 f = 12
	\$ ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ± ±

皮特的骷髏

這是關於波特的骷髏的任務。帶著波特的骷髏到特依 普那裡。在與特依審對話時中間會出現需要玩家輸入句子 的對話一共每四句。依序為1. 波特的骷髏;2. 從雅柏城來 的後美吉普賽少年;3. 哥布林所蒐集的寶箱;4. 襲擊哥布 林的果穴。輸入這4句暗號完成對話。特依普就會請玩家 帶20 個皮特的骨頭來。完成任務後可獲得梅雨之戒1 個

(wis+4),波特的骷髏可從哥布林祭司取得,波特的骨頭可從超級炸彈哥布林取得。

****	15
	特依普 20 28)
	de la vi
	I American

勝肯體力的秘密

找藥水店老闆海路娜,她會請玩家替她找來諾肯藥 劑袋,只要取得諾肯藥劑袋之後交給海路娜,即可獲得 體質藥水3瓶(Con+3, Ho+30)。

1-20
藥水店老闆海路娜(2/25)
通貨を・ 6

建度砷聚

每個城鎮都有的任務,去到各城鎮的神宮所在之處 點選談話。神官說因為要建設神殿需要建造材料—— 金 粉,玩家只要取得金粉 5 個交給神官,即會獲傳移動捲 軸。金粉無法從某個特定的怪物身上取得,而是依機率 獲得,但是波特將軍類、摩斯凱帝類、迪斯凱帝類及衣 架類的怪物出現金粉的機率較高。

基級壓制	15
	露娜 (54 20)
	+ 1. 2 of the I



斯歐米任務





斯手匹器

等級1-5 専用

如果打倒15隻水商废特就可以得到300 神幣與500經驗值。(限時2小時)

等級6-10 専用

如果打倒15 隻皮特騎士就可以得到1000 神樂與2000 經驗值。(限時2/小時)

等級11-15専用

如果打倒 15 隻皮特將軍就 可以得到 2000 神幣與 5000 經驗 值。(限時 2 小時)

等級 16-20 専用

如果打倒15 售普羅夫就可以 得到3000 神幣與10000 経驗值。 (限時2小時)







1-20

小島鴉位於3 點鐘方向的狩 機場附近 164 20)

在数 * 外市

預制遲絕

去找信於廣場中央的銀行經理席茲,他會請玩家幫他 預約旅館,去到旅館找旅館老闆莉坦後會得到,把旅館鑰 匙,將鑰匙交給席茲即可獲得大腿10個和強力生命水1 瓶。、任務内容與米魯里斯的預約旅館相同



銀行經理席茲 108 67 旅館老闆新坦 15~6年

E . 11

庭 唐

去找武器店老闆荷比說話,他會請玩家幫他送 打信給藥水店老闆蕾絲蒂,把信拿給蕾絲帶後再去找荷比,就可以獲得強壯之戒一個(STR+2)。



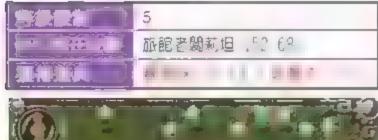
15 年成新的培训什样之後

武器店老闆荷比 46 58)、藥水店老闆藍絲蒂 (63 38)

-

進起水高級特

去找旅館老闆新坦·她會請玩家趕正被特·只要到斯歐米平原1區打倒水商皮特取得10個土耳其石交給新坦·就可以得到暴風珠1個(int+2)。



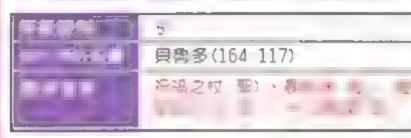






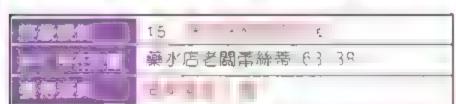
超声量力的秘密

去找貝魯多跟他說話,他會請玩家替他找諾肯狼牙棒。諾肯狼 牙棒可從諾肯節節取得,把狼牙棒交給貝魯多之後可以在祝福之 权、隨去闊劍、暴風珠、切割小刀及专沙智獨之中嚴 個當禮物。



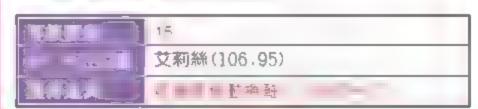
進所處的观力

去找藥水店老闆蕾絲蒂·為了了解迪斯場的效力,她會請玩家替她找迪斯易·打倒諾肯叔叔就可得到 迪斯易·拿去給露絲蒂即可獲得迪斯易包3個



是这样类

每個城籍都有的任務,去到各城鎮的神官所在之處 點選談話,神官說因為要建設神般需要建造材料——金 粉,玩家只要取得金粉5個交給神官,即會獲得移動捲 輸 金粉無法從某個特定的怪物身上取得,而是依機率 獲得,但是波特將軍類、摩斯凱帝類、迪斯凱帝類及衣 架額的怪物出現金粉的機率較高









THE CATE

● 研究製造所:選輯競科技一選戲巫術小姐

發行流通所 未定

▶ 遊戲類型 角色

▶ 科技需求 P3 500、128MB

《蒼龍少年》是遊戲龍科技自製研發的國產3D角色扮演遊戲,這套從3D引擎到遊戲製作完全由國人一手包辦,在163期看完了些許的簡介後,如今榮幸訪談到研發小組(遊戲巫師小組)的組長 Smart Chen,來跟玩家們一同分享《蒼龍少年》的研發幕後秘辛,並為玩家帶來第一手的遊戲背景資料。





故事背景

預定推出日



串場動畫是直接拿遊戲引擎來跑

擊垮大天使米迦勒所率領的天使軍團,因此 便派遣使者,到人族的居住地一「人子城」 與『科林村』,尋找舊世界曾經出現過的家 族一「龍騎士家族」的子孫,雅格族國王一

直深信,傳說中的龍騎士如果重新現 世,將擁有強大的力量可以擊倒祥族 以及米迦勒。

故事中的男主角【蓋特】,便是被 挑選中的其中一位,他與哥哥黑格爾自 小10 歲便離開科林村,一同前往黑羽城、準備接受龍騎土繼承的一連串試 煉。然而,龍騎士的試煉不是凡人皆能 領悟,許多龍騎士的子孫紛紛退出,



其他NPC也漸漸曝光



具有動畫畫質的實際遊戲畫面

最新上面设计

在之前的報導中,我們已經看到《蓋龍少年》其中兩大場景「軍羽城」與「明娜村。的實機遊戲囊面,如今《蓋龍少年》又釋出了完外一段最新的遊戲畫面,這段動畫是主角蓋特與寵物藍龍行走在烏地族首都一「巧地城」的實機遊戲畫面。在這段最新的遊戲畫面中,可以看到主角與村民對



全新 "巧比城。曝光

2 人物簡介

蓋特・伊爾西

性別男

年齡 18 歳

身 高 175 公分

體 章 68 公斤

<u>咖型</u>0型

3.19

簡介

人族, 為伊爾西家族次子, 故鄉在科林村, 與母親 和大哥相依為命。十歲時跟隨大哥一同前往睾羽城。開 始 段繼承龍騎士的艱苦訓練過程。因為大哥沒有通過

龍騎士試煉逐獨自離開,留 下蓋特一人獨自奮鬥。 /年後 - 蓋特即將 參與龍騎士的試 煉・日後遇上一 條不明的藍龍: 自此與蓋特的命。 運息思相關。個 性開朗、善良 樂 於助人,富有責任 與正義感,直率。擅 畏魔法與輩 手劍·可與



珊西亞・塔姆

性 辯 文

年齡 18歳

身 高 167 公分

44 公斤

血型 A型

9 18

簡介

祥族,默里先生的寰 女。從小住在雅格族的 明娜村、背後長了一對 純白色的翅膀,因長相和 雅格族不同 - 有時被村民 所排槽。在 次機緣下一 結識了蓋特,為了尋找親 生父母的行蹤。加入蓋 特行人的實驗行列。 個性内向,性格和 善、體貼人心,比 較 容 易 相 恁 宿 命。禮用祥族 人所使用的弓 箭,行動十分 敏捷,因此可 以輕易躲過歐 人的攻擊。



蓋特·伊爾西

性別文

藍龍合體施

展龍騎士專屬

的魔法技能。

年齡 15 歳

毎 高 160公分 簡 40公斤

Gatt Lise

血型 B型

隆生日 6 21

簡介

鳥比族·為鳥比族長老莫方唯 的

孫女,也是未來屬比族繼任 女王。個性刁鑽、活潑。 為了事到治療爺爺的 解藥,大膽隻身前往 惡鬼沼澤與魔女對 抗, 蓋特受人所託 前往鸞救,反被阿 貝占靈精怪的個性 搞得傷透腦筋。擅力 長的武器為雙 環,可當作攻/ 擊武器以及召 一

喚元素系精靈

的利器之一。



能物 藍龍

性 別 應該是公的 年 齡 不明

身高 400 公分

制置 約15公噸

血 型 不明

不明

簡介

雅格族,不明的藍色巨龍,第一次出現在黑羽城 附近的停襲坪上,由於個性怕生、體型龐大,靠近停龍 坪的居民都遭受藍麗的攻擊,讓附近的居民困擾不已,



之後遇到自 己的主人。 蓋特 + 自己的 身世與蓋特恩 息相關。平日 會幻化成精黑 體陪伺在蓋特 周圍・擁有 獨特的魔 去 · 可與蓋 特合體發揮強 大龍系魔法力。

研發儿組 - 遊邊風明則維持



能否簡單地環境家們介紹遊戲巫師!



遊戲巫師。組為三前 蓋龍少年 的研 發圖隊,目前成員共有七位,甚隊於今年四 戶雨成軍:



神秘感十足的「窯羽城。





由於憂歡交師。網的境在學 未來的發展割朝向 3DRPG 這個領 滋遵连, 而我們對於奇幻式 3DRPG 這類題初於較容柔趣、加上自 前國內市場這片面的題材比較少 主 要都是武俠頭型 人以及考圖到未來 有可能跨上國際平台 如 xBOX · D 因此我們便採用奇幻式題材作為「羞龍少年」的象情主軸。

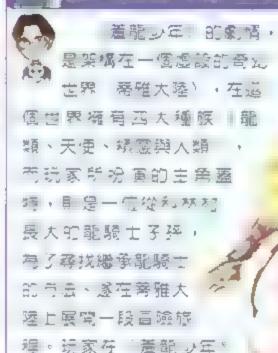


7 L H C ; FU

下海次與在郭蘇大線上的關鍵內線(

第一段動畫是今年四月、為了參加美國 E3 展時所述的基数 搬面片段(所以特別請到萬行卡通「埃及五子」的整要擔任為。 後的英文配書。《由於當時今在壓數實作的》は潛級。因此書 面的星象器沒有最到最佳化,這也是《舊龍少年》舊次在媒體前級。 光。在長達將近四分鐘的過程中,主要呈現土當時查配少田里期的製 作風格與取同,展示的場會為天津祥姓的王城。 白丁城。碼頭之其中 一景,而OEMO 中的少女則是早期蓋離少年的女主角。践境在的是不 是不大一樣呢? ,而身旁的戲龍也是圈龍少年早期生角藍藍的雞 形。DEMO中級述女主角與藍龍悠閒地坐在台口峽中的碼頭,此時中 爪城的商旅船艦剛好駛進碼頭準備停靠。然而的在此時,一條多單的。 巨龍突襲白爪城,擊殺飛空歌船艦,而碼頭著的壓頭進品為正大軍節 一決高下的瞬間劇情場面 第二段目是今年九月間裝了舊大場區 [军

泥城。以及"明娜村"的试览中,主要是讓玩家看 到第一個種族 雅格族 的場象風格、以受主角在 遊戲中試跑的感覺。摄段動畫也在上因用在網站 上提供給玩家下載,而我們也得到玩家們不 反應與迴響,總而盡之,那些都僅是開發中的數 面。在遊戲上市後、真正的遊戲畫面至象與操作 性將此現在更別成熟。



的遊戲世界中, 角歷程一次次的冒 嫩, 感受到主角們成 長的山路蘇程。







可否聊聊绘圖引擎 [4] 《蒼龍少年》上的發揮

「Dream 3D Engine」是以DirectX8為核心的繪圖 **引擎,因此在《蒼龍少年》在遊戲中的呈現,將帶給玩** 家們書面嶄新的感受與突破。在《蒼龍少年》裡,我們 將提供不同的 3D 特效。諸如 Bumpmap(凹凸點圖)可以讓主 角以及怪物上的衣服、鱗片質感提升立體感:即時影子 (shadow) 則是可以讓玩家體驗到與現實生活中真實的光影 感受:環境反射(Environment Mapping)則是讓遊數中的 湖水池塘宝現天空反射的皮嚼壯闊的映象:動態模糊則是讓 玩家可以感受與電影視角鏡頭所呈現的特殊應鏡效果。此

外,當然還有一些 最基本的特效:打 霧、基本光原、天 空六面體 (S K y Box)、無罩眩式鏡 頭 (No-Giddiness Camera) 、即時減 面 (LOD) 等等, 這 些特效都將會提供 彈性的開關設定, 以滿足不同電腦配 備等級的玩家。





《蒼龍少年》在系統上有什麼獨特的數圖

在一般遊戲中,玩家將可以發現主角蓋特旁邊多了 一位伙伴一「小藍龍」,這條藍龍是主角蓋特的搭檔,

除了在劇情上擔 任重要的角色之外。 在戰鬥系統中,我們 將提供近似「養成」的 系統,也就是玩家可 以依據自己的喜好培 育遙燦藍龍,而不同 的毫性將呈現出小藍 龍不同的型態。這也 會影響到未來主角與 藍龍含體的慶性關 係。在戰鬥模式中。 主角除了可以「召喚」 藍龍一周並屑作戰 外,亦可以與藍體「合 體」,而合體之後將會 產生更驚人的戰鬥魄 力,讓玩家在戰鬥中 可以玩得更加暢快。



閉答 BumpHap 凹凸贴層功能後 角的衣服立體感捷升





17 0

33 1 70 12 3 5 1

常有許多人問 道:『為何不直接 做成Online 版?』,雖機版市場的 式微影響非常大。而我 們堅持先作單機版的原 因,是因為國内單機市 場仍佔有一定的比例。 我們也接到不少玩家們 的親筆信函,向我們表 達感謝,當時真的有點 受寵若驚(汗)。後來才 知道這些玩家都反映目 前單機遊戲已經越來越 少,而對於我們仍投入 單機市場的研發,能得 到玩家正面的回應,我 們倍感欣慰,當然希望



陽響環境反射功能後。可多









目前已確定的部分是將發行《蒼龍少年》的小說。 至於双略本、漫畫、畫冊與香樂 CD 集,都將在我們未來 的周邊計畫當中。





精善即時影子功能後

《主角的影子如瑰言生



聖女之歌二撒雷母天使

- 動音流通所 2 風雷時代
- 砂榔類型:角色扮演

研究製造所: 園園時代

科技需求:未定

隨著我們的連續報導,相信國民們已經逐漸了 解聖女三的整體架構。在上一次我們介紹過劇情的 第一章之後,緊接著遊戲就開始進入高潮,也就是 在遊戲的副標中出現的撒雷母即將登場罐!究竟什 麼是撒雷母,他跟遊戲的劇情又有什麼樣的關係, 就讓我們繼續看下去……….



· 學為, 繼書作品

撤舊母的世界舊

住在島上的居民稱海賊農為撒雷母,養指水手的敬鄉

他們是一支善戰的民族,所 以撒雷母的居民的性格多半 都豪爽而直接:撒當母人並 不務農,所有的食物以及家 畜稻穀等等,全是出海征。 回來的: 他們養戰的名譽.意 佈,在海上,只要聽到來者 是伐塞内 司海的撤霍母人。 所有人都會間風喪膽。在海 上,只有大海獸,少馬達慮, 可以威脅到他們的安全・可 說是撒雷母人的天敵。



大海獸沙馬達處,是一頭有著九個頭的巨獸

在遙麗的意志,管質賢者打造出 把具有神力的劍 每

朝之命,用以驅逐了少申達虚。但是時光飛逝,現 在已經沒有人能學挖每朝之愈,所以沙馬達麼再次 的駁奪到了撒雷母中居民的生命:為了鎖壓海歇。 所以那當母中的居民會依據撒雷母中的巫師組織-瓜元睿的占卜,不定期的将自亞蘇城抓來的奴隷, 數學給多數當學品,然而多數還是不時的出現。撒 雷母的常民严相信,世界遗在"七末日"的循環當 中,苦難會是永華上盡的,但神將降臨一位聖女。 以她的歌聲以受生命,肖温紫人心中的恐懼。而在 尽些数世代的与岳中・凡是英勇殉戦的戦士・他的 窘魂挛被引辱到瓦爾岭拉-他們心目中的天國,那 兒是戰士最後的諸宿

是撒雷母裡,由一群法力高強的巫師們共同組成的組織; 巫元會的功能相當的多元化,平時除了為撤魯母人占卜吉以 外, 提供海賊王建國、傳承祖先們所流傳下來的傳說、保存及 維護撒雷母的史料,教導衆人像是觀星、建築等等的技術,甚

至是撰寫撒雷母的歷史等,都是他們的工作。 撒魯母

的人們相當相信巫師們的占卜,為了續壓海獸所舉 母中 個極為有力的組織。



傳說:在上古的大洪水時代:撒雷母的祖先與大水獸攜門 者,力求署生存的空間;更到撤電母的一位賢者得到了一支 環,傳統是神器的碎片,賢者他將環放入鎔爐中,打造出了一 把擁有神力的劍。是一把能將海潮一分為二的劍。只要晃到海



朝被切開,沙鳥達虛自然會默 默地離去,因為這代表醫者環 活者,否则必須要機特衆多無 睾的恶魂(來消弭應有的災 難!而後・鑄劍的賢者已經隨 著歲月的流逝而死去:後世並 沒有人可以拔得起海朝之愈。 拔劍者只要一碰觸到海潮之 劑·靈魂必定會被劍給香罐。 因此並無人敢接近海朝之劍。 現在海潮之劍・就這樣被插在 撒雷母的遺跡之中·靜靜的沈 睡暮。

傳說以神器的碎片所打造而成的神劍-海潮之劍

撤買与的刑刑汽车

基輔爾一統領撒雷母的海盜王

是掌控撤雷母的海盗之王。個性豪邁 不拘,擁有標準每上男兒的氣魄,更 有著獨霸一方海上王者的氣勢,喜歌 生吃鱼肉,擁有驚人的怪力。對於艾 妲那種執着於生命與正義,天不怕

海賊六人隊一性格各異的六人小隊!

每城六人隊是密尼亞的部下,各自在船上負責不同的職務,也是密尼亞最忠心的部下,最壽力的助手,他們的姓名分別是一老巴特一是船上經驗最老到的航海士,是個能在暴風雨中航行自如的航海好手,莎羅莎一是船上不可或缺的技工師,負責船上所有的器具維修,六人小隊中的唯一女性,個性高傲。壓普一是負責船上的伙房,填飽大家的肚子是他最重要的工作,生性飲直整厚。」伊利是船上航海圖繪圖資,增長書出精

們可是會在茫茫大每上達路 的。最後是雙胞胎 一案·哈 卡與雷·哈卡爾兄弟· 兩人是甲板手·雖然 兩人常常吵架,但 是緊要關節創可以發

雲的航每圖,如果沒有他,大伙

是緊要關領合可以發揮極佳的默契·是 對奇妙的雙胞胎。

密尼亞—忠心不二的海盜大姊

領導撒雷母軍隊的女海盗, 堪 稱為撒當母最英勇的戰土。密尼亞巾 觸不讓 鬚眉的氣 勢,讓撒雷母的戰 士們·都對她佩服萬分,驍勇 善戰的程度更勝過撤雷母中 許多的男性戰士;但其 實, 卸下戰袍的她, 也有 著像一般少女一様・温柔 善良的一面。被海盗王~ 基輔爾派到亞薩城,與魁 恩西等作交易時。 第一次與艾姆 行人 相屬。對於海盔王 基輔酮 **有種特別的情感,甘願為他衝鋒陷** 暉 周旋於每上戰場的衆多敵人 之中・但她並不知道・遠樣的情 癌,事實上並非盡空而生……。

肆羅一伴隨風波而來 亦正亦邪的神秘人物

來自東方的通古斯人。



撒雷母人是一支非常的善戰的種族。俗話說的好 「 I 欲 善其事, 心先利其器。」, 英勇的撤雷母人能夠稱霸海上、霍 戰塵勝,除了精湛的作戰技巧外,強而有力的裝備也是相當重 要的,所以可以想見,他們對於製造戰鬥中可以決定生死的武 器及装備,可是擁有高超的技術的;就讓我們來看看撒雷母人 的工匠們,所精心製造出來的產品吧。

W 4 - 4 3

撒當母人慣用之特製武器之 一,刀身特別 鑄造成皮及狀,用以 象徵撤雷母人心目中的故鄉-大海。 也是希望武器能擁有大海波屬萬丈 的威力。



41 1 1 1 1 1 1

撒雷母人慣用之武器之一・剣 身圖及浪狀。鑄造成波浪狀是為了 象徵大、海、同時也是希望武器能擁 有大海般的威力。



位於斯坎蒂伐東方的海域,是由一支 名為通古斯的種族所統治著 • 撤 雪母人很少與他們接觸,所以對通 占斯人的 認識一直是非常有 限,雙方向來是井水不犯河 水:而由東方的通古斯人所組 成的神秘組織-封畾,近來開始

1,67

以海中海獲的大河豚的皮所特 製而成的袋子・在經過工匠巧手 後。保留了河豚會膨脹的特性、在 平常是普通的袋子,而戰鬥時則可 鼓起尖刺傷害芒麻痺對手。



以數片盾片相連而成・兼顧了防禦 力與方便活動兩項特性,相當地堅 固、耐用。



- E

撤雷母人們出征時愛用的頭 盔,是撒雷母人所使用的戰盔中, 最傳統的一種造型·加上了羽毛裝 飾·輕巧而堅固。



海贼麵符

撤電母人的證易符・其羽毛状 的裝飾,象徵看風與靈敏,這些讀 符都有經過巫師的施以特別的兇 語。可以提供額外的保護。



出現在撒雷母,沒有人知道他們的目的為何,撒雷母人也是在 密切注意著,雙方是否會一觸即發呢?姑且就讓我們來看看, 由撤雪母與封畾雙方所派出的代表,來分析這兩大勢力究竟能 強雄發吧。

每盜分至仁凶	西方	東方		
代表人物	密尼亞	肆羅		
所憂勢力	撤雷母	封畾		
代表人物装備比較	従禁備上・我們可以看出樹	東方通告斯人的裝備,可以		







密尼亞裝備:飛羽盔、拜鯨劍、女武神之情







肆羅裝備:赤般若面、倭寇刀、肆羅駁

雪母人作觐方式,他們的戰術相 當重視力量,裝備都相

當厚重而堅固: 劍是路 寬的雙刃設計,相當 的有份量。可見被砍 🕈 到的話可不是閱書玩 的丨他們戰鬥的技 術,主要是在用劑 發動攻擊時,用盾 來防禦自己不受傷 害, 是一種 相當穩扎 穩打的攻擊模式。

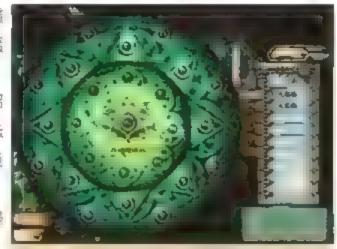
看的出來是走輕盈靈敬的路線。 全身上下沒有多餘的防具、只有 一蓋布製的衣服・不過東方

的 咒術盛行,可能有在 衣服上施咒來提高防禦 力。武器的型態是單刃 刀、主要是重視斬擊 而做的設計・刀刃看 起來相當的鋒木,, 遗带署些許寒光, 被砍到可是會方命 難保的!

魔法系统原害

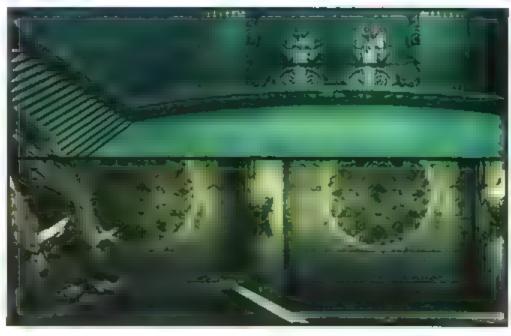
歌1代14賴魔石,所以在遊戲中的魔石總數將可高達25顆,具 搭配的豐富程度可想而知,而組合的難易度自然也隨之提升 了,為了組合出更多華麗的魔去,玩家們可要好好的在這上面 鑽研一番了。

附帶一提的是,在聖女之歌1代中,應法的合成最多早能 使用四顆符石,不過聖女之歌2代中,還加入了需要五顆符石 才能組合的出來的終極觸去,這些強力的終極難去可以召喚出



魔主就是駐由這個魔法國來絕合





石歐天黑並和加













仙劍奇俠傳二



發行流通所 大宇資訊

▶ 遊戲類型 角色粉電

▶ 科技委求 Pentrum U 450 64MB RaM

由於製作單位的求好心切,所以《仙劍奇俠傳二》將延期到明年的1月才會推出。據本仙人深入瞭解,好像是因為本仙人的建議,再加強戰鬥部份的效果,所以...各位啊!本仙人也是《仙劍》的愛好者,所以也是求好心切咩!各位就不用太討較了...為了補償各位。本仙人特地在本期石盤中收錄了兩首《仙劍二》的配樂。還刊了第一手的漫畫版圖片,讓各位稍為解體一下喔!



雖然以下有些部份已經在上期刊登過,但為了劇情的連貫性·本仙人還是將《仙 劇奇俠傳三》的開始劇情整理如下·請各位嚐 鮮一下:

奉師命在杭州附近縣城編拿盛匪的王小虎。這一日回到杭州、準備向師父報告最近的狀況,突然在城内某處看到一個人大白天在城裡鬼鬼崇崇的,維知一個轉角,那人不見了!小虎思索一番,想必那賊人意圖從城北一座正在修缮的大佛工地通

經過危機重重的工地,小虎終於追上這些盜賊的頭兒。這些盜賊的首領自稱是盗王,要好好教訓初出茅廬的小虎:小虎則擺出架式,要把這個盗王指有餘案。

盜 王

預定推出日

a

這盜王童協乃是江南一帶盜賊集團的首腦, 曾經被小虎的師父「神眼寶刀」盛武華給抓進大 军數次,一度銷聲著跡。近年來應該是聽到歷大 來業已記刀,又等著也的手下開始活躍。

成名絶技是「一刀斷嶽、橫掃千軍」,刀法。

- 副猛有力,揮舞起來 虎虎生風,所幸小虎
- · 在盛師父門下修習多年,對各種刀招、刀意已了然於胸,
 - · 商付起來並不無手·不過盗賊集團的邊罐使出車義戰·倒
- 是讓小虎有點吃力。

小虎反教部盗賊頭子之後,將他交給杭州府衛,方知遣盗賊是杭州府作惡多日的盗王查協。將查協交給兩個補快之後,小虎返回師父神眼魔刀盛尊武的住處。

隨後小虎聽從師父的指示 雕開了杭州,往家鄉餘杭前 進,可是在路上遇見了一個自 稱是天師道教的女弟子,請小 虔幫忙,小虎一聽事情始未,



虎幫忙,小虎一聽事情始未,當然義不容辭!

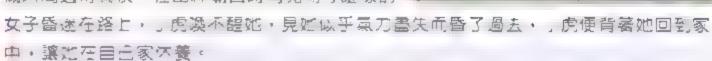
跟著那名女子來到城外山腰某處·帶小虎進入了一個古墓;古墓裡 陰森詭譎·又見一堵石繼擋住古墓内殿入口。那女子說魔獸就在石牆 後,只要找到四塊鎭墓石版,就能打開石櫃。





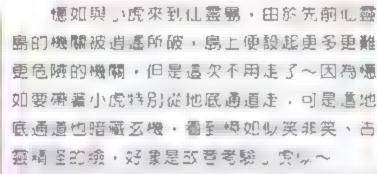
两人找齊了四塊石版安置好之後,石纏便消失了。正準備進內殿去時,卻聽到一聲虎嘯,突然出現的遠古神獸購了他們一跳上小虎為了保護 謎樣的女子遊身至出,但虎壑突然為了虎僕來, 」竟就這藝香了過去,

不知拆騰了多久,小虎終於來到十里坡,小 虎不禁回想起小時候跟逍遙在遺抓小傷的事,感 慨時間過得算快。在山神廟口時電見剛才謎樣的





心虎完成了師父交代的事情後,經過市集時,突然聽得最近村裡發生的怪事,便决定幫忙調查,所以開始在村子四處查看。在解决了村裡發生怪事的同時,發現了偷溜出 他靈島的季德如,李德如的勞琴正是當今名爾武林的一代劍俠~他劍派的掌門季道遙是 他上,虎一看慕得了,就這樣寬寬出來玩,至大娘不知道會多心意,無論如何,小虎也



到了水用宮,此時應該會出現的季逍遙竟未出現,此刻萬霸天林天南林堡主也來 到,說起與逍遙的好之事,但李迪遙至今仍未出現。李大娘便看」虎趕明兒個幫忙到 江寧玄牧李追遙。



李大娘

當然就是李追選的矯議季大娘~在選 遙難開餘杭後,王小虎便繼著李大娘學 武,李大娘晃小虎的資質聽類雖不如逍 選,但是個性較逍遙穩重,肯腳踏實地, 非常適合本門的武功。便將家傳的穿雲掌 教授給小虎。當小虎即使難開了餘杭,拜 **/ 堅尊其明下時,也一直修練著等雲掌去 這回丁克來到**

信靈島,李大娘要如何驗収小虎的穿 雲掌呢?李大娘所便的絶學當然是 六式「穿雲神掌」,掌掌動力彭拜/

海湧,小虎到底能接得了幾招





第二天,小虎向大娘解行。就在小虎來到岸邊,被 憶如叫住,原來憶如不管季大娘的阻擾,硬是吵著要到江 事,小虎坳不過她,只得帶她前往江寧。來到江寧城, 卻意外得知糧倉中老鼠為患,人們賴以維生的食物 全被啃個精光,憶如的八寶飯 也沒了著客,這選得了! 憶

如拉著小虎來到糧倉,拍 阿脯向老闆保證 定能 把這些老鼠給趕走!

江都難宮右總管

當小虎等人誤關了鄙陽湖的江都離宮時,選上了一 隻可怕的敵人,手拿五尺長劍,掌權妖術咒法,武功亳 強、功力深湛,看來不使出運身解數,很可能會葬身此 地!





經過全新繪製調整的戰鬥動作

為了追求完美,《仙劍奇俠傳二》的製作 小組在即將發片的前夕,仍針對戰鬥部份做 了不小幅度的改變;首先就是調整我方戰鬥 人物的身材比例,趨於真人比例,可以讓攻 防的動作更扎實、更逼真;再來就是一連串 出招的連續動作,讓選定、躍出、葉氣、出 招、攻擊、回身、站定、施法、防禦等動作 一氣呵成,完美的流暢動作,足以讓玩家大 呼過聽!













實際體驗《仙劍奇俠傳二》的優美柔情感覺

上期曾提過這次的遊戲配樂,特別請到曾製作《仙劍奇俠傳》音樂CD的Feeling工作室,由知名音樂大師周志華、簡育 通鎖軍,與大字音樂高手吳欣叡、曾志豪攜手合作:在製作過 程中·Feeling工作室的商育通先生表示:這一次《仙劍》工 代配樂中,有不少樂曲是刻意去延續《仙劍》一代CD 意動呈現

> 延續感;但這一次還在曲風上盡量追求更 自然、更真實的表現手法,希望大家能夠 喜歡這樣的嘗試。

出來的風格・以便玩家們能夠有「系列作」的

為了讓各位有實際的體驗,本期石盤 將收錄兩菌《仙劍奇狹傳工》的精彩配 樂,其中一首正是王小虎的主題音樂 一「水龍岭」的幽思版本,幽雅愁 思、柔美動人,各位玩家一定要聽聽 看,一定能對《仙劍工》所要表達的慈 情,有更多的認識。





田名漫畫家陳志隆操刀的漫畫版



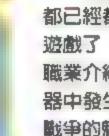






發付布勇能 松蔥資訊





在魔劍已經開始進行測試的現在,相信許多的玩家 都已經都迫不及待的想要嘗試一下這個別有風味的3D線上 遊戲了」在這一次的報導中,小尼除了延續上一次的三轉 職業介紹之外,另外也將實況轉播一下日前在測試伺服 器中發生的攻城戰,讓大家領先體會一下在魔劍中的 戰爭的魅力。

集團戰爭的勝利之鑰



預定推出日

年

1



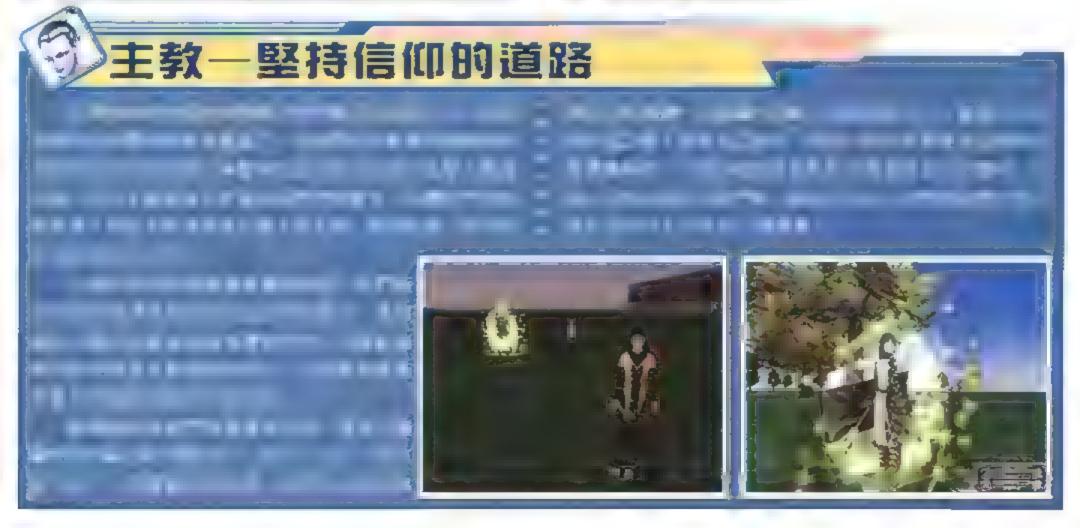
武士,擁有強大的攻擊力和厚重的盔甲是他們的特色, 無論是哪一種武器、護甲,盾員…他們都能夠輕鬆的學習其必 須的專用技能,進而成為運用自如的大師,武器及裝甲技能是 一定要練的啦!而且那些特殊技能像是問題 Dodge) 、格擋 (Block 以及盾術 (Shield) 都非常的有用喔!

幸運與不成熟的天賦雖然經常庇祐年輕的武士獲專勝 和、但是有經驗的精英們都意識到更高級的技巧和絕藝才是更

為重要的東西。不斷的練習和爭戰使得武士有機會成 為無人能比的武器大師。武器的精通包括對某種特定 的武器徹底對悉還有對解影學的瞭解,所以熟練的武 上完美的一擊可以輕易的摧毀敵人。即使最強力的敵 人也別指望能夠承受一個經驗豐富的武士瘋狂一擊。

在這個紛爭的時代裡衝突實在就像空氣一樣常 見,所以武士當然就在我們麻煩的世界裡擁有一席之 地。 他們可成為精通各種武器的戰場指揮官 (Commander)、大劍師(Blade Master)、神鬼戰士

(Gladiator 以及其它許多的特殊三轉職業。在武士來說。他 們並不在意什麼道德聲望,只是希望找到可以付足夠報酬給他 們的人。有些人認為 Cambruin 的繼承者 醫藏在這些戰爭之主 中間,並最終會成為世界的統治者來重建這個破碎的世界。其 他人認為這些偉夫戰士的無窮野心最終會將我們的世界帶入永 無止境的戰爭和毀滅。只有一件事情是確定,無數的戰爭在肆 慮,而武士們都渴望者戰鬥。





國與國的戰爭開打實況

在目前測試階段,比較強大、人數較多的公會分別為 [KBS] · [Fong Shen] · [Red Devil] · [One] · [The Elite。,其中KBS(藍天騎士團)及Fong Shen(封神)為台灣公 會,Red Devil及One 見為韓國公會,The Elite 則是以澳洲 人為核心,另外再吸收日本公會及奧州華僑所組成。其中 「The Elite」這個公會在遊戲裡所扮演的,就是專門製造團 突的公會,他們的侵略性很強,他們自稱 pyper ,意思就是他

們專門PK別人,而遊戲 裡就是要有這樣的角色 出現、和平?別傻了、 Shadow Bane 裡沒有和 亚上以下我們就將日前 遊戲中發生的衝突事 件。做一個現場報導。



在12月10日晚上10點左右,KBS團貫發現The Elite 在KBS主城東南市蓋城,而這個小廳是所有台灣公會聯防的 重要戰略據點,絕不能讓敵對公會在上建立起入侵的種子; 發現敵方時・生命之樹巴紅升至第「級・城極也蓋了一半・ 敬方人數大約十人。

KBS 公會會長馬上下令集結,並在 The Elite 城外翻起 了五十幾座野戰棚建製投石車準備拆城;同時,同盟公園到 神、DUST、Red Devil、One也陸續趕到,第二天的戰鬥, 我方集結了約60名,而敵方只有10人左右,戰鬥八连續了 兩個小時,敵方於11日凌襲1點藥守,凌襲2點敵与生命之



極風下, 我市 連盟大 勝・但10 名左右的敌人 可以和60人總門面斷 久 · The Elinte 聚的就是 戰亦及,組配合的對 契,而圆些…… 正是我 神经大致的。

投石重拆城中。



伙都很瘦瘦,所以第

▲劇毒之環用以破壞生命之樹

二次交戰我方只有不 到40人参戰,超高第

一處仗的模式,野戰 變長味的就蓋好了,此時 The Elite 衝出城進攻野戰棚,在

和平只維持了一

天·12 三晚間 11 點·

The Elite 在同一億地

點試圖再蓋城,這一

次数方約20名,田於

第一次的決戰福福大

是一次的交戰,我用撤退, The Elite 把野戰柳拆掉後反汉 KBS 主城、戰元 室色色、兵臨城下,城外警衛登已被摧殺 **困空主城**

我写真的在主城集結後開始分工,為各職業指派嚴佳值 置後馬工反攻,將The Elite 趕回城裡再度趕製野戰棚,在 有双的分工下,The Elite出不了城門,投石鱼顺利的駛出 野戲哪,發展2點摧毀城艦受大門後種下劇毒之環破壞生命 之間的点優能力,凌晨 3 點接石重融入,凌晨 3 點 30 分生命 之皆国度至下:

■ 反 1 攻

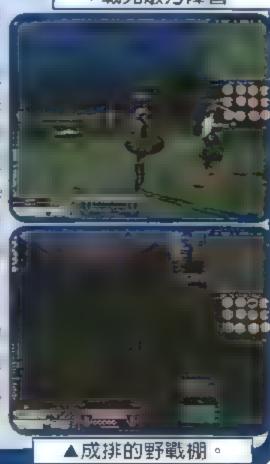
13日下午6點,The Elite同盟公會RS将我与同盟GS 公會滅城。 KBS 團異也在出前戰場發現敵方蹤影,殺害對方 後通報公會會長、晚間) 點會長聽即下今反攻 The Elite主 城。但实的戰鬥是測試階段最大型的一次國戰,我有同盟 KBS、FS、DuST、RD、One 集經於The Elite 主城违憲市 開始蓋起第三座主城、而 The Elite 也已會同 RS、 TK 公會 出城攻擊,此時伺服器上約250人,100多人在參戰,雙百 戰力平均並無衰勢,在多次的實戰後屍橫遍野,雙向國特了 超過八個」時,翻採取守勢進了 現模優勢動作,派出了隊 交戰,主刀皆留守城内,我市戰略已從城城被為建城包圍

這場戰鬥從13日晚上 9 點打到 14 日青晨 5 點,我方在摧毀The Elite 城牆後,主城 已經或型,在確保城 市安全後於 7 點撤



14 日 5年 + KBS 於數方 **主城周圍蓋起了四座城也。** 市引帶 大概三。城·匹城 來,以許是接達幾天的幾場 戰爭大家都累了,又或是蠶 本動裡,資金不足, The E 'nte 並未嘗試來產,而在 這一不拔的堅控人也們也看 如音和在背不能熱學妄動。 而在葬找最佳時機一舉表下 截向城之等,官内故出(日服 器重置的問恩,才正式撤 退,一切等收线後再決一死 截,和耳能維持多久?

▼戰死敵方陣營。



天劍記

- 研究製造所: 豊泉國際
- 取實流通所: 要果國際
- 🌎 遊戲類型:連線動作角色扮演 🌎 科技需求:PII-400、64MB RAM

在本刊連續報導3次之後,由《異世記》改名為 《天劍記》的連線動作角色扮演遊戲終於要出世了, 這是一款可提供多名玩家透過網路一起進行的動作 角色扮演遊戲,在故事劇情模式下,最多可提供四 名玩家,在任務(競賽)模式下,可提供多名玩家 一同進行遊戲。除具有網路運線的功能外,玩家也 可以在單機上進行遊戲。接下來我們就來看看在之 前的報導還未提到的部分。



預定推出日

年

遊戲中為了讓玩畫深入參與「天劍記」的精彩劇情、將故 事分為多個華節,玩者不論是在華人或多人模式,都必須達成 該章節劇情的任務需求,才能進行下 章節的更高挑戰。



而在劇情之外,玩者還可以召集幾個好友,不必依照劇情 情節的發展,多位玩者彼此競技競走,勝者獨得大獎。玩家們 單純的去執行在任務關卡中所需完成的項目,或是與其他的隊





友們相互關的競爭。 在此模式下設計有多 **播遊戲**進行的方式。 例如:在限定的時間 中,殺死最多怪獸的 人獲得勝利:玩家可 在短時間立即獲得遊 戲的樂趣。

任務團縣的組瓦



《天劍記》的任務安排著重於團隊行動,因此特別設計了 全新而又自由的組隊規則。在遊戲中,玩者可與其他的玩者自

由組成不同的團隊來進行不同的任務。 隊友們可交互掩護、誘敵突破,只要有 任一隊友能到達定點,或將任務道具交 給特定NPC,全隊即為達成任務。不會 再出現一般連線遊戲中雖然組隊,卻又 要一一分別向NPC交談或遞交任務道具 後。才算是完成任務的不合理及麻煩。

遊戲的多人模式能夠支持最多四人同時連線, 因此在多人合作上,除了敵人力量和數量的明顯增 加、以及更多珍奇寶物裝備的出現外,在任務進行 過程中,也能得到更多單機遊戲時所沒有的樂趣。 例如同伴間的交談、物品資源交換,甚至除了故事 劇情的遊戲模式外,玩家還可選擇遊戲額外所提供 的《多人競賽模式》,享受朋友間相互競技的樂



在《天劍記》中,多位玩者合攻怪物時,所獲得的總經驗 値將會提高,不過為了強化公平機制,將採用貢獻度來分享經 驗值,也就是依玩者對該怪物生命值造成傷害的比例來獲得經 驗值。在這種規則下,每位玩者都必須各展己能攻擊怪物,而 不會發生趁怪物死前給予輕鬆一擊、奪走經驗值及獎品的投機 行為。



上面。招 行前



《Game Server列表》此視窗顯示的資料包括每個GameServer的戰局名稱(開局者自設)、章節(可顯示此GameServer正進行中的遊戲童節或競賽模式)、目前玩者人數最大玩者人數、P.P(是否允許玩家之間進行決鬥)、連線速度、密碼(是否需要密碼才能加入遊戲)等等

《更新列表》更新目前《Game Server 列表》。

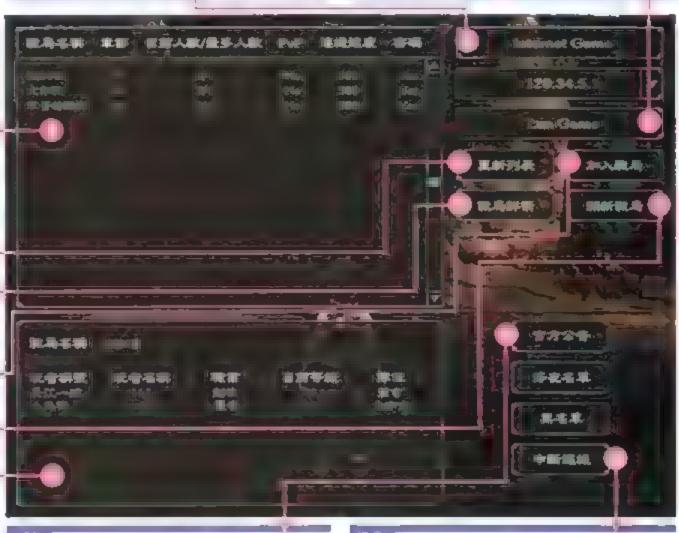
《戰局詳情》更新目前《Game Server

《加入戰局》加入該GaneServer ^

■《開新載局》玩家自行開設CameServer。

《Game Server許情欄》此視醫顯示所一 選擇GameServer的數局名稱(顯示於標題 欄)、玩者稱號(最多五個中文字)、玩 者名稱(最多四個中文字)、職業、目前 等級、隊伍(顯示紅/藍兩隊)

《Internet Game》選擇後《Game Server列表》視醫自動偵測能夠運上 的位址。 Jowe Server列表》視窗自動偵測能夠運上的位址。



《官方公告》將《Same Server詳 情情》轉換為官方公告介面。 《中斷連線》終止與Lobby Server 的連線,回到遊戲標題介面。

角色特件



自由於其自由於其其其

遊戲發生在春秋時代。 開始、玩家 可以選擇份 輸換俠、侧土、鹽者、東各等四 棒職業。因各種職業可以使用的裝備 不審相同、且基本喂性也互有差異。

所以就家們。須營重選擇 除此之外,遊戲 中選提供兩種性別及家多角色的外翻讓就者 自由搭翻選擇,如報裝及置引等等,以形 成各抗家之間的獨特性,進而提高遊戲角 色的故事樂職。



除了在戰鬥中國語 角色的經驗 直以提升等級 外,在每次升級後,都會產生 學技能點數 · 就者可以就自己的戰鬥 所或,將技能點數投入爭 邁合的技能之中, 以培養更新更強的技能。雖何來說,意喚 可以級就更多的武器技能,以解數各種更 新是強大的武器,物土則可容得各式的 去,並自由運用之。 當玩者等級累積較高、裝備的点器也較強之後,數門時 便能钙展更強大的次擊力。 · 宣敵人無法承受,便會向後,鐵閘

,甚至橫上後而即環凝物,再 棒落地區。另外遊戲中還有連 指和聚氣的設定,配合不同的 武器也會有不同的效果,而衝 亡與墨者所擅長的計畫,如果 能與各種不同的狡聯答配,也 能夠養生強大的次擊力量。



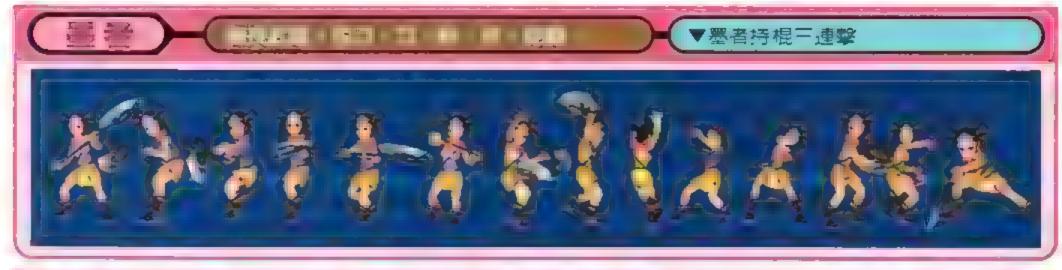


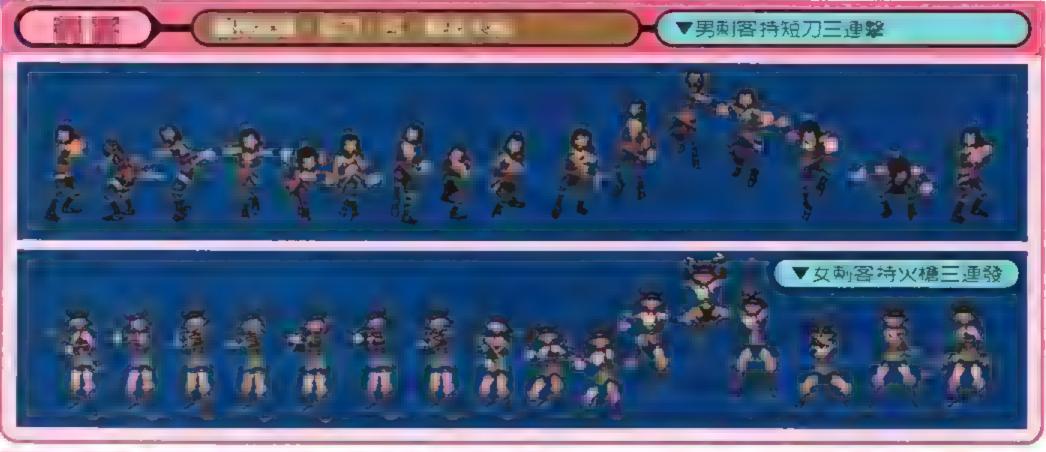
理擊,可在不間斷的攻擊中,給予敵人最大的傷害。當玩者第一次。 攻擊成功後(集氣攻擊亦可),在限定的時機內再度攻擊,即可接續上一 次的動作作出第二次攻擊,依照武器種類的不同,最多能夠達到, 次連鎖 攻擊的效果。

◆針對不同職業的角色特性,所使上的達鎖攻擊也會不同











抗者角色的技能及法律



玩者角色依職業的不同,除了持武 攻擊之外,又各自有技能和法确可以施 展,比如劍俠可施展增強刀劍攻擊力的技能, 墨者可施展優活玩者的法術等等。

當欲施展的法術或技能選擇完畢後,按下《動作鍵》即可施展。而目標鎖定框出現與否,則視當時玩者角色的扇形範圍內是否出現目標物。若當時有目標被鎖定,則施展法術及技能時,將會針對區些目標進行攻擊。反之則只固定向前方攻擊。

術士專圖的法循環氣

與武器攻擊類似,也會依狀況決定是否出現目標的鎖定框,同一種法術依等級高低的不同約可分成 級,按住《動作鍵》的時間長短(聚氣)效果強度也會不同。每次聚氣跳升下一等級時,角色身上也會有相對應的特效。一旦放開《動作鍵》,所施展的法術等級會依照當時聚氣的等級為主。與武器集氣攻擊不同,未放開《動作鍵》時法術的集氣效果不會消失。而在聚氣時若被攻擊,則剛才所凝聚的氣都會消失。玩者也必須放開《動作鍵》重新再按一次。

W (F)		前方攻撃。			
提用 隆等	名稱	■ 示	效果暫介		
	念意		步升等或点给汉章等 等級後等更終會手續 到法力耗盡或更換技能後 和二· 要手工裝置新頭 武器(不論學雙等),其 攻擊刀將會增強,增強縮 發來定。不技能升級持其 武器双擊力會再增加		
劍俠	刀氣		等 人名罗斯姆 李福 是 人名英格兰 医维克斯曼 為上。只要手上装備刀帥 是 各 不論單要手 耳 安黎的珍章落塔 医塔翰 夏未定。本校能升级语其 武器攻擊力會再達加		
	破嘩		以底以下,者為中心的 供計画 新製,所容 高 内部数人曾多真的玩者的 相對信蓋・少級部状で係 學學,数人的後/数2者に 手般使用個片的配一		
	超渡		使用此名作者,實際人們有一種的 人們作,能夠發而與人類 場,以稱所無一的名字直		
術士	六 道 輪 廻		会用が合か、能夠 20 数人を存在状態的でで、 日間和動物の研究をでは 20 同		
	護身印		文學表古		

空時建業	名稱	■ 示	效果糖介
	天志		提升隊伍異常屬性抗 力 區域型
墨者	非次		提升隊伍防禦力與法 術恢復率(額減型)
	再臨		後舌号件 指定能一 目 伸
ĺ	燒夷马		增加弓影頓攻擊效果
刺客	神火		當別機類及擊功果
	嚴歸		将自己傳送至中立商

醧



- 研究製造所: Wizgate
- ▶ 發行-充通所 傳奇經路
- ▶ 遊戲類型:多人線上角色扮演 ▶ 科技需求:P 300 128MB

轉眼間,《武士傳奇》已經完成測試準 備,將於12/18正式上線測試,測試到 2003年1月20日為止,在遊玩之前,玩 家一定對即將面對的怪物產生極大的興 趣,於是這期我們就來看看《武士傳 奇》中有哪些奇特的怪物存在!





預定推出日

- 年

縱橫於武上傳奇大陸的怪物們

在《武士傳奇》的世界裡體主要有人族與寬 族兩個種族,但是除了這兩個種族外,阿多尼 斯大陸上還有很多其他的物種,在人族與魔族 兩種族的眼中,這些生物就是所謂的怪物。在 《武士傳奇》的國度中,大批的製荒者(不論是 人族或鷹族)為了與天筆地,開始了與温些怪 物戰鬥的歷程、爭取地盤。其實是些怪物除了 某小部分是殺神戰役後開始肆虐於這個大陸 外,其餘的可說是這塊大陸的原住民,有些歷

史甚至比人族與魔族的歷史還長久上而這其中有些類人形生物 **遗有一定的智慧·相當難以對付。設計小組賦予這些怪物不同** 的智能與個性,有些默默的不會主動攻擊玩家,有些會聯合同 伴一起攻擊,有些則會在玩家逃跑時,警死追蹤,不管玩家逃





到夫涯海角,都不會放過玩家,而《武士傳奇》的世界,也因 為這些形形色色的怪物豐富了起來,要成為一個偉大的武士。 與憑些怪物纏門的經驗是無法避免的,所謂知己知彼,百戰百 勝,這一回就讓我們先來瞭解武士傳奇的一部份怪物吧!

初級怪物類

〇 食屍蟲

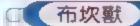
分佈在城籍近郊,便用廣角 攻擊,不太會主動攻擊人。即上 移動力頗緩慢,是早期最適合用 來練功的怪物。



C 突變巨鼠

分佈在城蹟近郊 · 有 福 堅硬的鋼牙,個性溫和,而且 喜歡成群活動,「

但由於生性膽 小,並不會 主動圍攻玩 家,在早 期也是適 合用來練 功的怪物



分佈在全國,傾向對體/] 動,強健的雙腳讓牠們移動麼 實加快,因此次擊水門若不能 榎聯, 前很難全身而退, 而坎 5.不只有單一類型,體型可觀

大 的 變 種,攻擊 力與智慧 更加高 強。



地精

号序在全窗签述, 前使用魔法、马箭、斧 頭,區齡集體火盤,而 且有等級之分・抗家如 **吳德斯だ"夢上" 隨稿 乾知道,例如始精压師**



會用魔法、冷精勇士是數屬團的戰士事等,由於牠們會主 動句圖攻擊,如果吗? 牠們的包圍網,即使是哪健勇猛的 戰士、主要花上一段時間才能概要。

變種蝙蝠

分佈布縣林 **夏禄兵夏・喜** 部群體太擊、由 的能夠受行, 宏 此不受过形限制。 移動が一種當的ス



之一。

常在住家與墳墓附近出沒,雖 然行動緩慢,但有需不死族傲人的生 命力,加上手爪通常有毒,也會進行 群體攻擊,看到牠們可得多小心罐!



無名的魔刀操縦的戰士亡 酸、牠們空间的聽驅氣蓋於活 動的任物,而且行動力此殭屍 迅速,被牠們訂上的變物電無 睇息的機會,骷髏戰主會攻擊 **地們領域内的敬人,而且是全** 部,因此一旦被慈善到,最好 多盅量也不夠。

用強而有力的尾刺及 **退度發達的口笛攻擊,還** 奢分泌 漿罨・主 動攻撃力強・同 時也會對玩家緊 追不捨,毒嫩鞋 外會群體攻擊, 不透地們比較 分散居住・所



腳步敏捷,傳說在 黑暗中是聽不到牠們的腳 步聲的,夜襲者擁有剛猛 的下巴能輕易撕碎被牠們發現 的獵物,加上頗高的智慧絕對是玩家的憂夢

所以比較不會主動政 擊,不過牠們力量強 大,雖然行動較為缓慢, 但若是攻擊牠們,牠們會一 直緊這直到對方死亡為止。

高級怪物類

邪惡法師

能使用強力魔 去和追咒的幽藏。 平時恍若無意識般 地漂浮在空中,如

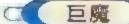
果被打擾便會以極快的速度 遍撃對方・並且使用 遠距離 去 術攻擊,通常在莫名其妙運人 影都沒晃到就被地打掛了。

○ 巨型毒蝎

比毒蠍更為龐大的物種。一 樣用屬利及四鈕双擊,但牠們的 次擊四更強,分別的毒霧造成的 生命隕耗也更高,加上全身覆蓋 著超學的甲間,與她們對戰將



能以雙腳 近立・使用像 人的利爪攻擊的強大 怪物,狼人也有牠们的 族群,有些智慧較高的個 體還能使用武器與去術



擁有耐人的體力,但遭受失去国境 的詛咒,對經過地身邊的其他生物毫不 留情,巨魔的攻撃力,普通人可是檔不

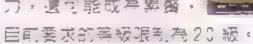
山地巨人

頂著強硬的觸角,手持被詛咒的 **鮮頭・體積為人形怪物之** 冠,而且遗能使用火茶 魔法。無論是武器攻擊 或魔去攻擊 都能遭成極

之間所展開的プ

各國之間低等級的玩家,可以在各城町五打號。的區物 提升結驗值與丟級,到了一定程度後又可以到較透的地方學 找較端的怪物繼續升級,兩個國家在領土擴張後,在野外時 將很有可能碰到敵對的勢力,所以大部分的人都會尋找隊伍。 的協助與合作,而這些」規模的會戰將會實變成大規模的戰 事、所以《武士傳奇》將會有一套國戰系統・ 武士傳奇 將會以完闢數場的形式來進作,玩家將要利用一個玄監數場。 入口,來進入這個國戰特製的戰場,戰場將會有人數的限

制・田前暫定上限為 100人,而且不是所有 玩家都能進入氫戰戰 場,是」漢有等級限制 的,畢竟等低的玩家在 數場上不但不能當作助 力, 邊同能成為累赘,





金庸群侠傳Online膏峰傳寄

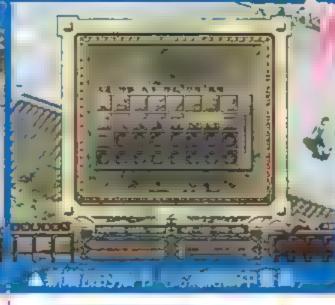
- 研究製造所:中華網龍
- 動音 4. 過时 中華網前
- **遊戲類型·線上角色粉演**
- ▶ 科英寧 マ: P-166 MMX 32MB RAM

以小說《天龍八部》為主題的「金庸群俠Online」新資料片「喬峰傳奇」,將會開放許多前有未有的新功能,而其中的【拜師收徒】與【自創門派】,可說是延續前一片資料片「葵花寶典」的功能一自創武功,並且加以發揚光大。這次將對拜師收徒與自創門派作進一步的深入報導,玩家要仔細看喔!

究極GAME館

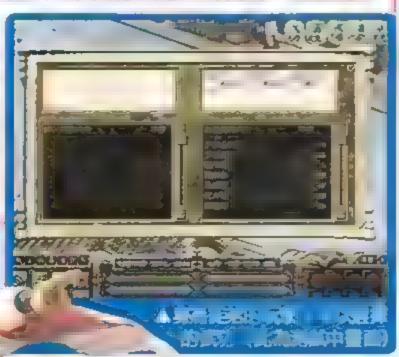
壶





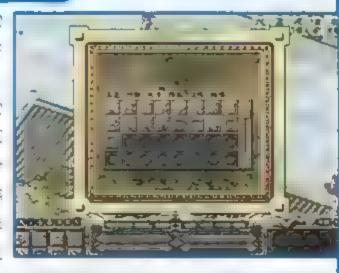
互動與遊戲的樂趣。拜師收定是人生中十分重要的大手。拜 了什麼樣的師父學藝,將會影響到朱來的人格發展。而江湖 中本就臥虎藏龍,許多高手都優藏於而井之中,而玩家如果 想要找到好的師父,除了要多與他人沒養多為,作要留意各

人的行事徵格·如此想籍師的玩家·才能找至最好的師父。





拜師収徒



功,只要身有部父的抗家育麼會授,後弟就有機會學到 由於身為語父的抗家所次的建第一定是無明無限的,因 此身為走第前抗家可以數易地學到明悉武學,因為無明無 長的研家預託之後,就會設部父司一個門派 而且如果 部父爾會的說,還能傳接苦創的獨門武功,讓甚至武功可 以後繼再入,進而發揚光大士不過身為師父的人,好處還 不只這些呢!如果走弟有努力地級功、提升武功熟練,師



父就能獲得一部 份的熟練度,因 此只要徒弟收得 夠多,師父就算 坐著职天也能夠 讓武功升級唷!

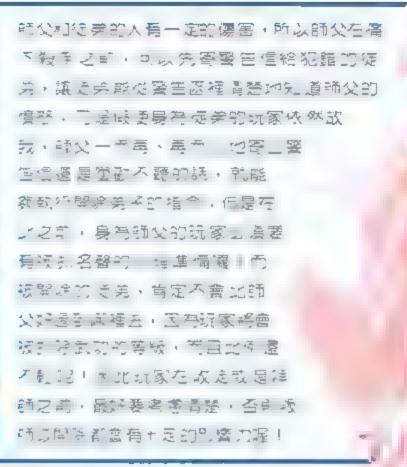
約束門下弟子的行為

由於身為師父的人,本身一定得異 黃榴盛的實 口,不論。 是武功選組品使制要再屆人之處,才能夠讓別的抗國し代獻 服地當實的走弟。當然,身為師父的玩家,走弟攻得許多, 」需承擔的責任風險和重高,因為可模雜擔保近與不靈石外 面為非作歹,或是作出任何有虚疏解的事,然而一直参阅使

弗犯了錯,身為師 父们人 定青無旁 黄,唇特又逐如何 處理呢?

師父是有權能 夠開除弟子的,但 是這將是一項十分 重大的決定,因為 際除弟子會對身為



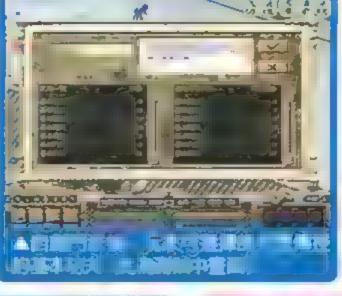


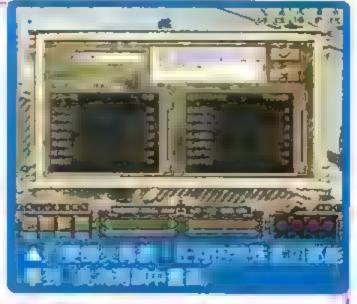
相較於拜師次走的功能,上自己 可证是中的提解版,因為玩多。澳先有 耕飾収定的資格顯能力、才創進一步高 连令新竹門原 在確得了簡於自己的時 原之後、玩家では建し直三の時期、犯 規的人逐角可能な過、現金性に「過程」 戶,以維。實門派的醫療

自直即多考密為「金母群來兩 Online」帶來何種影響,相包玩家都能

想像得到,往後的武 林世界,不會只有原 先遊戲的最建的少 林、甘蓝、簸泥医1 個門原, 奇是舍事堂 或各種標準主圣的大 , 門原林立 坑家貳 **药自行设定性多的名** 稱,可以來點牛点稿 整的,也能看着各門



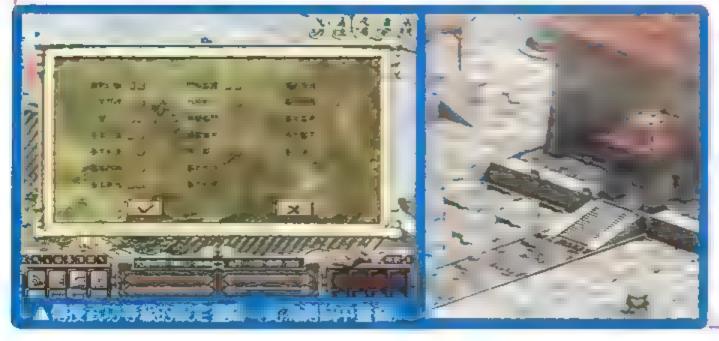




中華性能可製作。網表了一一曲各門及與組織最大的不 同,是善創的門派以武學為最大目地的集合體,在由玩家自 ② 10年 5 年 、 到 ・ 国 #* 5 的 切 ** テル 互 特學 智 批助 ・ 並 可依 65 中學科指征投學者認此可的執練度一。因此只要對方已達 師父資格,並有學校主即傳授,馬馬及的英子則可自點學 九 利 少表 100 1995 5的人,最少要有一致自身的武功权 一、才能學問了多、傳授的功不過要想了各門後、當然不 >宣引要性関性的達成、除了過程達到上述的條件之外、玩 上原般的爆架名稱,只要玩家高獎,相談什麼名稱都行! 家在其下方面也得具有一定的實力才行,不然如果別的玩家

率順人用前來認館,和正就招架不住。

159、双上門原後,可不是像太 上皇 標整天體間沒事做,抗家一份面 要找合適的人選與で處理則務・也要負 百外交、内成、資源管理等各方面的運 作,才能把門多管理得有聲有色。創造 一個全角が他身、強好像成立一個組織 一樣,玩家」順花賣」力去維持,以期 能議門の發揚元大 ゴ是如果不平 途。 曾·遷是日前惨遭門原半失的會運喔



三國演義Online之言渡之戰

- 遊戲類型:線上角色扮演
- ↑ 科技需求 P-166 MMX、64MB RM、連線裝置

三國演義Online又要出新片了!繼轟轟烈烈的「三英戰呂布」之後,三 國時代進入了一個群雄割據的混亂場面,其中又以當初燉詔征討董卓的 曹操與當初反董聯盟的盟主费紹勢力最大,三國演義Online第三片資料 片「官渡之戰」正是這個時代的產物,想要感受真正攻城掠地的戰爭 場面嗎?想親自體驗一國之君的滋味嗎?想一呼百諾,讓天下所有人 才為你南征北討嗎?「官渡之戰」的新開放功能你一定要看看囉!

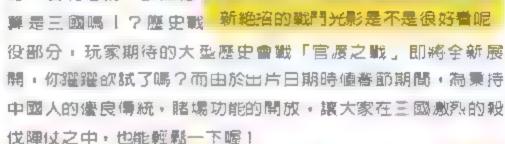
萬罪矚目全新開放功能遠先報導

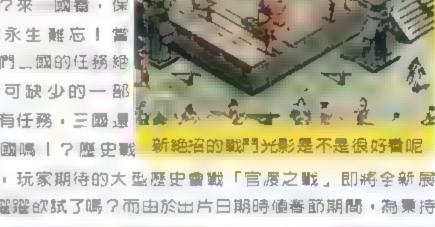


國寅義Online之 「官履之戦」資料片・遷 次的主軸擺在人才会用 的功能方面,能讓玩家 帶著三國武將文臣與你 --同蜜門 - 鑒萬你的練 功時光;而國戰系統則 全面升級:以更人性化

的操作模式與全新的兵種設計,給玩家更異應力的戰爭場面: **營地經營即將進入一個全新的境界,循桿玩家注意:久間樓梯** 唧的亂數迷宮系統也將加入戰局,打怪異等兼探險,真是一兼

二顧, 摸蛤兼洗褲; 想 看雪嗎?來 國看 保 證讓你永生難忘! 然,咱們」國的任務網 對是不可缺少的一部





人才登用虎添翼

三國廣義Online之「官度之戦」首開的「人 才登用」功能,即將讓三國人物和玩家進行最親 密的接觸!在以往的三國遊戲中!不管是讓玩家 親由扮廣三國人物,上場和其他玩家較量:或是 讓他們直接成為玩家麾下的一貫,在戰場上衝鋒 麻殺。說真的,總是有些不過瘾,是哪裡不對勁 呢..... 大概就是互動的部分吧 | 三國人物們 在單機版的遊戲中,只像是一個殺人的機器惡 了,武力超強、智力超強、卻沒有感情,不會表達!

在戰場上他們是英雄,但是事實上玩家們只能把他們當作工具 來使用,十分可惜。

但是「人才登用」功能、完全顛覆了這種觀念。首先使用 新開放的「調査」指令、玩家們能在一定的範圍之内搜尋當地 人才,但是即使搜尋到了,還得看看自己實力夠不夠,有沒有 能讓這些大人物心悅誠 服的條件,於是必須再通過他們的考 驗,所謂的「人才登用」才算成功」登用之後,這些文官武將 們就會隨著玩家開始一場令其他人嫉妒又羡慕的深度冒險了。 你能想像蘭雲長跟著你向長沙洞的武棍流氓運下他的青龍傻月 刀嗎?或是張翼德用丈八蛇矛保護你不受木乃伊的攻擊、黃忠 彎弓搭箭 箭射翻匈湧而來的光頭劍客嗎?「人才登用」功能 讓你夢想成真!



至於互動方面,「人才 登用」操合了屬性介面與養 馬介面的整合功能,玩家一 方面能讓文臣武將執行城池 内的内政工作提昇該員的屬 性:另一方面也能透過使用 物品、贈送禮物的部分,隨 時補充他們的不足之處。當 然啦,人才與你共事的親密 度,則是你下次能不能繼續 登用他的重要關鍵喔!」想 在三國中無往不利嗎,快來 登用副世人才吧」



國政指令介面



新加入的人才登用介面

群雄劑原戰鼓團

國戰系統自從推出之後。徹底顧覆了當初RPG的既定玩法,真正將即時戰略的遊戲精神落實其中,玩家不僅能在RPG的遊戲模式中培養角色成為高手。更能將這角色投身進入國戰系統,藉由義勇軍組織的集結。進取NPC所佔據的城地,以帶兵量多事及策略靈活使用和對手一決勝負。

國軍義Online之「官腹之戰」中,新資料片的國戰功能 更形完備,首先,擁有城池的義勇軍可以向外擴展勢力範圍, 即進攻其他的城池,即兩個擁有城池的義單組織。將為了各自 的生存發展奮力一搏:另外新增了五個新兵種,除了強化系的 騎步号槍兵,修築城池和營地專用的工兵也即將登場:野戰專





精系!厭倦了一成不變的國戰場帶嗎?想看看如何在冰天雪地的環境中刻苦奮戰?國戰雪景即將應學推出;攻城戰時,覺得用刀槍弓箭效率太慢嗎?攻城新利器一侧準與樓頭,讓百萬大軍衝破城門只在一瞬間!

對於玩家而言,新的國戰功能或許更加刺激,當然嚴重變的還是玩家們戰術的運用,何時該分兵、何時該合擊:何時該 誘敵深入、何時該發動反擊:如何避免被截斷後路、如何能夠 突破重劃。想想看,孫子兵法之博大精深,就在三鐵時代被客 實的最為徹底,國戰的玩家們,又怎能錯過這接現智謀的大好 機會呢?

震則為五任残行

攻下城池之後,玩家是否覺得營地的

外觀不夠氣派,營地設 施過於狹窄,容

於國於狹葉·谷 不下更多兵息 了?沒問題·在 官侵之致 中·舍

級,更豪華的場景、更 多元的功能。讓你光是站在登

不過,更勁爆的遺在後頭,富

地中也能是一種享受喔!

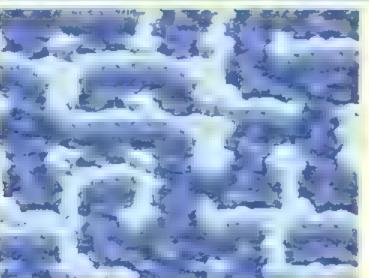
組織頭目搖身一雙成為一城之主, 喋喋, 那可真是削翻了! 不只讓你能自訂稅率,而且城中所有法律都田你自訂,換句 話說, 你就是法律,法律就是你!亂丢垃圾,罰!紅人紫 人,罰!愛怎麼訂,就怎麼訂,這個城地的風格與特色,完 全實確你手中!!

亂數迷宮奇幻行

回到RPG的基本 - 打怪模式吧! 若說大地圖打怪叫做新手取问:那麼洞窟打怪顯然就是高手取向: 至於解任務打怪當然 叫做任務取向: 那麼 · 迷宮打怪是怎麼一回事呢?讓我們姑且 稱他為「實驗取向」吧!

所謂述宮、伸手所及不見五指的黑暗是一定要的啦。兇猛 的怪聲着扁你也是不可少的。但是最大最大的特點。當然是錯 線複雜、蜿蜒曲折叫人摸不著頭緒的封閉空間啦!最好再加上 不只一個的出入口。就更符合迷宫的本質了。

不過,若是萬加上「亂數」工字如何?亂數迷宮者,玩家進入的當下是一種地形,出去再回來之後又雙了一種地形,再出去再回來竟然還有第一種地形,永遠捉摸不定,連迷宮中的怪都是不同的類型,變化多端保證讓你驚呼連連一重重要的是,既然名為亂數迷宮,就沒每固定的路線,更不會有什麼周歷地圖了,連一直以來提供玩家洞窟地圖不遺餘力的線上期刊室,對於這種周圍也東手無策,只好對玩家說抱歉。如何?大家身體裡的實驗細胞開始蠢蠢欲動了嗎?





國演義Online之「官度之戰」的亂數迷宮系統,絕對要玩家挑戰自己的極限 I

多數產生的深定的憂

縱黃雪國好風光

時值歲未年終,心中第一個想到的就是那帶每皚皚白雪的意象了,但是大家通常只能寫在家中看著電視一邊觀賞雪剛風光,心中一邊觀往那美麗的場面;不要緊,三國寅義Online之「官渡之戰」絕對能滿足您的渴望!全新開放的大地圖、新城也,讓下雪不再是夢想,讓你化身雪中的角色們,直接感受到那刺傷的寒





風。而雪中打怪、雪中牧馬、雪中練技能,對於角色的屬性又會造成何種 影響呢,來吧,不要只是看,親自做一遍不就一目了然了嗎?







新加入的水可爆展。

全新任務續先報

任務部分,三國演義Online之「官度之戰」即將開放的新任務。不僅讓玩家罐罐欲試,更能讓所有得理想抱負的青年熟血,烘騰!想知道有哪些任務嗎?先醬個關子,大家只要知道關雲展就在本時期大發神威。大敗顏良文醜、過五關斬六將的從容氣魄。在在奠定了其「武聖」名號的基礎!至於其他的任務,玩家們讀密切注意本誌的追蹤報導,三國玩家千萬不能錯過喔!







質煌登場古戰役

除了以上的全新功能之外,大家更不要忘了。 國的重頭戲之 「歷史戰役也將蓄勢待發,經歷過討伐程還志的激烈順殺。至二公之戰的紅藍對抗,想知道更新的歷史戰役將以何種面貌呈現給所有玩家呢? 2錯!就是官慶之戰!有

別於剿滅賊寇為主的小型械門。官渡之戰將呈現更加恢弘的大場面。數十萬大軍對決

一觸即發,玩家與玩家投 身其中,更能體會到對陣 的刺激。











間熱門陣十八啦



國 寅義0n Tine之「官度之戰 即將把賭場功能全新開放,玩家們可以到城也中的賭場與MPC莊家對賭。同時也能自己做莊,場所不限,只要拿著一個賭品。就能在街頭開放玩家下注,賭去方面目前先設定擲骰子比大小。莊大則莊贏,閒大則閒贏,簡單明瞭。迅速確實,對於目前講求快速的社會來說,必然會成為最受歡迎的遊戲上過年休假大家在家上線打怪之餘,別忘了順便賭一把試試手氣喔!

※線上遊戲時有更新。詳細功能請以實際遊戲內容為主。









- 研究製造師 Joyn
- 95 毫 左 连66 ·
- इंडिक्स के अपने क्षिप्त

要通往巨商之道,一定要了解市場上的交易原

則,用最少的錢來換取最大的利潤是致富的不二法

則。所以這次就來說明如何在遊戲裡頭往來各城鎖間做生意。還有就是介紹有哪些在旅行時可以保護

你不受到山賊欺凌的傭兵們。



在村莊的意練所裡可以購買到各國的爛兵。 傭兵是利於交易的挑夫以及保護玩家的戰鬥傭 兵。但是,必須要超過每個傭兵已定的等級和信 用度限制才能雇用偏兵,最多能雇到9個傭兵和你

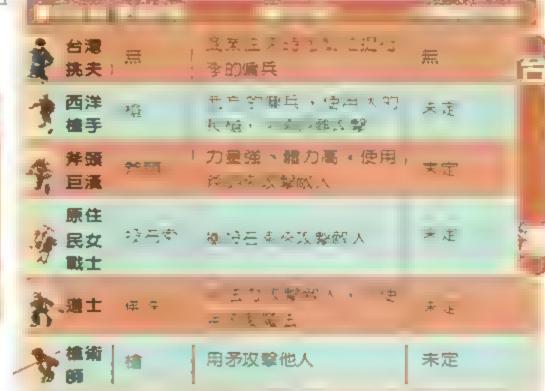
一起打怪。還有·若是你以為只要帶兩9個傭兵一同陪你打怪、賺錢就能吃兩点们無關慾望的話。那可就大錯特錯了!因為·在《巨商》這款遊戲裡·你的傭兵還

會跟着你一起升等級,也就是僱兵有轉職成為將即的養成功能。在 香裡,先為你介紹答成的一般僱与吧!

遺種 · 先為你介紹各國的 股份与[巴]				
der so	ERZ.	順起脈		
日本 車夫	Top	新学・マンピンエ · 予		H
ジャ 憩術	-ĝ	双擊世建的是前級領目	*; * * ;=	
※ 遊遊 浪人	銀門	可是中华《外疆》(1987年)	1935 I	
≱ 騎張 浪人	穏	校新·李亨原·李·章俊敦 門的廣丘	<i>7</i> ₹ ₹ ₹	4
建版 新 60	佛珠	可以使用恢復魔法的偏兵	清祥	
京 思書	不予	敏捷度高的情兵	朝子	

	2 - S - E		A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
明鮮 挠夫	#	穿著两人的衣服, 数者, 看于有品,重了了多	
/	穑	防禦力侵強・共可否器 m 線 戦闘的 偏兵	含 %\$
5兵	5	能力很平均,是遠距離 攻擊的衛兵	李順信
解	3	騎馬的弓手·移動速度 很快	申 砬
被戒	不魚	雖然 語诗 過少都不 阅 酒、但卻是 個可以使用 恢復寬法的當兵	四溴大師
計 儒生	扇子	對敵人施魔法攻擊	柳城龍



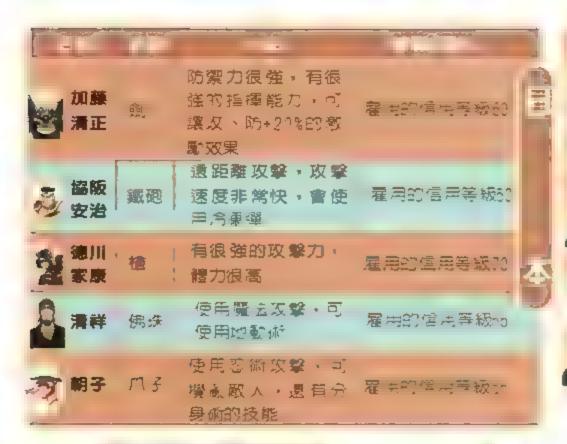


料預篇

將穩是懂特殊的傭兵。 名玩家無法雇用相同的將師。也 無法雇用4名以上的將師。在基果提供一種雇用將領的方去 第一種利法是增加自己的信用等級。超過一定信用等級的話。

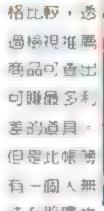
就可以在經确養或所內 以雇用傭兵的方式 樣 來雇用經領 第一種方 去是信用等級低的玩家 可以直接養傭兵後再轉 體制第一個是,傭兵 轉職的限制算是非常高 的,例如马耳点須要等 級的才可以轉職呢





有肺的建築物

在各個村莊內 定要有穀物店、用場、武器店及藥材舗等四種中的任一種,這些商店內會會許多道具,玩家可自由買賣。相同種類的道具價格在每個村莊都不一樣,這就是巨商最大的特徵。例如天安的玉米有10000個、鳥山有5000個玉蜀黍的話,因為物以稀為實原則,所以天安的玉米就比鳥山便宜。因此在天安買玉米拿烏山膏的話就可得利。所以要在全國做買賣的話,就要把握住各地物件的行情,然後選定一個有很大賺頭的物件後交換,這才是賺錢最快的方法。 為了要幫助交易,所以在巨商內才有所謂的「帳傳」存在,帳簿是每當生入各個村莊的衛店時,有即時更新的話,無論何時都可確認各村前內販賣的物品價格和數量。當然為了要得到最新資料,必須要繼續與每個村莊來更新帳簿內容。在帳簿內標下有販量物件的村莊国錄以及各個村莊內的價格標序,所必可以簡單的做價



申砬

入

去在耶廣大 土地上的常多村莊內同時獲得廣訊的缺點,所以也需要交換帳 轉,因為可透過玩家隨交換帳等而互相更和,交換被此不知道 的最新資訊。量有戶勢內即時傳達在各個村莊內斯醬物件的價 格,雖然好好利用多個來交易很転而另率,但是各個物件的產

蜀皆不同,所以也不是斑條件價差大的物件動原好的

善長風的作風力料

发繫汽车等强,可

騎馬·有很高的機

動性,更用,多越

東知難失撃・ゴラ

走走人門是不是掌

在表距離甲屬主汉

(アキロ 海町 (華田

数・東三雪道の

· 五五、宝宝、

體 门, 使中藏另

使用氣功能

羅用的信用等級%

雇用的信用等級50

霍申的供用等級An

霍生的语用等級60

集中の中国建築代



負責商團的相關業務,另外處負責村莊的投資事項,要成立或申請加入商團的話,也要社過這裡才可以喔!





碼頭為連接國家與國家與國家之間的重要交通工具, 也就是搭船或下船的地 方。但是,要塔船之前可 必須先質船票,然後到等 候室等存船的客航才行。



市集 穀物店及棄材舖

提供各種交易用物品、服裝類(市集、增加能質的各種 食物(穀物店)、販賣可恢復體力或觸法的各種種類的藥品 (藥材舖)。

回春堂(監院)

百歲支傷、外亡的角色 取傷兵的地方,不只是抗繁 本人使了傷,就連衛馬們变 傷了就是由中盡失,都可以 找て天極傷。



4

僱用僕人或傭兵的 地方。



可以僱佣將領,或是将傭兵轉職為將領的地方

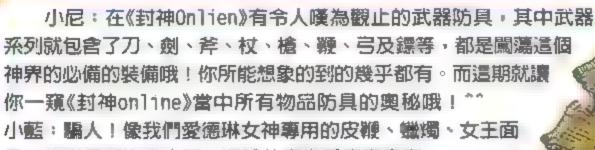


提供角色所裝備的 b. 器和防具。

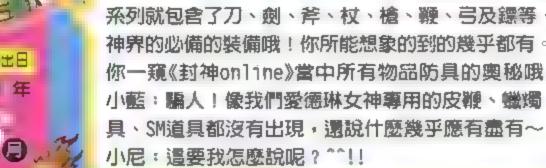


ONL INE (FONG SHEN)

- 🤛 沒一一一角年 🗓 家電子
- 遊戲類型 3D線上角色沿海
- ▶科技需求 C 300、64MB



小尼:這要我怎麽說呢?^^!!











武器、防具及丹藥是易為冒險者所必須具備 的,雖然戰勝妖魔的因素不能單純化到靠着損異就行了。個人在面 對不可預料的危險旅途中更屬積極的訓練自己,不過在戰鬥時身上 空無一物的冒險者能佔到什麼便官?一件武器一件防具足以化險為 夷,所以每位冒險者最好依職業類別而準備好適合自己的武器與防 具。至於法實則是非常稀有,它不會無緣無故的出現在你的背包

用自動攻擊

裡,商店也看不到它的蹤影,但可以憑著技能、金錢、蓮氣去獲得 它。我們知道去寶賦有奇異的能力,但是相同的去寶在能力上有著 強弱不一的特性, 今天我們先就武器和防具兩大部分的基本裝備,



武器介紹

當紂王擊碎懲妖鏡解除衷击妖魔的禁錮後,那些數量衆多且 無性生殖的遠古妖魔無疑成為紂王蹂躙世界的急先鋒,妖魔們張 開血盆大口露出鋒利的牙齒,舞動尖硬的雙爪就是牠們的武器。



雖然人類沒有銳利 的爪子和牙齒,但 憑著 雙巧手打造 比各類適合自身能 力的武器,種類區 分為刀、劍、斧、 枝、槍、鞭、弓及 鏢等

大型電擊至亞法

正常

次擊力6

刀身延丁,在攻擊上的壓迫性不夠

刀長五尺左右,有者鋒利的刀鋒。

上草

次擊而 26 正掌 厚大的的身,猛力砍劈足以將對手 刀兩段

次擊力 15



灰琴力 45

整體以祝臧誘造,有者不錯的殺傷力,屬於 重量級其器。



次擊力90

合成

正常

為合成型態武器,商店並不販賣,這類武器 的威力大幅超越正常型態武器。





攻擊力5

正常

一尺的短劍,劍的兩側看著輕薄的刃面。 僅能提供基本的防身用途。



次黎-13

三軍

識打的長劍·劍的兩側有著輕薄的刃面·很普遍的武器。



→ (建立) 1 28

正常

由陰陽藏鍛造而成·劍的兩側有署鋒利的刃面。



攻擊力 42

正常

刀柄刻署細緻的龍鳳雕飾, 劍身佈滿細小的 尖刺, 適合刺擊敵人。



攻擊力80

含成

為合成型態武器,商店並不販賣,這類武器 的威力大幅超越正常型態武器





双黎力5

正常

由楊木製成, 攻擊力激弱



攻擊力11

正常

桃才篆成,县度初五尺,常用东户身



太蜂节22

正常

馬豎直的橋木製成, 杖身自然 } 現如水波般的紋路。



友發力38

正常



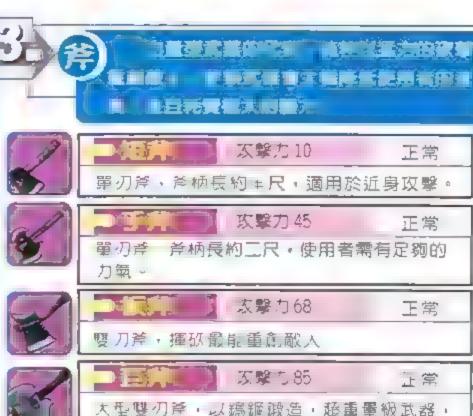
政學力85

45

為合成型態点器, 發高並不販賣, 這類武器 的威力大幅超越正常型態武器。









文學力 155

合成

為合成型態立器,商店並不販賣,這類武器 的破力大幅超越正常型態武器。

如配合上蠻力即使是強壯的野牛也能一斧劈



次學力9

正常

握柄為白楊木長棍,長約三尺 + 前端接上變形狀的鐵橋尖刃。



25. 21 次黎 [72]

正寫

握柄為白楊木長棍 • 長紅七尺 • 前端接上菱形狀的鐵講 尖刃。



次黎 137

正常

握柄為白楊木長棍·長約七尺·前端接上菱形狀的鍛鋼头刃。



攻擊力60

正常

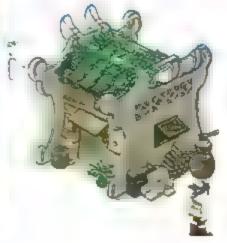
握柄為紅槽木長棍,長約七尺,前端接上菱形狀的多重鑄鋼尖刃。



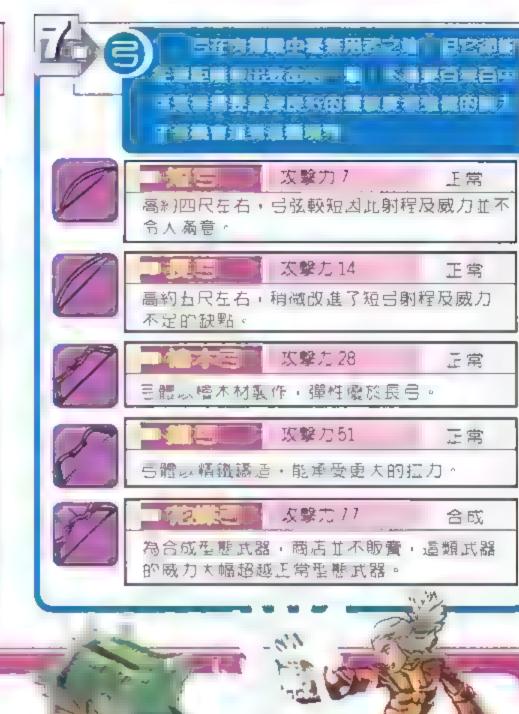
攻擊力92

台玩

為合成型態武器,商店並不販賣,這類武器 的威力大幅超越正常型態武器。







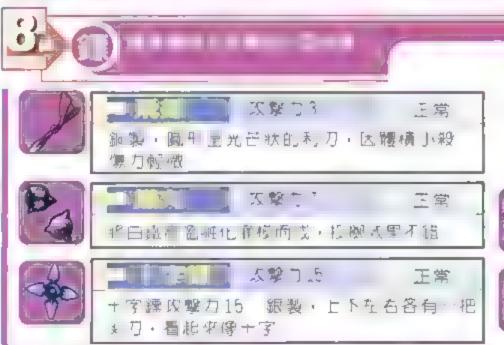
正常

正常

正常

正常

合成



次黎 [180]

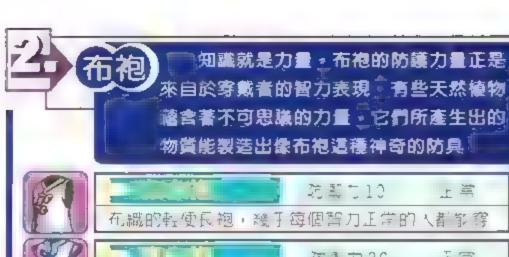
為合成生態,點、商品並不批會、臺類武器

的城力大韓超越正常型態武器









严惠 130 王军 料子是用特殊的嫘祖桐繼製而成

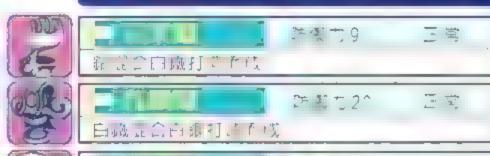
产基 五百0 F章 料子是用特殊的具備總經委而成

二九五十90 正草 料子是用特殊的產權競符集下而或

> 跨橋 〒115 **丹台成型與近具,商店並不販會,這類防具的防 劃能力大幅超越正常型能防**員

全可

||打造這類頭部防具所用的材質大都是|| 以混合金島為主。蓬型美觀也能提供一定 的防囊力



- 1 F 3 7 23

古のま、まいま、まのま E 2 - 10 - 4 料腳是企金工程之行成

OF 1, # 54 会书 **有台成型飛行員、商店首子服費、肩頭所具的防** 黨能力大幅超越下當型態頭具

對雷陵者來說手部是發動攻擊的執行 -劚手套絶對是必要的花費|

3年 4 七 4 - **T** 以羊皮縫製的手套,兼具保暖與汽便

_ = 二個 一7 以。生度疑衷,手被部位有戰片時讓

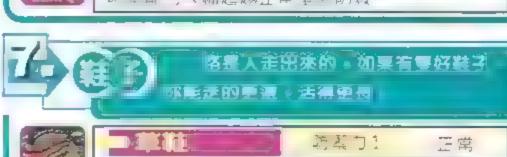
00 型 7 15 上写 約過多道特殊處理質地給實的慶安緩製,手被 部位有藏片許護

5 1 7 22 以生鐵級區,防禦也不謹申對子部運動而4早豐

近期で31 全成 為台成型態防具,商店並不販賣,這類防具的防 禦能 力人幅超越下常型態防具







爾可的對子,有護最好超快模掉

- 旭 近黑力5 - 草 材料,特单度,此重藍新服

防暴力10 王莺 庆雨中。生皮·蜀云用鲜腥橘成

炸蛋刀16 王常 皮面亭生皮,長度約到 腳蓋,鞋區用軟膠構成

产基 724 全成 為台代型態防具,商店並不販賣,這類防具的 防黨能力大幅超越上常型態防具



多片棚上年午表面 Alax 五井 Celeron 300

《PT精靈》在加上了新的魔力恩族之後,讓 遊戲變得更加熱鬧、多變化了。坦普斯族以及灩 力恩族,這兩個種族的合作會為精靈世界帶來什 **麼樣的變化呢?為了讓玩家們更容易選擇出屬於** 自己特色的角色,小尼我特地整理出這兩個種

族、八位角色的分析,讓我們來看看吧:

以技術爲前導的坦普斯族

是 Priston 大陸唯一能戰峽 操作攻撃機械的能手,雖然懂得 操作威力強大的武器,可是也們 爱好和平,不愿歌流血的数国 這種職業在整個 Pristor 大 陸・是格菌獨特的。他們雖不 能製做新的機器,但也們本 身就非常擴展操作古代社 先听傳承下來的機器或 任何嚴新裝備 再刊上 也們獨特的技能,使气

預定推出日

轉職表

獨一無二。

武器專家 🕻 武械兵

們在戰場上的表現德是

接受嚴格戰鬥訓練的他們, 在近冕戰鬥時擁有最可怕的殺傷 ウ 他們有超強的體力・而且生存 置應能 D也很好, 因此 遇到危險 砖,總是能很快地擺脫困境。也 們身懷攻擊力超強的戰鬥技 能・在近距離揮鬥時・總是令 對手感到無比恐懼。他們能便 用多種近戰武器,其中以「斧」類 配酒長 易為Priston 大陸上最 典型的戰 1, 有屬全景肌肉的好 身材・能圧善戦・是戦場上最可 靠的隊友。

是指达交

使用長槍對他們來說,轉萬是藝而易 學,運用特殊技能重為敵人,也是世們的團 長、由於使用槍類武器,所以長槍司 的動作總是十分華麗·技能的效果也 非常驚人 雖然又大又華麗的動作, 偶爾會造成五身戰鬥上的危險,但 只要命中一擊就得以造戈取人敬重 的傷害。長槍兵基本上不常甲 雷牌·因為他們使用長槍能守 \ 能攻。所以他們經常為了加快 攻擊速度,與减少受攻擊面積。 而把自己的身體弓曲起來 準備對付敵人。

Life Section 1

長槍兵 🗘 禁衛軍

確有良好視力的他們,視野範 夏非常實大、異屬很強的氢距離攻 擊能力,因此非常適合在防禦城堡及 公會、隊伍的時機登場。在傳說裡 面,遠古的戰役中〈greedy war》。他們展現了相當強大的 實力。也們喜歡穿著貼身目舒適 的服装, 喜爱自然的他們,能夠 召喚德厲來幫忙 = 他們擅長的武 器是「弓箭」。他們還子不高、身 ■ 材健美・由於靈巧的身 ■ 手,使也們能維持菌條 的體型。

學職表



弓箭手 🔘 賞金塰人



韓國RANKEY, COM人氣指數第2名

當紅線上遊戲!

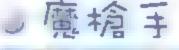
不死怪物的神聖衝擊!

嘴裡喃喃唸著神秘的咒語,手中的法杖隨即測耀著讓人畏懼的

光芒,在魔法師眼前的一切事物就會被全部灰飛湮滅!









多樣技能更驚人的魔法效果,新魔法種族魔力 恩現身,更多樣的玩法、更豐富的內容、更華 麗的動作!

AT PA

學言



魔法師



延續3D技術表現絕佳的場景以及美術,不同於坦普斯大陸的原野色彩,菲樂伊城洋溢著鮮明、快樂的色彩因子,讓你感覺在色彩繽紛的奇幻大陸遨遊!



































因為魔法種族的誕生,更多不同的物品道具也跟著出現 囉!魔杖、魔晶球、法師袍……,絕對是超炫又閃亮亮 的讓你目不暇給哦!

新的道具,除了隨著新大陸新角色的誕生而新增外,在 坦普斯的大陸上將出現更多高等級的武器防具,讓許多 已經完到高等級的玩家將有更憧憬的物品等待被挖掘! 如此將為玩家們的冒險增添更多傳奇和神秘色彩!









更多怪物及地圖的部分會加連接魔力恩族 與荒地的幾個樹林,它的難易程度與坦普 斯的差不多,就是適合初中級玩家玩的地 圖。但跟坦普斯的地圖比起來更亮及奢華 遺有到處都有賞玩的東西。

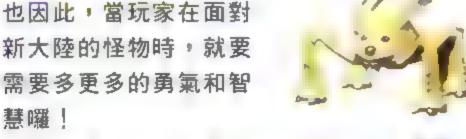
因為是新的大陸,因此新種類的怪物也相應出現,並且表現 得非常強大。一般的低級怪物將會是出現在魔力恩大陸的樹

林中,而中級怪物就會在地穴的上面幾

人 图 图 60 月 17 图 编

層,地穴是聯繫新舊兩塊大陸的通道 ,而最高級的怪物將在地穴的第 四五層中出現,可能在短期內魔 力恩族的居民將難以面對這些強 大的怪物們。

也因此,當玩家在面對 新大陸的怪物時,就要 需要多更多的勇氣和智



從坦普斯大陸北方連結的新道路,將帶領你穿越 森林,往魔法新大陸的秘密境地前進!你也將發 現魔族的敵人將以嶄新的面貌向你展現牠們的實 力!大伙們!帶著你的魔法裝備勇敢上吧!

精靈魔法新大陸將陸續作更詳盡的報導

請玩家試目以待!還有其世好康都將在7月下旬出場哦!



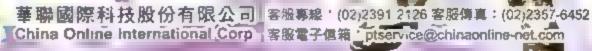
















Star Crutte Chost Zugenja

- 🐧 研究製造所:Nihilistic 🐧 販賣流通所:Blizzard Entertainment
- ⑤遊戲類型:動作

預定推出日 二 年 第4季

自從1998年的《怒火燎原》之後,就有很多的星海玩家就在期待 著《星海爭霸2》的問世,等到了最近《魔獸爭霸3》的破關動畫時候, 出現了3D化的機槍兵與刺蛇火拼,讓人聯想是否B11zzard即將要推出《星 海爭霸2》呢?不過我想玩家要失望了,短時間内是不會有《星海爭霸2》 的問世,但是《星海爭霸》還是有款新作品即將推出,令人驚訝的是遺款

新作品並非RTS,而是款3D動作遊戲,到底Blazzard在責什麼膏藥?請大家往底下看吧

算,不過基於《星海爭霸》目前唯一的續作,選是介紹給大家知道~~

StarCraft 向電視遊戲進攻

雖然被視為電腦遊戲開發商,但若你是電視遊樂器遊戲的 玩家,肯定對Blizzard不陌生,從知名的遊戲如《暗黑破破 神》、《星海爭霸64》(StarCraft 64)、《魔獸爭霸2》到 《黑暗王權》(Blackthome)、乃至於知名度較低的遊戲如《超 人再現》(The Death and Return of Superman): 《搖滾鸌 寮》(Rock'n Roll Racing),甚至是《正義聯盟特攻隊》 (Justice League Task Force) 等,成立於1988年的Blizzard 其實早在90年代初期,在所謂的「爭霸」"Craft"系列遊戲沒 還問世時,就以Genesis and SNES這意遊戲介入電視遊樂器币 場,以此作為遊戲事業的起點。現在,這家座答於美國加州的 遊戲開發公司正重操意業,因為它正準備也計劃好再次投入電 視遊樂器遊戲市場,並在今年的東京電玩展上宣佈正與另一家 遊戲開發商Nihilistic(曾推出過《吸血鬼暗夜獵殺》-Vampire: The Masquerade)共同設計一套以PC版《皇海季霸》 改編的全新遊戲:《星海爭霸之幽冥奇兵》(StarCraft: Ghost. 暫譯),同時計劃在明年底向PlayStation2、GameCube 及Xbox等遊戲平台進攻。







緊吾的星海国格又重現玩家跟前

遊戲將以完全30的形式呈現在玩家眼前,由於 Blizzard是把星海軍霸如史詩般的戰役改編為英雄式的單 打獨門,因此玩家將以第一人稱視角體 驗星海爭 額的世 界,在故事導向的任務中造訪熟悉的設施,窺探即時戰略 遊戲改編後的3D環境,並和星海爭霸裡的地球人、神族和 異形等種族的兵種進行激烈的戰鬥。在盟友的協助下,玩 家須依盾故事導向的任務,參與結合星球規模般的作戰與 危險的個人行動。為完成任務目標、玩家在使用先進的高 科技式器時,選必須智慧地做出戰術決策。

分美了世界了 的鬼子部隊

熟悉PC版本的玩家知道《星海争霸》是一套最佳而且也是最受歡迎的即持戰略遊戲,它征服了全球各個角落的玩家,特別是韓國,在那兒會有數以萬計的觀眾特地齊發在一塊實觀選手比賽《星海爭霸》。因此,我們每也不用惡異Blizzard會持續並推廣這套招牌遊戲。雖然如此,這回81izzard卻是在把《星海爭霸》的遊戲世界推往另一個截然不同的方向一電視遊樂器遊戲,也沒有讓《鑑冥奇兵》謹可的特戰略遊戲的以法,反而是讓它以故事導可任務制的第三人稱戰術射擊遊戲的類型出現,這是此較上人意表的地方。那麼,這項差異如何調和進星海爭霸的世界裡?其實是萬去不能其宗。因為,雖然這是一套動作遊戲,玩家還是可以看到達兩套遊戲之間相同的地方,至少氣氛和場景就竟不掉,而且部份的兵種和武器也會出現在遊戲中。如同遊戲名稱新踏示《星海爭霸之鑑冥奇兵》,它將讓玩家扮質即海戰路遊



Nova擁有強大的火力與敵人對抗

戲裡可秘密付動的鬼子部隊(Ghost trooper)。特別 是一名擅長間讓及戰術性戰鬥的女性鬼子部隊隊員 Nova。她在執行任務前,可是糾鹿過二十年的嚴酷體能 改造和科技訓練,是一位令人震慢的超級女戰士,

是一點外包片 誰與爭霸

若你沒有玩過《星海爭霸》,那麼你可能不知道什麼是鬼子這個兵種了!鬼子在PC版《星海爭霸》裡是是定義成「人類進化和體能關峰的最佳範例,他們一出生便擁有驚人的心實感應能力,自幼由聯邦政府將他們隔離訓練成秘密暗殺部隊,能利用他們強大的精神力來增強體力與耐力,為了預防萬一,鬼子都有外科手術植入的超能減關器」,這種特性有點像具備精神力量的高科技忍者。作為一套遊戲的主要質質,它是一個稱職的兵種。扮演鬼子的玩家,你手上有龐大的彈藥供你揮霍,其中鬼子C-10 霰彈狙擊槍(Ghost C-10 Canister Rifle)將名正國順成為Nova的標準武器配備,但因為遊戲只把焦點放在





被Nova偷壞成功、只有死路一條

鬼子部隊,因此玩家將會擁有比在《星海爭霸》裡更多鬼子可以利用的武器。目前由於遊戲計劃剛揭露,而且預計在明年年底上市,因此所傳的資料並不多,但可已知Nova將可以使用火鍋幅(Firebats)在即時戰略遊戲裡使用的電燙投射器(Perdition flamethrower)。另外,遊戲裡至少選保留有一種混戰型的武器:一種類似神族/地球人(Protoss/Terran)科技混合curved 靈刀(psyblade)看起來的點像克林根的營刀(bat'leth),不同的是營向內,而不是營向外。這種武器在秘密行動中相當有用,因為你需要的是安靜無警,而非激烈的廝殺。雖然槍枝設計得相當精緻而且講究,但在許多情况下Nova將必須依賴其機智和所具備的特殊能力,才能過關斬將。



它分利用鬼子 的特殊能力

作為一位鬼子戰士,你將具備有沿用自即時戰略遊戲的許多特殊能力,除了促進她的力量、敏捷性、和速度外,Nova所擁有的犯險 套裝 (Hostile Environment Siut, HES)上有披風可以用來隱藏,可在一小段的時間内不會被敵人發現,進而





穿越層層守衛的防備,你在遊戲中執行的任務將包括多透進敵人的設施偷取機器資料,或儘可能地進行破壞;此外,還可至可命令地球人部隊利用強大的武器轟炸特定的目標,甚至和即時戰略遊戲 樣,有能力在戰場上召喚進行核子武器攻擊。下令進行核戰這項特點十分有用,特別是當你在大規模的戶外戰鬥中受困時。除了你扮演鬼子可享有的能力之外,設計師還有一些提升遊戲品質的計劃,例如前面所提及Nova的HES可增加反應能力,能賦予她極快的速度。Nova與生俱來的精神力量讓



玩家可以利用視覺裝備觀察到牆後敵人



速度是對抗異形蟲的最佳武器。

除此之外,Nova也可以爬籬笆和翻牆,也可以擺盪繩 子、爬管子、以及解開綁緊的繩子等等。也就是說、玩家 在遊戲内不懂可進行面對面的戰鬥,也可發動星球規模的 戰爭。由於Nova是一個以步行為主的先進戰士,她身上攜 帶了許多高科技裝備及武器,但這些武器可以沒有一項此 得上能讓她看到繼後敵人位置的視覺裝備重要。如前所 述,Nova使用這項視覺技能偵測躲在牆角的機槍兵,當 然,是否直接解决掉敵人,完全由你决定。另外,當Nova 在走道上時,她也可利用視覺能力看青敵人的腳印,查察 鄰近地區還有敵人。有了「制敵先機」的特殊能力,Nova 在執行赎惡的任務時,將無虎添翼。Nova另外一項特別值 傳 握的是她具備的超級速度 她可以用無去置信的速度 移動,當選擇這頂能力時,周遭的環境將相對變慢,產生 一種似頻在《江湖本色》、Max Payne)裡的子彈時間特效 (bullet-time effect)。但和《/I 胡本色》不一樣的是一 玩家仍可自由移動,所以假如異形蟲、Zengling,跳向 Nova時,你可以利用你的優異的速度,移動到與形蟲身 後、在地搞不清的狀況下幹掉地。



PC版的知名巨種(多學與演出

由於這是一個以《是海爭霸》為主題的遊戲,玩家可以在遊戲中看到所有來自《星海爭霸》裡的單位和兵種,從神族的狂戰士(Protoss Zealots)到地球人的機構兵(Terran Marines)等都有,而它們的行為和動作都是玩家所熟悉。機構兵在遊戲中的個性讓人感覺相當"世故",所以他們類可聚在一塊,而且會相互交談,甚至當你攻擊他們時,他們談話的聲音會變得誇張、另外,語音稱得上是一點冥奇兵》設計團隊的一項億大指導層影,讓他們可在角色的概念交個性上能引力心裁。









解决方法的設計

Nihilistic和 Blizzard上在確認上述的特殊能力,因為他們希望這些特點在遊戲裡將不只是耍酷而已,必須能對遊戲造成不凡的效果才是最重要的。雖然你可以只在遊戲中大肆狂射,但這並非是一項好的動作遊戲的最大特點。Blizzard希望回饋的是,能讓玩家在遊戲中養成創造力,這正是《星海爭霸之幽冥奇兵》所想要呈現的。此外,Blizzard希望《星海爭霸之幽冥奇兵》能和《駭客任務》(Deus Ex)或《俠盔繼車手3》(Grand Theft Auto 3,有同樣的關放性結局,並且把這項挑戰工作放在設計人員身上。

例如要求關卡程式設計師讓每個地點都有三至三個以上的 方式可以通過,而不只是一個。在意樣的設計前提下,雖然大 部份的劇情相當直接了當,但在遊戲權仍発不了要立刻做許多 關鍵性的判定,如同Blizzard在東京電玩展的影片播放幾秒後 的訊息所透露,玩家必須根據不同的狀況快速做決定,例如例



Nova可在遊戲中飛蓬走壁



玩家也可以讓Nova隱身起來

底有在者位在是中的哪点, 管在影响。 管在影响。 管在影响。 管在影响。 管理,

板落下至一艘小地球人太空

船上時,她必須馬上利用攝影機必察週遭環境,以本影片為例,在附近有兩位地球人的機槍兵正巡邏該區。這麼來,如果玩家要通過一個由地球人機權兵(Terran Marines)鎖守的基地,你可以硬關;如果你想避其鐸,你也可以設法找到另一種通過的方式,在敵人神不知鬼不覺的情况下偷偷進入;或者等上你的隱形衣,偷偷地接近再幹掉他;可能的話。你也可以開車,由第三種方式一在敵人的槍林彈雨下呼嘯而過,說不定還能把你帶到一個由前兩種方式都無法到達的地方。

在智慧的運用上。以本影片為例。在鄰近棚廠的房間只有一個保安攝影機。玩家可以避辯攝影機的攝影視角,該視角在營專上會以愛虹色彩的三角形顯示,或者你也可以使用Nova所具備的特殊技能,實試瀰擾攝影機。另外,如前所述,《幽冥奇兵》將提供交通工具讓玩家在遊戲中馳騁,目前已知玩家在遊戲中能使用的車輛至少包括死雜式戰機(Wraith flyer)以及禿鷹气墊車。在遊戲的設計理念下,玩家駛駕車輛是遊戲的需要,而非控風要酷,開車可以是任務要求,也可能是結束一項任務的前提,或者是你在任務中必須靠著開車才能到達那個地方。

隨著日前廢數爭霸三在遊戲裡另進不死兵團 (Undead),有人問道:「是否811zzand設計師正計劃增加任何新的種族至《星海爭霸之幽冥奇兵》裡?」因為這是唯一的完整版《星海爭霸》遊戲 B11zzand認為在此刻,沒有理由加上新種族。B11zzand所持的理由是,星海爭義的世界裡存在非常衆多的種族,此刻也們不要勞心為遊戲增加第四支種



和蘿拉一樣,Nova也集美 貌、智慧與勇氣於一身。 族,但未來某個時刻。他們 認為是能為遊 數系增新生力 軍。雖然遊戲



確定將只在電視遊樂器版本上執行,但Blizzand目前傾向增加線上遊戲的功能。該公司表示目前正集中全力試 區透透豐富的劇情,來創造出一個真正紮實的遊戲,該 公司體認到線上遊戲的魔力,只是還沒有決定讓線上遊

> 戲以何種形態出現。至於PC版的《星海軍霸2》也在規劃中,待該公司付諸 實施時,本刊,再為玩家作各群實的報 導。另外,未來這套遊戲除了由 Blizzand發行外,在日本市場將交由 Capcom公司負責發行事宜。





到了英特衛遊戲網』挑戰"勇爾地城"迷宮遊戲 走进宫、解疑题、测你的欺武、看你的本事。 百樓大獎不怕你拿 就怕你迷路!

你告请是「主告有主意的」。www.interples.oog.co

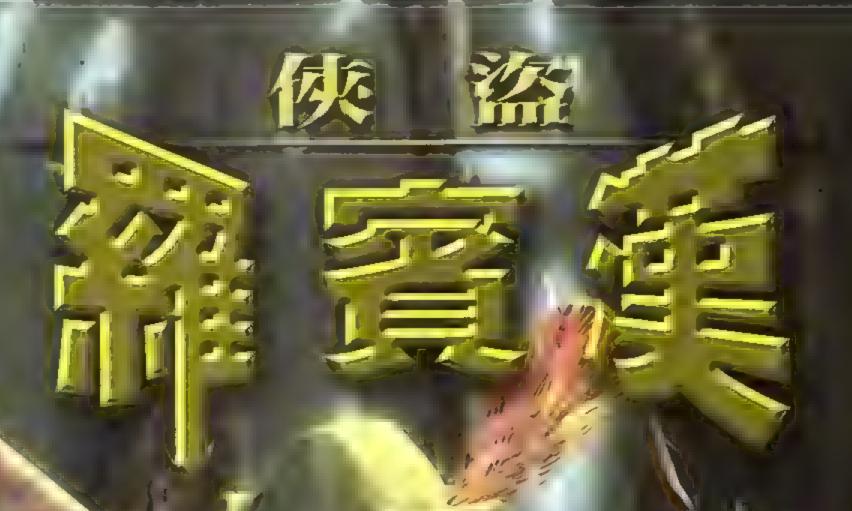








D by Arlanto Shuffer, published by Juffood Productions Sultanno AG. Technologiapask 4s, A-1795 Februaryan, Apoleia, Alf eighte seasonid.



飛痒走達 百步穿湯 一部切穿及是栽接

誰才是秘密酒人的王者?

庆全署省 建鬼味料

遭入緊急 多樣菜略性

多線式關情

格門系統

生產要數

序是 表键









活動無烈展開 集製作的景景性》 等有新元(東特斯遊戲網) interpolation to

THE REAL PROPERTY AND ADDRESS OF THE PARTY O











選 選 選 選 選 選 選 選 選 選 第 2



支援網路對戰功能

坦丘前指的东日危狱 五名各自营产的张立英雄 建自崇结合 才有一特 [力









白金合輯 <<王程式+全新資料片>> 同時限量特價推出!





NEW WORLD COMPUTING

3D0

9 2002 The 300 Company Mi Major Reserved. 300, House, House of Might and Magic, Might and House, The Gathering Steam, New World Computing, and their respective leges, mademarks or registered tendemarks of The 300 Company is the U.S. and other commiss. Sees 1991-2002 by RAD Serve Tools, inc. Deer Made State. In 1997-2002 by RAD Serve Tools, inc. Dies Made States in 1997-2002 by RAD Serve Tools, inc. Dies Made States in 1997-2002 by RAD Serve Tools, inc. Dies Made States in 1997-2002 by RAD Serve Tools, inc. Dies Made States in 1997-2002 by RAD Serve Tools, inc. Dies States in 1997-2002 by RAD Serve Tools, in

文版 扮演「漢英雄」 **勇闘「魔法門」**

势工程格 尼瑟斯坦

出版 密即年火岩不太,河西 为自从营产

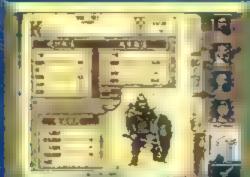
- 重新編書的3D引擎 18%。 (文字畫的全3D中 1943) 18 关注 | 24 的复数冒世界中
- 生新头性或紅系統 ,重头曹蟆伏 、栗蓼 、麻爽 、 奥郭西智育为定死方体。
- ●大曼好哥的角色養敵系統 新田安能制 職嫌惡而搏墜 慶宏坚利移航起養職業 |
- 100多項任務 10大區域 10臺港城 上于名北 300 日本町南東京 東

即日起至2003年2月15日止 台灣大哥大、進傳、和信、 東信仰大手機用戸皆可參加 『魔法門九』手機簡訊拿

玩角色测驗遊戲、下戴專用 圖形、鈴蘭 皆可參加抽獎! 簡訊玩愈多,獲獎機會愈高 散百樣大獎等你來拿!

www.interwise.com.tw











*** 英特菌多鹰 INTERWISE TEL MELTINGHATER FAMILUATERS

NEW WORLE COMPUTING







MUSICIAL WILL

一分重就能拥有。

超級鑑定比比看

世界名畫,真偽離辨,真品、 層品超級比一比,卷繫你的鑑賞功力。

迷宮娃娃團團轉

迎撃迷宮経物、薩集法書找出口・ **秋秋秋/時間越久怪物越多・手忙脚風・哇哇加油!**

坦克風器爆爆樂。

坦克大戰火力攻壓,四默不同攻擊力、裝甲的坦克。 進階升級火力無敵!

應的星体動物層

超越俄羅斯方塊的益智遊戲,更多樣化的10毫點/ 排列組合・奪你愛上動動腦!

字宙戰線金金閃















戰鬥機甲機動作戰

自由選擇不同性能的機甲戰士出戰,與機械蝦兵獲將、 超大型霸王鯨戰鬥潛艇,爆發華麗十足的刺激火拼!!



沙漠、沼澤、雪原等不同地形不同作 戰樂趣,利用環境 轟炸爆破取得勝利!



滅敵、拖延、潛伏、護送等多樣不同作戰任務,要你動 動腦突破重圖!



穿甲彈橫貫對手、連射彈轟炸連發、隱形器殺敵無聲無息 頂呱呱!高科技法實多多,戰法千變萬化!















- PHS MO COM COM THE AMERICAN



■ 隨時跟RO發生超友誼關係^O^

只要拿起PHS你不但可以下載RO獨家超口愛力圖鈴。

遵可以査詢最新遊戲資訊 3へ~

以及跟一脫拉羅力RO好友拉咧~~

要就快來咩^^~

常然曠!! 來這裡好玩り還不只這些~

選要週週送你超ケー土、ケ虚擬實物~(如惡魔髮夾..等超好料ケ寶晴~)

就是要讓你**隨 時 隨 她** 銀RO 發生關係!!





時間 91 12 10~92 1 10

方式: 1. 凡加入 『PHS MiM 拇指情報』 仙境傳說(@sw/ro/)線上服務會員・ 每週抽出一位幸運玩家,贈送「虚凝寶物」一個,愈早加入,機會物多! **桑昆項目:天便墊夾、聖從權、息度髮夾**





















1 - 1 - 1 - 1 - 1 **营用 金幣500t**校 M1-12-0-6 學堂山 2 - 5 - 6 研查型 四十五

捷供各類RO遊戲資訊

的時養網!讓你無上

找到你所想要的實物

·怪物·道具助--選 可以知道各種職業的

練法,不會讓你卡等 1 想要成為高手・這

是一定要的啦-

O

提供好玩的小遊戲·讓你想玩RO時· 解一下不能上線的湯 · 内容新鲜 · 不 管是PK,對賭、猜拳、猜測、讓你贏 金幣、換獎品 ! 活動期間 : 選有虛 擬實物送你啲!兌換獎品:Ro安全權 、双路本、丁愷、组枕



10:00)医神學下數)医神经下垂

獨家經□愛的RO精美圖形和鈴譽 等你來下載,手獲RO作好夢吧! 要讓你的手機口愛到不行罐"

RO鈴雪:

展告發傳田 守候永恒的愛 浓 🖜 廣告發裝曲 守候家恆的愛流 咖 超高人類下數曲 智峰拉德地圖 **夏受歡迎下載曲 - 37號地區** 耳點旋辞下截曲-選申

Rom形



①》 遊戲樂園

② 小国語下載 •

②。一座獻攻略 新江部河下,

●⑤…計論走廊 4.01 ⑤…仙境同盟● ③…仙境好友●

●⑤---個人資料

- E - E



1年後年,-

專屬你個人的好友名 單!也讓你在這兒認 施到其他RO的玩家, 結交不問伺服器的新

1 1 1 1 1

.

















想知道各種RO遊戲包 **費什麼嗎?眼花潔亂** 的RO各式精美商品· 這兒一次讓你看清楚

幸か でんど

Name of Passach

Ber William

· 一下 古科技

.

不管是秘技·遊戲心 得、對戰叫陣、都可 以在這兒一吐為快! 快來跟其他玩家舊狂 拉咧一下-



膜你組織自己的公會 同盟,透過公會各式 功能,你可以快速呼 叫你的問題數友跟你 一起上線Happy的!











朋友哟!







所以,是的。我爱你...

如果我還有一天壽命。那天我要做你女友

我遇有一天的命嗎?...沒有。

所以。很可惜。我今生仍然不是你的女友。

如果我有翅膀。我要從天堂飛下來垂你。

我有翅膀嗎?...沒有。

所以。很遺憾。我從此無法再看到你。

整個浴缸的水全部倒得出嗎?...可以。如果把整個浴缸的水倒出。也凑不想我對你愛情的火燄。

超好評網路小說改編多線的發送音響干涸



< 550 F =







痞子蔡與輕舞飛揚 城市兩端的陌生靈魂能否相戀~

偶遇的網路愛情 錐心刻骨的靈魂邂逅



真實原著精栄改編

遊戲花叢的阿泰、模實木納的痞子寮、體弱敏感的輕舞飛揚。與你一同經歷小說改構成電玩版的初體驗。

新鮮遊戲體驗

遊戲中享受模擬ICO對話樂趣,遊戲進行真實互動小說全對話,遊戲角色性格獨特設計,生動的該體表情清楚呈現。

多線劇情交織

隨欄隨時隨地灣動劇情,所有機緣都是可遇不可求。運氣加上努力,才能遇到生命中的輕異飛揚或痞子禁!

雙主角不同劇情

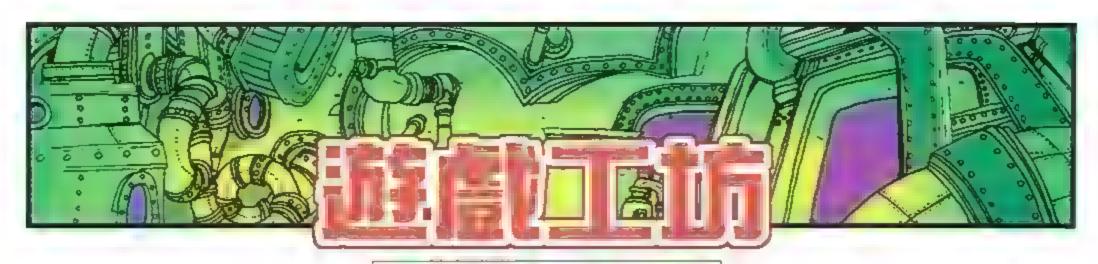
輕獨飛揚與痞子來任玩家角色選擇・遊戲中不同的生活世界・體驗男生與女生不同的愛情觀念り



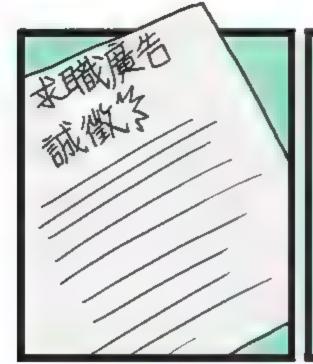








精采遊戲狀況完全報導



- 1.保障底薪+高額獎金+週休二日
- 2.工作輕鬆、升遷管道順暢!
- 3. 冤經驗、耐打





發明工坊p134
怪獸農場···· p136
第一次親密接觸р138
歡樂奇兵 p140
正宗麻將之雍正王朝 p142
孔明傳p144
大蕃薯麻將館 p146

童話	p148
新西遊記 · · · ·	p150
電族—冰封記憶	p 152
星際遊俠	p154
鐵道大富翁	p156
魔力寶貝2.0	p158
模擬飯店	p160

冒險奇譚二· p10	51
幻想三國 · · · · · · p10	52
雷射超人大亂鬥 p16	53
俠盜羅賓漢· p16	34
時光之鑰 p10	65
古麗群俠傳 神秘蝙蝠島 p16	56
異教徒 p16	67

Forestia p168
無盡的任務中文版 - p169
<u>藏狂恐龍樂園</u> p170
N-age 1.21版p171
鐵艦霸權p172
新天上碑幫城版 p173
旺來麻將p176











雜貨還是可以賺

₩研究製造所 工量堂

≠販量流通所 光調資訊 *遊戲類型:策跨經營

*科技需求 P-500、128MB



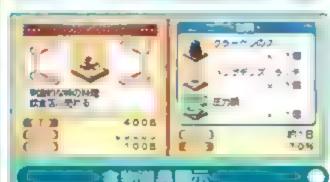
結合了創造發明、 買賣樂趣及美少女人物 的《發明工坊》,在上 一期為國民們介紹過之 後,果然引起很大的適 響,大家紛紛都想知道 更詳細的遊戲内容。在 經過小尼的一番努力之 後,終於拿到了更詳盡 的遊戲特色以及人物設 定,接下來大家就繼續 看下去吧!

四大種類道具。發明風格獨樹一幟

在發明工坊中,所有的道具分為「食物」 、「雜貨」、「機械」、「書物」四大類。從 基本的魚、野菜、布、石材到發明完成的獨家 料理、花瓶、懷韔、雕刻、槍枝、公共設施計 副書…等,設計的道具項目繁多。遊戲一開始

在城鎮中的現有商店中可以買到一些基本原 料 - 購買原料回家研究後 - 玩家可以發明出新 道具的製作方法,製作之後,不僅可以將新道 **貝爾給店家·退可以再更進一步的研究新道具** 所以,不管是垂涎三尺的食物、精雕細琢的

> 取暴利的機械類 道異。每一個發 明路線都擁有將 近90個的過鼻項 目, 想在一年短 短的時間内全部 發明成功,當然 是不可能的,就 看玩家如何選擇 闖出自己的一片 納5日 天!











想自動造多線化部市局與

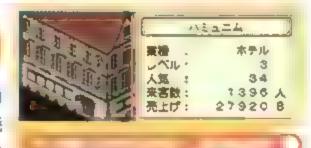
遺5大區域分別是「職人通」、「海岸通」、「中央廣場」 、「特利思提亞港」、「西通」,每個區域都有不同的機能、復興 度以及擅長領域,像是發明工坊位在的「職人通」就是個工業

遊戲一開始,特利思提亞大陸上有5大區域仍有商業行為

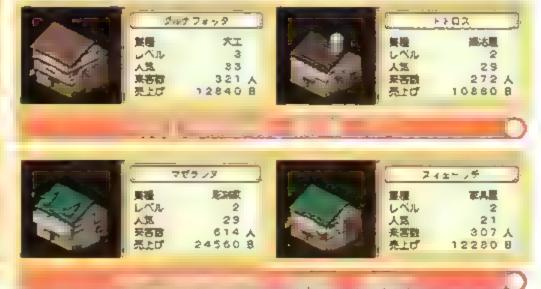
區,木工、石工、鍛冶层…等的商店數量很多,甚至會有一些 其他區域所沒有的商店類型。而「特利思提亞港」則是個觀



光、商業區・所以會有 許多的餐廳、酒廠、蔬 菜、魚屋、宿屋…. 等



只要玩家提供新產品給店家販售,商店人氣及收入就會慢慢 增加,進而凸顯出當地的特性,若是玩家開發許多食品販賣給 離人通的商業性商店・那麼不久後・職人通便會漸漸種型成簡 業化區域。當區域的商業度或是觀光度提昇到一定標準,此類 型的商店就會漸漸升級,並出現一些同性質的骨質層、喫茶屋 ···等新商店,所以一開始玩家要先熟悉各個區域屬性,不僅方 便日後的採買行程,復興計劃若是依照區域原來屬性規劃,那 麼發明工坊光耀門楣的一天很快就會來隨了 |





豐富劇情設計多路線結局



為卡不動的卡丁四性角著,特別與是所史別人他個的伴題是所史別人他個的伴題



主角在液体中电频多位角

到了毒吻,玩下去就知道了 ^_ · 隨著發明路線走向的不同, 遊戲嚴後會衍生多種結局,病危的祭師、失蹤的菈菲·返回家 鄉的奈奈,娜諾卡能否和他們一起完成復興城市的計劃呢?還 是就此分道楊縲呢?



七位主角介紹』



帰路|▼ 限器|▼ Nanoka Flanka ●

元氣十足的:4歲少女。也是本故事的主人緣。是享營世界、傳說中非常有名的大發明家一普羅司托勒。福爾卡的孫女,擁有發明、製作方面的才事。一年前就已經取得工匠的資格。是有史以來最年輕的工匠。受祖父之託,帶著保護之前人工生物史托卡,一起從帝都來到這裡。藉秦她所擁有的萬能工具「炫彩積擊权」。以及繼承祖父的「普羅司托勒工坊技術」。協助特利思提亞居民復獨城市,重現藍海之都逝去的榮光。



史扥卡: Stuke

是一隻視保護鄉諾卡為任務的人工生物。也是娜諾卡的祖父。也就是大發明家 一普蘿司托勒解析先史文明的失傳技術後 ,所創造出來的傑作之一。對娜諾卡而言 ,她是個嶗勝叨叨卻不令人討厭的年長好 朋友。一旦主人娜諾卡遭遇到了危險,即 使是犧牲性命也會保護她的安全。



天刹 Tenzan

聽從鄉語卡命令的無敵機動人。是鄉語卡的祖父解析先史文明的失傳技術後。 繼史托卡之後,所創造出來的傑作之工。 只聽從鄉諾卡的命令,平時幾乎都不說話。即使開口說話了,它所說的話也只有史 托卡才聽得懂。身高 2.9公尺,體重3.2 顧,即使在短時間之內也能馬上飛行。是 個全能型機動人。



養煙高雞物物 Reygurett kutanie

在特利思提亞中的「努南特」神殿裡 · 擔任祭司的 19 歲大姐姐·不拘泥小部 情·個性發朗大方·最早發現娜諾卡的才 能·並成為這項才能的信奉者·



表示 Rafaren

從海裡撈起的箱子中,發現的沉睡謎 樣少女,自然而然地,就在鄉籍卡的工坊 裡與忙了。



美物卡油 Foury Corot

有點任性的 1 5 歲少女,是特利思 提亞城市中菜個名叫克拉爾會的年輕會長 ,雖然個性活發,但是反過來說就是無憂 無慮、凡事都不放在心上的人。自從娜諾 卡來到城市以後,便一直不斷地捲入鄉諾 卡所引起的蘇原中。



兼表軸伯蘭 Nene Hampden

仰慕娜語卡的 1 2 歲少女 · 是娜語卡在帝都一葉和亞學院中就學的同年級學生,更是帝國中屈指可數的資產家大小姐。她為了追隨娜語卡,也來到了特利思提亞。除了在特利思提亞開了一家高級餐廳一「荷碧典滋」外,在許多方面都幫助娜語卡完成了任務。

怪默農場













2003

∗類型 3D線上角色扮演

*科技需求: P3 500 ~ 128 MB

☀研究製造所:昱泉國際

★販賣充通所・雲泉國際



G魔王: 嗯~你比較適合養「禽獸」的,因為那跟你比較像! **可惜裡面沒有!

怪獸分類亦能

怪獸種族

4000	各系種類	一種類特性	一代表怪獸一
	普通系	沒有什麼奇怪特性的怪獸·大部分都和現實世界中 的動物相似。	例:大猩猩、毛熊熊
	水系	具有水屬性的怪獸,通常外形也和水有關。	例:史萊姆、美人魚
	火系	具有火屬性的怪獸,通常外形也和火有關。	例:火蜥蜴、火麒麟
	風系	具有風廉性的怪獸·通常外形也和風有關。	例:迦禮羅、獅鶇
	地系	具有地篱性的怪獸,通常外形也和地有關。	例:鴕鳥、泥怪
	機械系	由機械組成的怪獸,外形通常都是仿适現有的生物。	例:木牛、流馬
	自然系	與大自然關係最密切的一種怪獸·基本上都以植物的形態出現。	例 山栗人・食人花
	盎系	這一系的怪獸外形上大多像普通昆蟲的放大、變化 版本·因此得名。	例、變形蟲、金龜子
	毒系	身體為充滿霉素的怪獸,攻擊時會產生中毒效果。	例: 響尾蛇、木乃伊
	格門系	擅長進身格門的怪獸。一般體格都比較強壯。	例:獨角蘭、袋鼠、 M 泰森
	超能力系	據說這類怪獸來自於從其他世界·它們都有很強的 奇特能力。	例:傘怪、影怪、 大衛・科皮菲爾
	鬼系	來自陰間的地獄使者・身體中語含著死亡的力量。	例:鬼火、墓碑怪
	龍茶	擁有高貴生物 魔的血統的一系列怪獸。	例:冰龍、人龍、 yāwn

怪獸類別

▶野生類◎

野生怪獸是指所有天然的怪獸·你可以在廣闊的原野、茂密的森林·荒凉的沙漠及陰暗潮濕的下水道裏發現他們的身影。由於野外的食物有限·導致大



進化類

進化類怪獸是和野生怪獸充全相反的一種生物。它們是人類在試驗蓋裏用各種怪獸的基因也拼八湊而成的。所以許多進化怪獸的外形都很怪異。像是好幾個怪獸的結合體。進化怪獸的最大特點就是可以通過增加基因再次進化。再次進化後的外形會發成很大的變化(就好像美國某個巨星貼了幾塊皮之後就於緊人變成日人一樣……)。一隻進化怪

默可以進化多次。 但不能無限次進化 (還是那個主星的例 子。他因為點反的 次數太多已經關傳 報鬼一樣了……,

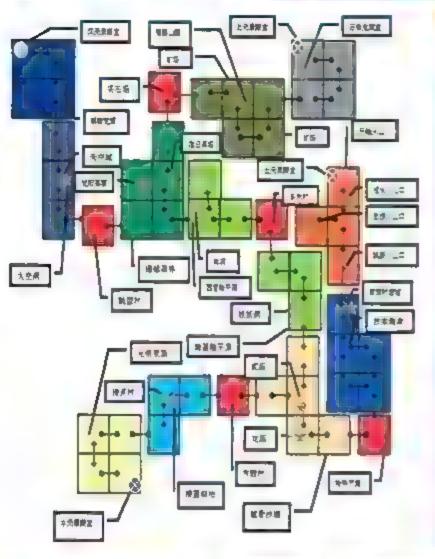


●●交配類◎



這個類別的怪獸特徵不像前兩類那麼明顯,它是由兩隻野生怪獸(極少數情況下是一隻野生,一隻進化)通過特殊的方式人工交配而成。由於人工交配的技術還不成熟,每次交配後原來的兩隻怪獸的能力都會大幅下降。而且產生的新怪獸很有可能非常弱。不過也有可能會產生出一隻超強的怪獸。

多米世界之材莊、野外冒險場景及迷宮



村莊用於滿足玩家補充、交換、怪獸長大、進化、 交配、任務及職業等需求的非遇敵場景。

編號	村莊名	村莊介紹
:	多米村	多米大陸最大村莊,功能齊備,擁有武者大學、魔法大學,所有新人的出生地,適合初級玩家。有異異公車與哈特市集相連。
2	哈特市集	多米大陸第二大村莊,由於商業發達,被稱為市集,撰 有產業行會和皇家學院,適合中高級玩家。有蟲蟲公車 與多米村,而數村相連。飛龍巴士與眺望村相連。
3	DA PROGRAM	位於森林深處村莊,進入大空洞前最後的補給點,有飛 發巴士與哈特市集相連。
4	布教村	音目的稻穀之鄉,現在位於風沙邊緣,從哈特市集經過 實骨沙漠後的休憩點,往西可以探索神秘的精靈湖泊, 有蟲蟲公車與哈特市集相連。
5	採石場	小型村莊,進入暗黑山脈前的補給點。
6	精靈村	位於精靈湖泊中的村莊·需要潛水方能到達
7	天空城	謎一般的城市,位於大空洞中,需要飛行方能到達。

2 野外冒險場景

玩家用於戰鬥養成怪 獸、任務、交互的場景、 野外場景與村莊場景運接 20 整值 医加夫 建砂性 界



迷宫

類似野外冒險場景。大型迷宮一 殷都住有BOSS級別的怪獸,BOSS怪獸 每天(遊戲時間)在特殊時間出現, 玩多可以通常地質調門或者稱在河。



。而是太陽光

- 武 · 器 · ●

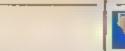


層的傳動攻擊力 抗主角右手武器叫他可以提高

1. 生銹的砍柴刀

2. 長矛

5 破氢的角旗



6. 半戰鉛筆



4 強叉

3. 學徒都不用的杖



7. 觀點到

● " 飾 * 品 * ●

注為都包付可以拥高措施的怪獸能力



1. 爛木頭項鏈





2. 木頭項鏈





3. 爛木頭戒指



4. 木頭戒指



5. 財迷徽章



6 老鼠徽章



7 環境徽章



8 天空徽章

(增加主角左手防具》也可以提高描帶的怪獸防禦力



〕破縄



2 錘砸過的步兵盾





3 半塊騎兵盾



4 有劃痕的騎兵看



5 破裂的防暴盾

7 鐳射盾

6 劣質水晶盾



8 乞丐不要的衣服



9 乞丐嫌髒的衣服



● ◎其他道具 ◎ ●



墨科 的错统 馬· 的道具,戰鬥中使用能 捕捉竖獸



2 《二三補充怪數四量





3 年夏广海完怪歡魔法 力的道具



4.解毒草戰鬥中使用能 解除怪歡的中毒状態



5 发点草戰鬥中使用能 解除怪獸的昏迷狀態







* 販費、布通所

智冠科技

*研究製造所, 人鳳凰

前幾年,一篇很火的 網路小說,傳遞台灣各個 校園也傳到對岸去,裡頭 動人感傷的情節,觸動多 少男孩女孩的心情・與當 中的角色劇情,一起同喜 同悲。當中的主角 - 痞子 蔡、輕舞飛揚、阿泰,不 同生活方式與性格的人。 發生一段苔轉千迴的感情 故事,裡頭有快樂也有悲 現在這一本暢銷的小 說,已經製作成電腦遊 戲,玩家可以選擇從痞子 發,以第一人的立場了解 兩人的生活世界

網路版暢銷小說改編

双事是從否子蔡與輕舞飛揚的生活覺 始,玩家可以跟阿泰當好朋友,了解到他 遊戲於衆女莎之間的し態與刀刀・一起哈 拉有關於退女孩子的方法。也可以體會身 禮不好,常常距齒院的輕舞飛揚,面對紅 斑狼瘡的無奈與堅強。兩人的身分都是學 生,校園中的點點屬屬蓬蓬在目。偶而到 到.速食店裡用餐,到學校藍球場打打藍 球,去學校餐廳認同姿質的晚餐。

* 遊戲類型

在遊戲當中,都能讓所有玩家完完全 全體驗小說當中所有的情節上遊戲中在何 矫上網會遇到天命中的輕**舞飛揚。**都是要 看緣分的,其舊數!玩家只要有看過。 說,掌握當中的時間,就能在網路上遇到 輕舞飛揚或是痞子萘,兩個陌生的靈魂就

荀交集鳴・没焉 看 遇 小 說 的 玩 家,只要你能拿 捏好所扮演角色 的心情與生活方 式·一定也能享 遷遊戲進行的樂 趣 *





痞子 蔡

力求真實的美術設計 原著。說裡的人物 衆多・靈 医角色制有

不一樣的性格,所以製 作善戲的美術人質。仔 短岸蒙角色的 医性,固 別設計了不下的服裝、 表情以受義寮線條、當



遊戲角色隨著故事的進心時,遊戲角色的臉部表情以及 胶體動作,能夠告責地表現該角色的想法,一眼就看出 阿泰在高麗・或是個子察又在網路上訴說心事遭!整個 遊戲的安排,前像是一部電景板的網路。說,玩家可藉 田遊戲的發展,真實貼近遊戲角色的し情與生活,所有 特引設計的審面,都能讓看過,或是沒有看過這部。說 的玩家,共同體會網路愛情的高朝起伏以及刻骨銘心。 相信大家會每不同的體驗!

隨機觸動劇情發展

這款遊戲好玩的地方,就在於玩家必須要自己去屬動劇情,遊戲種頭的時間一直在前進,劇情也一直前進。所以玩家必須要在時間裡,選到應該要遇到的人才能順利走到遊戲的美好結局。否則可能就要重新開始增,跟一般戀愛養成的遊戲不一樣,如果玩家在某個應該要上網的時間,還在外面開遊,沒有



回到家裡上網的話,可能閱錯失了與 輕舞飛揚或是信子蔡認識的機緣增! 緣分一去兮不復返,如果到了聖誕夜 前夕,可能男女主角還在同位城市 領,仰望蓋彼此心中最甜蜜的愛情出 現。那玩家聲算這輪失取噜!要重新 開始遊戲,所以在遊戲中的每一個壞 節,玩家要好好注意什麼時間該作什 麼事,四處間晃也會歷數看繼續 的關鍵瞳!





男生廿生任你選

外表本訥內心小狡猾的痞子禁,一直期待心中真愛出現,但在現實生活中卻挺少得到女生實際。體弱多病的輕 舞飛楊常上醫院,先天性的疾病讓她提早倒數生命的結 束,也把對於感情的熏要,轉移到網路的對談。兩人

> 在一次網上無意中相遇,剛得十分投機。漸漸發展 出相知相關的感情。小說牽動署男男女女的心 情,遊戲裡頭設計可讓玩家選擇當痞子禁、或 是輕舞飛揚!選擇不同,就會有不同的故事發 展,當玩家決定扮演輕舞飛揚的時候,就會進 入到她封閉卻開朗的心藝世界。當玩家决定成 為痞子繁時,就得交上阿泰盧個大獨反體「養 著他如何飛舞花費間而樂此不疲。

生性多情的風流阿泰,總是人群中最前的那個。



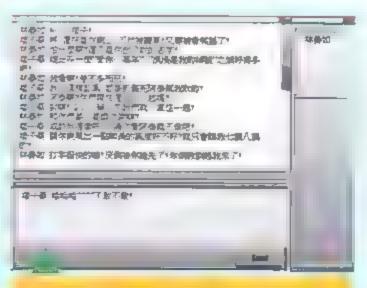




遊戲模擬ICQ功能

透過 I C Q 系統, 寂寞的人找尋同在網路鹽度上的人傾吐心事,也許就在網路上發展出相知相惜的感情,也可能就找到了自己的真愛,但也可能找到了一段無法磨滅的痛苦,是現代人交朋友的新管道、順應潮流。

這款遊戲當中,也有一項特別模擬ICQ 聊天的通話功能設計在劇情之中,玩家在遊戲裡可以選擇上網聊天的劇情。當玩家在線上遇到其他同在線上的遊戲角色,遊戲就會有聲響提醒玩家喔!玩家必須會到在遊戲的家中,開路ICQ系統,就能與遊戲中的角色一同聊天,聊八卦噜!如果多位遊戲角色同時上線,就可以多方對話。透過遊戲中的模擬ICQ 功能,讓玩家選擇模遊戲角色的對話,可以了解更多原著之外的遊戲內容與變化發展。



透過Icq視窗·更加了解故事的進 行與情節。

歌等可导

*研究製造所 智冠科技上海研發中心

*販賣、布通所·智冠科技

*遊戲類型 身擊

*和技需求、C ₹00、64MB



小藍:藍藍!小藍哥哥介紹給妳還款超級刺激又可愛的《歡樂哥兵》,裡面有意所未見的超痛快坦克大戰式射擊遊戲!超卡哇伊的遊戲表現,保證讓F世代的年輕玩家們手癢難耐,超簡單的控制方式,也讓LKK級的年長玩家,可以毫無困難、不實吹灰之力的輕鬆上手!是一款

哦!小藍哥哥·如果沒有暴力、血腥、山蠶的遊戲·我是一概不玩的哦! ^^

適合全家大小同樂的射擊

小品哦!^^

搶救最可要的玩具世



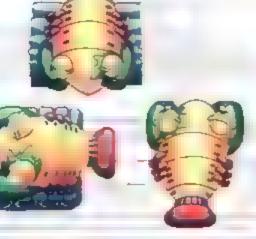
在由鋼鐵與變勝所組成的P&M玩具世界中, 委作怪的猛角與酷蟲兵區鬧得世界秩序大亂,一 組被電視召喚到玩具世界的」機甲戰隊,在莫名 其妙情况下被不負責任的賦予「救世主」偉大使 命,為拯救玩具世界,與強大的猛角與酷蟲兵團 開始了一場繁天地、江鬼神的轟炸大戰!!

○衝睛◆衝睛◆烈火戰華○

超個性的戰鬥機用選擇

在遊戲中玩家將可以依每一道關卡的任務、敵人與地形不同,任意選擇操作三款特性與造型各有所長的個性機甲,進行一次又一次的利激轟炸戰鬥。遊戲一開始有三款超個性的可愛機甲讓玩家選擇,分別是裝甲趨厚、砲彈威力超猛的老爺機甲,機動靈舌、戰力均衡的毛頭機爭與華體粉燉、火力讀鍊的淑女機甲,它們各有不同的炮火戰力、裝甲厚度與移動速度,各自能在不同的任務目標、地理環境中發揮出最大的戰力,只要選對機甲、將機甲性能發揮到百分之百,就可以戰場上擔厚先機、輕鬆獲得勝利!此外,遊戲中邊隱藏著2款超級強力的神秘機甲,至於取得方式就先賣個老關子,留待玩家在遊戲中一一挖掘吧!

機甲設定圖







延急 読書機甲軍團



機甲軍團軍攻假着

而在這場空前給後的玩具世界大戰中,酷蟲與德色軍團也不是省油的燈!猛 魚軍基是由一群強大的機爭與兵擊將所組成,而酷蟲的成員則是一些機甲毛毛 蟲、瓢蟲等等,千萬不要因為它們長相可愛、表情討喜,就輕易鬆懈喔,這些機 甲搗蛋鬼,發起觸來的猛烈攻勢,保證讓玩家稍一大意,就淪為炮下亡魂!此 外,指揮著兩大軍團的帶頭大魔王,更是橫越整個遊戲畫面的鯨魚戰艦、超大裝 甲的巨較元約等扭霸子級機爭!除了橫掃千軍的超強火力威脅外,它們巨大的身 驅、飛天還地的移動方式與橫行四方的超快速度,配合上身邊小蟲小蝦們的不斷 騷擾、偷襲,打起來緊張刺激、挑戰性十足,保證讓玩家們大呼過穩!」

神奇法管全力助陸

心拯救玩具世界為己任的《歡樂奇兵》們,除了本身所具有的酷逐裝備與個性造型外,為了更有效率的打擊作數總畫的羅墨鱼角機甲兵團,當然也少不了一些高科技的特殊寶物裝備,來為正義的一方威力加分!研家在寶物多多的遊戲中,可要時時睁大眼睛,因為隨時隨地都會有切能特殊、威力十足的特殊秘寶出現在戰場上,讓玩家隨時隨刻接到好聚的威力驚喜,例如可以穿權破壁的穿甲彈、殺敵於無聲無息的轉身器、暫停時間的計時器與最無數的機甲防護單等等。只要玩家眼明手快,加進時機增得任何一個超級寶物,在寶物加持下大大的提昇機甲火力與作戰機能,就可以輕輕鬆點扭轉乾坤,在王機萬甲之中痛快衝鋒陷陣,如入無人之境,殺得機甲怪鱼、笨蟲們清緊留留!!



站在原地是最不安全的 2014



多樣任務挑戰

想要極級P&M世界,經由一跃的橫衝直撞,單場強大火力消滅數軍機串是不夠的。隨著歌情進行,遊戲中每一道關卡,都為玩家設定不同的作戰任務與作戰自標,比如在敵人強大火網轟擊下,一方面殲滅敵軍,一方面護衛我方裝備安全,或者獨立牽利地延敵与進軍時間等等,再加上各式各樣的不同魔王關卡,種種任務設計都将充分鄉緊玩家的每一根海經,使玩家面臨于變萬化、刺激過應的挑戰與考驗,變化豐富、觸蓋層出不窮,絕對令玩家拍案叫絕!



另外,再加上每個關卡與不同的草 地、沙漠、召罩、雪原等等作戰環境與大型 地壓,每個戰場工所獲有各式各樣不同的迷 宮陣形設計,都讓每一道任務關卡都擁有不 同的困難實與戰所國际,玩家不但可藉田戰 場上的禮壁、可愛造型場景物品,驗避敵戰軍 隨腦並伺機偷襲受擊外,處可以進一步破壞 特數最多的戰場是一步的恐變異擊, 好的作戰場區的遊戲場所進一步的恐變戰場地 好的作戰場區的遊戲場局所是要數場地 形。讓聽題的遊戲場局所是要數場地 形。讓聽題的遊戲場局所是要數場地 形。據極時性,體會在不可環境、不可限制下, 利用、破壞各種地形作為種頂,享受益智動 腦又利激的作戰樂逝。



候及思急射擊台●連載也行而4



·一拳·我一槍·打得敵人死光光。



- 快樂雙打 - 全家同樂

果填是老少成宜

《歡樂奇典》是一款非常適合一家大小在假日節慶的團團時光,互相競 賽、共同合作的歡樂製造機!遊戲支援雙打功能,在單機基礎上將遊戲畫面切 割成兩邊,可以讓兩人在互不干擾的情况下彼此合作下,也保有互相競爭的緊 張氣氛!

雖然說全家人一起遊戲,可以互相切磋、增進感情,但是現在遊戲的操作都那麼羈填,老爸老媽或小弟小妹能學會嗎?放心,容易上手的《歡樂奇兵》,只要五個按鍵就可以遙產穩定:向前、向後、向左、向右、射擊,而且還支援遊戲手把客桿,保證讓人人都可以輕輕鬆鬆拯救世界、成為百分百的射擊天才!!

*研究製造所:創新軟件

* 遊戲類型: 益智顯將 + 角色扮演

*販賣流通所:智冠科技

*科技需求: P3-300、64MB



小尼:話說五千年 中國歷史中,登位過程 争镞最大、最神秘的皇 帝,莫過於雍正皇帝, 而在沒有電腦遊戲的時 代中,人口最多、最受 中國人喜愛的遊戲則莫 過於麻將!所以《正宗 麻將之雍正王朝》,將 能滿的歷史謎雲與麻將 遊戲作結合,已經在中 國的歷史上,留下了一 個無可替代的里程碑, 將中國麻將帶到一個空 前未有的遊戲新境界 哦!

唉~連堂位 都可以拿來賭!果真是 中國五千年的國粹!





從操作上來說,《正宗麻將之雍正王朝》 採用了一"鼠"走遍天下,十分容易上手。 操作介面青晰明瞭。物品的裝備與轉換快捷 方便,不管是麻将娛樂還是進行故事,都可 以讓玩家,輕易上手,不少花太多的時間去 摸索遊戲的操作方法。



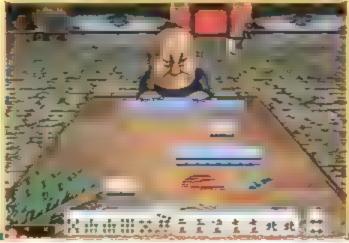
情模式進 行上,以 0版人物 在廣大華 麓的北京 规程· 由



田的進行事件挖掘與探索。玩家可以自己到 高樓、酒店等等八大行業商店打探消息、**買** 音物品·或者與唐家們進行親民的麻將切磋 活動。遊戲牌局以正統的中國麻將為設計基 礎,進行時以1對1的應將對戰為主,除了劇 情限定的稱將對打需要將對方的銀兩贏光分 出輔 麗外,一般的麻將切磋都可以在該局結 **医多跳圆繼續劇情。所以玩家可以帶著身上** 所有的銀兩,廳應北京城裡的上至皇親貴 族、蓬富貴人,下至鉅商大寶、販夫走卒, 自田打處北京無敬手丨

正字論將之雍正王朝 將角色物家的 成分,融入在藏将之中,讓玩家扔走歷史上 嚴愛爭議的雍正皇帝,以全新的相其角度途 釋雍正登基之前,諸同章間的商為我許、鄉。 。門角一遊戲以角色扮演方式串起來情主 軸,而将角色扮画遊戲中的戲門部房,轉化 為一場又一場的羅睺多霸!

所以除了單純的羅將服養外、遊戲中 玩家將隨席 情接到許許多多的主線、支線 任務,遊戲中當玩家和各個阿哥的關係實 產制一定程度的時候,他們就當請作與的 也們完成一些秘密任務,這些被密任務選 色图、布牌局中超著製鋼作用的謝禮或獎



度) 声作 **包里子**。 皇上自然 不意。展玩 家 酉 閒 著 · 康熙 老前中會



不時分長不同的任務給玩家去完成,由於在 任務解決中又擁有分歧的遊戲選項,再加上 為了季奪皇位、更要處理好與諸位阿哥、衆 大中與老爸康熙皇帝之間的關係,劇情自由 開放、豐富多元的程度·甚至比 般角色扮 富慈獻土亀!!



盒求皇位,巴緒再巴結

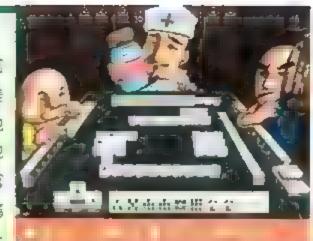
所以遊戲人 物除了擁有一般麻 考遊戲人物所具有的夢 品、個性不同外,北京城內多達的多位在標桌上不打不相處 的遊戲人物,不論是模構、吃牌、胡牌,也都各有要錢逗麵

的豐富表情,與無重頭 的搞笑動作 审出,配合 上令人發噱、哭笑不得 的語音挑釁,保證讓遊 數交鋒過程笑聲不斷。

更见須進一步提昇 友好度,為奪王位更要 增加對康熙皇帝的寵愛 度,人物彼此之閱檯面



上競爭合作、檯包下銷 心門角, 多可哥們美 女、名書古董,換來也 們的 持晉寶物, 兰讓也 們 玩 物 發 面 近 任 号官 們 鐵 級 任 五 的 弱 點 痛 卻 , 好 基 也 們 失 快 交 士



罗罗川手段是一定要的的T

從道具的角度上來說。正序麻將之雍正士朝。是一群完整的角色扮面類的遊戲並不過令。因為在遊戲中道具並不過 裝飾的存在,而怎起著重要的作用。道具可以改變人物的屬

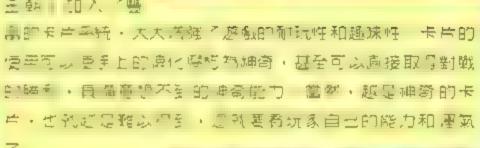
性・基準可以増加人物の運気

遊戲中於作多多 的西寶選與,也稱有 角色扮術遊戲的品臉 過程中,解決難關、 增進實力、改變人物 屬性的多樣威力功 用,而不用信蓋純的 裝飾性存在

例如正示称的



羅上縣將2雍正 王朝||加入《豐



多種遊戲模式任君選擇

除了豐富的處情模式之外,針對多爱單絕無將對數的玩家們,「正丁綱將之雍正王朝」也提供了2人和4人的電展新鐵模式。再加上遊戲開放絕玩家難易度的選項設定,保證不論是縱橫牌桌的麻將老手,或利採麻將夏起的玄肉配,都可以在遊戲中找到適合用出牌技等級的麻將便適,並真正的比較出玩家們的麻將切力,好進一步打大玩家的麻將實力!



多種思數 學式讓快 樂全年華 休







*研究製造所 珠海第三波 *遊戲類型:角色扮演+颗棋 *販賣流通所 第三波 *科技需求:P-II300、64MB RAM

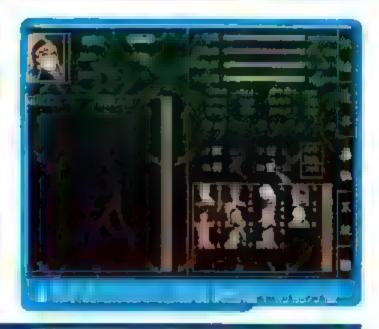


《孔明傳》最大的 特色是以前所未有的遊 戲型態、詮釋角度來敘 述三國智將諸葛孔明的 一生。眼看發售日逐漸 逼近,現在就延續上一 期的基本概念篇,繼續 介紹遊戲的角色培育部 分,製作小組在這方面 作了非常豐富的設定, 每個玩《孔明傳》的玩 家,都能培育出個人事 图、獨一無二的角色 在歷經幾場戰鬥之後, 所有的角色們都累積了 一些實力。在出陣之前 也要記得進行各項養成 的相關工作,否則到下 一個戰場只有被痛宰的

角色能力值分配

所有職業的角色都會升級,但升級並不一定等 於能力的提昇。角色本身的能力強弱,除了先天的 特徵之外,最重要的還是要靠玩家親手調配。您可 以好好利用戰鬥中緊積的點數,培育出理想的團 下。

關於點數分配與各項能力值的影響·說明如下



■ では、 次撃力・也就是力量越大・攻撃力越高。

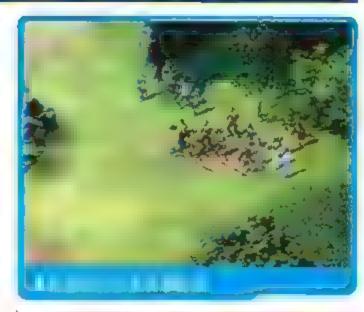
 一命中、閃躲、移動力。提昇該角色的攻擊命中率、迴 整率,以受在地壓上移動的都壓。

为 , 就讀 等待下次復活的機會吧。

兵種與轉職

在戰場上活躍的角色門,依兵種可分為分別為刀兵(如魏延)、劍兵(如趙雲)、斧兵、錘兵、 44兵、弓兵(如黃忠)、攻擊型法師(如孔明)和 輔助型法師(如小喬)八類。運用兵糧的活動特性 與代表的五行屬性。在戰場上可達成事半功倍的效果。假設同等級的劍兵(金)面對錘兵(水)、斧兵(火)時,按照「金剋木」的五行規則,劍兵對 錘兵的殺傷力會大於攻擊斧兵。相反地,由於「火剂金」的原則,劍兵攻擊斧兵的傷害不但會此預期小一遭到攻擊很有可能陷入危機。

士兵在戰鬥中可獲得經驗值,當經驗值累積到 某個程度就會升級。每個兵權的等級上限是15級, 大約在12~15級左右就有資格轉職,等級越高、選擇



機會也越多。共有3次轉職的機會(部份特殊兵種例外),找城裏的教頭就能關符合條件的人轉職。轉職之後,角色的能力值分配策略可能也需要改變,整加凸顯每個角色的特性。

技法學習與點數分配多

遊戲中共有15種枝法的設計,依性質的不同, 主要可分為戰鬥技法與轉動技法系額。前者的功用



多為提高戰鬥技巧,例如提升 武器使用能力、防禦能力等 等,而後者的功用形形色色, 諸如塔加買賣的技巧等等。想 學習技法之時,請到城裏找穿 自我般的政將到了。學習的時 候也有其種之分,此方「嫌氣」 的技法為法師專用、刀具不能 學習「槍戟」的技法之類的。



學會之後,打開系統選單中的「技法」 選項,裏意會列出該角色學會的技法 一覽。把戰鬥中累積的點數加在喜歡 的技法上,就能使技法升級。每種技 法最多可經到9級,而且每種技工升級 所需的點數也不一樣。掌握了9級的技 法後,人物的能力將會大幅提高。對 了,點數加下去之後是收不回來的, 決定前最好一意。







戰鬥中最炫麗的篇章一術法講座『

各種視效炫廳、效果豐富的術法,也是《孔明傳》戰鬥中 最吸引人的部份。《孔明傳》也把五行的概念運用在術法的設 計,五大系合計40餘種術法,表現出不同的特性,如火系主重



攻擊,水系以輔助 為主,有些未系術 去會附加中毒的特 殊效果等等。在角 免升級的同時,有 時候會學到新的術 法,而且可以在下 回含馬上便用。

除 了原 有的 金木水火土五系術 法之外, 遠有一項 建等 性一「陣」屬性。 孔明也是唯一的 「陣」屬性角色。 他不受五行生剋關 係所束縛, 當他以 「陣」屬性兩法以 擊任何屬性的角色



時,對方所受到的傷害慎都是一樣的。不但如此,「陣」屬性 術法的的威力、殺傷力與附加能力都優於同等級的五行屬性術 法。孔明曾在三國時代使用的名策略都會以這樣的形式在遊戲

中壘現。敬請期待。

戰鬥的中繼站區城鎮

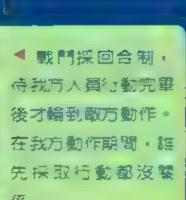
經歷數場苦戰之後看到城績,就像在沙漠中看到綠州一 樣興奮。拖著隊上的傷兵和好不容易拿到的戰利品,放鬆心 情在城裏晃晃,享受片刻的安寧。也起得和路人聊聊吧,他 們不經費的一句話。可能都是獨發新任務或是 釋找釋世珍寶的情報。

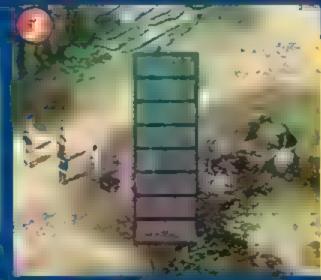


遊戲進行流程簡介



■ 進入戰場之前得 選擇 起數門的人 學 每次最多有广位 舍孔明、参數、當 伙伴一多、人質的調 度也會變成 項重要 的策略。





■ 點遷右下角的系統圖 示可執行各項動作 如 地圖查看為顯示敵我雙 方位置 戰場記錄是将 當時的進度存到暫存 檔,戰敗時可載入該 證繼續下去 回合結束 就是提早結束我方的動作



■ 將等標移到數方雙方的角色男儿,在畫面的左方 或右方將會出現該角色的狀態質表。請注意怒氣值、 當該角件還到攻擊就會累積,有些絕技需要得耗怒 氣下力的复圈表結驗值,當整個夏圈快集滿時,就 代表該角色即将升級 *研究製造所:鉅巖科技





小藍:上期為讀者 擔先報導了台灣十六張 四人版庫將及決戰四川 省與樂透彩,而本期小 藍將繼續介紹最養眼 最有趣的香港十三張縣 將會遊戲工房5.0版的 最新功能哦!大家再來 一次賭到底吧!""

遊戲工坊

麻將館

0

N

E

T.

N

E

蓋蓋:小藍哥哥啊!你確定選要再玩嗎?你的壓歲錢不是都預支光了嗎?

小藍:唉~蓋蓋公主!不要再提醒我了@

80等附篇雀學團風華再現

香港十三張麻將學園版是屬於兩人版的麻將遊戲,不同於台灣十六張麻將銀其他遊戲的地方是玩家在選擇角色的時候,不再如同過去選角色是選擇自己想扮演的角色,現在是選擇你想要看見的人物喔!在兩人版的麻將遊戲中,玩家可以選擇自己想看到的人物跟另一位真實網路玩家進行麻將比賽,也就是過去在大型機台中的麻將學園重現江湖,玩家除了可以看健美的美少女之外,還能跟真人一起鬥智麻般喔!

湯獺 麻將格鬥

在兩人版的解將遊戲中,在我方的右下 角及對家左上方有心型的標誌,這個標誌就 像是格門遊戲或是角色扮演中的HP,只要玩 家在遊戲中胡牌時達到一定程度的台數或是 整模台數時,對家就得乖乖的束手就應負責 娛樂你,怎麼娛樂法勒"就是不停的機裝得 取你的開心,而攻擊的越兇猛當然就換的越 為原職 | 但是成年的玩家可能以為能夠垂延 欲商享受真正的成人遊戲了,不過很抱軟, 異實並沒有喔"因為大善需遊戲網戰可是過 合全民的遊戲,當然要維持良好形象堅持三

玩家剛伸出手去碰的時候





書蓋的中國美女臉都漲紅了!

點不露躍「至於有沒有全都讓·小藍會 負責銀製作小組遍問有沒有密技之類的 方法!隨臘~~~~~!!

會創 特殊鷹將遊戲機制

所有的玩家可以依個人的興趣 選擇不同玩法進行網路真人對戰。 在職將館中玩家除了可以玩基本的 聯絡規則外。系統中特別新增多種 不同遊戲機制供玩家選舉哦!

幸運台數

例。数3

當率運台數為 5時,此時玩 家胡的台(番) 數若恰好為5 台時,則各家 需多付100-300點給胡牌 的人



幸運台型一加倍型

例如:當幸運台型為破磁码時,若玩家胡牌時恰好有碰碰胡。 則此時所有點數加倍計算。

幸運大滿貫一連線彩金

當玩家胡大牌時·可選擇是否 心顯得點數5%,進行職將描

點大賽·蘇時 即可得到總理 線彩金1 10。

女主角已經 準備揮拳接 人了 (你給 我小心點)

4 見字見花一加台型

有2隻花加2台,國字成【刻】 即加一台。

幸運累計獎一每100台加送1000點

例如:當線上累計台數為96台 時,此時玩家胡4台即中獎,遊戲全 程個性化人物及逗趣爆笑人物語 香,在遊戲玩家可依自己的藝好選

> 擇的角色·同時依角色 其風格不同而有不同人物語音。遊戲提供8個 角色供玩家選擇,真實程 程度讓你覺得彷彿實身 在蘇將桌前。

a 上期報導的遊戲大廳

寬敞 真人的觸碰系統

玩家在遊戲過程當中。除了 可以讓網路玩家進行交談外,還有 另 項特殊的遊戲玩法喔 L 那就是 玩家的滑鼠游標就表代一隻手・可 以藉由這隻手跟遊戲的對家進行第 二類接觸。不過每位主角的個性可 是大不相同喔!有的女主角會害羞 的臉的凝紅了,也可能會揮一葉過





女主角對玩家的不安分很生氣壓



余蘊 遊戲工房5.0版全新介紹

小監特別深入大審書極密基地,深入挖掘發現短短 一個月内,上次報導的遊戲工房面貌已經全面完全不一 樣了,除了換上了更漂亮的新裝,環增加了許多功能。 而主要兩版的差異除了遊戲大廳整個操作介面完全美化之 外,此次小藍也會在產品 上市前做一次詳盡的功能 介紹哦。

普買回護機制



現有影響

紅利陽點

超好用的開局系統

有了最新的 關局系統 後,玩家可以真正開一局真 正屬於自己的麻將遊戲,玩 家能夠選擇成局的 點數,不 **錦是50/100或是100/300都操** 之在你,也能限制其他玩家 考慮的秒數,不會讓你被馬 题拖到案死了,也不讓你被 高手電到リーリーは、尤其是 密碼設定 的功能可以讓 你真正 的數你的三五好及一起上網打 麻將, 茵為要参加該局就必須 輸入正確密碼才能進入喔!

個人化設定

新版的遊 戲工房大廳・玩 家能夠輕輕鬆鬆的將整個遊戲 大廳設定成為自己專屬的線上 遊戲,在遊戲大廳中玩家可以 透過我的最愛來設定自己常玩的

遊戲,也可以透過介面來設定個人資

料、訂閱電子 報、選擇計費方 式、甚至都可以 在新板中,究整 的串聯你整網路 社群,讓你輕輕 鬆鬆的掌握網路 的人際關係上



位(方式包括



遊戲等待畫面,除了可以看到該

局股定外,還有簡易聊天室纏!

玩家資料修改 訂閱電子報 变拼卡帳號儲值 付費方式選擇

個人資料查詢

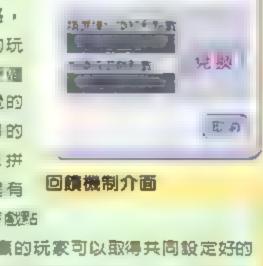
個人化操作介面

在職將館中玩家可選 手兩種不問的會責資格, 如果你是屬於休閒型的玩 行遊戲。當然如果你覺的 你的蘇將技術夠高超的 話,你也可以選擇重拼

區,在此區玩遊戲,是有 輔蔥的哦!當然你的遊戲點

數就是遊戲中的籌碼,贏的玩家可以取得共同設定好的 遊戲點數,想享受真的顯將輔麗的快感嗎?選擇重拼區

就對了!而會員在遊 戲進行過程中將不斷 累積紅利積點,除了 未來萬先開放可以酒 接兌換遊戲點數外, 未來大喜薯遊戲網戰 也將此照銀行信用卡 的累積紅利提供更多 樣化更吸引人的商品 來回饋所有的會員。











*遊戲類型,運線角色扮演

*研究製造所 雷涛資訊

★販 靈 流通 所

雷姆資訊

*科技需求 PI'-300、64MB、顯示 # 9MB



遊戲工坊

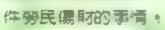
各式各樣農業與工作

在《童話》中,玩家可以接受世界各地居民的委託,完成種類繁多的任務。其中包括許多大家都耳熟能詳的童話故事與童話人物,例如:幫小紅帽送東西給老奶奶、喚醒沈睡中的睡美人、拯救高量姑娘。而且還可以不斷向各種怪物挑戰,以獲得升級所需的經驗值以及各種戰利品。

《童話》現有30種工作技能,諸如:挖礦、 採集、伐木、狩獵。由於商店只會出售一些等 級比較低的物品,因此更強一點的裝備、道具 ,全部都必須倚靠玩家目待生產。由於工作技 能的修練有其限制,不可能將所有的技能都修 練到很高,因此,比較高等級的物品都必須依 賴玩家彼此間的互助合作,才能夠製造完成。



在工作的過程中,玩家可以選擇工作職業工會來加入而且只要完成公會指定的工作,就可以取得公會認可的職業預衡,職業預衡越高,可以得到的優惠就越多,但是認可的條件也就越難,而且只要跑去加入了其他公會,之前所有的職業預衡就會被取消,就算以後回到原來的公會,也得要辛苦的要從預幹起才行。所以要轉換公會最好要事先考慮清楚,變更公會可是一





而戰鬥職業公會可分為三種,戰士公會、修士公會及旅人公會。剛加入公會時,玩家必須分別從見習士兵、見習修士、見習旅人開始做起。見習士兵可以就職成刀戰士、劍戰士或斧戰士:見習修士可以就職成僧侶、法師或信徒:見習族人可以就職成武鬥家、幻獸師或商人。不同的職業可以學營不同的技能。這些技能有的會提高玩家的戰鬥能力。例如:斧戰士的斧技和運擊,或僧侶的元素寬法和祈禱。但是也有些職業的技能是用在戰鬥之外的狀況下。例如:商人的搜尋技能,可以協助同隊的玩家獲得更多的財資。此外,見習階段玩家可以隨意退出公會,但是如果玩家完成就職後,就無法退出公會了一

順烏城是精靈族的舊攀Ⅲ 城禮城外到處都是綠意盎然的森林

古顶以上的27部年坚持提

在遊戲中,每位人物最多可以同時飼養十隻幻獸。除了新手任務時可以 受責得到第一隻幻獸之外,其他幻獸都必須由玩家從野生幻獸中捕捉回來才 行。當戰鬥中敵方幻獸只剩一隻。自生命値低於某一程度時,玩家就有機會藉 由封印石的力量,將野生幻獸加以起印。將被封印的幻獸釋放出來後,就可以 成為自己的幻獸,或把牠出售給其他玩家。

由於在《童話》中,除了頭巨級的幻點每去加以封印捕捉外,其他所有看得到的幻獸,都可以想辦法抓回來馴化。而且截至目前為止,遊戲中已經提供了百種以上的幻獸,並且陸續增加中。有本事的玩家,千萬別放棄這個自由挑選自己的幻獸部隊的機會呦!



古思村外有包行動鬼家的老婆 了命怪的著果持算做作度明

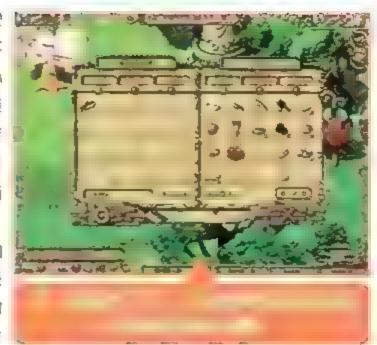
幻獸變男大作戰



為了使玩 家獲得更多的 趣味性。《童 話》的玩家還 可以自行製造 特殊的變身藥 水・將自己場 身成為不同的 幻獸模樣進行 遊戲・愛身成 為幻獸之後 • 不但可以提高

玩家對於該種幻獸的魅力,增加收服幻獸的機率,而且在戰鬥 中打倒該種幻獸時,還可以增加掉寶的機率。

不過,變 身氰的製作可不 簡單哦!玩家心 須事先收集10隻 周種的幻獸娃娃 (在戰鬥中打倒 該種幻獸,就有 機會獲得),將 這些幻歐娃娃和 其他製作材料交 給白雪森林中的 女巫・才有機會



得到神奇的變身藥劑。而且變身幻獸也有時間限制,上線時間 一天後 - 玩家就會變回原來的模樣 -

《童話》中的幻獸除了升級 時增加磨性數值之外,還可以同分 佈各地的NPC學習各種的幻數技能。 而且每一種幻獸可以學習的技能都 不一樣。例如:「肉體強化」可以 提高幻獄的攻擊力 • 「推運」可以 讓幻獸推車數主人四處移動。目前 已有49種幻歡技能·所以·各位玩 家干萬別讓您的幻獸輸在起跑線上 ,就算要付點補習費用也該讓心愛 的幻数上學去吧上





尼斯姆斯加州 旅夏西州

由於《董話》中目前已經獨上百 個任務,等待玩家解決,為了盜凱玩家 記憶這些數量繁多的任務完成狀況。在遊 戲的「童話百科」中。提供了 個詳細 的任務列表功能。詳列各項任務 的完成與否,以及下個階段的任務 内容。無須坑家邊坑邊破筆記。

在重話百科中,除了任務列表 之外,還有一個可以蒐集所有公獸卡片 的幻點圖鑑。當玩家打倒某種幻點時, **企會享加這種幻數的幻數卡片。**

因此玩家可以 嘗試得《童話》 中上百種以上 的紀默卡片全 都更复計自己 密火製量等 中。和其也玩 家比賽雜才是 蒐集最濟全的 人!



的計畫。對於實施的表別是一一

*研究製造所:卓越數碼

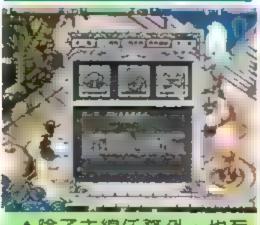
*遊戲類型:線上RPG

≠販賣充通所・遊戲龍

≠科技需求: Pentium III 500 MHz、256 MB



《新西遊記》是由 「遊戲籠科技」所代理 的萬人連線遊戲,是一 款大陸卓越數碼所自行 研發的網路遊戲。《新 西遊記》的人物採取0 版造型,配合著略帶誇 張的動作,活為可愛中 帶有少許搞笑風格:遊 戲故事在原著的基礎上 又有發展變化,力求生 動有趣。自前《新西遊 記》正在作3000人的 close beta,預定一月 會有正式的測試版問 世,讓我們看看這款國 產的網路遊戲有何特色 吧:



▲除了主線任務外,也有 許多支線任務



家喻戶曉的「西遊記」所改編遊戲

「西遊記」的故事想必大家是耳熟能群。 孫悟空更是以他蓋世的武藝、百變的神通 脫瀕辣的性格,成為每個人童年最崇拜的大英

方取經的 路上那些 雕奇曲折 的實險經 歷,即便 跨 越 干 0 10 10





《新西遊記》是類似 代》的切換式即時戰鬥

謂過它的人,讓人恨不能也投身其中,體驗一 回「按星戴月·斬妖伏魔」的神奇經歷。雖然 各位玩家無法在《新西遊記》中親自扮演著孫 悟空,但是玩家將親身經歷到齊夫大聖孫悟空 所經歷的大鬧天宮及西天取經的若主磨難。諸 如:花果山占山為王、力繁如意金箍棒、攢鬧 蜡桃盛會……等等。這衆多的任務需要玩家在 不断的修煉中提高自己,才能——通過·在主 繚任務之外,另有近首個支線任務,分別適應 不同等級的玩家。遊戲中可選擇去做或不做。 對主線任務沒有影響,但任務完成後的獎勵對 玩家的修煉會有一定的幫助作用。

武學、道行決定強弱

和一般的網路,遊戲不同。《新西遊記》並 沒有職業之分,玩家一開始就只是一名14歲的 人類,但因為可以選擇的門派不同、未來學習 技能的分配,都會造就出不同性質的角色,也 就不會因為漢錯了觀業,想換觀業時還得量練 等級,這些情況都不會出現在《新西遊記》 裡。在《新西遊記》裡面有許多性質的技能。 玩家必需努力的賺取潛能,這是《新西遊記》 中提升技能等級所需的技能點數。不過。由於 潛能有限,所以玩家開始時最好是先專精於某 些技能。

《新西遊記》和其他線上遊戲不同的是。 在遊戲中並不沒有級數之分,而是以中國式的 道行及武學經驗來呈現玩家的強弱。武學經驗

多少直接 影響物理 攻擊的命 中率。而 道行則是 顯行出你 的修練程 度,有些 任務會限 制道行在



▲琳琅滿目的各式技能

多少以上,像要上天宫道行就得達到16000點 以上(也就是16年)。當然。最重要的就是技能 等級,因為技能等級將決定你的攻擊能力,如 果將有限的潛能發揮到最大的效用,就得寵玩

「陽壽」的限制

另外,在現實生活中所有人都是有壽命限 制的,這點在遊戲中也會體現出來,戰鬥死亡 等原因更是會縮短壽命,一日陽壽盡了,則這一 個人物就會永遠死亡,再無法進行遊戲,所有 的技能、裝備都全部失去。簡直是太可怕了! 而在完成所有的主線任務後便能長生不老了 (長生不老的方法還有別種方法・並不僅僅是) 完成主線任務)。而在主線任務之外,另有近 百個支線任務。分別適應不同等級的玩家。支

線任務可選擇去做或不做。完成與否對主線任 務沒有影響。自前市面上大多的網路遊戲内容 多半是為男性玩家所設計,為此《新西遊記》 將破除此迷思,讀姊姊妹妹站出來!女性玩家

可透過遊戲中「比武 招親」的方式,讓不 僅武功高強而且風度 翩翩的帥哥拜倒在妳 的石榴裙下」



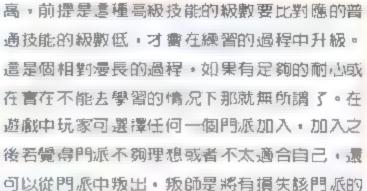
八大門派各有所長

想在這個世界裏立足,就得有高強的武功(雖然是神話世 界,但沒有武功也是寸步難行的)。功夫不是從娘胎裏帶出來 的,想要有高強的武功就要去學習。在這個世界裏一共有八個 門派。每個門派的基本技能大多相同,比如輕功、內功心法、 法術、拆招卸力、基本拳腳等,還有根據各門派特長而定的基 本技能,比如棍、倒、刀或杖等。而每個門派的特殊點在於其 獨有的特殊技能(高級技能)。各門派各有各的特色。比如方 寸剛猛、月宮輕靈、普陀沉穩、地府詭異、龍宮兇狠、雪山毒 辣、五莊觀飄逸、無底洞狡詐。可以根據自己的嘉好選擇合適 的門派,只有加入門派才能學到相應的高級技能。

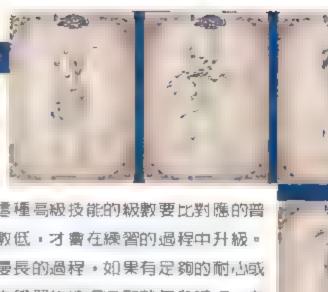
當然,有些高級技能是可以透過練習普通技能來提高的。

▲每個道具都會有不同的格數

如果不想去 滅妖或解謎 就可以通過 練習來提



蜀門技能·所以要 應胃楚才好叛 師。不過有些可以 帶出師門的技能也 許會在另一個門派 的修煉中派上用 朅。 這樣身負衆多 門派絶學,甚至可 能因此而創造出獨 步天下的合技呢 !







努力滅妖取得潛能

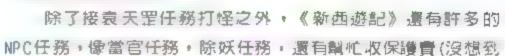
在遊戲中,學翻技能是要消耗潛能的。我們剛來的時候是 沒有醫能的,怎麼辦?最快的辦法就是去威妖。所以去弄舊裝 備先吧,不過一開始肯定是不能弄到最好的,先將就一下,如 果還個時候用嚴好裝備反而不好,你還是小孩子啊,那麼重的 裝備多點聲,會影響你的戰鬥躲避成功率的。等更稱力的時候 再說吧。

把裝備都該穿的穿上該拿上的拿上,到長安天點台和袁天 置談話,會傳到一個任務。他會告訴你「某某精」在「某某處」 出沒,那我們就去那個栗栗處去找吧。妖怪會到處走的(妖怪 也要挺街?),如果去了卻沒有找到,先別急,在四周轉轉。 妖怪很快就會出現,找到後就可以殺了,不過下手前要看清 楚,因為有時候兩個玩家的妖怪會同名同姓同一個地方,先看 ,青楚了再般。你殺了別人的怪別人是不會得到獎勵的,別人殺 你的怪也一樣。不得獎勵倒是次要,萬一殺錯了比你等級高很

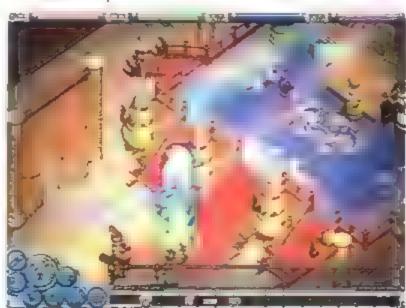
多的怪,那 就會 · 死 傳好像 | 因 為妖怪是根 據風妖人的 等級對應項 製的。就這 樣。一個妖 一個妖的砍 下去・就會

積累到足夠

的經驗和智能去學習了一



▲玩家可以幻化成天兵天將



唐朝時候就有在收保護費 了)..等,當你解完一件任 務時,NPC都會給你不同的 報酬• 有的是經驗等級• 有的是寶物。因為《新西 遊記》支線任務衆多,玩 家不要一昧的打怪,有時 多和NPC聊聊天·說不定有 意外的驚喜。





電佐V1.1 冰街間意



*遊戲類型:線上角色扮演

≠研究製造所 eSnifnet

*販賣流通所:第三波

*科技需求: PII-300、64MB RAM



《魔族V1.1》的名 稱已確定為《冰封記 憶》,即將在1月初與 玩家見面。這次特別針 對新手玩家增加了「雪 原雙城戰場」,未來 20~60級的玩家也可以 参加國戰:在工作技能 部分,也針對鐵匠、木 匠、製弓匠、裁縫師等 進階職業,設計了全新 的「技聖」系統。另外 · 還有新的劇情压務等 著玩家們來破解,現在 請跟著本仙人打開冰封 的記憶,走向技聖坦途

新剧情任资

E THE PARTY OF THE

開始這一段古老的故事前,你將被賦予一個神聖的使命。《關係》1-水對記憶》,主要是叙述路坦尼歐大王為了 回復自己的記憶,必須破解讓他消失記憶的方法。當年他被元 老院放逐到荒凉資曆的瓦爾之地,為了在此地重新振作起來, 他必慎解決發梅尼斯洞窟的怪物,解除瓦南的語咒,讓他的權 利展現,重包元老院,而你将是達成這個任務的專後推手。

完成這個大型的任務可不關單,你需要配合劇情發展的 步伐,幫助路距尼歐大王打倒發梅尼斯同歷的條物。在進入恐 怖詭論的發梅尼斯同歷前,還得要先找到一本重要的當,專到 這本書才得到進入同歷的咒語,之後得打倒疆聚事人馬,以破 除它的註咒。解開咒語之後會看到路坦罕歐的經界,此時要打 倒 堅物,用打怪取得的它卻之骨解開結果,接著就能夠繼續解 整梅尼斯同產第三層的起咒。步步為營、冷靜應付襲擊而來的 越強魔獸,將是完成任務的私缺





T I to The Time

想要體驗踩在一片充滿北國風情的雪地打怪、破解任務的新鮮快感嗎? 龍族儿儿》除了主要的劇情任務外,還新增9個小任務,讓玩家一邊關關,一邊培養自己堅強的實力。這些任務多是在新增的水天雪地地圖上進行,有幾個小任務和劇情任務交錯應用,很有挑戰性。不過可別以為小任務就是和NPC講講話、距距退就可以了,這次的小任務難度較高,為了避免新手



無法完成任務抑鬱而終,特別把所有的任務設有等級限制,等級不夠高的玩家們可要加由團 1

华原基城市易

20級也可以打團隊

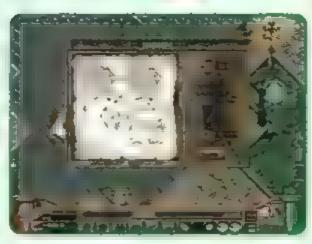


國戰無緣 《龍族、1.1-冰打記憶》特別為等級較低的玩家設計一張全新的「雪原雙城戰場」國戰地區,不但降低參戰資格、隨時可參戰。連戰學流程也變得更簡化。想要打一場轟轟列烈的團戰嗎?20級以上就可以開打啦!

16.0 新疆 地區 (斷魂山、烽火平原 (雪原雙城戰場) 、白骨島) 等級限制 60級以上的玩家才能參加 適合20~60級的玩家 需經投票、 進行方式 隨時可進入戰爭 參加部隊等步驟 不能擁有地圖,但可 戰勝 獎勵 擁有地圖,進入秘密地區 進入秘密地區 複雜 簡化 投票->部隊 >參戰 >戰爭 戰爭開始 >戰爭結 戰爭流程 開始->戦争結束--> 束->秘密地區開啓 秘密地區開啓

● 新戰場育队下四大特色

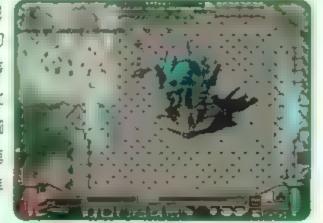
一、在营版的 張國戰地圖,玩家得 在60級以上才能參加 :而新版為了讓低階 玩家也能享受國戰的 和激,設計了「雲原 雙城戰場」。讓20~ 60級的玩家也能來挑 戰。



二、每次打國戰 都得等待投票、参加 部隊的步驟、若部隊 人數一滿只好等下次 ,「雪原要城戰場」 ,不需要加入部隊, 隨時都可以進入戰爭 ,也戰就戰,不會有 「下次請早」的還憾。



三、 以往國數戰 勝國就是該張地圖的 擁有國,數 數國要等 下次才每機 會每回此 張地圖:新國戰地圖 方式不同,地圖中有 兩個城池,分別是拜 索斯和傑彭的城池。



伊斯國民可以任選一陣營加入。國戰時,必須一邊攻擊敵國、一邊防禦本國結界石。勝利國可以獲得進入利密地區打怪取貨的優待,戰敗國還是可以擁有自己的土地。

四、投票和加入部隊的過程簡化,整個國戰流程變簡單了,只要戰爭結束後,戰勝國就能進入秘密區域打貨物罐。



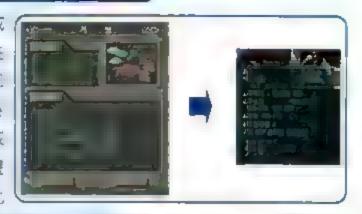
看到「雪原雙城戰場」地區後,大家可以發現新舊戰場最大不同的地方,是它有兩個城池。藍色代表拜索斯城池,紅色代表傑彭城池 兩個城池的設定相同,都有整葉的結果石和城門。在新戰場上,玩家除了要奮勇殺敵、攻打敵國的城池外,也要記得保護自己的城池,一心要兩用,難度此言國戰戰場高多了!

支聖系統

技聖系統是《龍族/1] 版》的另一個重頭戲,相信賽 研過工作技能的玩家們,對於 製作有屬性的特殊物品一定很 看心得了,但是在不久的將來 ,鐵匠、木匠、製号匠、裁縫 師都可以住「技聖」之路發展 囉」



●技聖能做體?



較複雑・現在只要玩家是技聖・就能夠將屬性合併 ・ 等戴起來 保證威力倍增 |

●如何成態技麗?

具有「商人」資格是首要條件,接著再到「公會管理所」申请就可以成為接望 。不過,為了證明玩物。不過,為了證明玩物。 能力達當接要這個重職,也 須先完成賦予的任務,才能 夠順利成為人人稱奏的技聖 嚏。

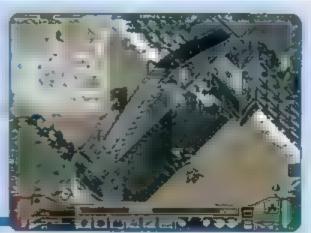


或重转警放工作转移商用些?

有四种工作技能可以成為技聖 1. 鐵匠、2 木匠、3 製弓匠、4. 裁縫師。視玩家本身的工作技能不同。可以考慮成為不同職業的技聖。而不同的工作技聖。分別可以製作出四個種類的雙



想要體驗天寒地凍 的國戰經驗嗎?想要成 有單族的第一校聖嗎? 績密切注實官方網站發 續發中的一顆族。1.1 板 冰町影響 的消息 程



一大大

遊戲工坊

戲裡扮演最主要的部份

·但遊戲裡卻可以看 農

厚角色扮演的色彩,譬

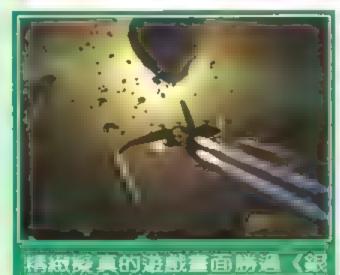
如探索、體驗、角色宣





「三四海海湖」四年海線場

遊戲開始於學經騎兵事件結束後四八百年,當時 一場戰爭蹂躏了銀河理最強大的氣官王軍 'Coalition 王室與聯盟 (Aliance 三室 由於害怕 被消滅・聯盟王室派出五般大空戰艦和至一萬天之。 逃避聯合王曼的侵害,並重新發展又非,每 發船艦 都代表聯合王室的 個主要派至 八百年過去了,聯 盟裡的五支派至墾櫃了無數的墨至・文化與工業都繁



回飛將)

榮至臻 玩家在遊 戲中將別 演Etrent



預定推出日

Edison的角色,他在遊戲一開始時發現自己是在太空 墾植站 自由港航站(Freeport Station)的孤獨倖存 者 該站被神秘的爆炸侵襲,幾乎殺害了所有的居民 田於,據戲的角色學是多彩,玩家一帶始不會知道太 多萬界資料,但隨著遊戲的進行,仍將會知道你是一 個花 事 毛粘質 氦的 人,至作。須請 膏自由 卷紙 贴被推 蚁的罗玉

是供主3D太空联門



星遊遊俠。的遊戲提供全3D的太空戰鬥系 統,可Li時回與3D角色,讓玩家與角色互動。 同時主控制、購買和納售少應品、也能規劃自己 人儀的大花乳,並能把大空船降落在不同的星率 上 透微允許抗家選擇自己的命運,非線性的任 務完全取決於玩家在整個遊戲過程中的選擇。一 開始·Trent Edison會被指派 項特別任務,在 任務完成後,他將獲得更多的金錢來改良太空船 和設備,當玩家在選擇各種任務時,你將實發現

遊戲網子玩家相當大的 巢色 "玩家将中以進入整個星际上的城市酒吧、房子及市場等,和各 角色陪意地的话,自由中央逻辑工作表,它是遊戲任務的來源,而這些任務都電隨機產生, 每一点新的任税都有不同的字白宝现在玩家眼前。 值得一提的是,這些工作都是分別由這五

大多写的微帖 ,每合法,也有不合法,因此你的 名聲意讀著你所接受的任務而變化。這些任務可以 在任何時刻接受,並且可用各種自由達成 遊戲將 提供十 個多重任務件抗家院數、每 個任務都要 你花上雨、 個小時才能達成・医等でლ都重要地 家出發至特定區域進行探索,或者過達不同的星升 以和特定的角色互動,所以 置擎遊來 兰非草是 一個專生的戰鬥的遊戲 雖然對此家千貫。 星拳 遊夾 感覺起來似乎是 毫無拘束的遊戲,但它還 是不時離科第一位飛行異性接受各種任義的格局。



遊禮將不支援條何



.



在遊戲禮, 「市場貿易」是 一個重要的要素,而它會隨著 遊戲的結果而變 化。例如,假如

第2項17上雙倍的代價。另外,在遊戲程的世界是永無盡頭 Digital Anvil表示,如果有一位玩家看見還方有一座星球, 也或她便能在一定的時間內旅行至該地點。若在茫茫的太空 中費到一般太空船的影子,玩家也有可能抵達到該處。遊戲



種包括漢道與能源在內的武器可以利用,例如圖射、脈波雷射、離子硬、分子硬、重型離子硬、和加瑪光束(gamma beamers)等,另外異點能還蹤的飛彈以及聽雷等也將在遊戲中現身。另外,武器分配成六組供作戰時選用,其設計有 黏像 機戶事籍數

周寶易河前前生實

.



lanes)來實現。微型跳躍門 (mini jumpgates) 允許玩家可進行省時的跨星茶旅行。然而。雖然節省時間。但也有危險存在。因為海盗能可能已瞄準玩家。企圖掠奪財物。所以。



玩家購買,這些船艦部分為輕型戰艦、重型戰艦、運輸整及 民航艦等,船艦體型與動力都相當大,具數貨能力,同時有 攻擊與防護能力,操縱也要活。要補充的是,為增加遊戲可 玩性,除人雖人遊戲外,設計公司臣前正當試為遊戲增加多



面與非線性的遊戲設計後,我們可以感受到Erin Roberts正在個已知的領域中創造。個合新的遊戲世界。大多數人會拿名知遊戲 想《私禮者 Privateer)和《星際遊俠》比較,



鐵道太富翁



*研究製造所:永世泰科技

▶ 販賣流通所 : 永世泰科技

*遊戲類型 - 益智

◆科技需求 PII 300・118MB RAM



操縱著0版的代表 人物、蓋出一棟又一棟 不成比例的房子,似乎 早已變成大富翁類型遊 戲的固定模式了,這款 《鐵道大富翁》將用頁 国福富州西 热意宜变打 破存在以久的大富翁迷 思。五大遊戲地圖,提 供玩家五種不同的感 受,美麗的寶島台灣、 **炙熟的埃及沙漠、風光** 明媚的水都威尼斯、群 山景繞的山嶺及險窓的 窓顧島・絶對要選玩家 耳目一新

· 火車升級系統

遊戲中有蒸汽火車、柴電火車及電氣火車3 大系統,玩家在遊戲一開始都是駕駛著爺爺奶奶時代的出老蒸汽火車,隨著遊戲的進行以及財富 累積的驅動下,玩家可以更換更優秀的火車系統,讓能拖拉的車廂數增加,讓對手們望「錢」 莫及。更換越高級的火車頭,所賺的錢就會越多,相對加掛的車廂數越多,金錢收入也會越多喔」



一精緻頻真的建築物

遊戲中多達百餘種的建築物,全部以真實比例呈現在遊戲畫面中,精緻的模型、擬真的材質,以往只能在模擬頻遊戲中看到,《鐵道大寫錄》可以讓喜愛大寫希賴型的玩家有耳目一新的全新感覺,玩家將您受到從荒蕪一片到整整都市的變化,感受到無可比疑的成就感。想看超過兩個覺專高的台北也標新光人壽摩天大樓嗎?想滿足經

營超大面積的凱悦飯店嗎?在這裡,保證讓 你擁有最真實的成就您。



胴鐵睛求神明的保佑

· 拜請神與來相助 []

遊戲中玩家可以拜請神明來趨占歷凶,福神、財神及土地公,只要玩家誠心 誠意的在寺廟中佈施幾枚金幣發揮慈悲心,神明們都願意發揮所長助玩家一貫之

力。然而善惡相隨乃遊戲中不變的定律,天狗神不請自來的壞習慣與喜歡讓事態擴大的惡作劇行為,足以讓玩家避之惟恐不及。這些令人又愛又恨的神明角色,將以全動態的方式精彩演出,保證樂透!

土地运

專司主地管理之職,只要 玩家預約空地,土地公就會幫你 看守一定的時間,除了你誰都不 能購買。

專司人間賜福之職, 只要玩家有幸拜請福神降臨。福神就會 伴隨著玩家 陣時間,讓你好事 成雙,壞爭免除。 調皮搗蛋的個性,因看不慣其他神明的慈悲 心而來到人間,外型非常搖眼,紅紅的臉、 鼻子長長的選帶把扇子,鼓動著 雙大翅膀找尋著 想要戲弄的對象,被他邊上了就請自求多福吧!



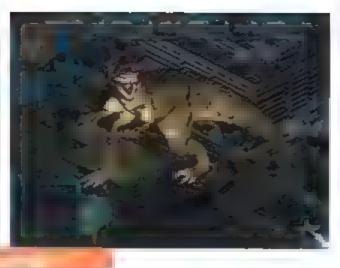
專司人間財富之職,伴隨玩家的時間 內,保証讓你富上加富,利上加利,遇到 置款則全部免除,好康吧!



• 大腿力的突發爭作

遊戲中除了機會命運所觸發的事件外,還 有玩家可以引發的恐怖突發事件 - 來場大洪水 吧|造成衆人皆停我獨行的優勢。什麼1沒看 頭,那把看家的寵物「恐龍」放出來把敵手的 建築物蹂躙一番吧!包集把建築物變成 堆廢 墟。全螢幕大畫面的超魄力動態畫面,將會震 概你的引。





遊戲中有8位駕駛署火車的列車隻 8位列車長不便長相不同。個 性也大不相同,這代表著每位列車長慣用的「腳步」也截然不同,股 市常客型、土地執審型、唯恐天下不亂型……等等,你想知道機器人 A_-69會什麼撇步嗎?奶腦娃娃又會出什麼怪招呢?絕對強勢、絕對 新奇、絶對惡劣的人工智慧,就等玩家點名來挑戰。

星座	魔羯座
生日	1月17日
血型	0型
年齡	67
生肖	39
與趣	抽著煙斗數著土地權狀





星座 要子座 6月9日 生日 國光牌機油 四型 已過保固期 年齡 生肖 看電影「變人」 面報

AL 69



關端資產是数當的條件之

星座	雙角座
生日	2月29日
四型	B型
年齡	32
生肖	狗



興趣 把對手綁起來 對他高談闊誦

三介





小眯眯



星座	仙后座
生日	非地球曆
血型	無法檢驗(綠色)
年齡	愛喝奶的八個月大
生肖	史萊姆
興趣	喝寶貝貝牛奶





☀研究製造所:FNIX

*販賣流通所:大字資訊

*遊戲類型 線上角色扮演

★科技需求: Pentium II 450、128MB



《魔力寶貝ver2.0》 除了新增角色以及職業 之外,遺增加了定期船 功能以及有趣的道具 技能, 據ENIX表示,未 更新的魔力玩家依然還 是可以與更新後的玩家 在同一伺服器遊玩,不 過將無法亨受到新功能 ,同時遇到舊版本未支 援的貼圖,只能以"影 子"的方式來表現出來 所以魔力玩家可要做 好更新的準備^*

靈? 耸此人

《藥力資貝ver2.0》突 破了角色外觀上的一致 性,終於有了種族上的外 觀區隔。新版龐力中將有 四個種族外觀可讓玩家選 擇,分別是:人類、精密 、晗比人、矮人。每個種 族的外觀皆有很大的差異 性,除了保留魔力不要的 童話般の変風格・更増加 了角色對應職業上的區分 ,讓玩家在角色扮演上更 過哪喔!看胍了一 成不變的 人類長相, 那麼・準備迎接種 族多樣性的 魔力新

- ▲能上下船的地方只有在棧橋才行
- ▲由棧橋開出的船,其航線是固定的。
- ▲航線有2條以上的地方(例如伊爾村)每一

- ▲坐船時要先跟楼橋上的NPC說話。但是需要 以下的資格才能坐船。
- 1. 有坐船的資格。
- 2. 楼橋上有船
- 3 有足夠的船費500元·少一毛都不行 |
- ▲只要滿足以上條件就能被NPC就能被傳送到 船的甲板土

- ▲開船之後:網局 定的時間會到達目的地。
- ▲會放出已到達的傳播,然後和船員NPC交換 後可以下船。

坐和真怕

▲坐船,嚴格必須是安裝了權力寶貝ver2.0版本 的玩家才行喔!在港灣管理處就會有NPC進行 檢查,想偷獲可是門都沒有。

▲隨幕出發地點的不同,坐船時間也會不同。 說甲板的NPC交融资料會得知最有多久會到。

▲出發點到目的地之間的路程稱做航線。

7 船的精造和各房製业

- ▲船是由甲板、走廊、客房3種所構成的。
- ▲通常要往客房就要進入走廊。
- ▲而隨著航線的不同,客房的數目也不一樣。

8 正面上的演出。

由楼橋上看到的演出;進入或離 開棧橋時會看到船在移動。此 時甲板上和棧橋上的人互相 看不見對方也,沒關係。

> ▲甲板上的寅出 例如航行 中可以看到帆在飘揚著。 或是看到皮浪起伏的動畫。



- ▲船學留在機構的時間大約是5分鐘。
- ▲ 和楼槽MPC交談後能得知船還要多久才會開。

▲船内(甲板、走廊、客房)的角色 出港通知(「現在即將出港」) 到達時間的通知(「再@分將會到遠目的地」) 到達的通知(「現在將要進港了」) 將進行以上的廣播。(@ 對似等

- ▲每一條航線只有一艘船。
- ▲如果錯過了搭船的時間,除了等船回來之外 沒有別的辦法。
- ▲例如差一點就能趕上往「伊爾~阿凱魯法航 線」的船。此時離下一班船的等待時間為 「10min (去) +5min (等待) +10min (回來)」 總計25分鐘。

W SS NPC

- ▲已準備了甲板專用NPC。(機能)自動廣 播(出港通知、入港通知)
- ▲交談時可得知時刻關係〈再幾分出港、再幾 分入港)入港時和他交談便能進入棧橋。



5号代

1

到店裡購買挖掘道具,能夠在地上挖「後能焊東西 篇 然也能把連起來的東西挖也來的 每一次凍起來 挖:來能用 的道具數是1個 埋起來的道具建設在地上的東西 樣,在 定時間後 6] 詩 會被興廠器買掉。

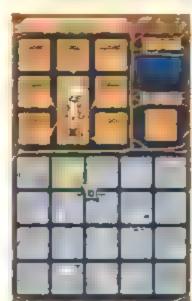
特別主意 登出诗言首朱 、 「放在地上言首朱」、

「不能再離物郵件」的道具是不能理的。 還有,當身上的物品關己滿時便不能更大的道具。 達起來的道具。 對東南省關西郡也是看不到東京和國家不限,但是教不限,但是教不限,但是教在地上會肖朱十是個非常好用的工具呢



2

能将音飞名字刻上去的道具。能表示刻的名稱的地方是 一行的解於文之處。前刻刊的道具是沒被夠即過的道具和不



能進聲的道具 像是麻布廣顯能堆聲的東西就不可以多部名字,最好用的就是玩家自行裝造出來的裝備或是武器,都是可以夠配的。多即過的文字是紅色的 的單道具使用次數是每限的,不過較在地上會肖失 只要在店裡就買到,一個100元,沒有職業限率 追嫁的道具預計能减少鑑定詐欺之類的背面發生

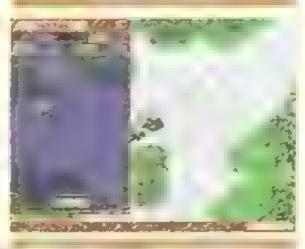
4

9

變身技能就是讓玩家的樣子在一時之間變成多切的玩學性技能。这為玩學生技能,不當學學到遊戲的設定可以更 技能更用失敗時有可能變成特定的其他懷樣。像是五項或沒 第的樹木等等

變易狀態並不能作 什麼特別的付動 可必 變身的態物為「自止的 寵物」、「放在地上的 寵物」、「放在地上的 龍物」、「放在地上的 龍物」、「就特別」、 「可組隊狀態的玩家之 龍物」、失致時十善有 「變身失敗」







所謂的變裝技能,就 是研家能在短時間內變成別 的角色之就帶性技能。因為 低是好玩而出,對於遊戲中 的 學設定性無影響 另外 節變裝失敗時將會隨機變成 某些特定的NPC/就是不會 動的NPC,例如阿蒙、阿

響裝後能做的行動並 是有什麼時態的地方。也許 可後由方會開發一較實用些 的任務來搭配吧。能變裝 成功的對象為「可組隊的其 也玩家」,顏單說來就是變 成為每句模樣的

失飲時的MC角色則可能是跨人用乙戌丁罐11不同技能等級失敗時的模樣也都不 修理



可愛的香菇家族、醋酯的馬龜一族、逗趣的口袋龍系列、特殊的 原屋系列等等,都是玩家不可錯過 的新怪物喔~~手癢了喔~~快點進來 【魔力寶戶ver2.0】一探究竟吧~~)



*研究製造所·Jowood

Product ions

* 販賣充通所: 松扁科技

* 遊戲類型 模紛結營 ★科技需求・PII 350、128MB RAM



在外出旅遊時,能在 一家設備完善、服務良好 的飯店下榻是一件幸福的 事,因為好的休息品質才 消解一天活動的疲勞,以 儲備隔天的元氣。說到 這,自從上次去阿里山觀 日後就沒再出遊了,好想 再安排一趟旅遊出外散散 心,每天待在都市中也是 頗令人沉悶的

遊戲工坊

模擬飯店

的對原經

以發行輕鬆而活潑類型遊戲而聞名的德國遊戲大 厰 Jowood Productions ,針對餐廳經營遊戲的愛好 者,請來了製作過《七大王朝》(Seven Kingdoms)的 名華裔設計師 Trevor Chan 製作了這一鑫《模擬飯

> 。 乍看之下, 畫面禪似當紅的《模



髮市民》,以全 3 D 的場景、人物及裝養等, 搭配鮮明 的用色,第一眼就牢牢吸引了不少玩家的目光。但完全 不同的主題。卻以亮觀的表現手法。將飯店經營的每一 面呈現,正是製作小組高明的地方。



自我風格的飯店

《模擬飯店》以全球各大城市為斷豐,有紐約、洛 杉磯、巴黎、東京、雪梨及維也納等23個不同風情的 城市·玩家從一家小型旅館,擁有家庭式溫馨佈置、供 歷白製早餐等服務開始,逐步擴張旅館事業的規模,到 最後玩家有可能是經營一間跨國連鎖失飯店、專門提供 商務往來人士、度假辦地遊客等下榻的飯店。

遊戲開始時並不 定要選擇選單內所預設的旅 館,但是玩家農農可以從19種預設的旅館類型中選擇 所想要的類型,包括都會、鄉間民宿及主題飯店等各 種不同的形式都可依自己的喜好作設定。一旦護定類 型,飯店内的規劃及佈屬就是玩家需要傷腦筋的重頭 彪、從一個有限的空間中、逐步規劃出大廳、臥層、 餐廳、健身房及於永池等各種不同機能的空間配置。

旅館内具體學學學學 和空間位置關係等,都會影 響到來消費的客人。

高達600種以上的佈 圖、裝飾物品則是空間規劃 後玩家必須花 5 思的部分 1 從大廳ヲ發的擺設、臥房地 毯的選擇到哈室水離頭的安 裝,每一件都可以隨心所欲 按照自己的需求裝設。當 然,考慮到有限的預藥,過 於高級的裝養就等到轉虧為 翻後再做更新吧!





以完全这人的行动

在旅館正式開張後,陸 續上門的客人會在旅館四處 走動,觀察旅館內各種有趣。 的事物,或在房間内休患作 · 默輕鬆的方式完整呈現。 自己的事。透過遊戲中包括 三種不同的視角切換以及追 蹤客人行動的設計,玩家可 項設施的使用,或仔細聆聽

抱怨 • 你可能看到一名客人駐定書作前欣賞良久或是在房 間内呼吁大锤,甚至是與其他客人搭記,或到記台上酌一 杯,各種豐富生動的表情更聲音,讓嚴厲的經營課題用點

玩家可以依照遊戲訂定的目標成為飯店業界的霸主。 也可以單純的将旅館科營得有醫有色。 模擬飯店,用極 高的自由度將飯店裝置的每一直與髮寄出,搭配毛檢亮體 以清楚觀察到客人在店内各 的聲光效果, 創造今年最佳的經營遊戲之一。全中文化的 設計,即使較為複雜的各項數字也不再有語言隔閱,《模 客人對旅館內的各種建議及 · 擬飯店》值得對經營類型有興趣的玩家一試。



冒險奇譚②

預定推出日 2007 (L)

*研究製造所 : esofnet

*販賣流通所:松崗

*遊戲類型:角色扮演

+科技需求: PI:-300 · 128 MB RAM





半即時戰鬥系統

戰鬥各統是雷藤奇譚2的 大量點,戰鬥是以主即時制來進行。當隊伍和歐人展開戰鬥後,書面會切換至戰鬥模式,玩家可以看到當面的右下角有一根時間棒,上面標于每隊與和敵人的圖像,表示隨著時間五逝,敵我雙方行動的順序。戰鬥開始後時間會開始推進,當翰到我方行動的時候則會暫停,等待抗家下達指令以後再繼續進行。

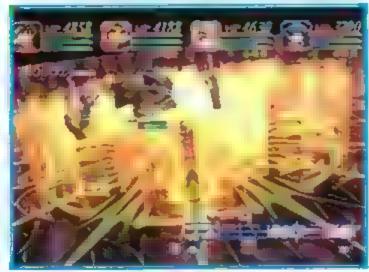


經過好久好久的等待之後,《雷險奇譚2》 這款在DC上面贖炙人口的角色扮演遊戲,透過國內遊戲公司的代理, 安德烈斯的人民們很快就可以在電腦上面,欣 當到這款足以和太空戰 士系列相提並論的角色 扮演塑作了喔!

超炫日式法衛動畫

從DC移植過來以後,製作單位特別在當面下了一番苦心。全、D的遊戲書面以800x600的解析要來進行。鮮明的色彩和紙徵的點重讓玩遊戲要成如同歌 實一場精采的動畫般的原愛。遊戲場界中有黃著各式各樣的物件,是進武器店,除了和錫可賴的店員以外,房間匹司擺屬各式各樣的武器裝備,讓人看身歷其境的感受。製作單位的用,在此可是一班。







支援搖桿的操作方式)

要然冒險奇譚?移植自遊樂器,玩家一點也不用擔心操作模式會追取任何的医療,只需要幾個按钮,隊伍就會按照你的意思執行動作,不過苦却。 增熱鍵就能夠在遊戲中順暢地冒險上如果這樣都不能夠使作滿意的語,遊戲也支援外接Dames ato,讓你和玩DC一樣方便







*研究製造所 字數科技 * 販賣充通所

三要和项

* 遊戲類型

角色符裏

★和技需式 未



繼《新絕代雙騙三》的 推出成功之後,宇峻科技 又將再次出擊,轉換不同 的研發風格,不再是以小 說改編的武俠遊戲,而是 一款結合了三國歷史、武 俠、神幻及愛情的 RPG 《幻想三國語》基本上是一 款單線式劇情的 RPG,繼 承了宇峻科技的製作傳 統,並加入了多重結局的 要素,風格上會有不同以 往宇峻作品的感受

遊戲工坊

幻想三國誌

重新詮釋三國歷史



及愛情的要素, 以柔情的調性重 新詮釋大家所熟 悉的 國

故事以自意的 角色姬軒與姬霜遷對 妹弟開始,自小被存度 揮養長大的一人,過醫完 全與世無承的生活,直到涂 歷受曹操招募為止,才得已初 見世面,此時,迎接他們的是

一場又一場的。古大戰事。

村型貂蟬之女 貂樂,使姬 軒感受情姿的甜蜜;達臥龍孔明 的會智,使他目睹三國鼎立的盛 大局面,思怨、戰爭、親情及愛 慣相互糾葛,正等著玩家親手解

隆中



以豐富遊戲性考量爲出發點的設計

為了能充份的表現出三國各精彩戰役中的精妙戰術,《幻想三國誌》3 用了「戰場 策略系統」。你可以在戰前佈置各種策略, 如強攻、埋伏及奇襲等器多戰術以克敵制 -勝。如孔明火燒聯甲兵一役。以易燃物堆 積於谷中,再將南蠻兵引入谷中引發火 勢,達成勝利。又再如赤壁之戰火燒連環 船、雖完成戰略的使是,但無多明信使更 風、改變天候。火勢很有可能轉而向我 重要來……



另外影響戰鬥的 重要關鍵便是連形系統的運用了。不同的 連形將有不同的影響 特性,此特性將嚴重 影響、等有些許深度的 戰略性思考。也是遊 戰略性思考。也是遊 戰的樂趣之一。

遊戲中也提供了 電物培養的功能,這 是項相當特殊的設計,玩家可以視眼見 計,玩家可以視眼見 計,玩家可以視眼見 計,近後的寵 物進化、變形,而學





得更強力的法術及能力。更甚者,如果你的駕馭能力 夠純熟的話,還能騎乘竈物飛翔於大地、四海之中。 餐富且極異趣味性的設計,正是《幻想三國誌》想呈現 於玩家眼前的巨標及方向。



*研究製造所 JPI

★ 販 貴 充 通 所

英特衛 多媒體

+遊戲類型 -

動作冒險

*科技需求 PII 400、128MB RAM



游戲中共有包括主角雷射超人等8名可愛角色登場,這些角色要 在全部29個雛卡中互相角壓。其中13個是競速模式,另外16個則是 競技場模式,競技場模式與以往經典的30電射超人最大的區別在於 **刻意設計了許多筆画的路線,使得玩家能夠獲得更多的速度感,並** 在高速進行遊戲時將對手轟殺。而在 競速模式中,玩家心須依靠炒 要的遊戲技巧,盡可能比對手更定達的抗過路線上的許多禪戲物。

印制數層與這個

遊戲中關卡有許多分支路線,有些看以複雜危險的 路線跑起來比較快捷・相反那些看似簡單容易的路線部 需要綴些原路。例如玩家可以選擇一條充滿危險的冒險 之路,巨大的旋轉輪障礙隨時可能撞上你。而深不可則 的峽谷也等著你失足,但當你在已經落後的情形下,危 **贿路段絕對是你超越對手的捷徑。**

玩家要先學習雷射超人的所有技巧,因為遊戲中有 8個角色,每一個角色的技能都不相同。而且不同的問



卡拿要不同 的技巧完成 · 医此雷射 超人得不斷 變機游泳、 跳躍、空翻 、集區、群 發等等板巧



· 才能以更

快的速度過關 基本上 當射超人大亂鬥》沿襲以往的 會射趙人系列頭受好評的操作系統。但是由於遊戲增加

了更多新的障礙。玩家可以転易地做出 跳越、骨臼、射擊、臺翻、商乐、敲擊 等等以在雷射超人擅長的動作,也可以 學會新增加的動作,如緊急加速、變



著名的《雷射超人》 系列遊戲推出至二代之 後,在本屆E3大展UBI 展公佈了《雷射超人》 系列最新產品《雷射超 人大亂鬥》(Rayman Arena)。從《Rayman Arena》的名稱來看, 顯示了新一代的電射超 人將是一個像"雷神之 槌三競技場"型態的多 人遊戲。遊戲的精彩之 處是其中新加入的多人 競技部分,並將在PS2. XBOX. GameCube及PC平 台上推出,證明了開發 小組有極大的信心使新 一代的雷射超人成為經 典之作





世紀とことが細胞里面

《雪射超人大亂鬥》將同時在 PS2、 XBOX、Gamecube 等遊戲平 臺上推出,但是PS2版本並不支源網 路連線·PC玩家可就幸運多了! PC版 的《雷射超人大亂鬥》可使用區域網 路或者Internet連線。就算不用網路。 遊戲也提供分鏡模式,將螢幕分割成 上下病部分・提供兩位玩家右同一台 西福工图 建二转计 。





依然不可

★販賣流通所

*遊戲類型 策略 *科技需求 P'I' 600、64MB RAM



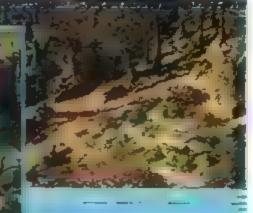
wan adho

Spellbound將家崎 戶曉的民間故事「俠盜 羅廣漢」正式搬上遊戲 世界。遊戲的戰術操作 類似《魔鬼戰將》。不 同的是「俠盜羅賓漢」 是以夏伍德森林作為基 地,玩家可以在基地內 進行整補、生產資源及 聚集夥伴的工作 遊戲過程則是採多線任務關卡制。玩家隨著故事情

節的發展。可選擇不同的任務 ,在任務之間。玩家可退到秘密基地夏伍德森林。在這裡訓練部隊,或是抵抗政府軍侵略、佈署伏兵。接奪州長的錢財等等,最後伺機救回李察國王平安回到英格蘭。

英特衛多媒體





可报答思多的现代加入



遊戲中,玩家扮演的幫賣員將有機會可以大願英雄本色,並視其過關新將之本領的高下,可吸引票名而來的村民加入雜實養在夏伍德森林的行列,你可以指派他們參與任務,或讓他們在工坊裡工作。新加入森林的夥伴大多數都會各自擅長生產一些特定類型的物品,尤

其主要人物都具備生產特定類型 物品加成的能力,如果指派他們 到会適的工坊裡去的話,他們就可以增加團隊 的生產效率。舉例來說,如果羅賓駐留在製箭工坊,那他就可以增加它們的生產效率。其他 工坊則可以讓人物獲得休息與飲食、訓練節術 、以及影經的複戰技。



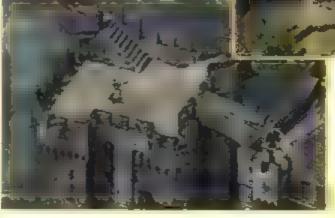
· 甚至可以可進行劍擊格門。而綠林伙伴們在 當術和戰鬥上的能力也分成許多不同的等級。 人物可以藉著與敵人戰鬥而獲得經驗值。他們 也可以在夏伍德森林中的工坊内接受訓練,以 獲得更多的經驗值。





因為是角色扮演和即時戰略性遊戲,所以羅賓漢將能控引多位同伴,每個同伴都有也獨特的能力,例如向敵人撤絕、射

節等,但是要發揮這些能力選季要有現成的資源。如果在執行任務中 這些資源用完了,那等 伴們的這些能力就不能



用了。正因為如此, 作過須將部分的部下 留在森林内,製箭、 織網、採草藥等等。





☀研究製造所:KID

*販賣流通所: 光譜質訊

* 遊戲類型 學愛胃廢

+科技需求 P-3. → b4MB



自上一次小雷介紹 過這個來自日本的戀愛 冒險遊戲之後,就接到 不少國民的迴響,怎麽 都沒看到遊戲中最吸引 人的美少女的介紹呢' 為滿足大家的期望,這 一次小尼卯足了勁的為 大家找到遊戲中女主角 的基本资料及介紹,就 請大家接著看下去喔!

年章 20

告 8月3日、野座

T P A

👳 📆 160m

<u>= 2</u> 80 · 57 · 84

喜歡 超短裙 家人 八音盒

- 納豆

特長:禮禮・運動・豪欽・烹調(超戦吃

發唱:川上智子

★ 東京天使保護(紅月司)

與石原誠同校・是大三學生・並 撒任班馬一聯,做哥果斷、性格堅 強,人際關係方面十分出色,運動。 神經超群, 浸槽長續書。在意物方 面,除了納亞之外什麼都吃。對麦飪 也很感興趣,不過手藝就…。而且一 見到面就會拼命的豪飲,常常因為是 醉而惹上一堆不必要的麻烦。

3月24日(杜羊鹿

163cm

0 \ 59 \ 83

偏探・推理

封駅:附近的漁夫阿源(總是接自己的屁股…

京調・游泳・濃反交通規則 并上無久子("女神之聲"美譽)

₩惺代表作: 天道霞(亂馬1/2)、 美佐子 (同級生2)、貝爾丹蒂 (女 神事務所)、妲桑拉(魔法騎士)

守野智美的姐姐,在岛上的咖 耶店"月光沙灘"打工,石原誠常 和朋友來光願・勇識廣博・頭腦相 當不錯。由於母親工作繁忙,既要 當智美的姐姐,又要當她的媽媽, 所以非常確愛妹妹。烹調的手藝可 以說是"神技",沈穩的外表下, 茶歡這次 速度的刺激。很難看出她

有什麼情緒起伏・似乎心裡有許多

煩弦。

港口 趣

年齡:19

時光

Never

生日:2月15日(水瓶座)

血型:B

身高: 157cm

= 4 : 78 \ 55 \ 78

■数:水、父母

討厭:香煙,用同情目光看自己的 人・猫・牛奶

特長、學智、不需耐力的運動。 獨自行動,保持沈默

豐優: 不明

從大學一年級直接跳級忠三年 級的超級優等生,與石原誠同班, 性格十分内向·沈默寡言。對時 装、流行時尚等十分遲鈍。總。 是穿著及膝的長裙。不知道為 什麽, 似乎單單對石原誠有少 許好感。



年齡 20

生日 11月7日

(天蠍座)

山型 AB

身高 156cm

= ■ '85 -59 -87

喜歌:自然・動物・自己

訂版: 破壞自然的人,父母,高速交通

工具

特長 學習,動植物,毒舌,捉弄人

聲量 山崎和佳奈

聲優資歷:名偵探柯爾(毛利蘭)、 葵 少女戰士(高安)、夢幻遊戲2(本鄉唯

)、金田一少年之事件簿 (綾邊真理宗)

就讀一流大學-人大的千金小 姐,中學詩與川島優夏是同學, 🔈 利用磁期码 石原氮新石的小木属 附近別墅遊玩・任性、宮蓴心樓 🚣 強,多少對他人缺乏信任。總是 不能坦率的表達自己,常常惡言 相向來掩飾自己的情緒,自然人 察關係很差,實際上心地善民。 又有點幼稚。選到動植物時,會 露出平時難得一見的產業表情。

年齢 17

生日 6月18日 (雙子座)

血型 B

身高 15 2cm

= 1 : 75 - 56 - 76

喜歌: 很多

討厭:胡羅圖 洋蔥 游泳

特長:折紙,寒調,活力十足。

聲景:松岡由貴

發慢資歷:小魔女Do ReM1(妹尾愛子)

守野泉美的妹妹 目前 例 就讀高中三年級。因為娃娃 臉的 關係,總是被 讓認為 塵 三生, 她對此常耿耿於懷。 🔻 性格開助的她,總是能坦率 的面對任何事物,是個充滿 活力的女孩, 總是稱呼石原 誠"大哥哥"。利用春假來找 姐姐泉美玩・順便閒暇時就在 泉美的店裡幫忙。



一古龍群俠傳網路版資料片

神秘蝙蝠島

定推出日子川

*研究製造所 SAM-

* 販賣流通所:智冠科技

★遊戲類型·線上武俠RPG

☀科技需求: Pentium II 300、128MB RAM



轉眼間,《古麗群俠傳網路版》的新一季的資料片又出爐了 "一川,這次除了新增場景之外,還增加了許多玩家參寐以求的系統,讓我們來看看增加了什麼東東;



神秘蝙蝠島新增場景介紹

9. 調中車間

蜀中儒門毒藥、暗器名雲夫下,江師俠客 聞知無不聞承喪膽,但是,最可怕的,並不是 暗器,而是人。其中以書門三先弟最為有名, 而唐王、唐訳、唐獻三人各有所長。

業施和

與時期有東海一霸之稱,與主次百國更是 智勇雙全的武林高手,由也領導之下的幫衆更 練得一身武藝,尤其以善於水戰稱霸東海一 帶,與聯幫幫進行發展稅申出鬼及

幽靈山莊傳說是一個沒有人,只有 幽靈的山莊,因為那裡只是有死亡後才 能去。山莊丘於萬丈深谷之下,從來前 住此處的人只有一去不返。其中幽靈山 莊莊主老刀把子武藝更是深不可測。



移花草

育成鬥魂 決載魔神

門塊是一隻隨玩家帶自顏自由育成的靈獸,隨著不同的 成長過程會演變成不同的形態,以及進化成最強的最終型態,因為門塊是由玩家所飼養和親手訓練,門塊隨著戰鬥中 吸取江湖閉歷,便可以提升各種能力,能力包括,力量、體 質、速度、才智及整性

由於門魂是一種精神力量。 所以現身時間會隨著其等級而改 變,如果等級低的話便會在短時 間消失,相反如果等級越高的話。培 伴玩家出生入死的時間便會相對提高。門 魂於型態方面會分成四個不同階段,當門塊 進入不同階段的同時,外型仍可會因此而致 變。除此之外,門處更會因此提升戰力。所 以玩家玩定要努力栽培出一個上色的門處。

馳騁沙場 策馬揚鞭

在古龍武俠也與將會出現萬馬奔騰的雄偉場面,乘騎系統除了可以大大增加玩家的戰鬥力還可以給予玩家策馬揚續,使用獨有技能騎馬殺敵。坐騎系統將會是古龍網路世界的一大突破,因為每一位玩家都會裏數騎上馬匹上馳騁沙場的英姿,而且除此之外坐騎系統還會給予玩家的精力上限和加快角色的跑動速度,所以戰鬥時必定更有優勢。坐騎系統為了可給玩家選擇馬匹外。還有一款名為奇異獸的生物。

共有兩款不同外觀任君選擇。坐騎邊有一個育成功能, 研究只要暴用角色的江湖關曆便可以為坐騎標係再端的

的能力, 等級越高 機動性便 會越後。



名家 夾士 故您 果鵝

在以往的保護系統上添加的新功能。名家保護系統《 元歌可以邀請大俠陸小區、愛智書、西門吹電、葉臺蟆鄉 。代宗德衛名下的保護、有了遷些戰力驚人的保護助應》 提升等級必定事半功倍。



預定推出日



*研究製造所 wan adno

* 販賣充通所 英特爾多族體

* 遊戲類型 數作冒險

*科技需求 P'I-500 64MB RAM

渾沌的黑色年代

這段故事發生在一段動盪不安的歷史裡,而玩家你將成為其中的一部份。玩家所扮演的角 色,是在西元1348年,一位名為馬太(Mathreu) 的年起盛級,主角在一次意外事件中国諸悲劇的 發生,而因此掌握了通告聖殿騎士之財貨的訂訂,因此對外部持入這事參雜密謀、城變、庸教

及政治鬥爭的龐大越團之中,因而受到當時最大勢力一 審判者集團的追殺。被衛兵們追緝、身處遭受經疫感染 的絕地,在隨時都有生命危險、眼前卻滿而疑雲的情况 下,你只有一條路可以走:解開中世紀最大的謎團。玩 家在這樣的背景之中,要面對冷皿的審判者和衛兵、殘 忍的拷打者、可悲的乞丐及神秘的修遵士,敬人接踵而 來環繞在你的身 身,而你還要面對當時全境最大的危 機--黑死病|



遊戲的進行方式類似紅幗 時的《特攻神牒》,戶 是這回舞台搬到了中古歐洲,主角要運用各種"讓報"技 能:如盗賊般在應含間潛行學模、從打瞌睡的行劇身考輕。 警誦過、在壓負之間縱跳穿越、開啓一櫃又一櫃上所的箱

子及收集各方式訊等等的 方法。除此之外, 豐要像 個鬥士,在必要的情况下 用攀擊、飛踢及武器等等 招數擊倒面前的敵人,但 是,務少擊起你耳朵、注 蔥最細小的聲音, 番半, 香 絶對不會放棄追捕你!





今年的遊戲市場: 在世界各地都可以說是 陷入了一片戰亂期,遊 戲型態的改變、玩家口 味越來越重, 使得不夠 突出的中級遊戲甚至一 些遊戲大廠都陷入了苦 戦,而在遺場大戦中脱 穎而出的國外名廠 wannado,不但剛上市 的《榆林彈雨》獲得了 最佳FPS 評語,另一大 作《俠盛羅寶漢》更在 未上市前就受到衆多網 站媒體一致看好,而現 在要為各位介紹的《異 **教徒》不但是以全新的** 體裁、遊戲類型所設 計,選將跨PS2、PC兩 界,並在全世界各地發 行,是玩家們不能错過 的大作!

性 有限知動 能能的能像

遊戲的内容更是別出心裁,玩家 並不是一個英雄或戰士・而是一個盔 賊, 這回不能從頭拿一把雙手重發砍 到最後魔王就破關,而是要躲避警衛 們的視線、從背後予以刺殺、其在房 屋的死角水過重重圍禰、偷竊、麵 行,不在最後關頭絕不兵犯相互,這 樣的遊戲方式,帶給玩家的刺激逐步 及緊張感將是一般動作遊戲的數十 倍,也正是本遊戲被看好的最大原





Forestia .

*研究製造所·ARAI(X *販賣流通所 遊戲橋子 *遊戲類型 網路角色扮演 *科技需求 未定



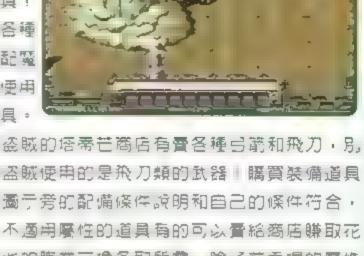
上個月讓大家先了解一下《Forestia》的遊戲設定還有簡單的玩法,這個月針對幾個遊戲中有趣的功能做詳細的解說。順便預告大家,《Forestia》預計2003年1月底就會開始招募測試,敬請玩家們耐心等待唷!

商店育事政

遊戲中的商店也有用 職業來區分,像是直專賣 近距戰鬥型職業的皮質 車戰鬥商店,劍士和參門 主所爾要的裝備道具屬的 在這裡!魚土能夠裝備 有力劍類武器,而參門土 的裝備則是屬於手套類



專實与前手和盗賊的培蒂芒商店有賣各種目前和飛刀,別懷疑,可愛的盗賊使用的是飛刀類的武器 | 購買裝備道具時要主章道具圖丁芳的配備條件說明和自己的條件符合,才能裝配嗎! 不適用屬性的道具有的可以賣給商店賺取花粉,或者和其他的職業交換各取所需。除了前面提的屬性商店外,還有一階美麗的伊安所經營的雜貨店,販賣包括補充HP的。種子和MP的露水和各種可愛雜貨 | 仔細看看,商店的交易要性是可以從貨架上的商品裝飾圈的出來唷!



即籍加量次 C

角色的設定中有一項隊任料驗值,還是之項程由結隊一起進行遊戲才能夠累積的經驗值。組隊的方式是點選想要加入隊伍的該玩家按下介置在下方的組隊鍵,對方朝會變成隊長,其他想要加入隊伍的玩家之項要找隊長車請才能加入隊



伍。加入隊伍後惠宣的 在丘方會出現同隊發作 的簡單資料。可以看得 到玩家的姓名和 EP 联 兄,方便組隊的玩家可 以相互支援。

梅西思妮法西店

) 成功旅團完成豐盟

隊伍經驗值必須累積到1000才能夠加入旅廳,而旅團 的圖長必需累積隊伍經驗值到20萬才能夠組織旅團,因此 旅團的應長擔負了很重要的經營責任。相對的。團長也有



一些權力,圖長可以指派團員成團人 決定 團員的去留及旅團的去留及旅團的

伊安難貨



*研究製造所 Sony Online Entertainment *販賣商通所:遊戲橘子 *遊戲類型 網絡角色研費 ★PII 200、64MB RAM

諾瑞斯世界的紛爭

遠古時期,統台天界的小晶龍 颜心在宇宙中的某類星球上,開創了一個深葉美麗的世界,命名為諾瑞斯。牠運用牠強而有力的爪子將諾瑞斯世界劃分為一個大陸,讓牠心愛的子民一龍族能夠在這世界上生存、繁行。當感们雖去後,另一位神社 地底云鹛布瑞髓也來到了諾瑞斯,並且說服其他神社一同在這世界創造各種不同的生物。所有神社都有個共同的民態永遠延續生存,並歌順事拜自己。而在所有的種族中,由戰神機釋,資免所愈進的巨魔化のgres,由於不斷以戰爭發發及劫持的手段擴



張郵斯極數震舉的巨入界地以全力成最族的劉正宗獨次中們及權命為龐,向慢。神一元,的文設,諾大並衆犯價便族的並建化…漸端的騙神的怒將打結將設完



具後,又有許多的種族興盛、衰落,始終沒有打破樂神對諾瑞斯制訂的定律與詛咒, 直到 種特殊的生物 人類(由野蠻人進化)誕生才改變,人類雖然沒有爪牙,何會以各種鍛冶的技術製造武器,有些具有特別智慧的人類開始研發咒語、並尋找失潛的上古魔法,人們儘管實互相征戰、仉視,但始終沒有沒落。人類們

將大陸的平衡打破,使得許多 古老的種族也開始興盛,並建 立起自己的國復,整個世界漸 新起了變化,許多種族為了彼 此的利益而,對多種族不再征 戰,更更。而人類也開創了質易 線路,跨始了二塊大陸之間的 旅行,而還充滿戰奇。時代, 正是等待玩家你親身參與的世 界。



已經在國外上市有一段時間的《無盡的任務》,由於純英文介面的關係, 讓國内不少玩家望而卻 步。現在由遊戲橘子代理 並將遊戲中文化後,將以 蘇新的面目再度呈現在玩 家面前,敬請期待這款歷 久彌新的線上遊戲大作」







主大陸介紹

諾 諾 斯 的 主 要 區 域 分 為 主 大 程 Antonica、重學者宮住的左向大陸 Daus 、矮 人與精靈的敬修 Fay dewen,另外還有下個組 配宮柱的工作空間。 我們稱之為異界,分別



*類型 策略模擬、益智

★科技需求 P3-307、64MB

*研究製造所 Monte Cristo

* 販賣充通所 · 優邦數位



魔王: 你看過原始 恐龍嗎?在《瘋狂恐龍 樂園》可透過20種不同 種的恐龍,30種不同的 外觀和50種酷炫的特 點。來創造出不同種類 造型的恐龍·你還可以 做出瘋狂的舉動,利用 3道不同類型的電射光 東加以電擊,或是你可 以利用「配種」方式, 產下突變品種,要是創 造出珍貴品種,你可要 好好的收藏「冰凍」起 來!

小藍:嗯~那G魔 王丨你要把你自己「冰 凍」起來哦,因為你也 算珍貴品種^^!!

的珍奇恐龍

遊戲模式中設定了超過10億種的恐龍造 型,可以先選擇喜歡的恐龍類型、依照性向或 是依照草食類、肉食類選擇 - 想要飼養不一樣 的恐龍,可以富試利用變種方式加以改造,突 變的恐龍,更是可愛特別,瞿歡恐龍的你,還 可以將變種成功的恐龍冰凍起來「每一要恐龍 都每獨特的動作,吃飯、走路、跑步或是攻擊 ……等動作,另外還有特殊「秀場」功能,恐龍 都會秀出許多動物來吸引遊客,不同類型的恐 龍也會有專應的獨特動作,像是運動家的恐龍 將會做出完美的後空翻,快樂的恐能引會模仿 大金剛!



超過250種以上的動作

在一樣狂子能樂園。有多種異話島嶼可以 護權,從一開始所有的這種類路、設立各式各 類的夢店、遊樂設施、藍珊灣、觀景台、閱讀 恐龍、研究恐襲變種、點心店、禮品店、花 園、参加秀場、観度區、秀場及傳送台…都是 建構《瘋狂恐能樂園》所需要花費的成本。而 最大的収入來源部是在遊客的多專、消費金額 ···要如何掌控收入預算,你的經營萊略卻是最 大的影響丨不要到最後蓋了許多建築物,遊客 **到無絡可走,除了機不了錢,更會浪費成本的哦!**

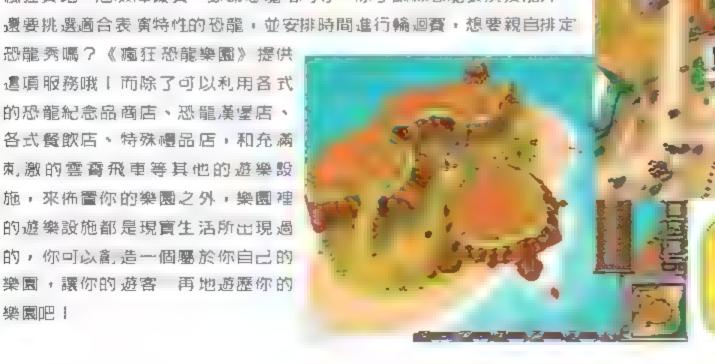


預算收入自己掌控

遊樂設施

在《瘋狂恐龍樂園》,你將可以規劃出想要的理想樂園,像任意安 排所有培育的恐龍,讓她們到專屬設計的秀場中,進行特技表演。像是 瘋狂賽跑、危險障礙賽、致命恐龍格鬥等…除了訓練恐龍表演技能外,

恐龍秀嗎?《瘋狂恐龍樂園》提供 這項服務哦!而除了可以利用各式 的恐龍紀念品商店、恐龍漢堡店、 各式餐飲店·特殊禮品店,和充滿 束,激的雲雷飛車等其他的遊樂設 施,來佈置你的樂園之外,樂園裡 的遊樂設施都是現實生活所出現過 的,你可以創造一個屬於你自己的 樂園,讓你的遊客 再地遊歷你的 樂園吧!





恐龍秀場全新展出



在這裡,你是上帝…



預定推出日

★研發製造所 : eSofnet

*販賣流通所:台灣易告網

*遊戲類型:多人線上角色扮演 *科技需求:P-233、64MB

通過 只能靠連氣

奈米寶石可由MPC身上得到,當然,也可 以跟其他玩家購買,但目前的行情價實在是 實得嚇人,小尼是個窮鬼,買不起烹米寶 石,不過,昨天打到一顆「奈米寶石C」,真 是關心得不得了呢!可是,一想到機率問 題,實在是沒有勇氣去衝裝備」就在插豫不 决時,遊戲中畫面的左下方突然跳出 見公 具 □ 」 哇 □ 竟然有人合成+++道具成功呢 1 頁 的是太厲害了!所以,升級道具成功時,不 但心情上非常「爽快」 系統是會幫你大肆 實傳,讓你一夕成名呢!呵呵。





合成道具的成功機率為 隨機值成功率 + 李米寶石成功率 但玩家所能掌控的也就 只是至米寶石而已, 只要能得到成功率愈高 的 至米寶石,理論上的成功機 系自然較高! 不過,既然是機率,就沒個筆兒!有些玩家 用使機率低於%的「奈米寶石B」升級道具成 功,但卻也有人使用「奈米寶石F」皮而失敗 的。所以,玩家在升級的時候,只能祈禱目 己運氣好 點瞬! ^ "



N-age又有新功能 了!於11月30日釋出 1.21版更新後,最受矚 目的便是道具升級功 能,因為,只要一顆閃 燥著寶藍色光芒的「奈 米寶石。·你所擁有的 道具便可能提升原先的 壓性值。玩家就像個廠 法師, 魔力來自於蒸米 寶石,再搭配一點運 氣,便可能擁有頂級的 服装或武器囉!

50

奈米實石的機 率表 1111

G H В D 機率(%) 低於5 低於5 低於5 15 20 30 40

上院 大剖析

提及道具升級功能,就得介紹 ~ FN-age所釋出的 最新 「解碼任務」。既名之為「解碼任務」,就是要玩家参與「解 碼」活動。在N-age 官網上有詳細的劇情介紹。而現在、小尼 要透露一些消息給玩家,請玩家們看廣楚、聽仔繼唷丨

參與任務,除了享受過程中的樂趣之外,當然還有對獎品 的期望、究竟『真言之眼一代』是什麼玩意兒呢?其實、它就 是自成機率更高的「余米寶石」,但就是說,玩家語令米寶石 A~G共七顆寶石收集完成後,官方將會回饋玩家更好的「真實 之眼一代。







至於解碼任務所要解的便是狂風之域的進城密碼 - 其是 12 位數字,在訂論區上許多玩家都瘋狂訂論究竟真正的密碼為 何?有些人說是跟劇情中的NPC等級有關,也有人發現劇情中 的NPC會說出 些銀數字有關的字句、但,究竟這些數字之間 有什麼隱藏的相關性?12位數的進城密碼要如何破解?目前尚 無人能提出最具說服力的推論一根據小尼探查的結果,這網密 碼是具有某種隱藏性規則的「數列」、至於是什麼規則、要如 何排列,就得靠玩家們聰明的腦袋好好地推敲 番囉!希望大 家都能順利解出達網密碼,並以奈米寶石A~G,成功地得到最 後的獎品「真實之服 代」!



即時戰略

*科技需求 P3 601 128 MB ★研究製造所 'Dig 'i' Reality

*販賣流通所:松崗資訊



小尼:由製作《銀 河創世紀》製作公司 Digital Reality, 緞 《萬鑑齊發》後再度設 計的《鐵艦霸權》,堪 稱近年來最令人驚豔的 作品。這款號稱採用最 新量面技術,南以四個 種族所建構出的龐大背 景,將揭開了人類在22 世紀外星殖民所遇到的 衝突及探索哦! ^ ^

小藍:殖民到外星 曹遇到衝突,那大家-起殖民到安德烈斯王國 不就行了嗎! **

無敵鐵艦的故事

設定在西元2104年・富地球逐漸容納不下飽和 的人口,而逐漸向外太空輕找新的殖民地,但日益 茁壮的人星殖民:"创意欲彝术覆止,太個星球上人 類之間的衝突逐步擴大・玩家石其中扮演軍團中一 名指揮官,在接踵而來的戰役中止下戰功,並在兩 星球的征载中尋求衝突解決之道。不過较事亡末就 此結束 - 來自外差的未知種族以起高科技入侵太陽

系,在此同時,一支只在謠言中世現,在幾 世紀之前因不知名原因為失的種族,創密外 以神秘姿態出現…,太陽系内的戰爭,各個 種族間的衝突。人類所面語的称第,全局靠 在玩家所指揮的帝國艦隊手中,透過非線性 的劇情類凍,不管是積極出擊戰鬥,關麗國 禁任務發覺衝突之間的關連,或率重抵禦來 犯的異形艦隊,只有經過縝密思考的戰略, 才能取得勝利,並解除數交商後的奏秘。





上乘音双才能撼動人心 震撼的視覺效果心定需有



壯觀的視覺效果

遊戲中最引人注目的視覺投術逐分。 以唐作公司

完全登揮了Directil 8.1中所有關於光影 術上的功能。光是每艘對艦模型以100,000多過型所繪響而 黨船艦駛在太空中 中由邊緣的銀河 建雪同楼里人派



的火需更是個人叫 藥何調真正的 (數) 净 15 何况是母誓 **修设爆炸醉漫瓶天** 型火球 - 足以無錯 進的問類戰略遊戲

▲遊戲中樂曲或為神秘,或為輕快,時而轉為激昂

完全挑逗你的戰爭慾

在遊戲:開始時玩家扮演軍團中一名指揮官,在《纖艦霸 權》中,加入了些許角色扮演的成分,隨著一場又一場的戰 役,不僅指揮官隨著戰功愈見勇猛,連所指揮每一船艦的艦長 都有其經驗值,隨著任務進行,進些艦隊擁有更為強大的戰鬥 能力一製作小組在遊戲中將船艦主要區分為四個類型:採礦艦 及戰鬥艦、偵察艦、貿易艦。四個種族同樣也有功能、外觀各 自不同的艦艇,總數超過40種的龐大艦隊,加上超過200種的 科技研發填目,在艦隊組成及資源分配上,將是對玩家的一大 考驗。

《鐵艦霸權》的單人任務模式共得兩個戰役可供玩家選





擇,遊戲時數總長度超過 20小時,非線性的劇情走 向,也增加了許多的耐玩 性。在連線方面同樣支援 多人模式 : 不管隨機地圖 對戰,或是創新的合作對 抗模式、在專屬的網站上 最多可以同時容納8名艦 隊指揮官,當每位指揮官 都擁有數十艘甚至是上百 艘艦艇的龐大艦隊時,前 所末見的宇宙會戰肯定會 護每位玩家點血沸騰!

*研發製造所:HI-Wfm

★販賣流通所:億泰利多媒體

★遊戲類型:多人線上遊戲

★科技需求 PII3元 54MB

运前設定奪取電域的條件有三項要件

没有招募的献主组

→ 學歌尚未有第主的無視 書點無源的界書前 書出表表 **祗祖 夜尾親 系統攻京購買無城費用後 叫服器會**公 "我不懂,當集清

投資標主時 任何深 都主和

具外任何表示**相差**》



城門 在攻城戰時,敵人必須要先摧毀城門。所以 當城門的數值升級時,城門的防禦率會升級。城門開發度 1年坊開發度+練武館開發度 2。城門的開發度當影響到城 門的"血量"。每個人不放武功對城門的攻擊傷害均為1。 所以黨城門的"血量"意高,相對的攻破所需時間也會久。 對政防戰的影響相當大。



幫城的開放,對新 天上碑的玩家來說,真 是再興奮不過的消息 了!現在小尼就先帶大 家來班逛幫城的内部設 施吧!相信你看了之 後,絕對會忍不住一定 要打下個城來玩玩的!

預計正式開放及城後,此城門將為 緊閉層,而攻城方必須打破此城門 才可進入戰城内

坂牆 城牆開發度=(鐵匠語開發度+ 食品店開發度)/2·城牆開發度會影響到單守 城的弓箭手NPC之攻擊力及數量,但目前因尚 未開放實際的攻城,無法則試並求證。



鐵匠舗 可協助改造武器,當升級時武器的改造之成功率會變高。當遙 匠舖的開發度升級時,恢内可製造出的武器數值可升級至最高命中率 -307+30為 止。其中各項武器的改造、除了纖匠舖的開發實外,其擺設武器以及求丸丹的數 量、加減進、方位…等,都會影響到武器改造之成功與否。

作坊 負責防具的改良。當升級時, 防具的改良之成功 率會變高。目前僅支援項 鍊類返避率的加工。每月物品配合一顆求丸 丹可進行昇級動作,開發度會影響到成功率 及可提昇的上限值,當開發度到100時最高可 製作出+ - 30的項鍊,但請注意,要製造出 高級的道具其相對風險也會增加,當開發度 到60時・掌物品數值為21會以上時,昇級合 成都會有60%的機率物品會消失。



▲要怎麼分配工作讓棄家們日夜在作坊 裡做苦工,是幫主最傷腦筋的事情

練武館

當練武館的開發度升級時,依開發度可以在幫內修練的力 量最高可升級到300

依食品店的開發度升級,可以 寳到外面沒賣的補品,價格也會降 價到最高50%為上。城內可製作出的 體力、内力恢復劑列表如下。

體力恢復則 内力恢復剛 を開 層蝦膏 胡餅 夏芝 記書 扁龍膏 人等 i. si-内侧 牛黃清心丸 王經頭 熊膿 五香醯 十全大補湯 黃河補血湯 鹿茸淨心丸 虎膽肉 千年人参 虎膽丸 學問題 大丸丹 干年人参 碧谷丹 清玉水 五職精氣丸 樹靈丸 阿養精氣丸 回陽鳥龍青 生生造化丹 山拳



吃,不然很容易變胖每天到餐品店打工, 不然很容易變胖喔 可健









产类等级

1003b.pfamily.com.tw

萬人攻城戰即將引爆.



医规则

預定推工日2003 2

☀研發製造所:億泰利多媒體 ☀販賣流通所:億泰利多媒體

★遊戲類型 線上搓合麻將

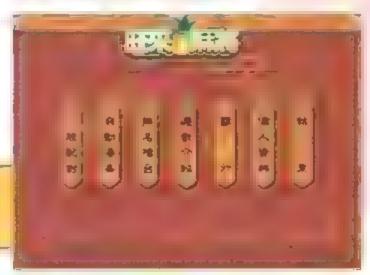
*科技需求 P 133、64MB



轉眼間新的一年又要到了!對國民們來說,漫長的假期,躲在說,漫長的假期,躲在家裡打打麻將是很不錯的消遣,因此各家遊戲廠音也都紛紛趁這時候推出的線上麻將遊戲,這款新推出的線上麻將遊戲,可是國民們在假期中不錯的選擇喔

開始進入遊戲的大廳,可進行搓合。

全新線上麻將輕鬆玩



虚擬貨幣創造真實刺激

田來麻將甘不採用 般傳統的「點數」 收費方式,而是要透過遊戲中的「麻幣」來 進行 玩家必須先透過點數兌換為一定數量 的「蘇幣」,才能夠真正進入麻將牌局遊 戲一中要玩家有足夠的麻幣,他就可以無限 制地享受線上麻將遊戲的服務。而當玩家的 麻幣金額不足「或變成「負債」狀態」時, 也在遊戲中仍然能就「負債」狀態」時, 也在遊戲中仍然能就「換麻幣(點數:麻鄉 三1 100 ,才能夠再進入環境展開遊戲, 系統對每 次階桌的牌局,即量收取200麻幣 的「場內報勞費」 陸局中鄉屬的麻鄉金 額,全場費吳者所設定好的最份金額決定。



在「般配對」
中的開桑省可以
設定「豪賭模式」
或「休閒模式」・開放由玩
家自定底台金額・更增加遊戲的自由度。

自由度高的玩法規則設定

田來職將的遊戲採取機準的「台灣 十六張麻將」型式。在遊戲中,系統將 會賭時提醒玩家各種動作:如「吃」、 「碰」、「槓」、「胡」等動作,以方 使使用者可以更專心於自己手牌的配 置。為避免「慢郎中」玩家拖延牌局進 行,在牌局設定中有「催牌倒數」的時 持其他同桌其他牌支的權益。然而這項 倒數計時設定主層飲給關東的玩家自由 設定,以配合不同程度的網友。 丁即, 新手玩家可以設定較長的「催牌風 數」,延長打牌的思考時間,于老手玩 家則可以設定較無的「僅牌母數」,如 快遊戲的流暢。



無故離座處罰賠錢

牌局進行中,同桌的橋友可以藉 由直接輸入文字或呼叫「登錄常用語」 的方式,互相調侃或聊天,增季遊戲中 的樂趣。若在牌局進行中有人「中途離 座」(離開、斷線),則該伍玩家。須 賠償該局四台的金額、其也三位玩家各 一台、系統一台),以稱價其他玩家的 權益。然而該位離線玩家在遊戲中的

「座位、則交田「電磁代打」, 以維持 原來機局的進行。如果在機局進行當 中一番尚未打完 , 玩家的麻醉金 額變或 負債,情况, 則該何號家将 被踢出舞局。他的位置則換成「電腦 代打」。若出現「電磁代打」, 則電 避只負責「陪打」的工作 不吃、不 碰、不胡、不赔。





聽

最簡易上手的線上麻將 最實制激的方城之戰 半年新春等你上桌!

牌

中

- •





- 全家遊戲網 www pfamily com tw 24小時客級專線 (02) 2702-5908
- © 2002 Copyright M-ETEL Co , Ltd. All Rights reserved.







92年一月到全省「全家便利商店」購買軟體世界(12/25出刊)、e-Plus線上遊戲攻略(1/1出刊)、e-Play線上 遊戲情報(1/5出刊)、遊戲世界(1/15出刊)等任一本雜誌,皆可獲得最新的『魔力寶貝ver2.0新年寶物卡』 只要將登錄魔力寶貝遊戲儲值後即可兌換其中一種虛擬贈品喔!

寄回兌換完畢之『魔力寶貝ver2.0新年寶物卡』,還可參加特製鰻魚飯盒(使用後寬力回復1500)、特製漢堡 (使用後魔力回復1200)以及雜誌最新魔力寶貝ver2.0限量適邊商品抽獎喔!

◎活動寄件地址:115臺北市南港路二段99-10號魔力寶貝小組收

◎抽獎贈品兌換期限:憑郵戳到92年2月15日前為止,逾期將不受理。

◎虛擬贈品兌換期間:92年1月9日-92年2月15日止,逾期喪失資格。

◎中獎名單公布:3月份4大雜誌及魔力官方網站

直影贈品 -

CONTRACTOR DESIGNATION OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 2 IS NOT THE OWNER. A CHARLES OF THE RESIDENCE OF THE RESIDENCE OF THE PARTY OF THE PARTY

玩法。玩家到應力官網的工職品兌換中心才登錄序號和密碼令就會在角色身上得到一張鼠娃娃錢身符兌換券等

進入遊戲後到亞諾曼城族館 引张 服住柱兌換或 "推定npc就可以兌換一個可愛的最類娃娃要身得。" 直接繼品兌獎期間 992年1月9日-2月15日 //



the same of the same





二次大戰的德軍集中部令人關名政權,很不幸的你, 是在指責任曆中宣軍后的政府的實際四軍上監 但你卻進而利用此一億勢進行特殊價重任務,為了活的, 原由實施區包括前國東北區與中國出

海を置えば マリス語

AD&D史詩般的傳奇劇情,創造你自己的世界,角色人物及獨特怪物! 64人連線組隊來個聖殿新年曾被之旗吧!

· 不死族 (Undead)

另外還有新種族登場:你將扮演巫師主宰統一世界。

你的陣盤中甚至可有半人半妖 (Halflings)

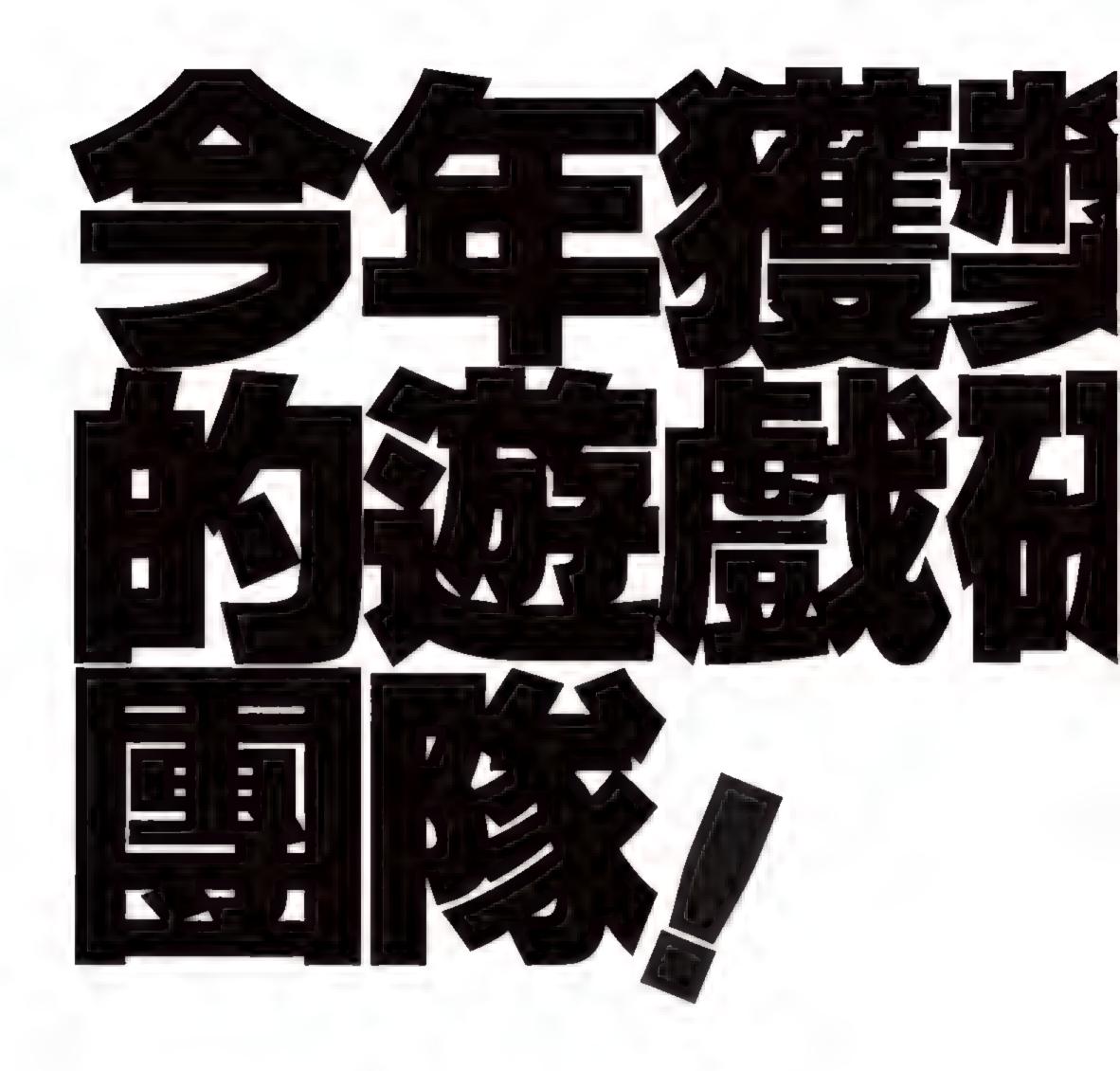
着有十二種玩者耳熟能群的種族。 人類、精靈、半獸人等三種障醫。

一款回合制的戰略遊戲

温八出

這些種族各自建國,互相征伐。





2002年是漢堂國際豐收的一年。

年初,滿堂國際於經濟部工業局主辦的「國家年度基住電腦遊戲 GAME STAR 」中火放異影。以國內罕見的科幻創作。致命武力》榮稽書住職略遊戲中國武俠神經經典,天地劫序傳一國城幻創錄。獲得最佳腳本及最佳動畫獎。便滿堂證際成為年度最大裏家。繁接著在夏季的「電腦玩家第五屆遊戲金像獎」中,一學章獲(天地劫序傳一編城幻創錄)的年度是佳遊戲與最佳腳本獎。以及《教命武力2 一重生》的最佳平面厲告止個大獎。课堂堅持。遊戲創作是人性。是熱情。也是藝術與科技的結合。不滴運用何種題材或技術。唯有不斷的秘證經驗與創意。才能跨遊戲所要提供給玩家的愉快精神與互動本質表現出來。

聯盟之後,清堂國際內部即動員於(天地劫外傳一實神結)的時體,今年的體後一個月,將不實玩家鄉望推出進款年度角色扮演語作(





十二月上市預定。

IERNATONAL NFORMATION COLLTD All rights reserved fix of DYNASTY INTERNATIONAL "NFORMATION COLLTD at rights reserved atom within this site is the copyrighted property of DYNASTY anals from this web site without the permission of DYNASTY

九溪天尊、初始。





漢堂國際資訊股份有限公司



陪喬峰「大口乾杯」,笑談天下男兒事,

伴虛竹「到處化錄」, 化出一身神功奇遇,

與段譽一起「追逐」王語嬌「倩影」,漫步情意曲折,

奇功祕錄、神兵利器盡收手裡。

江湖事件、武林前途一后採起,

扭轉故事結局,掌控英雄命運。

11/27 天龍八部由你再創新局!!





大情精裝版 多699

逐杯」豪情總快・大杯過攤:



段譽情路 精裝版

\$699



THE STREET OF THE STREET

虚竹專稿「化論書包」伴你武林、學業

雷震俠義平價版 5599







沉醉在愛情的一道戲裡

尋找量正點的戀人

畫出甜蜜的知識源!



















验明場:

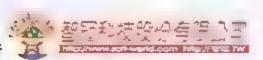
泰國風光,香港酒店、涂池、街景…… 真實場景,現場實地拍攝第一手臨場 感,爲青澀戀情加碼加溫。

「戲」中就有顏如玉,活跳跳美少女 爬出螢幕打情罵俏,你怎麼還招架得 住她的嬌嗔細語?

趣味小比賽超級多!!夾娃娃表現 機需還不夠啦!還得比賽游泳秀體

力---!一贏再贏才能得到美少女砰

生病時趕緊探病,唱KTV時奉上橙汁··· 無微不至體貼呵護!備齊好感度!信 賴度!愛情度!要她不愛你也難!





P&C Production House



然芳心。















這個戲服 會不會怪 怪的?

不會啊!! 真的不會嗎?

安德烈斯王國

前情提要



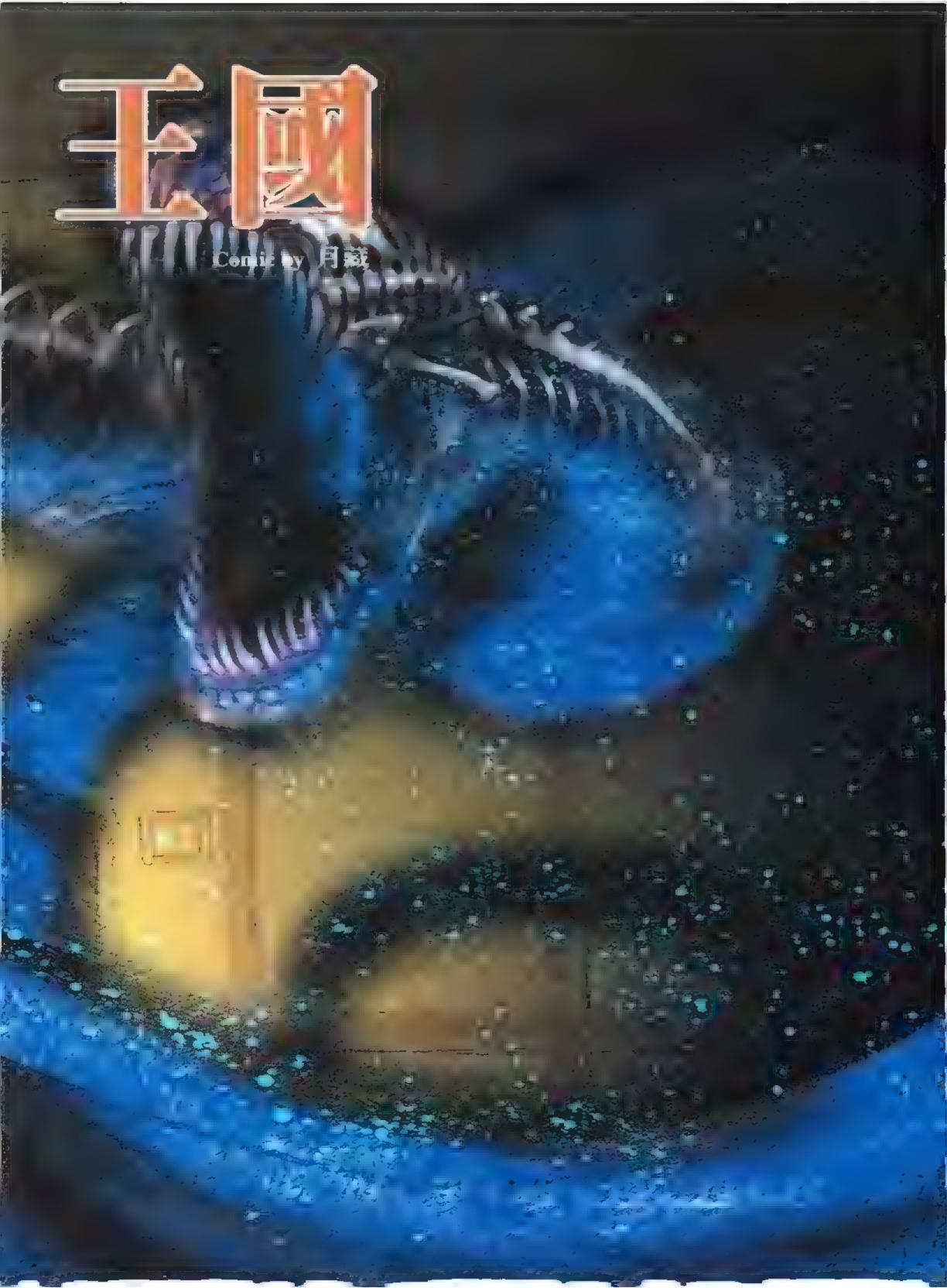
蕾蕾公主有危險了!

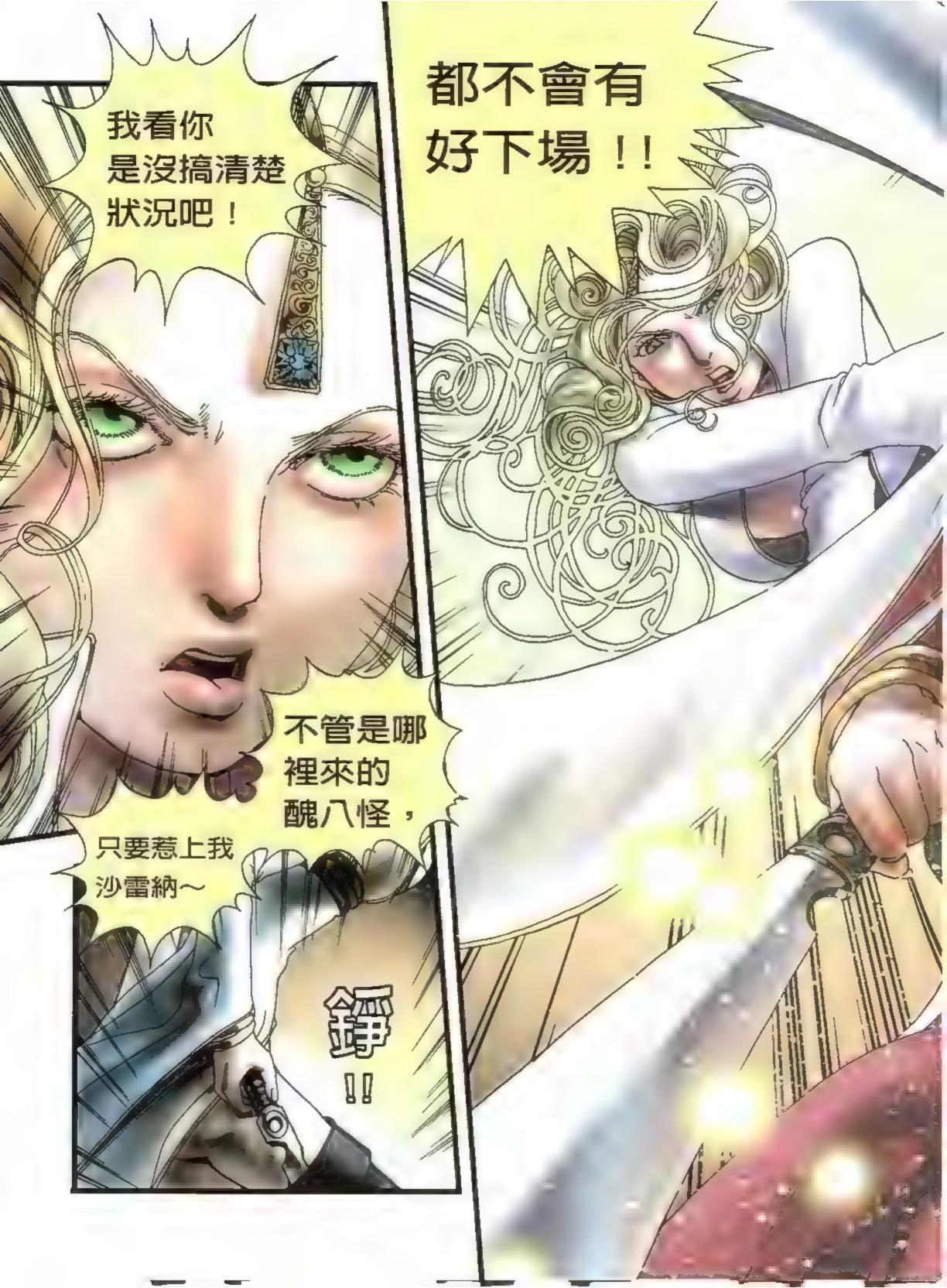
魔王蓋達毗西亞的魔爪深入皇宮, 一心想救人而折回皇宮的藍斯洛能夠 擊敗他嗎?魔王的真面目又是什麼樣 子呢?緊張刺激的戰鬥即將展開!

在哪裡?







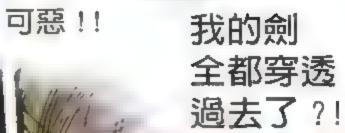


























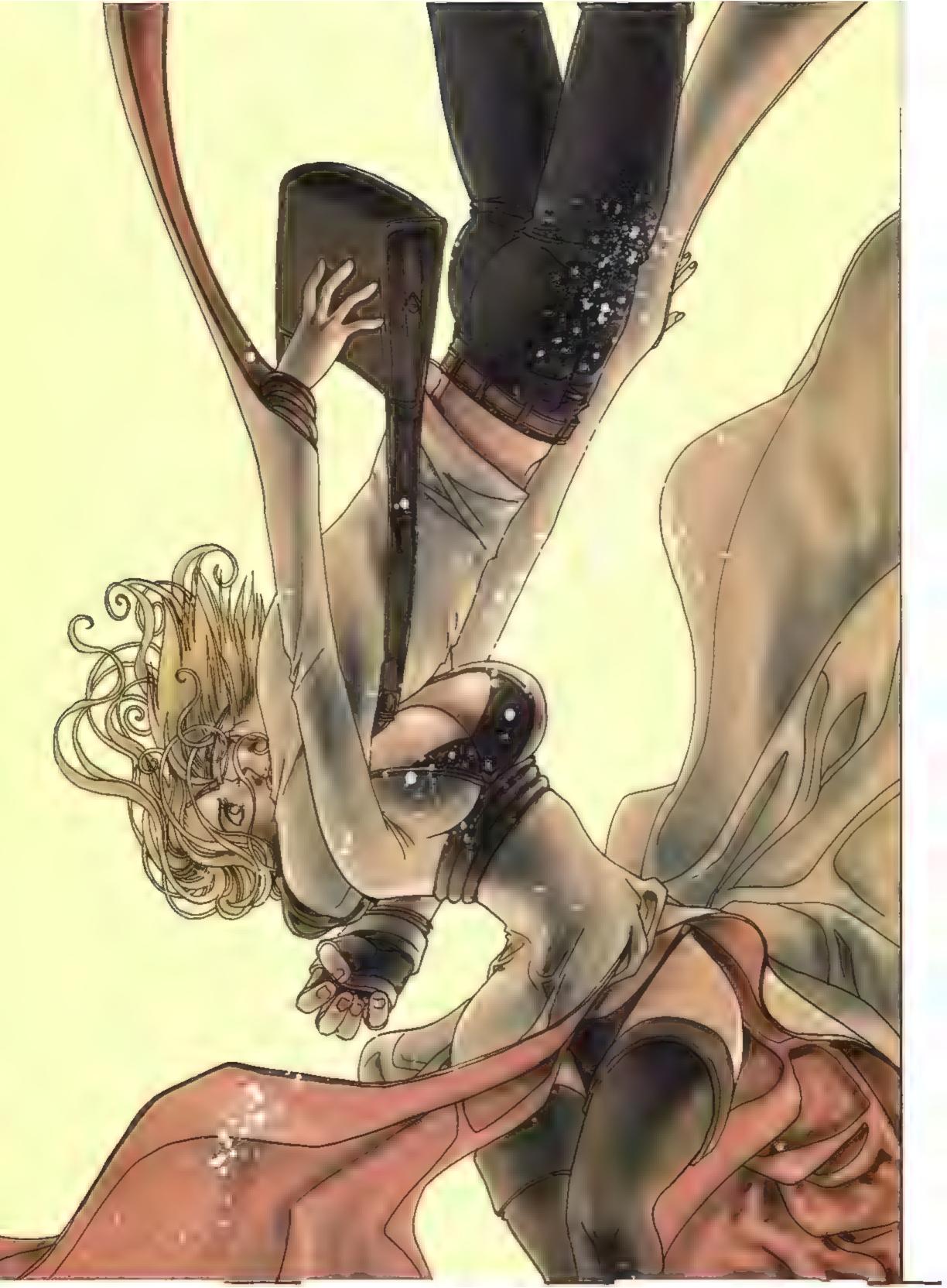








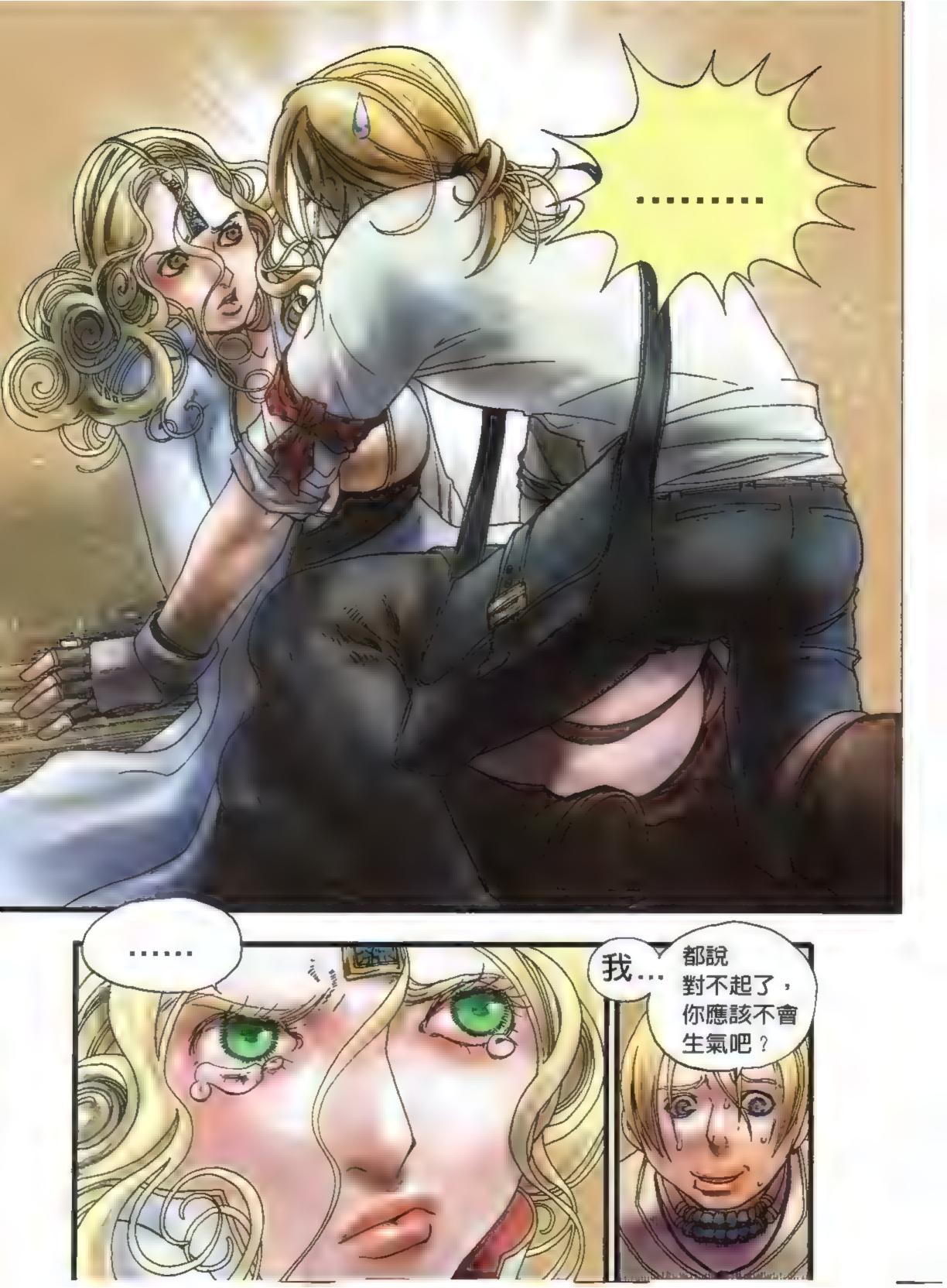




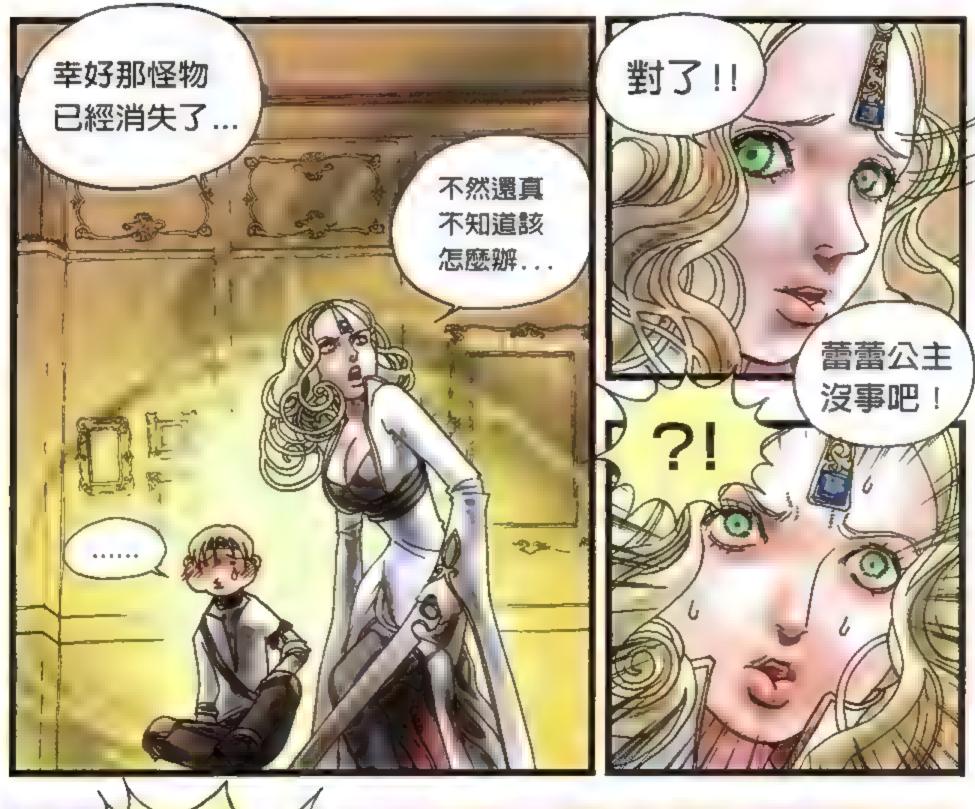




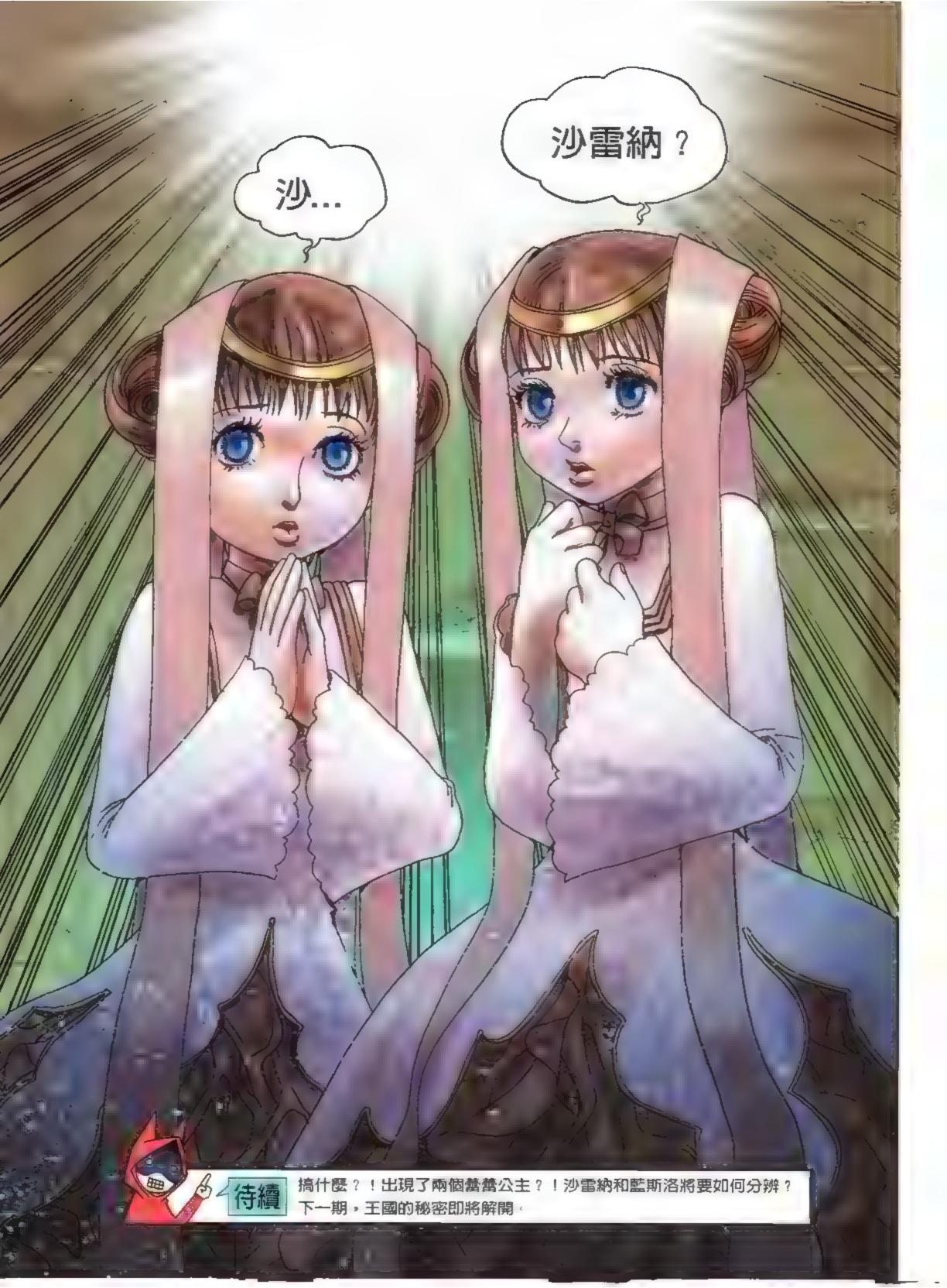


















● 8 級以下免費(不含8級),購買下列產品開卡就加送100點儲值點數!!

包包内附諾頓防毒2003中文正式版 獨家500元折價券!



FIFTH CONTROL OF THE STREET STREET

達配光確一片:150點開作影響



攻略 包 双脑板侧 199 元

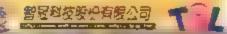
国际的《汉斯尔内斯图》 建国光理一片。150里,表表显示



新月時期17 299 元



TAIT 150 5





Piamo Forte

以厘京太朗老師的表現來說,這可能會 是最精采的一部:但是就整體系統來看, 這也可能是全系列作品中最為平凡的一部。 還是先別管這麼多,實現男人的夢想要緊吧…



BeF

●作業系統: J-Win98/Me/2000/XP

●價格:¥8800

●區別:18禁

http://www.bef.gr.jp/

在兩個家庭裡所奏起的樂章

考上理想中音樂大學的本作主角羽住拓已,在應考之前即和家裡約法三章,考上後得先到就近的親戚家裡觀察 半個月外宿情形,方才同意讓他入學。 而外宿的候補地方有三個,一個是哥哥 已離婚的嫂子美菜家裡,而美菜目前與 女兒紗英同住;另一處則是表姊柏木久

與媽媽和泰妹縣里一起生活。在這半個月的時間裡,拓巴將在大學與寄宿的家庭裡尋求新的平衡點,無論是新的生活、新的朋友、新的鄉人,一心以成為繼琴等与目標的拓信,在一些然未知的人生旅程上,是否能奪得與他共語業能變曲的知識呢?













製作的堅持與玩者的怨念



簡化至最低限的操作系統

BeF公司的作品即使並不管座,但其實機自然的風格在玩家間向來看著相當高的評價,這也是本詩人固定每隔單年就會掏一次機包的主因所在一級使其對於劇情的描寫並不深多,但其在操作介面的規劃設計上卻為玩家所事產樂道一坦自說,在拿到遊戲之前,還一道在猜想這回的系統會有什麼樣的新表現方式。但是頗令人失單的,前幾作中頗受好評的「PDA導航系統」已不復見,另外曾經致費苦」設計的「Emotion



去式,就更易提分鼓提了與結局模式 收集等額外機能了 雖然在介面上中 剩下嚴基本的操作功能,不過整體框





架仍維持者 關鄰美觀、 充滿設計物 的風格,讓 他學 也是 學





↓1 ew 情感檢視系統也已成為過







本詩人懷著忐忑的心情在此介紹這部作品,可真謂字字為營,深怕一個不小心落個傷風敗俗的惡名,搞不好還丟了飯碗。不過話說回來,黑暗原力還當真可怕,看信您別忘了數數看本遊戲你一共玩了幾遍吧……



Selen

●作業系統・J win95 98 Me 2K xP ●價格:¥6800 ●属別 18禁

http://www.selen.ag/



遊戲主角神樂實史因為自幼父母雙 亡,因此完全由兄長神樂智史所一手帶 大。智史除了獨立扛起扶養幼弟的責任 外,也自力苦讀大學,畢業後終傳以進 入一流公司,成為社會上的實英份子: 而弟弟實史與智史此起來則是平平凡 凡,雖然在衣食無缺的環境下成長,但 凡事處處都比不上老哥詹秀,也間接地 造成他內心深處的扭曲

就在三個月前智史結婚了,對象是 實史的同班同學常雕美少的姊姊常縣美和,然而不巧的是,實史學已對美和有 種難以當喻的情愫存在。因為自己本來 就比不上大哥,再加上覺得愛慕的女性 被大哥所奪,一股反叛的思緒於是逐漸 在實史的體內成形。再者實史的老師 永山梓原是智史的女友,因為愛不到 智史而心萌報復之志,於馬開始了所 謂的「曹史改造計畫」,藉由不斷地 指導實史而逐步展開優仇,至此實史 對兄長的敬愛之心,已完全被仇恨所 慘酸……











A I LEE AVIORE DE LA PRINCIPA

《兒女》是由以謂教藥型遊戲在到 成業界新華頭角的Selen公司。在繼大 例後。在市場投下的另一類煙運。不過 漢文《兒養》並沒有羅裳該公司目 (Dean)以來所引以為想的堆養式SLG系 級。反而是大幅地強化了AVG的部分。 換句話說就是頂重劇中人物心境部分的 描寫。



在的經驗 來看。該 公司作品 的難易原 一同都很

日然也不例外。結局種類雖然不多。 但要達成某些判定的條件卻不是那麼的容易。為了這點官方也釋出了 们。11版的Patch》複說在某些取略。 一個更有調整。引發事件的條件也 一個在介面的配置與 設計上與前幾作完全相同。雖然設不 上令人為意。但倒也讓老玩家隨容易

Selen公司的作品向來有其獨具的 農學色彩,那便是以黑暗系為主的劇情 架構與讓人抓破頭的遊戲分歧。遵次 《兄嫁》的劇本依然由《Deep 2》一作 風雕全日本的矢獲與緒莉丁人搭檔實 田,因此在背德與鬼畜度上自然是可以 預期的,只不過這些細節在此並不適合 深入討論,有興趣的玩家就自己多參詳 吧。

本詩人在此想提出的是前面有說過關於人物心境描寫的部分(雖然原則上這算不上是一款健康的遊戲),其中對於實史犯罪時的心態變化、過程及始末等等,都有署極為實施的交代;至於智

空的懊悔、沮喪 到絶望,也有著 合理的描述。 中尤其讓人心傷 的是美和從最初 認為這是弟弟一



時期塗所犯 的錯誤,到最後親口向智史說出

不能沒有實史,這又是何等的催人肝腸呀。所以我一直這麼以為,這部作品裡最好的結局其實反而是Bad Ending一兄嫂工人移居到歐洲要來得美兩乾脆。當然在此還是免不了要說:小朋友,遊戲裡的一切都是設計過的,所以不要亂學哦~(汗)。











然而我們也不得 不承認。Selen公司 在美術方面所下過的 心具有到的表別 の本作的原言並不 。高級公司的紹牌主 他一具開東さみ出せ 「不真」」。具面先生 同時面正在負責另一



€9 °

在配集方面與較公司以在所有作品 一樣。這是以P(M看源為主為不得不提 的是本作乃是田美少女遊戲業界最具知 各的下級企業團擔任編曲。品質自然不在 話下。而片頭灌然沒有動畫。但卻有害 相當動觀的主題曲。強烈建議第一次達 人遊戲的玩家。這是要把(P給體完度。)



最後本語人 在此以表示層的

心情告訴答位。皆然是因為這部作品的題材類型並不可取。但是其生動和 質的遊戲過程卻又深深讓玩家無法 技。對於基款Selen風格的遊戲

祝」。本作崔真是一郎鲁德里。 怪作4







香街塘塘

今天在此就來個昆蟲講座好了,各位可能不知道蜻蛉類的幼蟲時期很長,但蛻化成虫之後生命卻可能只有短短的數潤。因此這部作品的命名可說是非常淒美的,數冬的蟄伏只為一次的蛻變,哪怕只是如此的短暫……



SPEED

●作業系統: J-Win98/Ma/2000/X ●價格: ¥8800 ● 區別:18禁

http://www.sp-janis.com/

追尋死亡的男人與失去擊變的姊妹

故事主角何任 見續 医自幼父母雙 一,只留下他與妹妹,看花二人獨自生 活,因此輝彦長久以來的唯一生活目 標,就是要好好地把妹妹教育成人,讓 她享有幸福快樂的未來。但就在今年秋 天,清花卻突然因為急病而過世,便得 孤難的他在這世上再無任何的親人。自 此已失去生命的目標與希望的輝彦,只 希頭能好好地找個地方了結他年輕的性 命,於是量無目的地搭乘列車來到這個 名為「蜀乃」的小車站

輝彦被此地的美界所吸引,於是打 算登上,被欣賞他生命中最後一個晚 確,但就在此時山坡後即傳來少女呼救 的聲音:「幫忙救救我姊姊吧,她就快 滑客下去了。1只是一名少女奮力地拉著坐在輪椅上的另一位少女。三人的情况已是在旦刻。罐屋在于均一鬼之群将於拉起了少女,但輪椅司跌落到上台之中,這也是他與石窟三姊珠命運般的初會

輝彦背負著少女來到,她們家中,從個親小夜子的出中得知過來她們還有一位副哥,但在一年前的一次列車小歌中,割哥為了集護蛛妖而牺牲了自己,而姊姊深雙的為於養魔的後還產而自此無去站立在三姊妹的心理,其實就將職等看成是長一般的看達,而在這裡職應似手也找到了他期時已久的監緩一生命中的寒冬終將過去,就像眼時就變的錯歸,等候者那遍來的春天……









題材清新的純愛冒險



欠缺靈魂的角色與劇情

本作中登場的可攻略角色除了右路 姚妹與母親小夜子之外,尚有學校裡的 同學田之當愛和雜貨商店老闆的孫女神 坦總子等并五人。基本上這部作品裡的 角色設定是以典型的「萌系」(什麼是 「萌系」?這一實在很難以文字形容, 請由行在圖裡行間心領神會吧)為主, 比乃在頭髮紮上特大的蝴蝶髮飾、甚至 還鄉了兩個特大號的紅蘿蔔一拜託,真 的不嫌重嘴?況且身為一個孩子的母

親、石露」,夜子的扮相與造型也未免太過年輕了些吧,其實這些都不打緊,個人覺得真正的問題可能還是出在劇情表現部分,因為就本詩人這麼一輪玩下來,實在是感受不到本作在宣傳之初所要表達那種絕處達生的情感與氣息。同時因為登場的角色除了石路。家一口外,戲份其實都不多,所以本作自然也難逃事件圖片費之的缺點,置點可能也是言部作品最大的致命傷







欠的蜕變吧

















這部作品從頭到尾的賣點只有一個,那就是說新不見新、談多不算多的滑鼠施法系統。其實想想這可以衍伸的玩法還頗多,比如畫個「凸」就可以挑撥敵人,本詩人這個創意不錯吧……



OCTAVE

国際は大油等!

●作業系統 J win95 98/Me 2k xP●優格 ¥8800 ● 區別・18

http://www.octave.jp/



故事發生在一個與日本戰國相似的 未知時代 自幼在習者之里被揮養長大 的孤兒--宗也在經歷嚴格的訓練之後, 已經成為新生代中最優秀的忍者 國 天宗也收到了來自上級的指令,要也前 往被龐物所佔據的爭見城營改被俘虜的 佐保姬 就在趕主蓬晃城的途中,京也 遇見了謎般的妖艷美女麻精,在對京也

發生警告 姜 隨即 肖逝無 蹤。

在進入 已成為妖魔 學穴的伏魔 殿後,千釣



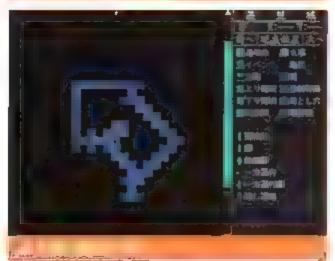
者少女琴!精田琴的情報, 京也直露 因無在保姬的天守閣, 在途中又搭救 了傳女矮, 緣的手中期握有可與在保 姬相聯繫的繼之石, 輔田被尋知此地 正在進行神趣的「胎臟之機」, 與妖 廳所觀觀的傳家之質「幻魔鏡」…, 在如朝水般勇來的敵人當前, 京也是 否能順利地搭救出任保姬呢?

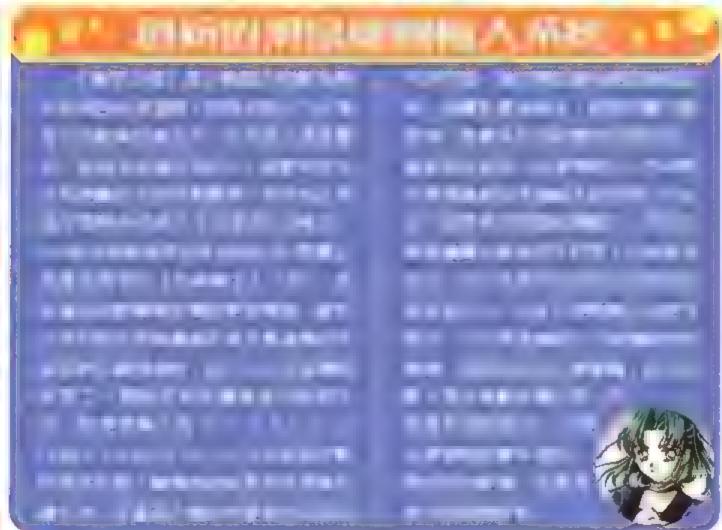












基本上還部作品的難度并不高,在 操作設計上也很得宜,除了可用一鼠到 底之外,也可用鍵盤方向鍵來輸入行動。但若要說到缺點的話,那這部作品 可也還真不少,首先,是遊戲的事情長 度實在太短,相對的事件圖形自然也是 少得可憐,而絕大多數的時間都是花在 窮極無聊地踩遍迷宮中的每一塊地板, 其次,是學無張力的事情令人猛打呵 欠,是種英雄教美、邪終不勝正的劇本 實在八股到掉牙,要知玩家的胃口早已 被價壞,這般不痛不癢的陳迂實難引發 玩家的感動與其鳴。



再者,是不統架構影散與提示不明確,無論是在裝備道具的使用或是經驗和升級的設定上,都讓玩家幾乎它記還有這麼包事,這對一部標榜PRG的作品來說,確實也有點本未倒置了。從以往的許多經驗來看,我們對於許多美少女類型的PRG大多不能大苟求,因為醉麵之意根本不在酒:這點本詩人也承認,以意味的條件來看時可能太苛,但反過來說若連基本的「服務性」部分都沒做好,那就未免大說不過去了。













Sweet Season

說來既好笑又可恥,因為實在搞不懂那 些奇怪的將棋術語,本詩人只好從頭到尾 都用矇的,竟然也給矇出了兩個不同結局。 換句話說這部作品只要有攻略,不懂將棋玩法 也是沒關係的啦~

Tarte

●作業系統: J-Win98/Me/2000/XP ●價格 Y8800 ●原別 18等

http://tarte.deal.co.jp/



朝宮康紀 男 · 是某中學將模社的 一年級新生,因為嬌小的個頭和內向的 個性 · 常被學校的女同學稱呼「小鬼 頭」、「好可愛」· 因此他的最大心 願 · 是希望有一天能長到180公分哥 雖然如此 · 佳紀的女性緣卻是出乎想像 的好 · 只不過對他好的對象 · 似乎都是 想要保護他的心態態多

就在某一天,佳紀帶著小狗散步時,遇見了讓他一覺續情的女孩--神宫司步未,際聽之下才知步未原來雖然和他不同所學校,但可問題將棋社所屬的一篇。既然有了相同的話題就容易多了,然而步未雖然看來可愛,個性部像極了男孩子,且棋藝之籍為在棋界還有

看天才的美名。看平手底下功夫 1 平 的佳紀雙型達成願望。距離巨標環傳 大段路要走。在重對男女意識不強 的生未直前。佳紀要如何表現他男子 氣概的一直呢?這一切,選舉又結將 棋來解決吧













遊戲間仍不忘幽《棋霊王》一默》

不可否認的,隨著《棋靈士》這部 憂盡的風行,從日本到國内現在也逐漸 地瀰漫起一股走棋的風氣,就更本詩人 走在街上也 不五時可以看見許多新興 的棋院,而招牌上所畫的正是近藤光與 佐為這兩號人物。當然是樣的影響絕對 是健康的,也異正達到傳媒在娛樂之外 富於教化的功效,在此也要向小田建老 師致上最高的敬意。

或許在此你會有疑問,一個是圖 棋、一個是將棋,這與本作間又有何干 係?哈哈,這點可要來說明一下了。原

來在這部作品裡 還穿插了許多 相當有意思的 構段,舉例來 說像是常跟 在楠木學 姚後面、那個 帶著罐頭高帽軍人靈魂,具實就是用來諷刺影射跟在阿光身後的佐為,不 知大家發現了嗎?



















299雙月帳號振 超猛出招



對象 首次購買<流星 蝴蝶 劍>之玩家 熟衷網路團體暗設活動玩家

> 1 3 = p 11 3 a 1 2 a 1

(單月悠遊傭值卡)

(無法玩單機或LAN 版之遊戲內容)



2205 - 0222

299雙月帳號版

<流星蝴蝶劍>

週邊商品販賣部 開張度!!!

代言人 傳天穎 用心推薦



注量 基凡岩質項質 佳優 - 元

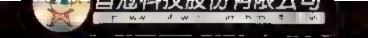


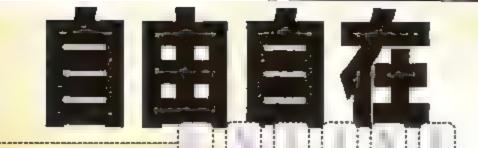
售價:150元



這是 温度PAD指揮 售價:2. 元

昱泉購物網 http://store.uc520.com.tw





online 資訊搶先報、無限好康一把抓,

自由自在樂無窮、無限遠遊智遊網!

台 遊網結合了〈金龕群俠傳〉〈三國演義〉〈仙境傳說〉〈傳奇〉...

等多数加上点面复数,在间间反应后的好产后的A

都可以在「智遊網」一覽無證,讓你真正達到自由自在、悠遊 on line 的夢想境界。



簡單儲值易上手、紅利積點送好機,

勁爆哈 Game 任你遊、練功升級沒煩惱

遊網不僅提供了遊戲資訊上的服務,也推出購買智冠科技遊戲軟體,就可參加紅利積點途

一連貫服務及方便玩家的目標・更推出可媲美〈載卡多〉的「智遊卡」。

負重量超強的「智遊卡」・完全適用中華網建、遊戲新幹線及 TGL... 等遊戲公司・

所發行代理的線上遊戲,讓你真正達到自由自在、悠遊 on line 的夢想境界。







www.pe#520.com.#w



怪獸網站至新開站 大家快來打怪獸!!





製作發行

要象圆瞬股份有限公司

台北市信義跨四段296號15樓 TEL(02)2705-3777 FAX,02)2705-0222

THE I LIT I http://www.lsgame.com.tw





智冠科技股份有限公司

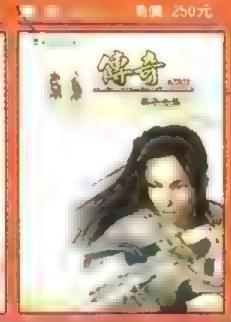












大仙境傳統 on Fine Table 1

仙境之士一介紹仙境傳說的各種職業

仙境之器 介绍遊戲中出現的各種道具功能介紹 仙境之都 介绍各城市中各商店或公营的位置









(2) 其形式的是有。2.16分析。

封印人物 -- 各主要角色导份背景介绍

· 封部器物 - 一般道具、含成道具、防具及水晶石一實表

1. 附 銀-第七封印相爾活動介紹

医眼睛的图片 医脑肠管

攻略大名

世界設定 \ 主要人物 \ 20 美術設 \ 30 亳景 \ 援双角色

●●不大■2中文献。 引起战略和

第一部分 人物角色介绍篇

第二部分 - 遊戲過程篇 第一部分 - 一直图像的数据 第四部分 -- 戰衛福南

第五部分 花組與戰機性能簡介 第六部分 特殊事件一覽

W 123 mg

角色介绍、上手指南、任務提示、

物 宏介紹及城镇群湖介路









gamexpress*com*tw#!



第一部份《土之城慕容家大脱出解說攻略及地圖詳解》 第二部份。木之大陸樹之城解說攻略及地艦詳解

第三部份《水之大陸解說攻略及地圖詳解》

第四部份《金之大陸解說攻略及地圖群解 第五部份。火之大陸解說攻略及地圖詳解

第六部份》道具一覽詳解

LING RIVERS OF EL

双 内 参級廠商 作品完全双路分一般展才區及遊戲製作區 等 另類異點 會導 ShOW GIR、完全双路 FANS 心線 電玩周邊構品完全双路 一心中的旅行參觀更享電玩展完全双路

双 人物介绍 一喷介遊戲中出源的人物背景介绍

望 陳吉敬解 遊戲出现之降孟敬解方式

或功范式 或功密式介绍、升級匹配上限與招式匹配度列表。 神州 一義 神州广器鲜起虫茶 配件獲得方式

慢物介绍 遊戲出現之題機怪物與頭目級敵人介紹 物品介绍 所有物品之群紹介绍



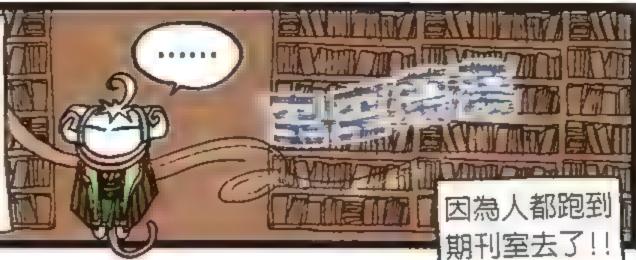


、資訊賣場等你買回家



提供最完整詳細的石盤攻略

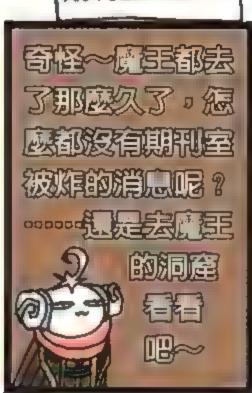
話說國王突然下聖旨,要線上期 刊室獨立於王國之外。仙人喜形 於色,因為不用再管這些要掛網 的遊戲石盤了!但是!來到圖書 館的民衆卻大幅減少.













是海岸 任務完全詳解 讓你成為人見人體的江湖大哥大! p262

任務完全解析 衆美女轉換時空再出擊!

主線流程攻略秦太子為報父仇而踏上不歸之途

新手上機指南 詩神的黃昏即將展開

司义明佛作 戰役指導 讓你扮演古代戰將叱吒戰場

异您涯遮廊

快通道





在本攻略開始之前,有些事情一定要請玩家朋友了解一下:因為本遊戲是一個以多重解決方式 (不是多重結局)來進行遊戲的劇情,所以筆者在遙麗攻略篇中所提的所有步驟,都是筆者在自己的進行之下所產生的結果,在這種狀況之下,也許需有玩家玩出跟筆者不一樣的情形,這些其它的解決方法,都因為礙於觸輻和撰稿時間而無法一一向玩家交代,那就請各位玩家以自己的書籍來解決問題了!



以與正图

在破碎丘陵中,一名博士手中捧著一本叫做"愚者日誌"的書,他極其珍貴的捧著,生怕發生了不測。團鎮在博士身邊的騎士也是神情緊張,就怕出什麼意外;但此時卻有一群山賊殺出,要奪取這本「愚者日誌」,而我們的主角傑瑞也在此時出現。戰鬥是自由的,可以決定要殺騎士或者山賊。此處建議是照著劇情走,幫助騎士殺山賊(當然也可以不這樣幹,這樣就必須與山賊和騎士所有人為敵了;請自己掂掂份量...)將山賊打跑之後,和大騎士說話,選擇「該行動了」,將騎士騙走。之後再跟博士講話,選擇「威爾也」,從他那裡拿到愚者日誌。







派亡者之家

走出破碎丘陵到達流亡者之家,傑瑞想了一想,還是得將 學者日誌底去模製才行,因為這樣就可以將複製品以真品的價格實換。於是走出流亡者之家向西南行去,進入發勢的間隙之 後部碰見一個曙光教團的人 曙光教團的人很想買場者日誌, 但此處建議「絕對不要會給他」。因為他就是橡皮人弗萊德 變的上這裡如果選擇賣給弗萊德的話,就會面對被弗萊德 衛走學者日誌的情形,而之後的集情就會變化為追擊弗萊 德,而不是筆者主要寫的這個劇情了。

拆穿弗萊德之後,發現路已經過不去,先回流亡者之家。在流亡者之家收到不幸的帽子,傑瑞急於將 其脫手;走出流亡者之家看見貓女咻呀,救了她一命 之後離開在破碎丘陵去。在破碎丘陵將帽子賣給索特 (可能需要多對話獎次),脫手之後再问到流亡者之

家,都看見假面俱樂部的人正在觸擾村民;但之後勢血戰隊出現,幫助大家解決了事件。這時間,到過來送貨的快遞小姐因為弗萊德搞出來的幾塊大石頭而無法回家,兩人只好一起行動,找出能夠推開石塊的方法。





在流亡者之家中有個叫做亞歷山大的塚伙,只要讓琳去跟他嬌聲嬌氣的拜託一下,問他能不能幫忙推開落石?他說可以,但是需要有廣桑拉女王的照片。到破碎丘陵找剛剛那兩個變態家伙買,可以殺價;買到照片之後會出現。些動物,將這些動物殺掉之後別忘了順手將畫兩人也殺掉,殺死之後會掉下來"權藏人士便當",不知道是幹啥用的,先拿蓄再說。

回到流亡者之家,將潘朵拉女士的 照片專給亞歷山大。亞歷山大帶著大家 到了惡夢的閱陳,正要推石頭時,才發 現亞歷山大其實根本就是外強中範,一 下子就大喊著「媽媽~~!!」逃了出去; 只是這樣一來,傑號卻當得了衝揮技, 只要站在石頭前面,用滑鼠將右上方的

FREE 點成 FIGHT, 然後站在石頭前面選擇"衝撞"就可以將石頭推開一格。如此 反覆幾次之後,兩人便離開了發夢的間隊,前往無盡之都。

無曲泛都

琳在到達無盡之都之後就離去了 從左上方的入口進入後街找到艾迪·艾 坦說要複製器者日誌需要三項東西。 「化學藥劑 X、厚臉皮、發霉的味道」。 發霉的味道在無盡之都後街的香水調查 電處就可以取得,只要你先回答他問題 之後選擇 *霉味香水"就可以了:接下 來調回到流亡者之家左上方去找那個厚



臉皮的像伙,並且在他面前使用 Fight 模式,攻擊他之後可以取得「厚臉皮」一張。

最多到無盡之都旁趨的「兩衣生化研究所」, 進入之後發現 名研究員過來求救,將後面的幾個冬人要草打倒之後,才發現那個研究費自己也突變了;進入第一間房間看到菲力普和狗博士,狗博士會讓菲力普加入我方,然後要兩人去將研究所內的冬人要草,青除。在左邊難來第一間的房間內有許多冬人夏草,在其中有一隻的身上有化學藥劑 X。只要細心的全部打完一定會得到的,拿到之後再回去找狗博士,狗博士會正式讓菲力普加入。

熟 派 到 岸 / 3 / 3 / 3



東西拿到之後回無盡之都找交德,艾德說給他一晚的時間,就可以 將東西做好。走出後街,到一處有販 晉機的房間內睡一下覺,起來之後再 去找艾德,艾德卻說東西給人偷走 了!正要離開無盡之都尋找偷東西的 人時,琳卻過來說他們豚太郎快遞的 貨也被偷走了,要與衆人一起出去找

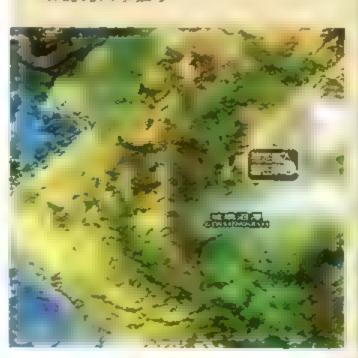
質。衆人一起行到熱流河岸,卻發現橋對岸的火炬被人熄滅,橋的本身呈現一種 響散的狀態;這時卻有彈簧貓從身邊跳過,琳在此時領悟了跳躍的能力。

超過之語制光确密

使用琳娜遏對岸,往西北方向走去可以看到悔恨之塔,先到塔底下的安置去找人。在程面碰上一個叫做蘇菲亞的大姐,她說自己可以將大蹈點超,但是最大的問題是現在沒有MP: 為了將蘇菲亞的YP恢復,琳只好前往此處實有時間過去,等到晚間進入時間過去,等到晚間進入玻璃四季機構的支持。 是等時間過去,等到晚間進入玻璃四睪之後,可以在第一張地圖的下高處找到發光的體用草。



將體用草拿著回到協會,卻找不 至蘇菲亞,走出祝蘭後,在曠野中裔 見的和風雨講話的男人一臉脆異的站 在此處 享草给此時,她卻說不用 了,爬自己已經用其它方法將 MP 補子 上來 造時候蘇菲亞便帶審琳,前往 熟点同等将火炬點署。將火炬點燃之 後走士引岸,發現假面俱樂部的人在 よ 誤 熱 血 数 隊 大 打 出 手 ・ 傑 端 一 聽 熱 血戰隊說假面俱樂部的人可能是無盡 之都量到廢案的主使者,便挺身加入 戰場 将假置傷樂部的人收拾之後, 也更乖乖招出自己就是始作俑者。傑 裝忙逼問楊者士誌的下落,但和假面 **像人们說被一個麼麼葛高,感覺很危** 骑的男人拿去了。



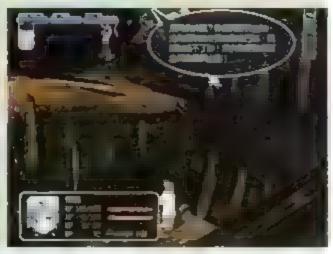
爾與歐的泥環



傑克主列聯包第乘戶,也現在 人在「讓與鐵的花園」。這地方之俱 穿過玻璃召擊才有辦法到達。從玻璃 召繹往右下走四次,可以到達最後端 的出口處地了一地「不知 蝦米吸很固逃」的東西,按下TAB 鍵 轉換帶額者無菲力善,然後使用剛剛 拿到的機械手臂,使出"電動絞肉 樓"來對付這堆東西。將邊東西打碎 之後,我人到達了「鏽與鐵的花 型」。在這裡與佛萊迪大打出手後, 後來才知他並不是盃走墨者日誌的 人。

回到無盡之都,譽者慶與已經開始,卻碰上一個叫做「惡」的男人前來打擾。傑瑞想起此人也是瘦長危險。便知他就是偷走譽者日誌的人。 無奈其留下之衆寬實害,沒有辦去地到惡。佛萊進認為此時應該去一趟成人國度,找潘桑拉女玉問問,他或許知道喪區傢伙的組織也不一定。





曹德尼鼠园



沒想到潘朵拉也不知道喪是誰,只是他聽到有「愚者日誌」再其中時,便要與大家一起去,又說出此時喪必然在悔恨之塔塔頂。潘朵拉加入之後,到橫下後方大畫處,可以見到一處屬壁裂縫,用菲力普將此處打破,進入之後可以讓潘朵拉加入MRAP協會。進入協會需要問六個問題,其題目與答案如下:

・青竜王?・野竜去陽孫最初切的是、體的哪一部份?・東帝電子的人配子は著せ要する?・VP 不足時、除了使用道具回復以外、 選有性態方法可以回復?

 和長麗田鄉(和國 要說 等例MP自然回復 魔田的才能。 隨我原興愛语應用就怎麼用

答對之後便正式加入,可以跟後面的人學火焰魔法,之後經過玻璃名 學時,可以到玻璃召擊的分部學習水 歷去。眾人到達爾根之塔,登上塔三 樓之後會發現有一入口在塔後方,可 以在基理學圖電法術。碼主意,這裡 定要學習過些法術,不然以後就修 了,一定要學!



在塔頂找到輕,輕搞了一堆幽靈要來阻止大家,大家 想要在他處完之前解決 切,但是實際上這是不太可能的。 喪處完之後會發現自己手上的愚者日誌是假書,便丢下四隻 新條之後閃人。傑瑞等人將怪青完之後,告訴潘桑拉詳細 狀況,正說明傑瑞手中有真正愚者日誌 時,喪即突然出現搶走,又開始瞭咒,只 是這次咒處完之後才發覺原來這本也是假 書,喪丟下一隻更大隻的怪獸後又不見了一將這怪 青掉之後,衆人就很青楚要去找誰了,就是無盡之 都的艾迪老頭!原來 切都是他搞的鬼!





無面之都下水道(水)

光與影的逐音號

回到無盡之都時卻,發現艾迪不見了。用罪力選打破下水道前的石頭障礙物,然後進入下水道之後,用潘桑拉使出雷電魔去將電子式控制閥充電,然後從下水道的左下方經過去,找至艾德,艾德身處有一個實箱,打倒之後會學到開鎖技能。和艾德對話,艾德會乖乖及出真的愚

者日誌 為了求證/ [本學者日誌的 真假,衆人到了悔恨之塔的塔頂 在這裡可以選擇自己啶咒或者讓番 桑拉來啶,職者在此處選擇是自己 唸。其實選擇自己唸或者番桑拉唸 並不會有什麼不同,唯一的差別一 在讓潘桑拉唸的話,番朵拉等一下 會不在隊伍之中罷了

正確的咒文是 「來自身占的記

憶、創造生與死的起源,世界的所有元素在此重現、光明與黑暗皆在此會合,由想像中所誕生的世界,讓虛構的生命翻翻起舞,建構不同的世界、邁彰不同的自我,開緊實世界的大門、通往新世界的道路、讓我進入建構中的虛構世界吧~!」

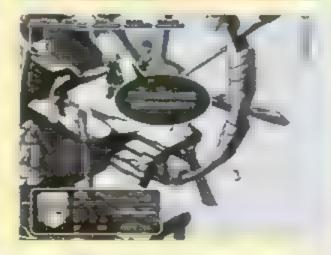
處完之後,眾人便被傳送到未完成的異域。如果選擇讓 醫染拉噫咒, 醫臭拉 會肖失不見。所以雖者選擇自己處咒,這樣 醫果拉熟可以繼續使用。剛剛到達異 域,發現基理竟然全部都像是一歌遊戲的未完成品。 地面、牆壁,所有的一切 竟然全部都是"用鉛筆"畫的上這獨地方一看起來就像是未完成的樣子,到底是 甚麼一回事?



市魯魯獎得通行証之後,將通 行證交給了守衛、出了主成品圖數 部部分,企此處在北,進入光與影 的交會處。在最上向的入口進入 3D 重好會首領未登的層間 在北處番 杂扭會說出再出是大賢者的子孫。 严厚個怪異的所在就是大賢書所創 造的虚構で界・但是當年大醫者在 食造之初・笠沒有將這個世界創造 完整,他将自己的失取組驗網錄在 一本書中,這本書就是哪者已読。 新以在界魯田誌之中・記載了創造 虚構世界的過程與下法。

秦朶把又 提到, ** 要離開」: 處, 一定要使用 一個不存在的東西,就這做"水晶 指南計"但是進入語指南針既然 不存在,又該數包得到呢?這個問 題,要之後才能解開。







未完成的異國人



從剛剛到達異域處往外走到野外,會發生紙人襲擊事件。這些在 異域所生存的"人",竟然只是一張 寶寶的紙片上這些紙片中間還有著 激素的事就,原來這些紙人分成兩 部分堅備這世界的造物主 是"且體人",則這些紙人不過只是 未完成的形象,等到造物主克成他

的工作之後,大家就都會變為宜體人了上但是另外一派堅稱不然,因為他們從 七生就是工面人,應該從生至死好好的作一個平面人,不需要去肖想什麼立體的 事情。這主張工面的組織就叫做"1.5厘米弟兄會",而另外一派主張立體 者則是叫做"30 愛好會"。

要好會與弟兄會的紙人發生激烈口角,要打起來之前,發現了傑瑞等人。愛好會發出讚嘆,認為說此時看見宜體人,分明就是造物主顧。他的神力;弟兄會則是不由分說就打了過來...進入戰鬥。幫善愛好會解決掉弟兄會的人後,愛好會的人會提醒你前往"光與影的交會處",因為那裡是3D 愛好會的總部,大家看見立體人出現,定會非常高興的

在打完這些紙人之後,如果在路上走時,會陷入另外一場戰鬥,這場 戰鬥完了之後可以得到。個「有生命的紙片」,這是重要道具,務心取 好。另外, 路上都有機會在地上看帶發著黃光的一點,將這些小點檢起 來,才知道這是石頭, 共要蒐集土顆,細心 點找都可以找到

不完善的街頭

在與米魯對話完之後再說 欠, 也會告訴你他們 3D 愛好會有差派 -名毫樑在 1.5 时兄弟會的裡面,而這 個人叫做什麽名字?米魯都忘記了。 瓷温喜种要痛扁米墨的重動, 到各地 去用紙人弗萊德和其他的紙人說話 **們!其實各位玩家也不必真的找,因 海事者已经每大家找到了。他就是位** 在「不完整的封頭」右下角的 個要 睡賣紙人"咂躍哈"。找到啊曬哈之 後,發現啊囉哈仍然自顧自地睡覺, 更續跟他許話幾欠之後, 弗莱德忍不 住將耳痛罵——頓,被罵醒的剛臟暗仍 舊丈 全剛模不著頭腦,還以為自己 的卧底秘探导分給兄弟會的人發現了)心,弗萊德等人表明自己的身分,並



且說米魯山自己來跟婀薩哈拿「1.5 时兄弟會調查報告書」,嚩薩哈則說 這本報告書就是害他 直睡覺的原 因,說著望了一眼報告書,就又睡著 了...取得調查報告書之後,將報告 書帶給米魯,但是就在路過半成品區 劃時,卻因為剛佛承德罵阿鑼哈的 聲音太大,而被其他的紙人聽見,因

而在此處埋伏要襲擊衆人奪回報 告書。身為報告書的 5 護者怎可 以讓報告被奪?當場就報這些紙 人打將起來。

將他們打敗之後到達光與影的交會處,將東西交給米魯之後,米魯就會交給你大賢者所留下的"女王的絲襪"。基本上潘朵拉並不願意承認這個不負責任的白爛大賢者是自己的祖先,但是

看見這樣的東西放在自己服前,連番朵拉也懷疑自己的身世,...





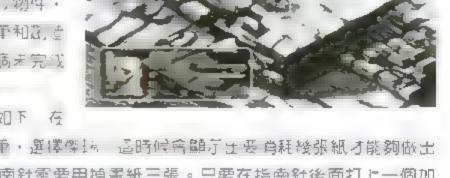
享到絲磯之後走出光學影的交會處,到大地圖之後再進入光與影的交會處, 回到後面的三樓再跟米魯講話,他會說出每另一名塑探埋伏在兄弟會的中間,這個人就是在在主成品處畫看了兄弟會壓地的人、真厲害,壓着管壓地入口的人都可以是整探,會不會其實兄弟會全部都是愛好會假扮的...想太多了)。這個兄弟會的壓地具實是個寶物庫,專門用來放置一些大賢者所留下來的寶物。要進入這個寶庫必須要繼著一個暗號,這個暗號是什麼呢?米魯說他又忘記了...(時晚上)米魯只留下一句"猜吧",就讓大家獨自去面對著想將米魯斯成兩半的心情...

製造水晶指南對人

前主本心。「「劃」。至在下角的出口 到達一處荷。不下的地下入口。和入口 守是一個,為更仍選擇。」。在這程。 資連續選擇 以 "3D 情懷總是等"。 因為「個方衛」等號子,突然終之話 記之後,他才會讓們下去樓底。在下面 有一度"新品種地獄魔犬"。打完之後 再打一隻"地下十一"樓大性物"。之後 在其間樣的寶箱即得"大賢者的磨 至",蜀有"世界意。古用紙"兩個

是661、基于高水源。具含大 智者日本有创于世界的特件所用的。大小就是使用其个在书籍上 面书上圆标,外依画组与物件。 所以,更有大智者的卫军和创造 世界用紙,就可以在是信志完成 的異域可能,任何物。

製造排南針的下去如下 在





無盡之都

拿到水晶指南针之卷,到光與暴的交需處與南市的網關學廳,傳递回與獨也 然。在無盡之劃的一體等極處,發展高極也已經充滿了喪的作品。一路上打滿出 因,是到無盡之劃大作時,發展而然有滿坑滿谷的多物,在打之下是也之光的人出 現了,看來是問驗之屬的首領宣獻納高帶著手下來到過裡。與是中之光聯手將所有 後物圖字,是中之光與原本無盡之劃的所有因此現在都已經撤退到流亡者之家了 競外這樣也不是兩氫的,大家理性離倒了無盈之都。這時候的陸上區物都已經 構成長的手下,最好要。心可之「排馬的關為」,因為他會物的出一些毒氣

到達允亡者之家,遠遠就看見騎士團團長奮歐納德在那裡,跟他說話之後, 他說說根據情報顯示,那個叫做輕的傢伙做了一些作品。都是所謂的"死亡藝 術"。當然這些東西真的是噁心至極,他們的根據地就在燃燒之展中的「那田他 遺跡」裡面。傑瑞奇怪為什麼雷歐納德不自己去解决喪,雷歐納德只是輕描了寫 的說,叫傑瑞自己去一趟燃燒之淚就知道了。





基本上我方是幫助真熱面戰隊 的 · 將假面俱樂部和冒牌熱血戰隊,清

0054進入單挑·若是辦輸掉了,就少須受賣單 0054 發名。琳雖然 頭霧水,但是基本上知道凡是假面俱樂部要做的事,就多半有變態的性質在內。琳和 0054 大打出手,將其打敗之後會給一個 良好的防具。

则望之就

穿過影學的間隙回到充亡者之家,向雷務納德報告 狀況,臨務納德說看目前現在的樣子只有 條路,那就 是用飛的飛過去!但是說要飛也沒有這麼簡單,得想出 去子會飛才可以。這時候雷務納德想到仰望之森有許多 顯翠植物,也許可以前往仰望之森找尋 下植物可以崇 穿的秘密。這時電弱納德給予大家入區證明,讓衆人可 以前往仰望之森。

這個仰望之森基本上就是製作人跟玩家開的玩笑。

因為根據筆者的查證,裡面除了一個MRAP的分部之外,沒有任何有意義的東西;筆者只是進入之後,就立刻出來回到流亡者之家,如果玩家朋友想要學習新的職法,也可以去其中的MRAP分部學習。從仰望之森回到流亡者之家,雷翁納德說自己也束手無策,要你到處和人聊聊,也許會有發現也不一定。





地語他遺跡

在充二者之家中有一個曙光都團 的教徒,和性說話之後會說出有關於 登覽的事。傑諾麼機一動,要弗萊德 變身成學隨一家人十到野外,塵毆群 奏德一將無極德觀到不付的時候, 無來德觀數到不付的時候, 是時候再去燃燒之晨,在弗萊德智與 一百時變身或腎臟,稅到對岸的大高 塊上重,拍動手把将戶塊移到岸邊, 將所有角色等上市塊之後,再挂下開 體度到對岸,進入即由他邊跡。

在制由也履辦中有許多的機關, 其中有一個機關部機軍,就是嚴後一個問是由下個副球所獲用。在慶和中間的副球都是在打完怪之後就盡出 現,在慶的副球則需要打開三處開 關,讓學譯去打單最後面上鎖的寶 稱。關學譯去打單最後面上鎖的寶 稱。關學譯去打單最後面上鎖的寶 時實籍處學學,這二個機關調要順 多調竟回種形狀的地板,可以讓弗萊 德戰到最多直的引一段,讓淋跳到中 智可段之便學關。



這三個智觀的順等是 1 方形、 養形、一角形、五角形 2 圖形、五 角形、有形、二角型 3 二角形、圖 形、五角形、后形、多最後的實籍打 學之後,就可以聽見中央的門打開的 聲音 進入之後便與義戰鬥。輕的大 軍相當四年,將其全別解決之後,天 空又可侵了原狀,衆人因為事件已解 決,便可地取去,各自己到自己的地 有。

南亚生化研究所

傑瑞進入無盡之都,發現一堆人 來同也購買專者日認,也緊認到底患 者日誌在他手上的消思是何人所流 出,可能有陰謀。進入雨衣生化研究 所,哈士奇會講你去幫助他解決冬人 夏草爆走事件,但是其實這是一個陰 謀,因為他想要搶奪愚者日誌。和哈 士奇的生物總門一下子之後,混沌之 光生現單助傑講,戰鬥完後玄找哈士 奇,他會遵歉並且給予物品。

前往鐵與霧的花園,卻在這裡做 上了假面俱樂部的人,雖然很強但是 必須打完。將其青掉之後,熟血戰隊 和騎士團的人都出現了,但是都不是 來助拳的,卻是來搶譽者日認的!正 在無助之時,憂厥城的女員卻出現在 現場將衆人屢圓團住,說是番朵拉女 王下了昏意,要大家不准在此處開 打,便將傑瑞帶到薔薇城。







曹殷坂

至蔷薇城内後,潘朵拉部表明自己要用愚者日誌來找出大賢者創造世界的方法,正要以武力搶奪之時,其中 個侍女部突然變成了弗萊德。原來弗萊德也是為了墨者日誌而來,既然同樣目標,便 起對付潘朵拉和他的手下,將潘朵拉等第人全打倒之後,潘朵拉便帶兩人進入密室,並且說出她要用墨者日誌的目的;只是正在說話時,弗萊德卻以出雷不及掩耳的速度將愚者日誌奪走,說是要去交給他的委託人,也就是那個委託他將喪殺死的那 位。

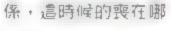
面對這種情形,傑滿和番 杂拉都購了一大跳!潘朵拉還 算績定,立刻與傑滿兩人 起 出發去是那萊德。兩人是舊追 到破碎丘陵處,發現弗萊德的 委託人竟然是 喪!原來喪自 己委託弗萊德將自己殺死,然 後起這機會散佈傑瑞取得變者



日誌的事,好讓佛萊德看機會奪取墨者田誌。傑瑞無奈,只好和潘朵挂與弗萊德 大打出手。將弗萊德撂倒之後,傑瑞說自己其實是想用墨者田誌造出 個世界, 好讓人移民過去大賺其錢,比起喪給弗萊德的佣金不知道多多少,但是弗萊德此 時悔之已晚,將喪打到差不多的時候,又給他翻掉了。

多半的再集合(本)

這時候中有離去,到了流亡者之 家找到菲利普,菲利普繼續做著密腦 的工作,每天以草菅人命為己任,體 別人生命於度外,菲利普加入之後, 眾人便 起前往無盡之都找琳,在無 盡之都發生了人體自穩的事件,顯然 是喪的作品,琳立刻加入,衆人開始 授荣輕的行蹤。這時候的喪嫡有了學 者田誌,他 定會製造 個充為他那 種變態美感的世界,但是不管他製造什 麼世界,絕對會跟學者的板塊大有關

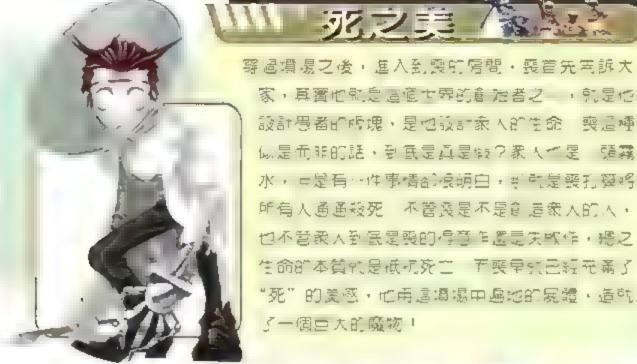


裡呢? 衆人一路來到 了悔恨之塔觀光 窈會·在那裡協 會的管理者說出





在傳恨之塔的塔頂平台處,出現了一處奇怪美術館的人 □。引顯然就是要的基地了!大家一股作氣地穿越了悔 恨之塔,在塔頂處向喪的手下買了幾張入門票,進入 了基個看起來像是環場(其實也就是噴場)的美術館 在這個美術館裡面沒有什麼機關,有的只有怪物, 怪物、打不完的怪物!所以之前建議。定要先將補 給用品採購好,然後來至這裡盡情的打怪,因為後 面等著的就是喪,本遊戲的大魔王。



寧過噴揚之後,進入到奧町房間,喪首先用訴大 家,真實也就是這個世界的創始者之一,就是他 設計患者的根据,是也設計家人的生命 - 喪這種 似是而非的話,到底是真是數?家人不是一頭霧 水, 量是有一件事情都很明白, 制制是喪孔變將 所有人通通叛死 不管設是不是創造家人的人。 也不管衆人到底是喪的得意作還是失敗作,總之 生命87本質就是低視死亡。 下喪量就已經充滿了

這魔物的血量左數千點上下,相 當硬币不好打 將其打死之後,要會 操縦杠再复變身,變成一只骷髏恁 髓性温魔王的能力更加強助·建議攻 擊不要有保留,全部的武器都拿出來 打給也死! 道具也不要任何答悟,用 吧 * 将這屬王打死之後, 喪更雇動力 圖,搖晃這整個世界,要將在裡面的 衆人 同歸於 溫! 就在他發出 黃光的一 瞬間,傑講将衆人推出房内·自己衝 了過去,一切就肖失在白光裡。接下 來,就是本遊戲美妙的結局

了一個巨大的魔物!



混沌之光騎士團可以說是這次 事件中最大的受益者,因為他們在 事件解决之後,打著"自己就是救 世英雄"的名號,到處拉人加入他 們的組織,現在他們已終成了這世 界上最大的組織了。這件事情也說 明一件事情的本質不重要,重點是 懂不懂得行銷才是真的。

我們的菲力斯繼續署警路的工作,現在的他會自動的尋找病憑,只要聽見有 **人受傷或者生病,他一定會火速飛奔到現場,手起刀落將病患的病跟命一起拔** 除 -

琳呢?繼續蓄豚太郎快遞公司的事業。她經常到各地送貨,也常常想趨那些 跟羲夥伴們出生入死的日子。一次她送信給在流亡者之家的厚臉皮像伙,摩臉皮 便是要約她吃飯,她只好使出絶技將他「炸」了,這時候她想到了傑端,不知道 傑瑞在幹什麼?

播染拉將國内的士兵統一起來·要進行用武力統一愚者大陸的事。果然·她 心中想的课是一個只有女人的國度,所有的男人只不過是怎些女人的玩具,只是 一緒下睦的奴隸而已

弗萊德特繼著刀口舔血的日子,只 要有錢賺、他哪裡都肯去,哪種事都肯 幹。他有的時候也會想到那個亦敵亦友 的傑瑞,想到他到底在幹些什麼?到底 在想哪些鬼點子發財?

就在大家都再想傑瑞到底在幹什麼 的時候,傑瑞自己一個人緩緩的進入了

那由他遺跡。他一路上思考著 有關於喪是創造者的事,想到 自己被喪意些人創造出來之 後, 到底有此11 麼樣的意義言 件事:但是到底有些什麼意義 呢?喪自己語騫不詳,傑瑞等 人也搞不大清楚。終於傑瑞進 入了一個層間之中,突然 個 身材瘦高,眼神有點危險的人 出現了....是喪









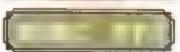
原來傑瑞趁著喪被打敗的時 候・將譽者日誌和喪都擔款了出 來, 至於救喪的代價, 就是"心須 幫傑瑞製作一個新的世界"!傑諾 這個小子,原來他到現在還在打造 個主意【其實說實在的,世界是誰 創造的到底有什麼意義呢?只要有 錢賺,有錢花,管他是誰創造的 呢?



羅

刹

此款遊散為日本丁重堂機 Prwar Or 11 | 國内該為 特對機 到 第一章後 推出的戰略名作,想见了唐堂的宋多支持者們,心然不善请因此原作同巴。



《群》》总款,旅戲在人物操控方面,不時會自該員被障礙物 卡住的情形,嚴重者甚至常發生在敵我愚戰的緊要關頭: 或是大 隊入馬已赶緬整個戰場,忽然才發覺有隊員尚被場釁固得老遠 的,這是非常致命的缺失。要改善這項不良現狀,留憂以下數為 或可减輕人害



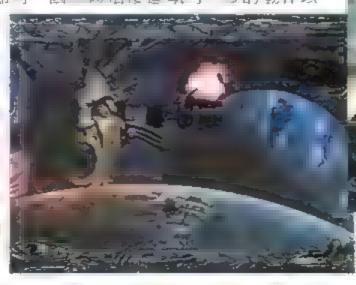
將隊伍分成數撥人馬分批行進,可避冤隊買移動時相互牽 · 上位、在突然過襲時,也可発除有部分隊獨雖軟敵最近或 離敵方數語,但因所裝備的武器不適合直身攻擊。或裝備武器中 ·適合近身攻擊)·而變楞楞的站署挨打,尤其在敵軍大力強大的當 領, 意通岸會導致全軍覆沒的慢慢後果。

隊伍行進間常會因地形改變作需要更動方向或目標地點,此 時極容易產生有個別隊冒留在原地踏步,或是脫停而單獨判定最 短的行動距離並勇往薩前:若是行經地雷區或是原本極力要避免 觸反的地帶,一日引發敵軍發動攻勢,通常都會搞得手忙腿亂。 每了避免這種情形不斷的發生,操控隊伍時就必負主動針對全貫 的行進路在做個別的控制。

的動作

當隊伍無論正進行何種工作或動作時・在情日解除し後、 最好養成按下停止鍵 並非遊戲暫停鍵 格止全隊伍的動作。之 後再選擇執行新動作即可 因為陽低接運執行下多的動作以

後、會出現對新指令無 動於表的情况,若是在 下達攻擊指令而移伍又 不聽使喚的話,同樣會 招致很恼人的下場 這 種情門只需件按下停止 鍵再下達新的指令,全 隊就爾乖乖的跟署行動





的繆誤

經過測試以後,發現所謂隊獨的「移動速 度」只會因裝甲種類有別而產生差異,但與隊屬 的「行動力」屬性則無直接關聯。行動力應是指 個別隊圍執行各項動作的能力而已,而真正的移 動速度則有以下三種區分

- ◆快递: 如夜叉、拜拉鈴、美孚、伯拉、鸖 飛、阿克里斯等,
- ◆中達 如亞克里歐斯、亞克切尼亞、武大學 加、阿克拉、史克羅貝多拉、克蘭迪 王、西卡拉。
- 如布拉達、約寸卡拉亞拉克拉等 慢速 只會在較初階的兵種身上產生,高階 兵種! 通常只有快與不快之分,





集體行動

在諸如急者脫離戰場、對戰 兄已有充分 的掌握、任務執行傳已近尾聲等等情况下,大 可選擇還樣的行動編制:否則會陷全隊伍於高 度危險之中。

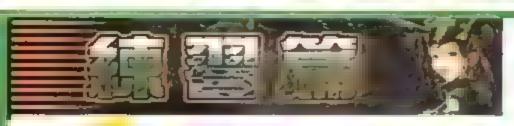
單獨分開行動

若是因特殊地形或障礙物所限,或是要 避開敞軍的耳目等等情况,選擇隊員單獨逐一 的行動,會是比較安全的行進方式。

行動

除開上列行動方式,平時養成分組行動的習慣,應該舍是較積 安的戰略方式。分組方式可依實際情况做如下的分配

- ◆[F1]設為前鋒 兩至 名偵察飛行兵、均搏兵等,以吹傳系為 住,裝配短距武器:負責激戰、偵察、強襲、肉盾、誘敵、強負、 速援等。參考名單如書文(亞可里歐斯)一裝配安度路廠壓器、兆分 丸、康地手爪:佛羅克斯(夜叉)一裝配火交槍、旋角短
- ◆[F2] 設為中堅:四至五名射擊重裝主力,裝配短、中距武器, 負責挺進、擾敵、據守、人援、護衛等、參考名單、弯伊斯 亞拉 克拉, 裝配人門拴 MCS、智慧関信、原地手爪、雷 ren -Aw-X69c)一裝配馬昨兒,義語繼、雷斯角鍾 孙具名 史克羅貝 芬丁 一裝配火門拴 MCS、岩漿塘;腳利亞 阿可拉 — 裝配智慧開稿、雷 射橋R、北分九
- ◆[F3]設為後働:一至三名輔助攻擊機車兵、飛行兵等、裝配中、長距武器・負責值機、佔領、大援、醫護、佈雷等 参考名單如莉莉 拜拉倫, 裝配的 滿X2、嚴可各 米羅菲娜 拜拉倫 裝配0-滿、楓。紅蓮地獄、威各可
- ◆[F4] 設為盟軍: 隨任務出現的特定人物和盟軍隊員



任務 .

少世》

- 1.依晚書面的指示前進。
- 1. 藉由練習篇的當地操作。將可對操控方式 逐一演練,熟練的操控對於實數極為重要。可絕屆時手忙 腳亂之憾。只要依據書面上出現的解說圖。完成指了的 動作即可
- 2、依據所選擇的備兵隊長之不同。關係到遊戲的難易度、傭兵隊伍的成員、武器裝備的種類與數量、隊員專精的各式不同能力等等。玩家可按自己喜好從中選擇。且當「本篇」的十六個任務皆順利完成後,不僅會多出兩個追加的任務。且能夠以本篇完成時的隊伍狀態,再從頭玩疊所有經歷過的任務。
- 3.依指示往東前行不遠,會接到要佔據兩座倉庫的情報,佔 領的方式可依書面解說進行,但需知佔領所花費的時間與執 行該任務的隊員特殊能力團團相關。
- 4. 欲胃除諸如樹叢、各式設施等障礙物持,除了直接以入力 攻擊之外,尚可以進化過的隊員之特殊手爪運予破壞:手爪 尚可在戰鬥中進行貼身的肉搏戰,也可抓破被敵軍所控制的 大門,但若是針對會爆炸的瓦斯槽等物,則需 思而後了
- 5. 再往前轟擊牆壁,即可進入建築物佔領其中的設施,對於無法佔領的設施則可坚行破壞,這都會影響到任務結束後的金錢報酬。



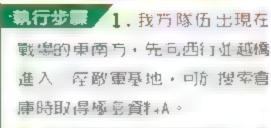


- 6.接著攻撃敵人和坦克・除了可隨心所欲選擇攻撃市式外、針對瓦斯權就要慎選還程的發射類武器次業
- 7. 前進到西北時會接獲保護找方急車的指示。但眼前 則有樹林擋道:除了點開樹林以清出地面的方式以 外,若以飛行兵直接飛越樹林。除了可以開拓地繼視 野並顧現出敵人身影以外。我方隊伍不能飛行的成 員。也得以運用遠程武器及時展開收擊
- 8. 練習過爆破地雷福之後、接著要先佔頑堅院、之後才能安排隊貸逐一進入醫療:武器充電也是同樣的操作方式
- 9. 最後要分別佔領分處不同地點的。座控制中心,一 目成功佔領 宣頻控制中心之後,由此打制中,所管理 的所有敵方砲塔、各種設施、建築物大門等等,都會 轉元為我方所控制;實戰中當應多加速海紅項特點, 在戰只影緊的當頭,通常都會扭轉戰局的
- 10. 佔領橋樑控制器之後。即可自由等結場即在東南方的逃脫點脫離戰場:除非任務有特殊的完成條件。 否對逃脫點通常是中自行掌控的結束任務之方式

E TU 清練

□ ₩ 1. 去找出極密資料A

- 2. 去找出極密資料B
- 3. 去找出極密資料()
- 4. 去找出極密資料D



 合可岸往東北方向前行。在 經基地前會遭遇敵軍強攻。

過後レチ川破壞大門・或是以飛行兵飛入基地内先



佔領關門控制器。隊伍即可自由進出基地。將基地內所有設施佔領或破 環之後、搜索將可尋獲極密資料B,而佔領控制中心與醫院

以後,在 堆倉軍中可找到極密資料心。

3. 信息地區再邊的敵軍體地內倉庫有極密資料D,此時先前已佔領的控制中心會遭受敵軍襲擊,若是機至資料已蒐集齊全,可選由東南方的逃脫點離開數區,因為任務條件並未要求得保護控制中心。也可以選擇趕任運襲擊地點進行反擊,這在任務結束後,有加分並提昇報酬的功用。



▲最怕的就是這種狀況了





自 1 点 北部的逃脫點逐離戰場

2 點守的主力戰爭加強人力全力破壞 的 认证條件無 關

執行步震

- 第 遺任務目標雖與成功條生無關,但可增加額 外的賞金 就部隊理財而區,以是要盡量瘪柱破壞 為宜
- 2. 戰場被河流切割為東西兩岸,在地區最北端百座 橋樑連結 此任務難麼不高,可先青理完在岸小基 地裡的建築設施和田克戰亞,並且全數占頭倉庫為 止、伯在接護第一批敵軍由東南方進量的情報後, 務項醫意登陸用的攻擊艦勿畫摧毀一之後尚得整備 以迎擊第三波敵軍的攻勢
- 3. 赶攝戰場將地圖完整秀出,在左下方有處高地, 以飛行兵飛上高地可佔領 座不明的設施, 達對戰 續有加分的作用。隊伍行進間要慎防有「白目」的 隊員遭樹叢困住, 中需羅掉陷礙的樹木就可將其順 利救工。
- 4. 越過北方橋樑附近有座武器屋,佔領之後,隊員 的武器裝備可在此充電;而位於逃脫點下方的控制 中心若能單一步佔領的話,戰場上所有的攻擊設備 都會轉為我方所當控,在戰略上可考慮先予佔領
- 5. 確認戰場全都破壞殆盡之後,將隊伍開入逃脫點 即可脫離戰場並完成任務



任務

1. 開始作戰後,我方的托速重會出現在中北

「一向·至少在八輔托達車中要安全護衛四輛至西南方

2 补油中安全抵達的數量越多,報酬也越變厚

執行步骤

- 數場四圖宣東四兩岸,其間有三座橋樑連結,我軍主規時 位於戰場東北角, 段時間過後,我方的「輛托運車會出現 在此附近,重輛自動有進的方向是往西越過北端第一座橋後 轉南行,曾可臺南下並越過第一座橋機轉東,之後即一路往西 廟之區的地前進
- 2. 當車輛可經第三座橋時,西岸敵軍基地會出現大批火力攻擊,我方隊伍若未即時掩護,車輛恐有不測之廬;在車輛出現戰場之前,隊伍盡可往西搜奉敵軍營地,但務須確保能趕抵第三座橋樑支援。之後可派任內搏型的隊伍隨行保護一路抵達西南方,因途中會有零星的火力攻擊,五項餘隊員則可起車輛全數安全脫離之前的這段時間,盡全力挺進西岸敵營燒穀礦涼,以獲取額外的獎賞
- 3. 當重輛全數脫離之後,任務即告結束,因此若為爭取更多的結廳、金錢等,也可考慮在重輛出現之後,派任數人在第一座橋樑下方绪任重輛前進,其餘人等則能好整以暇的青理、敵軍基地,之後再跟著車輛一路前進到。西南方即可完成任務

任務

1. 運用所有的動力單位去東北

万倉庫運送会陸遊(以專用的托運軍運送)。

- 2 奪取敵方停在戰場上的托運車,協助運送強 襲艦裝 與成功條件無關
- ★ 倉庫、強襲機、把運事被擊毀。任務失數

執行步骤

1 帶襲機則是我有答案營營所用的機具。會 應指的是位於東北市碼頭上的學子,而托運車 不論有無裝載機具,廣受擊費都會導致任務失取 強襲機降落後,將我方速度快、攻擊力強的隊員儘

2. 医進軍到地區正中央的十字路口,佔領敵軍的基地(建築物),之後全速趕往東北方廠防倉庫:其餘 隊員具將托運軍護送至基地縣藏以基開敵軍火力。 當我軍後接進入戰場後,護民托運軍的隊員可再一 分為工,一隊可隨援軍北上威力楊嘉,一隊則趕回

3. 強製機所在的碼頭抵擋歐軍數皮增援的軍力



5. 前在詹重的托通率将貨物截回馬南市媽頭·須馬運送回収物 計劃車 跑,過後卡得返回布查市的金牌地路才能紅英任務。

6. 在地區無可每上有一處平台,結束任務之前可以飛行兵前往 任後 在不能發怒



執行步驟

- 1. 由於原單獅關入的形式,故樣低在七 戰前中能編列一人,此人最好與每七確 的能力;此及要採使斯或迂迴戰尚,則 端視出戰隊團的實力
- 2. 隱藏在密林中的四人分別是: 地圖中 左方的廢墟有名機動兵、中下方的密林 荷名機車兵、右下九郎 密林 有名普通 兵、西北方沿等百名肉埔兵

任務"



1 課戶營價 # 的既伍進入

三村也至,芸源影面见入教军阵器

情報師」是林中有四人

2. 个门合併之次。護士平年南方的皖州監

★此《作號為聯舉智入自H 式



- 3. 在地圖南北主韩原司馬尔無強級,東北方的敵軍營地則看大量的肉搏 與,若是能力不規負荷,最好先不要靠近。東南方逃脫點迅邊荷一,型 敵軍基地,內中敵人應不難取招。西北方有條小徑可通往西邊。地區左中 地帶一處台地,此處司佔領一座不明隸施
- 4. 述時點的下方有數部戰事之處,要歷史與之正面交锋的話,可詩儀戰 車移動至接近地區疾病時再展開擊稅,如此可避免已起敵軍所援、過後 再逐一告右下方的法林慢慢向上移動,但要避免起飛或是走出宏林。停 全員移動至密林上緣時,再一勢作氣住脫逃點衝出,則關於五至的敵單 也以能望風騰慢了一處是不與敵与接軍交戰的一種逃脫方式

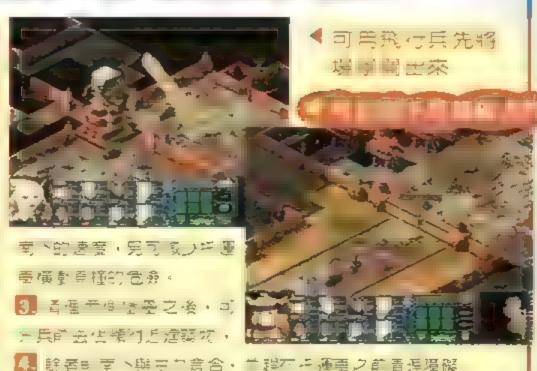
任務

[唐《指揮字編 兴通声 奎兰安宁

20 minutes

n 高助 + 數以上的核友由严重方的也問題也離對增

- 任務開始後不久,我有援軍會應送。部并運ອ由 敵軍東北方大城中殺一,並一路四個可能通往舊軍 方職離
- ② 據伍由東南角高進入戰場後,可是,後往而北前 進,當到區上就軍大城的東南南路時,雖開發整殺 入通道開密選上第一肢守軍,我自宜無宣集人力解 決敵懂的肉稱戶。之後可其分三路,速要決的一隊 往而則區壘殺進,餘者申己太路權致敵軍的穩垮 至執城所則可交予我有監算去双破,以使統延盟軍



敵市接重的聯基電機翻席後,可找勢用途區除歐軍基地與機餘

1 破壞 台以上 要塞內

的新製砲台。,並且前往逐行點

- 2. 破壞四台以上「要雙內的防禦砲台」。
- 3 攻破以群體方式設置的固定ោ台 與成功 條件無關)。

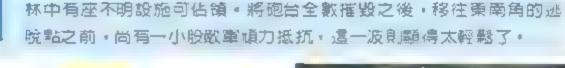
養行步藝一

- 1 先且不管任務條件明列幾空跑台,此行要 徹底摧毀多利特要塞才是遠大的四標。
- 2. 防禦砲台在東北方樹叢中有一座, 西北角 樹林中也有一座,另外兩座則位於要塞內。
- 3. 我軍往北先佔領一處敵方可順基地,接著 再硬以上敵方砲陣高地並佔領之。隨後同當 駐我方の盾型的隊員防守高地。或者是在高 地入口附近依雷、艾樹連以存敵軍接襲。



執行步骤~

- 1. 收容所是一里南、北兩大區域的浮廳 建築・我角於東北角出現後・可選擇由北 滿或是南端大門攻入:但因南端大門前佈 有重與 - 遠是 北端入口較 省 5氯
- 2. 低韻收容所内的設施時,不斷會收到 特使不在其間的情報:在北區建築内部的 中央地帶有不少瓦斯槽。可將追擊的敵軍 設 劫引至附近再引爆。



顯動縣許多。

1.搜索多利特特使置

至这些的"收器師。"並且保

應特便 马特使与髋不明,而收否所 遭到破壞時,任務即包失敗

此一任務的意

椋場景特多

2 保護特便並護國子連脫點

3 局理完北區後,由秋度的通道直 往南區建築:在南區龍東邊處有控制

中心・飛行進入佔領後・可使掌内砲台轉向轟炸敵軍・搜索並告領南方 **遗**域内的所有股舱後,情報傳來特使由西北邊的危險物儲藏室發出求故 信號·線索則是一危險的記號

4. 速度快的球员搬墁北上,直到内外等三层建築的要塞,四個方向

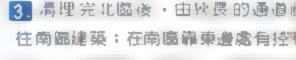
都有通道可登入,此間大小砲台甚多,為節省時間起見,以手爪直

接抓破會比異射來得有效率。返回先前佔領的高地時,敵軍會展開

猛烈圍攻,這一波攻勢強勁無比,若先前是採佈雷方式,觀兄會明

5. 仓模遏差, 股行兵在理士詳細地黨的成效很大, 並會發現東方森

4. 在曲北邊推出特便以後,台蓋建築物内部移向曲南方的出口走出收容 所,再往東不通處即是逃脫點,這兒的敵軍人力較為*薄弱*。







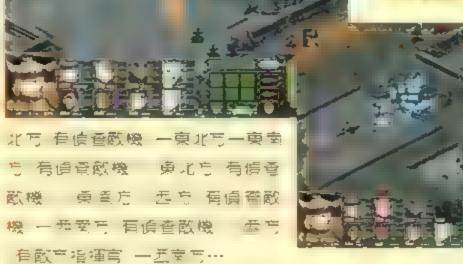
的工業國司令塔利動力設備

難倒多利時的指揮門 情說顯了該指揮

官外型館物大家。

- 此 任務裡的歌軍多如生毛,我有可 將之得為使功的考驗
- (2) 任務開始・我育隊伍士現在工業區室 内,東南方和南北市各有我市接值,可採 分擊或是集中人力的戰略,重點在防守住 三陸控制中心不統權殺。
- 數役開始後, 敵軍即會先後不斷的由 各方句進撃,真順序為東南市 馬市 西 南方有價值歐機一元北方一西南方一元





當敵市指揮再陳在時、任務院告紀寺、伊若 直末被撃倒、敵方遷是 會原原不斷增援的

任務 💿 📋 🗆 🗓 💢

1 搜索並救出在収容所裡的全部得

屬・再利用托運車拯救修屬。

2 救出全員之後,以托運車護途至西南方的脫述點

★若損失 台托運車·或是效出 俘虜前把運軍全部都逃離。或 是在牧出作高前,收吞所就遭 至,破壞,任務即宣告失敗

執行沙雄

1. 這欠任務有些地方得先釐青 下,否则很容易反覆地做白工。 當成功救出任 名俘虜時,情報 中心的傳播員圖像都會出現在遊 戲畫面上,但因未加文字說明, 因此常有一頭霧水之憾。玩家當

謹記正確的程序是,但凡因禁有俘虜的地方,全部都 是密閉的空間,需以飛行兵帶出場變,或是蟲掉繼醫 才得以進入;但隊伍進入並不代表已將俘虜救出,而 是支須将托運車開進密閉室内,這才算是成功數運出 俘虜。另需記住一個重點:所有的俘虜共計有七名之 ⑤ · 若未確認全都獲救,則干萬別脫離戰場

2. 道次任務的執行實在「慢」字訣,只因收容所内 有 大幅地面都佈有地雷·以発集體行動容易失去 集頭 而娛爛地雷

3. 出現在苗南角脫離點附近後,可藍蔣麻訊托董重 一起帶著,在原在收容所第一層外繼裡頭的期間,共 計有。關密室,設法分別進入並開進托軍車,即可 □ 氣救出三名母鷹。

4. 往東北殺進時,需防範此間有 地雷伺候:前進到地圖中央地帶 時,會遭遇到不怎麼鑑刻的敵壓攻 擊,之後以飛行兵飛進中央控制室 佔領控制中心·如此可控制東北方 小型要塞的四方大門, 裡頭多為肉

搏型的敞軍:在控制中心上方的建築内尚有密室,裡頭另有 名俘虜。到此時,可暫將托運更開入控制擊躲蔽。

5. 磁環轉向西北方前進,此地會遇上第一皮敵軍攻擊。在 北方也有密室钢角俘虜,但獲報敵軍已開始進擊:若已佔領 控制中心的話, 戰兄會看利於我方, 再不然也可派使隊島回 防托運車以発生意外

6. 再往西北尚有兩處密室,可待增援敵軍全都解決後, 再 開出托運車——前往裝載:西南方則尚有大批的艦庫可佔 TIE 9

7. 叙出七名俘虜以後,要確認已接獲「完全收容」的情 報,再全真護送托遵重開往逃脫點,當時會有小股的敵壓阻

欄,確保托遵重安全脫離戰場即可完成任務

任務

1 在佔領此地的學世,意取

通讯系统的高段時間進行死了行務

2 塞可能保護位於衛台四身的通过运觉 與成功條 作無錫。

12任務要及佔的電台設 能信於地區的正中央。 高圍有密集的建築物環 繞,而在電台的東、 西、北 地、都有。般 的敵軍駐守,我方隊伍 進入戰場後、口先續場 週,以殲滅敵軍監設 損不能佔額的設施。

2. 灰入鼋台畤,先佔領北邊的閩門控制器,如此可 自田進出電台四邊大門。为置在電台四方角落的通訊。 系統千萬別炸毀,保護它們安然無善可以獲得額外的。 獎賞



3. 當成功性領中央的通數設備之後,敵 軍會開始由各個方向進擊,我市隊伍少 須在長達八百秒額的時間內要確保通訊 設備的安全、隊伍可分數後固守各個大 門,也可集紀人力予敵重型頭蚤擊,待

母 數時間將了·且通訊設備仍安在之後·任務即告達成。



執行步驟

- 1. 宇宙港控制塔是一次長型的建物·各個 區域大都以長形通道連結。我有遂伍於東 北万進入戰場後,可先田附近橋樑殺進大 門:過後不久,我万會每一支盟軍由東北 方現身支援。
- 2. 當我下盟軍殺至控制塔詩,不會再繼續 前進,而會集體留守此地抵禦來自四方的 敵軍進犯;主力隊伍此時先當勿佔領控制 塔,可先四處徹底搜索一番,即便遇有強 敵攻撃,也可退至盟軍所在之地,藉由盟 軍的火力強敵。

任務

1 指奪于田港控制塔的控制權 百合塔

2 章武控制还之後,開始抵權日 飲軍發動的双勢。

3 找一達顧不戰場中的敵方指揮



▲若是先行佔領會遭遇強襲

有此情報才能確認 完成任務

- 3. 數軍指揮車時藏在地區的極東衛角容。問置稱大隊的人馬守衛。隊 伍可以飛行兵將敵軍分散誘出。若是一窩鋒衝殺。很容易出意外的。 擊毀指揮車,也就連帶擊斃毫在重中的指揮買了。
- 4. 當所有設的都已佔領、毀壞之後,再回頭佔領控制塔即可一控制塔 在我在佔領之前,敵軍的砲火是不會锚準它的。





1 對地班聯邦軍和多利特軍的

聯合引隊被動攻勢並殲滅該部隊

- 同作戰的盟軍損害 ₹美在2 3以下
- 3 保護參加該欠作戰的特更

執行步無

1. 進入戰場後,我方隊伍和特使位於西邊 到中國是100mm 中華 200mm 100mm 100m 西北角落, 戰場被引, 分割成南北兩岸, 唯有地圖東邊有一座橋樑銜接。此及原是 聯同盟軍攻擊敵方的聯合部隊,但開戰後, 不久,會發規原來是個屬意

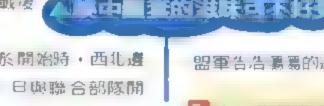
2. 為避免客入圈套而修遺任務失敗,於開始時,西北邊 的盟軍部隊應保持不動,因為盟軍 日與聯合部隊開 戰,即會觸發「慶產」事件。

3. 首先由我方隊伍和特使一路召河岸東行,並在途中佔 領 處寸型基地,往東到底並轉找掩體全體腎藏後,由 飛行兵緊靠東邊向北飛行,到盡頭處兩轉西圍飛至歐灣

> 上方以觸發「圖畫」事件。(飛行兵 若是靠西向北南岭承觸發事件,則 西北方的盟軍將會遭受猛烈大擊

> 4 飛行性循原路边圍隊伍藏島處。 集結後向敵軍陣艦展開攻勢,對付 超硬的肉盾抵擋。攻進城後,西北 方的盟軍也可開始 行動, 弊結雙方 人力應可収拾順強的敵軍,將所有 設施佔領、摧毀之後、連同特使與

盟軍告告專票的反回。地脫點即可。





1 "是""是",是"生","是""安",是"农"。

特殊部等合併,並且支援性們的

任務,必須在不損失任何一名人員的情况下組予支援。

1 特殊部隊成員共計有四名・分別藏身在不同的 區域,當隊伍搜索到特定地點時,情談當事來相 關正確藏置地點的提示,但有些語彙不能就是

2. 戰場被可一切割成兩大部分,在東北市的大 型要塞中有兩陸控制中心・以飛行兵層人控制大 門控制器即可全軍進入 在北會遭受好發後強大 的人力攻擊,但在此一座高重中可找到第一名特 殊好隊成員。



在大型要塞東邊的製地會接獲再報指上隊員的廠署 窓 在要塞大門前一座珍館會找到第二名特殊部隊 成員

由北浦橋線進入置土部臺域、在偏南的一處島地上接 獲隊區的情報,之後在西北邊的樹林入口處找到第一名時 殊部隊或員。

19 在五年部幸滿有乘處要塞,上午的駐軍不難收拾,但

下户的守董司多是肉塘兵。 至邊 成堆的 倉庫中 尋攜第四 名特殊部隊成員。

5. 五邊森林底端尚有 座不 明設施工店領・全員合併と 後・確認所有設施都已佔領 或裝得後、返回北邊盤倒由 武士現的敵軍指揮官則可紹 **吴** 壬務

任務 7

食物

¶ 破壞信於阿羅東拉都市的動力管理

設施。

2 在破壞動力管理設施之後, 趕在爆廠

之前由東南省的逃院點逃離戰區

★此任務嚴多只能有五任參予作戰

執行步驟

1. 戰區大致成左右對稱結構,中間通道 有大批敵方肉轉兵與砲塔伺候,雖然可 以下爪破壞砲塔,但此進軍路至較為累 人,何况隊伍只有五人上陣而已。還是 選擇從在、右任一路至進攻較安富 不論由在,或是由右進攻到西北端,途

2. 中仍然有不弱的敵軍抵擋 在各區域的入口處安放地雷作為丁醫,是個不錯的作戰方式,至少在人力有限的情况下,能夠充當反擊的緩衝。

在西北端動力管理設施前方有術處密學。裡頭都是左右兩條通

3. 道上密密縣廠的砲塔控制器,先前若未實際型些砲塔的話, 此刻佔領之後都可據為己有。

引忘了此行只有 五名隊員職



可以準備開始透出了

4. 在破壞西北端的動力管理 設施之前,應先確認可佔領或 權毀的設施都已全數照顧到 了,且所有增援的敵軍緣都機

展始盡,因為在動力管理設施 旦破壞後,將只有。首四十秒鐘的脫逃時間,在時間終了之前, 隊伍得及時趕回東南方的逃脫點才行。



執行步驟

1. 戰場同樣被河,分割為東西兩半, 北方和南方各有一座橋樑重接:橋樑的控 制塔台分處在北橋和南橋的附近,而西半 部的要塞北方和中間地帶則各有一座控制 中心,若是能盡快佔領控制中心,則對我 方戰況每利:特別是在1140秒鐘開始倒數 以後的緊張狀態下。

2. 隊伍出現在戰場東北万時,除了主力 八名隊員之外,尚有特便和十多名盟軍成 員可資運用,一開始可將四,五名盟軍遣

任務



1 在我有人買到達之前,要佔領機模的控制培台

情對語子控制塔台是一似牛的雕像,橋樑有兩處,控制塔也有兩處)。

- 2 我有人資金達之前,單方守此控制協立。
- 3 作勤進行中了黎星樓冲走。
- ★要与商榜項的控制符合并不是可含符号

至南方靠近南橋附近的樹林守候,餘番全數開拔越邊北橋攻進要塞佔領橋樑的控制塔台:留下四、五名盟軍在此駐守後,餘者再揮軍南下佔領南橋的控制塔台,之後將守候在樹林的盟軍再遭至此地駐守;其餘主力隊伍則傾合力与要塞中間地帶的控制中心挺進,成功佔領之後,儘速再移往北方佔領另一座控制中心。



△-- 開戰就有不繕 的效果既

3. 我有该伍在付递間必然會遭受敵軍猛烈的攻擊。但為維時間之故。 首要由標度是放在佔領控制中心為軍、一日順利取佔國際控制中心之後。任數時間也差不多終了。于我有援軍也會通時趕抵戰場。保得國來

橡模控制语台不被摧毁,任粹也告制强定成了。

我方盟軍出現 前要完成佔領



· 装甲名稱 —	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	ST	DX	HP	ÐF	CC	MB	固定武装	可能的武器家
Total Contract	2月型 ニュー	οC		123	ô,	4.0	40	康地手爪	
	主 方重装甲型	30		730	86	- ^	ÇÇ	押	
	主力重火力型	35) و ـ	3.5.	3	25	無	1
	威力價查強襲型	٦.		130	35	25	~=	威各可	
	支援重人方型	60		(;	- 0	10		生化石樂等	
	肉槽戰近接次擊型	: 30		100	40	48	37	康地手爪	
	肉搏戰特化型	25			5.	5,	60	旋角造	
	支援特務型	60		.20	16	15	25	無	



任務「

1 传递进入王室的多利特王

2 在達成目標12前了護司令部 大型的神數像。

3 存達或표權之前保護特更。

教行步 東

11 北任務的戰場區多層道從的基態,行進問會遭 遇不少空間的牽利大案。此行的最終基的是要擊倒 多利特王,但在北之前領導先保護使用命制和強行 的特便,兩角夜長夢多,可需會各特使蓄駐在重地 守護司令部,再在以部份力量支援即可,因為數量 出現的追擊人數不多也不強。

2. 開戰後,戰場上一大堆盟軍會自動自發的及市伍的東北方的王宫。途中也會大肆破壞敵軍的設施,若要結盟軍硬制的話。在接近王宮前方的一處大轉隊他形上。會遭遇敵軍大學的強力出擊。那似平無智爭敵我雙鬥戰力的強弱問題。而是即便不變數也難以等越人發往王宮建軍的。而在歐軍大學主擊時,也會有一」複次可位於馬爾角的可含的,若三流不受。自然會遭到任務失數的後題。



谱的双路底

是要關于一室內部的地區

4 备守在司令部前方的主力隊伍,為保險起見,可以留 分到 智軍前進到,獨發敵軍需要攻擊司令部的情報傳出 時:殲滅敵方需要火力之後,主力隊伍全力開拔往東北 方的王宮進攻,途中無須戀戰,也勿實壓戰績,要把握 監軍司前抵揮住敵軍支擊的空檔,快速續程士宮後有召 署題等的遵軍臺丘王宮。抵達士宮内部時,韓開牆壁, 一鼓作氣的全員猛攻多利特王、本員多久就露傳上戰役 後勝的情報的。比起正菌攻堅的选法失敗戰略,「走後 門」不是更加便利嗎?!

任将 1 **元 世** [一]

並且全數擊倒他們

② 控制。 ↑ 台上駐子司金台 縣成功條件無關 ★作業認員主面标道 超級出直文字度權為主由分類 後,最武者就需集僱職及 | 远近在制武者撤入官擊取 他們,只要有 名引武者赦政或功,任務制造失敗

執行步制

2. 雖說限時時間有誤,但會際也沒有六首称謹賴麼長。 怎為在擊倒第一名影武者不久後,情報即會傳來是武者 提早撤退的肖島,故實際上限時尚不及六百秒鐘的。

2. 名影武者在戰場上的醫伏地點分別是:地圖的正中間地帶、中間地帶的正北方和東南方各有一名。

3. 我所隊伍出現在戰場西邊的中段位價, 為爭取時間 起見, 急速派遭四,五名隊員趕在正北方誅殺一名罗武者,雖然人數顯傳較為聲勢,但目標僅在於 人而已, 無須多理會敵軍的阻喘 這一分支隊伍即使花費時間較 長亦無妨,重點只在能夠整築北方的影武者。

4. 另一支主力隊伍則全速進場正中間地帶,並將目標 鎖定影武者一人即可,若戰兄許可的話,亦應騰出人手 進行佔領控制中心的工作;或者在確認可擊倒暴武者之 前,再緊急調撥主力攻向離此不遠的東南方,因為要慎 防止北方的二軍出人意表的提前解決北方的農武者,那 會導致東南方的影武者提前撤退。

4. 若果派往北方的「軍提前完成任務,那就必須調整軍力以拖延擊倒影武者的時間,因此任務盡在爭取有限時間內能同時攻擊到。名影武者,如此方能避免景武者提前開留,任務也才有達成的希望。

武器道器明細:

7。) 固定類 **武器:名稱 - |ホ中军| 威力| 射程|充電|弾数**| 我方 00 0 我方 100 240 00 0 我方 . YIT. 30 0 我方 0 0 我方 P n 敵軍 00 0 0 0 敵重 - ---. . 119 90 敵軍 敵重 敞事

00

敵重

(2)毒素	長馬	i∰eri Terr						
武器名稱。	南中華	成力	射程	充電	弾敷		COST	持有
		10		34	70	6	80.0	
		70		.b.	o1	8	930	找方
		25		194	οÚ	g	440 9	我方
		6		80	00	2	260	我方
		- 6		65	00	_3	1200	我方!
		į.		20	00	3	3(°)	我方
		3		18	00	4	1810	我方
				30	00	4	500	我方
		, , ,		25	00	5	242.0	我方
23.		38		. :	000	G	2300.	我方
The same of the sa		58		21.0	တ	11	6410	我方
		4		74	4	4	800	敵軍
		2		160,	4	4	1001	敵軍
		2		.21	. 2	5	1800	敵軍



1 阴守司合塔

- 2 護指揮軍輛由南邊的逃脫點逃出
- 3 保護指揮車輛
- 4 打倒敵方隱藏的賢者

阿彌陀佛…善哉】善哉

- 5 打倒進攻司令塔的埋伏部隊 與成功條件無關
- ★只要達成2、4其中一項任務,作戰即告成功。

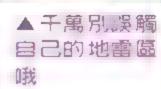
兼行步順

1. 要弄懂透次任務的目標内容,還真得有點推 理能力呢。這意思就是2、4兩項有一項達成就算 任務成功,而1和5見,有異曲同工之妙,因為要打 倒進攻 司令塔的敞方部隊,也就能夠就反防守司令塔 了:但既然「不打倒進攻司令塔的埋伏部隊」可視為與 成功條件無關,那麼「眼錚睁看著司令塔被毀 究莫賈 不算失敗呢?至於3則有些「脫褲子放屁」之赚了,既 要讓指揮重安全逃離戰區,不就自然要養加保護了嗎?

2. 我方隊伍進入戰場之時,情報會傳來指揮車在司令 考慮先將指揮軍太雕戰場即可。

我方隊伍降落以後,伍於東北方的司令塔即會遭受來與 各方敵軍的陸續攻擊,而指揮軍所在的司令塔内則布鲁大 量的地雷,打進間可得小心謹慎。隊伍應考常儘速趕住解。

> · 圍、並快速的將指揮重運出, 向東南直往下推進・除了遭遇 敵軍襲擊之外,却巧不巧,還 真與隱藏在戰場上的敵方賢者 指揮官 碰個正著,殺了他也 就莫名其妙的結束任務了…



▶這就叫瞎貓 碰到死耗子吧

[2] 若是改採先佔領控制器的方式,等我方援軍一到,想达。 會有更激 的 戰兄發生了,但得防範司令塔内的指揮重遷 到以整,它不是要被摧毁才算失败的, 而是 . 意受攻擊就 算玩完的,玩零們可以電訊多樣化的死法看看,,

悟内部的消息, 且獲悉只需佔領資磁閘控制器 、WARPGATE C) 並使用之,我互關實新會前來支援 數場 上計 有四座控制器, 信於戰場中央的建築物即是·也可

(3)火发	水獭	2						
武器名稱。	命中電	暴力	對種	充電	美教	П	COST	持有
		15		160	- 0	8	- , , ,	教育
		15		36	<u>, - 3</u>	9	91.1	我方
	البال ا	3		9	00	5	300]	我方
				9.	00	t		我方
		9		91	QL.	D.	F 7 7 7 7	我方
		^		7,0	447	Ā	No.	我方
(4) 光氣	其美	₽:						

4 光系	以到	-						
武器名稱 -	由中軍	震力	射程	充電	声表		COST	持有
	87	6		-7	¢0	٥.	å	_ 我写
	, 2	7		55	00		7	我方
100		10	0,00	40	ф0	4.6	2 00	教方
	30	6		76	00	3	1-1.	我方
		4		60	8	Ž,	-5-/-	歐重
		10		4	00	_0	46.00	敵軍
~ ^		78		120	00	- AL	Coul	酚重
	65	60		36	90	-,6		敵軍
an extensi		20		42	00		4000	歌車
	δ ^F	7			တ	.5	32.7	歌重

(5) 炸雞	陸類	\$ -						
武器名稱 -	命中率	威力	射程	充電	養數		COST	持有
		8		140	6	.6	40[]	我方
		40		181	3.	ę	8510	我方
1		1.1		120	56	_3	80.0	我方
				144	54	,2	-""]	我方
3		18			30	.5.	5800	我方
		20		25.0	00		- 100	我方
		^^	c h	200	\$	2	"r ^ ^	新工

(0) 陷阱	并類	4"						
武器名稱。	倉中事	東力	動權	充電			COST	持膏
		40		97	2	1.2	4::)	我方
		30.0		44.	44	14	4219	我方
		12		1,1		מ	2.00	我方
		20		35	É		3500	我方
2		.8.		1.	16	_0	3000	我方
		î		777	٤	F.	C 20	我方

(/) 其它與							
武器名稱"命叫	成力	射程	充電	彈數		COST	拉青
			Ç	00	3	200	我为
			1	00	3	800	_ 我方
	~ ~		Û	00	L	.600	我与
			0	00	3	. 0" 0	我方
			¢	00	8	87.0	我方
			4C	oc.	4	1600	我万
			(î)	00	- 4	28. 1	我方
			34	00	2	610	我方
TI. (%	-		5	00	5	6000	我方
兆分丸(橋			5	oc	7	orn 0	我方
- A 17 M			45	oc.	15	6000	我方
			80	00	0	2	敵軍
			90	oc	0	2	數軍
			20	00	Ç)	敵軍
7-4			20	oc	0	Û	敵軍
			٠,	ÖC.	0)	敵軍
			3€	21	2	40.0	
- 11	The state of the s		J	C	8	A-00	敵軍
			10	00	4	2000	都軍
				en ija			- 1





《种話世紀》有希臘、埃及與北歐三種民族》等支民族各具有三位主師及衆 多次神!祭祀講聖神祇將會決定各民族業民時的優勢及特色;因此遊成遊戲的多 攀化。由於各民族的特性有權大差異。故將以條例的方式來說將各民族的用法

希臘民族

神

話

世紀

鼠接近 世紀帝國 / 發展型態的基本型民族 - 各 方面的發展都相當平均,作戰部隊成本雖然輕昂實可是 **素質較高,適合初學者及事物種系種打的玩家**

就如同《世紀帝國 般逐漸平均性發展,但 要注意放牧的生羊猪等 家畜引太皇室殿, 約成 良至250以後再零殺較有 效率;注意找尋散落各



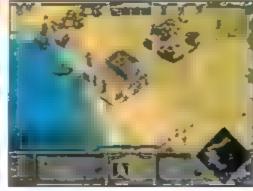
地金屬及森林,並隨時就近 建芦倉庫以嚼茧開採效率

將各時期的英雄召 喚 出後 配置 在部 隊中, 有助於整體戰力·善用 墨 曇 所 生 產 的 進 階 兵 種,如天界步兵、海土 騎兵及冥界弓兵。對於



埃及與北歐爾支民族的人類部隊會有相當的優勢。其中肢 春頓為主神時,建物被毀時會出現數量不等的民兵攻擊入 侵者: 主神為 每帝斯時,陳亡部隊會 有20%的機革會在神 殿再生為冥界幽靈加入戰場

建造神殿後指派村 民前往祭祀 • 便可機動 性 地累積 斷値; 不過 隨著祭祀人數的增多。 各祭祀者所提升的眷顧 · 值也會 遞減 · 一般而言



不需超過5個即可。若主神為電斯時, 開始便會有15的 眷顧·而且上限也會提高到200。

步兵為主:宙斯→雅典娜→戴歐尼賽斯→希爾德斯

騎兵為主:波芬頓→漢密斯→戴歇尼賽斯→希曹德斯

弓兵為主:黑帝斯→阿瑞斯→阿波羅→阿耀密斯

緯獸為主:宙斯→雅典娜→阿波羅→希拉

飛天馬:快速的飛行斥侯,各主神在初期皆可召喚,對瞭 解敵情有很大的幫助。

每馬怪 主神為皮養頓時,隨著碼頭的興建而出現的海潭 斥候,陣亡後雪再度復活。

算學幽靈 主神為黑帝斯時·部隊在雌亡時會有20%機率 化為冥界幽靈在神殿中出現。

邁闊托 會用牛角撞擊部隊,將其拋離戰場一段距離,對 神樂部隊有加成的傷害效果

人頭馬 具有射弓技能的快速部隊。可使用絕對命中的特 殊现盤。

獨眼, 1 人 會將人類部隊投擲出相當應的距離, 對肉摶部 隊及建物有加成的傷害效果。

獅身獣 従尾巴射出毒箭・對遠距射撃部隊(如弓兵)有 加成的傷害效果。

九. 頂龍 每 殺死 個敵 軍便會多長出一顆頭,可以增加其 攻擊的欠數

每怪常拉 海上的神獸部隊,具有與九頭龍相同的能力。 尼米亞之獅:會用吼聲攻擊前方大範圍的敵人,對建物有 加成的攻擊效果。

巨碲像 具有極高的生命力及破壞力,可以吞食樹木及黃 金麥賽傷

蛇髪女梅村 う 威力不強的意距攻撃部隊・但有石化敵人 的能力,被石化者可說是瞬間斃命

蟹怪 海上的神獸部隊,若随广時會遺出體液傷害附近的 所有部隊。

瓊大獸 具有羊首獅頭及蛇尾的混合怪物,可噴火攻擊一 群敵人。

埃及民族

具有法老及祭司兩種英雄,若能妥善運用將是影響成敗的關鍵;由於有許多建物都不需花費成本,建設成本較低廉。以黃金便可以聘雇迅速出現的個兵,可防敵人快攻,但無法持續太久,所以只適合防守陣地。

- 李华 清雪-

雖然工作部隊的效率較低, 但如能好好應用法老的加持將能提升其效率, 很少使用木材為一大特色, 若沒打算建造船隻及弓兵部隊時,可全力生產糧食及黃金。



◆作用實施



善用祭司的儲價能力!每個作戰聯隊加入爾 三個學司,將能有效地維持其作戰時間,且能抵禦 神獸部隊的攻擊。在神獸部隊中,能載運部隊的巨 鵬及能從空中攻擊的鳳凰都是埃及獨特的空中部 隊,前者可載運部隊奇襲敵軍後方大本營,後者可 輕易屠殺無去還距作戰的地面肉搏部隊。瑟特為主

神時,運用專屬的動物部隊來供應釋食或奇襲敵方村民也是不錯的方式

一神力

○建告紀念碑來持續獲取蓄顧値 紀念碑 一共有五種,須依其順序才能建造,越後期的 紀念碑所能得到的蓄關値也越多。派置法老或 主神為太陽神拉時的祭司來加持,可以提升其 效率。



祭祀神明建議搭配

英雄為主 愛慕絲 →阿努比斯→娜夫蒂斯→奧西利斯

步兵為主 賽特→卜塔→塞克農特→赫維司

号兵為主 春特→ト塔→塞克護特→索瑟

空傳為主 愛塞絲 +芭絲特--- 每素酮 --幸瑟

神獸特色

人面獅身 可引起旋風攻擊所碰觸的部隊,對建物有加成的攻擊效果。

女蛇神 可以自行回復生命的遠距攻擊 部隊,對步兵有加成的攻擊效果。

神差阿努祥 行動敏捷, 每如一神鬼傳 奇一般能跳躍至敵人陣内突擊

腦角怪 英頭上實石射出的光泉的處程 部隊,可絕對擊中敵人,但無法近戰肉 搏

巨鵬:無戰鬥能力的飛行部隊, of 戰運 多達15單位的地面部隊突襲敵人。

聖甲蟲:如同次城部隊般對建物有加成的破壞效果,陣亡時會價土體夜傷害附近的所有部隊

□ 商學 可以載運15個地面部隊的海上● 動 ・ 也具有一定的對門能力

廢職人:擅長肉專的近戰訊隊,可以用毒夜讓敵方中毒,讓其生命力在15秒間不斷下降

木乃伊:可將敵人部隊咒殺並變成手下 的死展曖昧,為我方效命至效集消失為 止

鳳凰 握緩但威力強大的空中部隊 · 陣 亡後會在原地出現 顆重、若有定夠成 本便可再生

大海龜:強壯但略為違線的海上部隊。 可翻覆敵方船隻以造成更大的傷害。



移動式的資源 儲存所(牛車)、可 健存所(牛車)、可 建造建物的步兵。 說明了北歐民族的 強大機動性;由於 傳透過戰鬥才能獲 傳養顧値,適合喜 歡快攻、 內 及進階級的玩家,

-經濟

可分為兩個方面:資源採集及建造建物,其中建造的任務由北歐民族的各類步兵來負責,資源採集則分為一般的採集者及專挖金礦的矮人;由於活動式的牛車可機動性地移動,將其移到距資源最近的地方來關採資源可收事爭功倍之效



WE TE



由於北歐民族的英雄赫瑟戰士可大量生產,不妨混編於一般部隊中,除可有效對付神獸部隊外,也可加速 眷顧値的提升。值得一提的是,若以 各奇為主神再配上次神每爾時,將可 以大幅提升神獸部隊的實用性,是值 得一試的組合。 神話世

《祭祀神明建議搭配

快双為于 各奇→海姆達 •布拉基→帝國

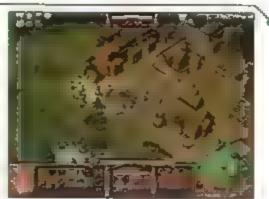
英雄為主 各奇→凡膏提 +布拉基→帝爾

歩兵高主 索闘→凡賽提→布扎基→帝闘

神獸為主 各奇→凡費提 +布拉基→海關

神力

田於要透過各種戰 門才能提升眷顧值,初期 以赫瑟戰士配合採集者來 狩獵以增加眷顧值;在後 期戰况敷列時,眷顧值將 不處匱之。



"神獸特色"

- 写: 快速的飛行斥候,主神為奧汀時在古典時 動出現,被殺時會在神殿再生。
- 女。"迪瓦吉莉 騎馬的女戰士·可醫療我方部隊以回棲生命力。
- 緊要艾赫加:可使用號角來增加附近部隊的戰力·對建物 有加成的破壞效果。
- 同宁巨人 可以自行回侵生命的 康斯攻擊部隊,對步兵部 隊有加成的傷害效果
- 多丁每怪:快速的海上部隊,可以將太靠近牠的人類都隊 抓起來並立刻勒斃

- 電巨人 雖是巨人中生命力最低的,但可用凍氣將附近敵 人冰凍住以阻止其行動。
- 戰豬 速度迅捷的肉類部隊, 她的踢擊可將敵人踢出戰場 外 段距離。
- 、巨人可投擲火球的遠距攻擊部隊,可同時投擲 顆火球,會破壞權在前方的任何事物。
- 芬烯斯之狼 雖然單獨時戰力不高,但只要成群結隊時便 可增強其攻擊力及速度。
- 人 海蛇 可通程攻擊的 海上部隊 , 對弓箭船及攻城船有相 當大的作戰優勢 。

下屬物,W 木材,G 黃金,M 硅锌,C 隆宁,H 劈纸,P 穿巾

希臘



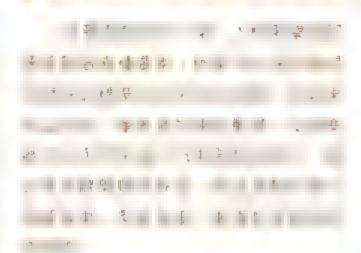












筆者剛開始時,誤以為這款遊 戲在駕駛上類似於《瘋狂計程 車》(Crazy Taxi)式的惡搞,所以曾 隨意地開上安全島、也不在乎撞到路 人;但事實上,如果在遊戲中撞死無辜 的路人,或者是因車 編造成車體翻覆無 法勤彈,都將會使得任務立即失敗」所 以,依照一般常識來開車,才是最保險 的過關之道

□ 本攻略提供一幅遊戲中的完整 地圖,上面懷有圖號,如果在 攻略中提及特定地點時,可以到這裡來 對照(例如地點1、地點2)。最後,另 在大馬路上亮槍(藏武器的熟鍵是 H), 會被繁奪逮捕的!

SALES ESCUTOFIA

如果您還不熟悉駕駛的技巧,請先到教學關卡 (Tutorial) 一遊·因為這項任務的一開始就需一定程度的駕駛技巧 **越戲一開始,身為計程車司機的主角會遇到兩名被追殺的難派份子**, 因為受到黑槍的要脅,不得不問意開車帶這兩名不速之客脫離現場。

如果光是用直線逃跑的方式,一定會被敵人退上,而如果讓乘客 被敵人射殺的話,任務便會失敗。至者建議在第一個路口右轉,然後



可在下一個十字路口的左侧見 到一路燈:此時敵人會在左側 聚追不捨, 立刻將它誘導向左 側的路燈處,讓它撞上路燈。 然後立刻揚長而去,通常即可 逃脫到安全距離之外,完成第 一個任務目標·如果 皮成功也 **夏關係,試著用同樣的策略擺** 脱酚人即可

接下來,不速之窩會要求 主角将他們送往城西的Saliert

Bar (地點1) · 魯蕃地圖及提示方向 · 即可找到前進的路線。途中霖 要過兩次大橋。將客人送達後,便可完成此一任務,而幫派首領也會 對主角表示欣賞之意



任2

奔跑音

紅務遷禮

任務的一開始,主角會接便載到 名乘客,分

END OF STREET

月,前往地點3、4、5,而地點5的客人比較特殊,依碍他的要求 前往地點6、7,最後等過隧道、前往地點8。沒想到地點8處埋伏了 Morello幫派份子(上一關追逐Salieri人馬的敵人),竟然為了尋

仇大打出手。

此時別無辦去,馬上下東拔腿狂奔,以Z字形的 方式往前跑以閃盤子彈(就和一般FPS遊戲一樣),然 後可在第一條巷子前看到 個線色的同右標誌,右轉入 巷内,再左轉往前狂奔一回 到大馬路上後,繼續往地點 1的Salieri Bar前進。

此時可看到另 綠色

向右標誌,再度轉入巷内,再左轉往前奔,不久後可在巷内看到分

全路·往右邊的分之路 走(左邊是死胡同) 最後又會回到大路上, 繼續往前走,看到縣色 同左標誌後入巷內,到 底後便可回到大路上。 可在這裡看到最後一個 向下的綠色標誌,是 的,那就是Salieri,

進入即可傷物 1

中的重要目標之一

滿趣塵的名車。就是玩家在遊戲





被逼得走投無路的主角把心一橫,决心加入緊



類以求自保 此時,實驗首額決定給主角 輛車及 些 武器進行優仇的動作 (同時也是黑幫的入門考試)。先 關軍前往地點9 · 可看到 酒吧旁有個停車場 · 門口還有 位氧派份子駐守。繞到後巷去,可看到 - 處通往停 中場的小門

入 小門,用球棒從尚後

偷襲守門者。接下來就用球棒與土製汽曲彈(Molotov Cocktail)破壞事車場內的三部車。破壞完畢後,立忽逃出停車場,上車場長而去。注意,動作太慢的話,會被一群穿黑衣服拿手槍的幫瓜份子圍毆喔!返回Salieri酒吧(地點1)即可完成任務。



在Salinent 魯阡裡,首領交付主角收取保護費的任務。在只是負責關單一接下來回後 明確開Salinent 魯匹,前往後面的重重。重ធ 外的工程子帶個防火梯,上防人梯後入房内。 可找到,Indenze 阿帕索取槍械炎。回到季重和aliph處据 Raliph會給使角一輛新車,並讓 主角學會子第一種開發衛軍去。上重後,載著 完全額多分子前在地點11級取保護費。

抵達的點的後,德東、収保養費的Paulie 便會三動下更去取的。稍停一會兒,也就會回來,然後接者前在下一個保護費收取地點,如 去炮製。最後,一夥人將少項由地點11生城, 前往城外的一家气車時間収費。沒想到,收費 並不順利,Paulie更依据者而亡的就子走出了 气車時間。Paulie要下主角想聊去提供透過在 經重的過去



主角和起像伙。且多模多物館後有一意裡 有一隻會吸入的狗。但是同理地。且多爬上 旁的桌子。然後個分攀上一個又一個的木箱。 最後跳入移館工樓一開門入內。可在一旁的原 所裡發現一名正在士帝的深刻他子。且刻由身上的在輪鄉館

此時,相發實已來另外 名敵人 且亥轉 入一舞的展開,可找至一把典型的 黑黏重鋒 槍、其刻中這把無器解決重上來的 人,接下 來馬去一樓解決與下的敵人 為禮程個。技 吃、這等遊戲相當重視寫實性,所以重過子彈 的動作很優 可先在門田親來閱去,為該敵人 出光子單:然後趁他們在裝填子彈時,竟刻以 五雷不受權耳的速度發揮敵,最後再称出Som

但是想到,一個電影室的單點是最,竟然 奪走了主角。行人所收取的保護費,開車楊長 至去!上角工多寫重電腦緊迫。在接下來的追 逐數裡,整工去從筹劃撞,讓敵人發生電禍, 這便也下華。然後給他致命的一槍,即可見成 此一任務

這個任務說難不難,關鍵在於對這個都由及駕駛技巧的熟悉程度。先開車前往地點12,沿著路出城,然後可在路的儘頭看到一隧道。和隧道旁小房子裡的Bobby說話,他會開客隧道口的柵欄。隨後載著他前在隧道後的車庫開走車庫內的藍色資車,前往市內的地點13 請注意畫面占上角的計時器,如果無去及時趕到,將會更得王務失敗一另外,也不可嚴重者傷資車(請看畫面下戶的傷害條棒 ,不然任務一樣會視同失敗 這個過程並不困難,不過由於這台資車的加速性很棒,又沒有車頭燈,所以使得黑夜中的駕齡變得較具外戰性。

抵 達 地點13後, 與 技 工 Lucas就 話 車輛修



总絕對是遊戲中最難的一個任務。因為必須和 群專業費重于一較高下!在Salteri体態的主角接屬急 電,被老大學求至賽車場接替手營受傷的賽車手,目 必須要為老大爭取到優勝的光榮。這場比賽必須跑死 五團,要想在這股展長的賽道中保持領先,將需要雙 大的集中力。除非經足縣專豆屬店的天才小開,不夠 重玩個工十遍也是很正常的。筆者提供機點缺敏

- 1. 起跑:在賽車起跑時,前方會有一疑似故障的藍色 賽車,這便後方的10輛賽車不得不跟畫閃遊 此時通 萬會每 綠色賽車在起跑線制近船轉,造成其他車輛 的耽误 若能成功避關綠色車輛在前衝,必然可一攀 獲得第三名的優勢,並把其他人惠拋在後頭
- 2. 第一個U字形響道:如果已經穩坐第 ,在這裡就是事第一及第三的關鍵,往前衝到一、二名的附近, 這便兩台車輛陷入混亂,然後趁機關長而去 接下來,就看如何保持優勢了
- 3.整圖賽道:不要猛按加速,忘了要在營道上减速, 這種賽車是很容易失速打骨的。

多加楝智·才是獲得臺灣的唯 辦去

獲勝後,開車前往地點13的Lucas處,他會教主角第一種騙庫辦法。接下來前往地點14的市政府,可在那裡找到一輛 蛋色的Lassiter 對著車輛按住右鍵不 放,就可進行偷竊的動作一偷竊成功後, 即可返回Salteri後面的車庫。事實上, 只要在路上看到喜歡的好車,都可用這種 方式偷回車庫,以供日後「作案」使用。



Salver,面配的面保有图如花似玉的女兒,也希望主角 可護途也的女兒下班回家。然是便指著飞拉走出面吧,要步 走入回家的路途。又想到路上果然有奇少歌舞,打算非禮写 拉。百多戴上指到其。唯一的武器。,和《名詞的大打出 手。将他們打造後,超失歌弄住前、足蹤問拉的呼吸聲。轉 人在達的甚至、再轉右注前,可但問打被另外兩名是是驅 擾。再家打造也們為,繼續驅動拉步入監督的驗途。隨後, 英雄歌美之外的情節,當然是眼事物的少身相許能

之後,但到Salvent面IE。可老大東告地盤上有不少。 流氓基斯。老大士分震部,大學具為大流氓的也已經收了本 儘的保護費,當然有高主保護鄉堡人民的安全,便要生角與 Pauling經濟計。子氓。點對訓。先願極前主中國城的地點 18,與當地區園內的情報較子交換,也會售知意些。流氓都 要其在地點16

開書前往該地、便可見Ta、Ta 福岡開城門、準備教 計算是一般前書有些是日拿著計棒和拳頭次盤主角。人,此 時代以排棒遵盤、干萬不要用槍。會關跑是日老大。接下 來機構住養的前進、至民後、上膊人鐵梯、到時人巷的另 頭、可見至。群拿槍的流氓走區和蘇。此時就大鵬用槍、把 也們。 複数四十一路確次至底、最後可看到是最名大上車

土泡 工多層重點 宣也們

可在地圖上看到他們打進的路線,但是他們不一定會走下路、也可能會走入打道,這點請特別主要一般後他們會出產過,上京補一槍一過場動。



驅車前件加點1°的飯店。 5個量節門到理 Manager 的行號,他會告知在餐廳內 左轉入餐廳,可與到其最交處 有 著全工西裝的第三 與他談話,他會工多簡的大氣談 命 殺了所有特權超來的常西裝了新,等轉頭斃了此人 但 到大廳,入櫃室內部房間,取得讓對支補直道員 解標梯上 樓 還會有其他敵人,才開一最七樓管馬的門。可屬發 過場動畫 欲殺風壓女。但一章之作而放置 接下來提上 四樓,用編點的開始理室 Otheoton's Room 繁裝屬內 的写動,即走桌上的文件,并安裝作藥 接下來被退行率!

主角先由教堂室真合不梯限上。of在 第30個上找到恢 像所有生命值的铺色包 服务圈罐走到底。of發现进步教室



正在進行裝置,但好死不死,竟然正好就是任務七所 報之官長老太的喪傷!一群賴級角頭頓時氣血上劇, 沙士家体質為到付後橋的主角

先把教室内総名室開稿的敵人撂倒 西用各種掩 軟的 ,全部解决炎,當從教室門出動》四名持續大 美,其中 名手上的教學授機子可認是一發繁命。保 特在基距離外解中基四名大美,即可是此教堂。出教 堂後,可發現自己已遭蓋方面獨一直交觸取教堂前的 重麵,急速地也回salien 面距,即可完成任務



先關重前往地點18,與會庫內的Paulie會合 接下來跟舊實車前往城外的農場。沒想到接應的人歷歷未出現,主角只好親勞進入農莊內探查。循著語走至武,可見到一台大卡車,開啓卡車門便可發現駕駛員早已斷意,此時,埋伏的敵人突然 起跳出,且多循序路走回自家伙住處 LPa。1e和其也同萬會協的解決宣毕追擊的 敵人。和Paulie談話後,便決定再度進入農莊內,拯救被俘的Sam(這傢人老是如此倒楣



心理器



接下來又是 場厮殺 解决後,上樓梯勢三樓,可見到奄 电 息的Sam。Paulie會回去開車,主角則負責在此留 守 此時會出現幾名簽寧闖入,殺無赦!最後到 樓與開 車來的Paulie碰面,即可離開此是非之地。

但危險還沒結束,敵人緊追不捨 主角中好拿越転機槍,在卡車載貨閘內開入射擊來犯的敵人 只要把駕駛擊斃,即可阻止車輛的追擊。期止 輛敵方車輛後,便可返回Salieri產吧,並完成此 任務 但如果可以的話,便前往地點13與Lucas碰面,接另一項支線任務。任務目標就是在限時內趕到地點19,驚告他的朋友先行逃跑。完成此任務「獲得竊取 台豪華新軍的方法與機會。

任 10 Omerto 密 密

忠心的Franx竟然背叛!這個吃裡扒外的傢伙竟然集備作檢方的污點證人,為了幫係的利益。只有殺無赦。先去Vicenzo處取得幾把稱等的武器。以後要出任務前,都讀記得這個動作。然後驅車前住地點16,與線民談話,也會将主角引導向地點20找另一位線民工而這位線民支指示主角前往地點21,可在這樣的橋下找到三名聚在一起的工人。其中有一名會到主角土言不差,立刻得扁地一頓,他就會哀嚎地說土真相,并指示生角前往地點22,即可找到準備脫也至數一的Frank。家人





一解失後,Frank就會進往機場內部。跟著他題,並且路解决一些保镖,最後可在機棚的近找到一輛卡車。上卡車,用卡車輾斃Frank以外的敵人,最後可在機棚的近層含的後面找到一个ank

與他談話,應允放過他一等,包括拯救他的家人。然後首任附近一種大門敞開的屋舍內,解決種園的三名敵人後,可找到Frank的妻。 帶 Frank與妻。當園,其同意對人做到底,與Frank。學到機類 ticket 返回候機室,可在櫃立上找到機型 此時實學已趕來馳援,但不要纏門,拿了就跑 ,將機學是選給Frank,他便會生知 級本的所在 前往地點23,點選第 國家銀行一115t Nation Bank 的大門,即可取得帳本

接下來可決定再接返回Salieri 画吧或前往 地點13的Lucas 處 後者可完成一項教制Stan的 任務,並取得 台很炫的雷神810跑車(Thor 81)

任命



先到地點24、將路旁等候的Salvatore載上車,然後前往地點25的議員家中。Salvatore會協助主角開客議員家的側門。入內後,儘量不要開檔。因為開搶會引來所有守衛。如果FPS身手過人的話,可以考慮來場大層殺,但筆者建議採取匿蹤的途里。 先將Salvatore帶住前幾步,然後讓他留在花園中央 ,只要和其說話,即可決定也是要跟著主角還是留守原地。。回到原位,找個凹槽躲起來 此時會有一守衛心邏過去,只要跨得好,他就不會發現。等地走過後,並多從後面給他 棒,即可讓他昏迷。記得取走他身上的鑰匙。

接下來往花園看側(以面對議員宅邸的角度來說) 前進,用同樣方法解決京亭的守衛。再到宅邸前,解決 另一名巡離的守衛。然後開門入宅邸。此時會有一個人 進入大廳,立刻蹲在桌旁,趁她不注意時,再給她一 棒上接下來回到Salvatore守候處,讓他跟著你走入宅 邸,並由大廳旁的樓梯上一樓,並穿過走廊,到底部的 磁資書牌·點選書層內的保險箱·Salvatore就會自行關 鎖了。

及想到,議實竟在此時回家了「立刻拿了保險箱内的文件就走。先讓Salvatore留在原地,然後開營電房旁的門,進入宅邸後聽的工樓、此時會有一拿輕機桶攻擊的守衛和議員本人待在後廳。先找掩蔽。待守衛彈藥耗盡、重新裝填時,再立刻組殺(干萬不要殺害議員)。隨後,出後廳大門,解決後廳附近的其他守衛。然後到工樓找Salvatore下樓,請他開後院停的那台豪華轎車大門,隨後開著轎車揚展而去。接下來,送Salvatore回到地點26



的家中, 再返回 Salteri 酒吧,即 可完成任 務。

医 2

好交易

先到地點14,與Paulie等人會合,接下來便會一同前往 座立體停車場。至停車場後,由門口旁的樓梯上工樓(頂樓),可見到 群人聚集在起。8ill就在其中,上前攀診,達成交易。但受想到突然有不速之客拿著強大火力殺掉了Bill,主角一行人只得立刻選手。接下來請從頂樓一路殺到一個人只得立刻選手。接下來請從頂樓一路殺到一個人們有了不要走樓梯,而是走汽車道。因為敵人會在樓梯間丢手榴彈或汽曲彈一類的物品,讓主角毫無招架之力。心心球,用掩蔽物,而「三樓下層」(立體停車場都會把每一層樓分成上下兩層來增加厚車空間)的纖絲網附近有補血包。解决所有敵人後,

回到頂樓開小卡車,並將它駛回地點14的肩車,即



但是請主意,一出學顯場,就會有另一批人場 問著兩台車追擊。最輕鬆的解決辦法,就是一出停 車場,就先行下車,將左遵的那六個黑衣人解決 掉,即可絕除後思。但是請小心,不要讓警察發現 您持械(如果警察不多,殺了他也行,拖太久的 語,會讓主角遭到通緝。

选13 选择是基

先顧著Salien 到地點21的義大利發聽享用美食,沒想到美然有10mg110的人用與來語算。老太Salien 表示會在更地支援。我時間,要主角想難去從後門繞過去解決敵人。從後門離開,可在一筹而在予七二,看到一名埋伏的敵人。解決後,或之他身上的連發槍,然後開醫甚子旁的門。進入一條通往餐廳正前方馬鈴的走廊。利用此強力試器與學長走廊的臺第,一一解決所有包蓋餐廳的臺走,然後再到工樓解決最後一名敵人,便可回到老大Salien 1歲回發英勇戰績。Salien 1在夏朝多中有城走,而這名城走就是今天列爾發幣的保護1anlos



前住地點28,開門進入Carlos居住的公寓之内。 Salveri會發即。陳,接下來點選大門。即成門而入 此 詩書看到怪著內褲的Carlos都要脫述 且刻跟著爬入防火 样,抵達樓下的善弄之內 Carlos就躲在一种强皮區的後 面、且多解决也 | 而他也實時聯 學親朋好表彰忙 供 解決後、訊了完成此 任務

地點29,傳好車後,繞過眼前的屬舍,即可感達每巷。可在此看到上流社會的紳士淑女聚集一堂,但主角因為沒有邀請兩,所以無法順利登船。轉向後方,可在後排屋舍找到一扇可開啓的門,進入後,找到通住地下室的樓梯。可在地下室找到水手服,穿上水手服,便可假粉船買上船。

上船後,先上一樓,可在船尾找到一扇上面 寫著「Skipper has Key」的門。回到一樓,和一 位坐在椅子上的水手講話,他會告訴主角誰有讓 匙。接下來在附近繞一下,可找到一名穿著條約上 衣的水手,和他說話廟次,即可取得鑰匙 回到 樓有字的那扇門,開門入 内,可在 這間極麗的廁所 牌找到 把預藏好的手 槍 將手槍藏起來(鄭耀 用),上 樓等候 當議 買出來電調時,宜刻走上 前、拿出手槍,然後狼辣



地狙殺議員!此時會5起大騷動,保鍊們也會立刻拿出槍械追趕 但是不要纏門,医為只有六發子彈而已 互刻地回樓,可在船首附近見到一艘接應的。船,用石鍵點擊船緣,即可逃離此地

圣虚机油量 - Tearing

這次的任務是暗殺Sergio。先與Paulie前往地點30,然後撥 打一旁電話亭裡的電話,此時會有一名黑幫份子出來接電話, Paulie立時事權出來掃射。但人算不如天算,此人竟不是我們的 狙擊對象。接下來上重狂奔,逃離敵方的追蹤範圍之後,返回 Saliert. 酒吧。接下來前往地點31。到Sergio的家門前找到地的座 車·然後安裝炸藥。沒想到·出來關重的竟然是Sergio的女友!

复辦去・只好再載署Paul je前往地點 32、直接搶殺Serg jo 但又 次地·Patalie的衝鋒槍蓋然發生卡彈的故障,難道Sergio 鷹的洪福齊天?主角們所想到的最後 個辦去・就是走Serg10過 平交遵時,這種也的座車,導致也們跟著火東一周殉難。但 Sergio又再度 逃過一劫,一旁觀察 的主角心有不甘,便上前緊 自 只要启得领緊,最後就奮觸發過場動畫,來到一個海径邊。

妥膽識而又運氣過人的Sergio已紀念人為藉內的某麼建築 主角先下重解决眼前 這幾位殿後的 黑賴份子,然後乘上瞻重,以 輾人的方式開始在這個海巷區大開殺戒(如果暴歡用憶也無妨。 但鳳禽是個比較省子彈和容易的辦去,但謂小心。一旦重了的



停頓時間過久,就有可能被匪徒拉下來痛扁喔!

最後可在一棵大型屋舍的門前找到原先追逐 的那輛車,但Sergio已不見蹤影。事實上,他正 在房内,但是龜署不出來。所以可以走到更深 歲,可以看到兩具廢棄的単隔。先拉動重廂前鐵。 軌交錯處的拉桿 · 選鐵軌轉換軌道 · 然後點擊第 一台重廂。即可踢掉固定車廂的小石頭。然後就 可看至重廂撞門、隨後被主角所引燃爆炸的動畫 了。接下來,把屋舍內的敵人都解决,包括 Sergio, 然後再返回Salieri 西吧,即可完成此。 任務

制霸全市的部步展開了,老 大央L暗殺城東的打覇子Morel 10。要《生角一行》 人前在地點4的歌劇院解決他。和「教父」等中观。 出一轍!?!,但沒想到敵場時間提出,主角們 安能趕上·便在其重義急追 不要跟丟·里可發 現的組出地點11上級。跟著土城後,也會在機場。 **歲左轉,跟著轉進** | 但沒想到 | 進機場,繼子竟 然跳瞄, 主角中野一人先行趋力機爆擇阻。此時 可遇到命名持检罗徒攻擊,並發現有一架飛機匠 生盛起和 。

言刻解決這兩名禪路敵人,並開槍攻擊形機 的商具5 擎。這一陣子後,可發揮 a Ji ra 與 a m L 修好座車,五飛機也進入起策略。 正刻塔上車, 緊急其後,只要把兩異的魔力到起大人,即同行



過程中看到 Monello失 于巨老家的 丰置 返回 Salienia 門明再世事 行・目コ元 玩。比 任 務

驅車前往地點33的廢棄監獄,傳車後,徒步繞到監獄 旁,可看到一下水道。點選下水道即可進入,然後穿過水道再 往上爬,即可抵達監獄内部。從下水道出口繞到建築物的另一 側。可找到監獄入口。入内後,經轉梯上三樓。可發現此地已 被地痞流氓所毉澽。不要攀談,直接開槍解決所有人吧!

二樓的贏煩解決後,經建築物側面的鷹架上三樓·樓 仍有不少敵人。——解決挺進後,可抵達塔樓的迴旋樓梯。還 裡仍然有一些囂張的傢伙在罐 武揚威,給他們幾發凝燙的子彈 吧!抵達塔樓頂端,開門,可在前方見到一白色立方體建築 物 拿出狙擊槍,進入狙擊模式,可以看到一位穿著灰西裝、 親吻民家的政書。瞄準好後,讓那名政客一發斃命(也只有一 次機會

接下來工從塔樓樓 梯 路下到底・可走到角 惡大盤據的内院。將惡犬 一解 夬,再用 手槍擊碎 門上的鎖線。即可離開此 地 離開止地・就會有 名 外管工人指認主角就 是兇手,工多上重也離現 場:返回Salieni遭吧即 可完成任務



▲劇情鶥卡中唯一用到狙撃撫 的地方。只有一般的機會

任 / B IIII

先取得武器,然後與可以100萬人前至地點34。這裡其實是一條巷子,所以謂即得續獨大角路,進入背面的巷子裡,然後再下華與2dulne等人致話。隨後開車前在地點35,可來到一屆港入口。但不要急著進入,在門口等機卡車的開出。待卡車離開港口,立刻呈過其後。最後可來到一座唐庫,而卡車駕駛則下車「蓋到貨暫時先按兵不動,等卡車即貨完車、重新一發時,下列投到適當的地點,用輪車隨攔住他的五路。然者且到與Paulne下車,點選卡達司機、將可機便仍添出,另可機交出通行文件(可以接他幾季)。取得文件後,駕駛卡臺回到地點35的海港,即可順利進入

卡密進入、每春後、重直開入其内,可在在側發現一個門戶可擊的萬事、門上佔了。個貌似監工的人。和監工餘話,中會說想要去上個順所,請主角到另一個會庫前搬貨。2001機會搬走一旁寫有《開始字樣的本籍。也就是領域要像的雪茄。但由於時間後短,除非手腳飛快,不然透足遠遠尔用正常的發光來解決此一任務。

先击氧倉庫住前走,可見到兩名間聊中的工人,和 可應於話、要求他們認助搬運監工交代的貨物,然後即可 與也們其同格地面上開置的木箱搬運到一旁的倉庫之內。 搬運产車之後,監工會來發収,隨後與他一周回到雪茄所 在的倉庫。再與他於話一次,可欺騙他有人外找,接下來 就可以輕和自在地將那些雪茄搬運到卡車之上啦!隨後將 卡達開工每卷,不過了衛會發現狀况有異,引起一場街頭 是逐數。請先返回地路34,與Paulie等人碰面,再前往地 點18808aliem意面,自即完成此一任務

任40 空间形盖 第19

對老大心生不滿的Paulie和主角決定私下幹一票大生意,便一同出門勘查環境。請在路上能好Paulie,途中選會舊乘電車,可別坐過站噴1紙達地點23的第一國家銀行,與Paulie略爭討論之後,兩人便分別展開行動。請先前往地點地點36(途中記得順手偷一台油料足夠的汽車),虧鐵門、並說明自己是Paulie所介紹,即可購實業積(Thompson 1928公實)。實完業積後,前往第37的Paulie家中,在轉下按喇叭商聲,Paulie即會下樓碰面。現在就是搶銀行時間了

到地點23的銀行處,與Paulie一同陶構恫嚇,並解決不怕死的警衛。然後到欄臺後的架上取走金庫大門鑰匙。隨後萬上二樓,找到經理室(上面寫每Director)。圖問其内的經理金庫鑰匙的位置。隨後於牆壁上的櫃子裡取得金庫鑰匙。經樓梯到地下一樓,先開啓一鐵閘門一入內後,可在走廊底遇到兩名持槍警衛,而他們身後就是金庫。入金庫即可取得財物。返回一樓與Paulie碰面,並轉身上單雕去。如果能在五分鐘內完成這些動作,就可以在不被警察阻欄的情况下雕



開。前往地點 38的藏蓄數, 再將重駛入軍 庫,然後與 Paulie談話, 即可完成此一 任務。

随剛爾勝了一票的主角正準備前往Paulie 家分贓時·赫然發現Paulie死狀懷慘地倒卧血泊。此時Sam打電 話過來·告知主角他的生命垂危·要求主角與他在地點39的美 術館傾面。在前往美術館以前·筆者強烈建議到地點36購買幾 把黑禮(建議買一把Springfield·最後頭目戰用)。因為大戰 正等著主角前來

抵達美術館、赫然發現自己已被團團團住。原來Sam正是 被害Paulie的人工在過去的任務裡,主角因為太過心軟、放過 了幾個不該放過的人。現在已被視為是維腳石、將被青理門 戶。但為了自身安危與優仇心切、主角還是得挺身作戰。先解 決完一樓的所有取人。然後上樓梯到工樓。又會發生一場包圍 的血戰。請注意、各個樓梯間都有可能會有人去手榴彈。所以 一旦聽到不尋常的物體墜地聲。立刻狂奔離開現場上工樓上三 樓的樓梯間可找到補血包

解决完工樓中央的敵人後,就著開周圍的門。其中一扇門可打開。而且每大批人力駐守。血洗此地。嚴後可在底隔的房間見到脫逃的Sam。尾隨他上三樓(原本沒開的門會打開),此時就是嚴後一戰。他會繞著樓中樓的走道跑,所以很難有機會近戰。可以趁他重新裝填了彈時反擊。但還有一個更下流的方式,就是先跨在繼後、待在勉強可以用背後餘光看到Sam(但又不會被打到)的地方等候,大約數十秒後,他就會回頭一下:趁此時,立刻用Springfield遭把長距離步槽往他後腦杓一發。不夠準沒關係,再躲起來一次,反覆如此執行,必定可以在主角毫髮無傷的狀況下將Sam打得不成人形!

Sam受到 定程度的傷害之後,會轉身逃跑。請立刻往前直追,最後可在一走廊前發現地面拖曳的斑斑血跡,跟著血跡往前走,走到一半時,Sam會跳出來做最後一擊。只要生命值還足夠挺幾發或反應夠快的話,Sam的死期就不遠,也就可以看結局動畫了。



歷經艱難險阻,扶蘇終於值破 敵人的圍追堵截。此時的他已是處 體臟傷,這一切究竟是怎麼回事? 為什麼父圍葡萄讓也目盡?一定要 回到咸陽 一定要當面向父皇問個 明白!扶蘇拖蕃疲憊的鼻軀來到趙 村,這裏安詳寧靜。村民們友蕪和 區·雖然抹蘇滿身的血跡讓他們有 些国怕,但仍蓄熱心地給他指點方 向 《要一路向東,經過陽周城、 北地郡就能夠到達咸陽

重要支線:





〇 陽周城

從趙村一路司事來到陽高級,誰知剛到城 門口,扶蘇便被 群秦奉團團包圍,為首的將領 更是一眼認出扶蘇就票被通緝的要犯,將他抓回 衙府 氣那問,注蘇萬會俱仄,問己縱橫邊關數 載,匈奴人聞名喪膽,沒想到竟然會喪事等團 退手下,親手解間扶蘇的綁縛 原來此人名山

孔剛, 寫是扶蘇軍中的軍官, 国 与 西 後 傳 人 , 本 應 處 死 , 扶 蘇袞其泰立戰功,只將他貶職 到陽周城做了守將 孔剛為了 **報答扶蘇的恩恵,毅然加入他** 的隊伍, 一起踏上了未知的旅

主要支線:



復

秦

記

○常地郡:

來到北地郡,看門的軍官向扶蘇要 過路費,多一事不如少一事,給他點錢 後順利進入北地郡(軍官要錢時,可以 跟他討價還價,如果此時身上的錢仍不 夠賄駱軍官,可以去北地驛站找驛使騙 取通關文書,或者乾脆一刀砍死這個實 財的傢伙進城)。剛進入北地郡,就有 一個人告訴扶蘇,秦始皇已經亡故」這 突如其來的打擊,使扶蘇一時間不知所 措,還究竟是怎麼回事?看來現在只有 先回到咸陽再說了。

主要支線:



() 咸陽...

終於回到了咸陽,但是人事 全非,以往車馬繁華的咸陽城竟 然變得冷烏清清、扶蘇來到太子 府,發現門目站著 群秦軍,而 太子府早已被查封。究竟發生了 什麼事?扶蘇帶著滿腹疑問來到 相將軍府找到兒時的好友桓峰。 桓峰告訴扶蘇・秦始皇在ル丘突 然暴斃身亡,胡亥繼承皇位,隨 後便發生賜死扶蘇之事,而且始 皇帝死得不明不白,這些後一定 有重大的陰謀!要想查明始星之 死的真相,只有進入始皇陵開館 驗屍,但始量陵中機關密佈,所 以需要找到精通機關之術的異人 才能進入。



主要支線:



第二节写历其人

離開咸陽,途經三川都來到以前趙國的國都邯鄲。扶蘇正在猶豫下 生該去哪兒的時候,在街上遇到一個叫孫奕的黃子,他對市縣 個叫劉邦的英雄推崇備至,並說要去加入劉邦的隊伍,扶蘇不由得對這個叫劉邦的人發生了興趣,决定先到,市縣去看看(不和孫奕對話也可前往流縣,不會影響遊戲發展)。

(主要支線:)

在邯鄲民居中可以找到一個叫淳于秋的女子。各對她幾個問題後。得知她 是老師淳于離的女兒 李子教學扶蘇來臺地下應到 馬淳子越習死果在下來的能 子百家與籍託付給扶蘇後服毒自盡,到街上找到流浪碧生得到解毒藥給淳于數據 下載。淳于秋便可加入數伍

・ 後三川原発道所 | サ州宮西京 | 東海寺強盗勘察側 | 明月時後無決税を担 悪後・張良可加入版任





〇 沛縣

來到问解,和行人對話,得知官 府正在緝塞劉邦,也家中只有妻子和 兒子,劉邦本人已經不知去官,繼續 深談,還知到狗肉頭的掌櫃雙禧是劉 邦的好友。接下來前往劉邦家,和劉 邦妻子呂稚對話,誰知呂稚十分冷 靜,無論怎麼訴她都不肯让露到到的 去向,無奈之下只得難學

在街上邁到劉邦的兒子。寶,得知呂稚讓他去給樊踏送口信通知多邦 防備官軍,但小寶要扶蘇給也找一把 木劍,才等說上簽第在哪里。在一歌 處給也質把木劍一如果以前學過打造 木劍的配方,也可以自己打造一把逐 給小寶),得知劉邦現在碭山。

重要支線:

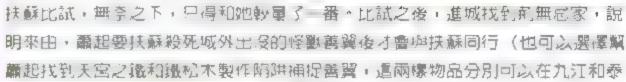
調狗肉類和美雄轉入 如果能取得美雄的個任 美雄 包含訴扶等有蓋量系的去 。 實施權和掌權交票後 找正在確酒的夏侯豐。如果會 取得他的個任 包能舞得知靈

〇 傷山 :=

來到碭山,在大寨中遇到劉邦, 此人器字軒昂,具有一種與生俱來的 領袖氣質,果然與衆不同。為了不引 起劉邦的懷疑,扶蘇告訴他自己叫子 秦 劉邦得知扶蘇正在尋找精通機關 之人後,便告訴挟蘇,他部下蕭何的 兄長 蕭起精通機關之滿,現在待在 彭城。

O) 彭城:-----

扶蘇辭別劉邦後前往彭城。剛到 城邊,就看到。個姑娘被幾隻能圖了 起來,上前幫忙打死能,誰知小姑娘 反倒大發雷霆,原來她找來這幾隻能 是為了練功,小姑娘死體爛打地雙和



业技到。

出城稅死舊翼後,回去找爾起,願起卻 說他已經老了,無去和挟蘇同行,推薦自己 的徒弟英雄忌和扶蘇同行,原來荊無忌就是 剛才城外的那個小姑娘。觸起還告訴挟蘇, 只有找到建造室陵的工匠才能知道進入始空 廢的方去,他聽說一個叫田綱的工匠現在復 出的近一出門前和荊無忌對話,荊無忌可以 加入隊伍。





復

秦

記

第三十八正原語網

○領Ш村士

起的去血

持蘇離單部城來到衡山村。但沒有一個人聽說是田鄉區個人。 不過帶個叫劉京的村民四級快蘇。村子裏的張鐵匠的手數突後經 進。來到鐵匠鋪,張鐵匠正在有自己打鐵錘丟失的事情類是不已。 根本不願碑談扶蘇。扶蘇答應幫助他找打鐵錘後。他的態度才稍做 好了一點,並說打鐵錘丟失前曾看到溫戶馬拉、村民劉亨和錢區從 他變裏離開。

離開鐵匠鋪到村子邊上的多市家,和劉亨交款之後,得知劉京 沒有拿打鐵錘,但他看到錢四笛電電等等的雞蹋瑪麗的家。在村 外找到錢四,終於找回打鐵錘,交遷給張鐵亨。張鐵匠告訴扶蘇, 他在後山山軍裏換到一本山。鑄經 的書,接經書上的記述打造物 品,手藝才提高不少,而這書的作者就是呈網

到上洞找到田綱。山海中站进密布·如果隊伍中沒有利客會達用尋找陷阱和拆除陷阱投能,需要多准備。些樂品》,田鄉要求來蘇證明自己的能力才肯合作,證明的方法就是五條山城把富華電頭的家傳寶玉拿來

○ 賃Ш城

持顧來到側上城的烏麻找到烏顧,誰知烏藉的兒子被推姦樂架,向他勤爾一萬文錢 給 他一萬文錢後,交換到 五個。回到衡山村山 同,把五四交絕田鄉,田綱告訴持蘇,聽山的後山有 但極道心進入显發,不過入巴被巨石 堵住,因須用巨豐、工布、穩慮、太阿、幹 將、莫邪、爭陽這也把稱魚中的任意一把劈開 巨石之能進入,而且星變中充滿毒氣,需要找 至 正人的實物金蟾珠防止毒氣之能安全通行。

主要支線:









○ 九江 :=====

來到九川,到智伯家和智伯對話後, 到隔壁勸說智伯的兒子智動和父親和解。等 智動回家看望父親後再和他對話,可得到智 勁死去大哥留下來的"工布"劇

〇 皇務穀。

離開衡山城途性長少、合江村,來到

雲灣谷,在製口遇到一個區交江的人,他告訴扶蘇這裏苗人首領的女兒菌珠有金蟾珠,不過苗人很敵視奉人,想要得到金蟾珠,只有與他合作。得知他的瞎讓後,扶蘇斷然拒絕。找到菌珠後,得知久江原來是菌珠的丈夫,因為心術不正被趕了出去,只要扶蘇能除去久江鄉以金蟾珠相贈。回到谷口殺死炎江後,從茵珠處得到金蟾珠。茵珠也願帶加入扶蘇的隊伍去歷練一番。

註、此處也可直接利用炎江的提議殺死菌珠得到金號珠







○■鷹山皇陵

終於找齊進入皇陵東要的寶物,持蘇從取與來到號 山,在樹叢中找到。原语報的同四進入皇陵。皇陵中機 的同四進入皇陵。皇陵中機 聯密布,至處都是機關語 時,如果啄任中沒有刺客, 鼠好用力士的召換技能召喚 出野數來觸發暗時

扶蘇來到地宮三屬,發 境治皇帝的墓室無法進入 在墓室左右各等。億程道通 往下層,在裏直見見前敗兩 億看正皇陵的機器數後,得 到陰文虎符和陽文虎行,進 入墓室 扶蘇打開始單棺木,發現 秦始星頃上有繩子對過的痕跡,而 自死前顯然是中了編碼,在始皇手 中還發現了話家的玉佩,雖道真的 是胡亥殺死了自己的父親?

蒂若滿腹的疑問,扶蘇離開星 陵 在入口附近遇到堂門鉅子方 仲,幫助他打取這般的奏軍後,得 知陳勝、吳屬已結造反,天大 亂,各地百姓紛揚竿而起,大秦 江山危在巨夕。此時此刻,扶蘇感 到一陳寶寧再眩,難道父皇一手創 建的大秦帝國或這麼隨著他的離去 下分離離析了嗎?

第八章 D.英家接



○ 陳城:

向車殺超秦軍的包圍圈,來到陳城,至錦府找到陳勝後,陳勝部只是 因為部下將領式臣要在邯鄲稱王而煩 個,根本不額意和扶蘇商軍發兵援救



之事。無奈之下離關即府,在城外卻發現有人在圍追武臣家人 救下武臣的家人,同到即府,在門前和陳勝的課上擊賜交該後,蔡賜說動陳勝,讓扶蘇到邯鄲去以祝賀武臣稱王的名義穩定局勢,然後再同機而動。

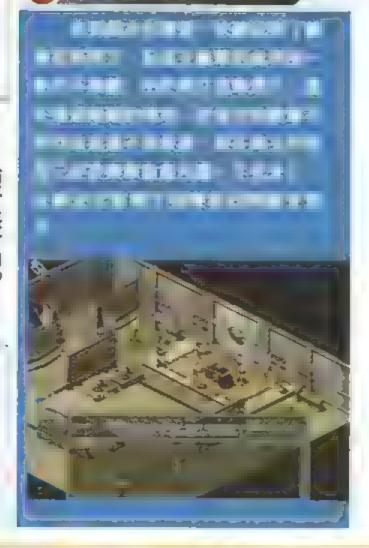
OF EISER



扶蘇拿著陳勝的書信到邯鄲找到 武臣,誰知武臣卻將扶蘇關了起來, 逃出來後,無奈回到陳城。在帥府門 口遇到周文部隊的殘兵,得知由於其 他義軍見死不救。周文已經全軍覆 沒,挟蘇不由心生懷疑,這樣的烏合 之衆,怎麼能與大秦的西萬雄師相抗 働。發口告訴扶蘇他决定到豐縣去投 奔劉邦,只有劉邦才是真正的明主。

對「整形」排蘇想到上欠在陽上和影邦兒面的橋形,他樂然起義了」此人天生 領袖氣質,將平爭天下者非劉邦受團!看來自己要想為父報仇,一定要籍助劉 邦的力量。

〇 戲水村



第七章 星夜借兵

持蘇對豐縣大帳找到劉邦·維知劉邦手下的將領一雍磁在劉邦出城打仗時 成變檢繳,使得劉邦的部隊進展兩難·當前唯一的辦法就是劉靜城向項梁和項 刊权至三人的另一支義軍大援。因此持蘇東定擊劉邦到薛城向項梁求取救兵

○ 薛城:

來到,蘇城的府,順及爽快地答應了劉,邦借兵的請求,可惜聞名天下的項羽 不在節句。項梁告訴扶蘇,陳勝的部隊已經被秦將章邯率領的部隊全部殲滅, 而陳聯也被自己的馬車夫莊中刺死。這個配托一時,令敵人間風喪膽的義軍將 領竟然死在。個做不足道的車夫手下,真是可悲可歡!

回到豐縣,項梁的救兵已到,劉邦正在為如何以最小的代價奪城而發愁。

和蕭何交談後, 得知可翻山入城 來到豐縣城繼西南角, 翻出入城後, 到帥肩殺死雍齒, 助劉邦奪取豐縣。

(主要支線:)



復秦記

英原天平。

)。薛城 :=

來到薛城即府,劉邦、項梁 和項羽正在商討攻打三川郡之 事,扶蘇答應劉邦去三川都勸說 自己的好及李由投降。



至了三一郡,先到前府客房找迪葛平 使騙到趙高手書 也可殺死因使得到 得 知趙高已經將李斯昭害入嶽,應密使來是 要陷害李田。到即行勸說李田投降,和李 田約定至敬慕後、四部蘇城找劉邦、請也 幫助敵福李由巴陣亡的消息









來到咸陽,在酒樓找到李由(此時李田书門入隊伍),一起去福华軍府找相 峰拿到出入天军的手令。到天军探望李斯,得知趙高前是殺害游皇的真凶,而李 斯為了保住自己的權勢,不得不依附趙高,如今也失去了利用價值,趙高於不再 對他留情了。此時相峰突然帶領一隊桑兵包圍了扶蘇,李斯佐訴持蘇,相译上社 中了趙高的巫術,完全聽命於趙高的命令。此時唯有死才能讓他解的

此時歐陽街道已經布滿奏軍,出去無異送死。在天军工管,和神衛對話後。 從秘道逃出臧陽,再次來到戲水村。和武士觸喪交款後,得知道深因為輕歌被重 **加整败身亡,项羽已将打到百磨,扶蘇决定先到互患去看看**



三唐川屠

○ 巨龍 5/10

途信陳城、耶節引巨豐, 数下被追破的声明故,得知道见 破釜の中・石戸豊大改革期・電 即走投無路之下就投降為70 扶 蘇聯門馬物拔手拔到酒門,但頂 [[不聽勸告,發外皆殺了委重數] + 萬路空,這成霧動天下的物



技能出語。的發展而大失時望,認為這 樣的人根本不配拿天下,將來天下之主非劉 印度臺 扶蘇來到海城的市找至多邦和顯 何,一番交於後,未定計取宛城。按照約定 好的」,其,扶蘇來至文域,此時的克城市軍 已經毫年戰力,決爾吳容易可找到的時並勸 門方将投降了餐室 計時が刻・義軍用組織 近现界,大奏帝成已經三年多,趙惠已年可 用之兵・致气的時刻到了!



扶蘇從咸陽來到阿房宮,到了胡亥寢宮,看到趙高的手下將胡亥殺死,胡亥 死前終於醒悟,告訴扶蘇他因為一時糊墨,被趙高峻便勒死了已經走到生命盡頭 的秦始皇,並按照趙高的授意,偽造了始皇詔書,賜死扶蘇。扶蘇趕到子嬰寢 宮,趙高將扶蘇之子子嬰帶回了咸陽。

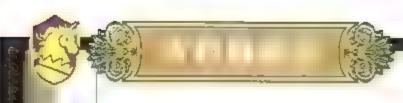


扶蘇一路殺出阿爾宮,回到成屬,在趙島府町校告地宮2日,一路發到第 下層·終於遇到了一切罪空的 P頭語言。經過一番發帶的戰鬥·趙喜將於倒在 地上,他那謂惡的手無力地侮向虛厲的空中……

《夏秦記》的象情部份很長,如果平普通難度,想將所有主、支線情節都 經歷一遍的話,大概需要 150 個,時以上的遊戲時間才能完成 | 遊戲中豐富的 武器和有趣的五行系統讓人欲罷不能,而採蘇的命運究意會是憂懷?這一切到



取決於作在遊戲中對人對事的態度 利選擇 遊戲中的支援任務緊多, 很多任務校式環環相和,有些支線 甚至會跨越大士但遊戲才能完成。 這些新將使訊家的遊戲還程便如充 蒸袋逐



文明島代





遊戲是抹回倉制的戰役數情模式來進行,一共有一場 戰役可選擇,分別是「平定北方」、「希斯巴尼亞」、「征 服大不列顛」、「統一義大利」、「高重戰爭」、「世界」 一統」。每 場戰役擊惰裡有不同的背景設定,這些都是 在歷史上曾經上海過的真實情節,仍是可以自行設定遊戲 難易度與不同勢力間的敵對友好度,這可以讓作用不同的。 角度及方式來進行同一場戰役,此如同時份實羅馬與羅馬 人的死對頭一薩漠奈人,一方面抵抗護漠奈人的侵略,一 **方面設法突破羅馬的防製。**

遊戲中有食物、礦石、木材等三大類資源,需要開發 與生產來維持整個帝國的運作。由於每一學城市所處地形

的不同,各種資源的醫療也會跟著不同,此如信於森林 旁邊的城市,木材的資源營運便會極高,這時你可以在 城市中建築木材工廠、木工工會與祭壇、神殿,來將這 座城市的人材資原醫量發揮到極限 要知道讀一座城市 同時生產食物、木材與礦石、並不是太有效率的做法。 因此可以讓每至城市各有所可,分別專門生產食物、礦 石、與木材,來達到發揮資源智量的區的。

在不同戰役劇情裡的每一部客族群都有不同的強 **競及背景設定,有的雖然領土廣大但城市分配不均,** 導致資源運輸產生困難、有的雖然領土智」、但是軍 隊實力堅證,擁有充沛的資源來發展國力,很快的就 以巴雷不受掩耳的速度橫掃整片大陸,像羅馬便是當 種類型的窒家。



大不列颠輕騎兵





己方勢力

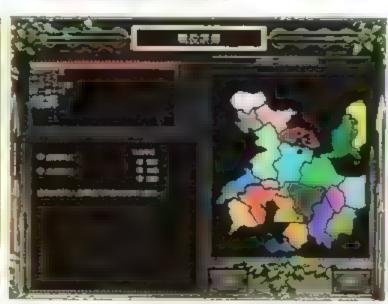
#此市51	湖田		食物	(海港) 第石	駐兵	
	12	4.62	5u	1.0	50	067 14b
	1714	2000年	5^	70	1.0	● 「一件□
		The Real Property lies				

食物 400 礦石 450 木材 400

正規軍?萘衡兵入輔助軍入騎兵入輕步兵入輔助召兵

二十五的領土,就能取得整場戰役的勝利。





●準備時期

「密納文斯」是這場戰役劇情一開始 擁有最豐富資原與最佳戰略地位的勢力。三座城市分別座落在上脈、森林與 平原等地理位置,正好每助於將礦石、 木材與食物等三種資源的潛量發揮到最 高,自給自定不是問題,因此可以不必 急著去攻打敵國來取得資源。



首先將斯伯立頓的礦場升級為大型礦場:匹茲頓的木材工廠升級為大型木材工廠:布魯第錫則先完成祭壇的建設。因為目前沒有足夠的資源升級為大型農田,祭壇可以幫助人民提高生產效率。是一開始就可以先完成的設施。軍事方面,由於斯伯立頓已經有鐵匠鋪子,所以可以先召募二個單位的輔助兵;匹茲頓因為預先有了裝削廠,可直接召募一個單位的輔助弓箭兵。

接下來讓這三座城市各司其職,專事礪石、木材與食物的生產。前面有提過讓不同的城市各自負責生產不同資源,會遠比一座城市生產多樣資源來得有效率,不過前提是做好軍事的防禦措施,否則一但每其中一座城被攻下,將會造成國家的資源產生嚴重的漏洞。

外交方面,建議一開始先與東方的謨馬尼、維諾西亞斯及北方的海蒂西恩結盟,除了 海蒂西恩會要求你進貢少許資源以外,其他前 國都會無條件接受你的邀請。確定北方與東方 無後顧之憂以後,以西方的瑟魯諾西與肯塔提 斯為初期正服的目標,因為這關個勢力從一開



始就對我們懷有敵意,不必花豐力氣去討好也們,而且囊括了瑟魯諾西的塞爾特兵種與肯塔提斯的大不列顛兵種,可以讓我們在早期擁有兵種多樣化的優勢。

由於剛起步很容易面臨資源存置不定的窘境。要建築設施或是召募士兵都會受限於資源的數體。雖然營書諾西與肯塔提斯一開始就不懷好意。但是距離戰爭畢竟還是有一段時日,建議可以先全力生產足夠的資源來召募軍隊。不必急者上戰場。

●戰爭時期

西元前 955 年, 瑟鲁諾西魯從北方 來犯,一支中等武力的塞爾特騎兵準備 攻下我們的布魯第錫: 這時請不要緊 張,騎兵駐軍已經足以保住這座城市。 在戰前的部署中,建議使騎兵快速前



進,正規軍位於騎兵後方以正 速度前進,如此一來,可以讓騎兵在殲滅大半敵人之後,由裝甲性十足的正規軍給予致命一擊。

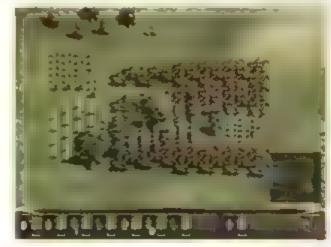
在經過戰爭後,城裡的駐軍必定有所損傷,過受多久,肯塔提斯的大不列爾騎兵也會前來攻打布魯策錫。為防萬一,可以指派匹茲頓的輔助告前兵前往支援,不過請別忘了留下足夠的軍隊駐守匹茲頓,一個城市沒有駐車是很危險的。進入戰爭後,你會發現有了輔助呂爾兵在後方支援攻擊行動,可以更加快速地消滅敵軍士氣。

在接下來的幾年內。西方這兩個敵國都不會輕易越雷地一步。可以先專心經營內政。當每一座城市的駐軍有足夠的數量之後,便由各城調度出一支中型(由四到六個單位組成的軍隊為中型)的軍隊前往西方的瑟魯諾西,攻打那米提斯城。那米提斯主要由弓兵駐守,防禦性較差,所以可以輕易地拿下這座城市。現在瑟魯諾西只剩下北邊一座城市,可以稍安勿繰,不用急著去攻下它。這樣可以暫時避免與北方的負罪尼西直接接觸。

●完成時期

當一切集備就緒,將目標鎖定肯塔提斯方南方的俄瑞科恩。前往攻城的軍隊可以由騎兵與輔助弓箭兵共同組成,俄瑞科恩主要駐守軍隊為長標兵與弓兵,要攻破不是太困難。現在肯塔提斯只剩下貝格恩頓遷座城市。但是連續的任戰過後,必須給軍隊適當的時間休息來恢復戰力。到了這時,斯伯亞頓已經可以建造訓練營了,訓練營是召募正規軍的必要建築,因此最好能儘快完成訓練營的建設。

攻下肯塔提斯與瑟魯諾西的最後一 座城市後,可以選擇與每帶西恩等盟國 解除盟約,開始朝東方進攻,或是維持 同盟關係,往北方的與里尼西發展,在 内政經營方面,在能夠召募騎兵與正規 軍的城市裡建立煉堂,提升人口的成長 率,便能召募更多的軍隊。請記住,正 規軍時 是一場戰爭勝利的關鍵,請不 些心力在正規軍的召募與培養上。







山地戰士。

第一意大利

Les of Division

己方勢力

Septem		表示 建築製造		資源潛力		
COPP PERC -	digital.	-manife Street	· 【食物 描石 木材 】		D. L. A. S.	
	Luce	- 11	1.75		4	- 中土
	100	震地	÷Q	13		様でできま
	1 8	± 3.5	40	1:"	ð.	\$型 1.1 万

● 資源単存量 = つ

━ 據石 400
本材500

《正規單》禁衛兵》輔助單、騎兵、輕步兵、輔助弓兵 《門劍士》 農夫



佔領整張地圖超過百分之五十的領土,而且比第一強盛的國家大超過 百分之二十五的領土,就能取得整場戰役的勝利。



· 狂戦士:

●準備時期

羅馬在這場戰役中具有全耳也勢力相當嫉妒的實力,也是太為如此,從一開始就會歷到馬盧不少敬意的眼光一開始建議利用羅馬、拉丁與貿倫區的資源優勢,分別、專門生產食物、不材與礦石。由的羅馬一學時便有訓練營的設施,所以可以直接至等正規軍。

在北方的卡瑞提恩、艾楚斯坎、 力古利安與東方的愛毘西、北菱斯坎 對你有很明顯的敵意,甚至可能以来 向你發動戰爭;不過請不用太過荒 張,你的實力決定足以應付像愛毘西 邊線的小國一如果不希腊門時極來大 多敵人,可以先號著與卡瑪提香與去 利斯坎結盟,去利斯坎可能會署求作 獻上一點,重品,如果不是太在會重 子關係,就答應作得的要求吧!





唯部€運●

建議 這場戰役可以先從北方的勢力下手,因為北方各勢力始終對我們不怎麼反善。首先趁著與卡瑞提恩及法利斯

研的周盟期間,將東方的愛昆西為威。

在西元 360 至 350 遺十年間。可以全力經



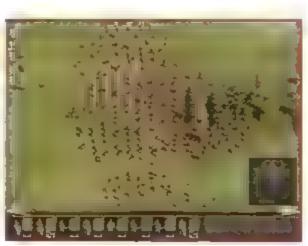
的實力,不會有空來招惹。內政方面請別忘記在各城市及單建造祭壇,可有效提升資源的生產效率;建造祭壇後才有可能建造神殿,神殿是由祭壇直接升級而成,並且可再升級為大教堂。大教堂退比祭壇及神殿更能刺激生產效率。建造桑堂則可提高人口成長率。可對於大量召募軍隊有所幫助,灤堂可升級為醫院,醫院能降低人口死亡率。進一步提升人口成長

很快地,你會發現羅馬已經可以建造呈宮與門劍士學校了,當「城市控營選面」的建設區出現這兩項建築的時候,請盡早籌備所需的資源來將其建造完成,因為皇宮與門劍士學校分別是召募禁衛兵與門劍士的必要建築,而這兩樣兵種均有極高的士氣及裝甲性,在戰場上可以大大提高我方的戰力。

由於每座城市可供建設的土地並不多,所以並不建議在同一座城市同時建造太多兵種的必要建設。比如在羅馬建造門劍士學校,皇宮則在拉丁建造,追點與城市分工生產資源的道理是相同的。另外講畫快在每座城市建立其生產資源之工會設施。比如羅馬專司食物資源之生產,就即早建造農夫工會。如此一來可大大促進食物之生產效率。

●完成時期

西元349年左右,隨實人終於忍不住重戰,這時請認動克里弗歐及羅馬的 正規軍與輔助弓箭兵,前往攻打薩賓的 正規軍與輔助弓箭兵,前往攻打薩賓的 里提。與薩賓的最後一役戰勝後,建議 先從北奧斯坎的帕伊里尼下手,帕伊里 尼有大量的弓兵駐守,建議調動各城的



騎兵部隊配台輔助弓箭兵前往(Fil),攻下帕伊里尼後。北奥斯坎便被我們從中截 成南北兩本,僅剩的兩座城市將無法彼此支援。可以不費吹灰之力地取得。

征服北奧斯坎後,羅馬已經佔有義大利半島的中間地帶,建議此時可以繼續往 北發展;雖然艾楚斯坎的領土廣大,不過城市分佈並不平均,彼此支援較不容易。昂 布里安在這時已經從小勢力演變成佔據。座城市的中型勢力,而且資源豐市,不可不 注意。只要成功地征服艾楚斯坎與昂布里安,義大利半島的統一便指曰可待了。



排行、加州

己方勢力

羅玉 医垂

I	Married S	10k.15%		· - I	[漢漢]	I ~ .,	College and College	
ı	* SAP LENG	27KT-37	***************************************	食物	羅石 木材		Li Pallista del	
١	21面《葵	1744	高林	7	1 "	. ^	\$# 4° A° —	
١	福特 。	1.5.	= -	-90	1 `	^	## ,* F	
ı	Bar. 3	1309	100	100	5.	Ţ		

-	食物 300
-	强二36个
tent.	不被300



- 正規軍 《 萘衡兵 》 補助軍 》 續兵 《 雙步兵》 輔助弓兵 。 - 門劍士 《 農夫》

佔領整張地圖趋過百分之四十的領土,而且比第二強盛的陰家大超過 百分之二十五的領土,就能取得整場戰役的勝利。

●準備時期

羅馬雖然在這場戰役裡的 單端並不是一個很大的勢力。不過由於掌握了 羅馬遠征西班牙的強大武力。配合豐富 的資原與地理位置。很容易地去擴張領 土。首先請將此斯卡基、得特沙、提拉 可三座城市規劃為分別奪司木材、礦石



與食物的生產。各別建造大型木材場、大型礦場與大型集田,這可以較為快速地生產軍隊及興建其他設施所需的資源。

外交方面,關先放低姿態向西方的卡第伯里進貢也們所需的資源,這是 為了爭取時間,以先行併吞北方與南方比較弱小的國家,所以降低卡第伯里 的敵意對羅馬來說會比較放心些。如果決定先北征伊鲁吉特與艾奇斯之至, 可以先向南方的艾爾斯坦與伊底坦尼示好。

●戰爭時期

要往服伊魯吉特不是難事,不過小 心艾奇坦尼亞在你尚未 準備就緒時就宣 戰。基本上這兩個勢力雖然領土不小。 但是伊魯吉特資原少傳可憐,注意他們 強悍的西班牙傭兵與行動力極高的塞爾 特騎兵即可;艾奇坦尼亞則是城市過於



分散,可以趁他們來不及支援的時候將城市一個一個地佔領。

平定北方的兩個勢力之後,建議將目標放在南方的艾蘭斯坦與伊底相尼,阿爾斯坦只有一個城市,不過騎兵得小心應付。伊底坦尼的塞爾特騎兵與西班牙傭兵應該不會造成太大的威脅,因為此時羅馬擁有的軍事資源,已經足以派遣大量的軍隊去往服他們。



在長期正戰的期間,也別忽略城市的經營,羅馬的軍隊種類相當的多,在中期可以建造皇宮與門內上學校時,盡早將其完成。如此便能召募更強大的禁衛戶與門向上等軍隊。依昭每座城市的資源特性,讓每座城市只專門生產一種資源,與建造祭園、神殿與大教堂提升人民生產意願。

●完成時期

當完成南北的任訂, 接下來。資應 行西方的強敵主第伯里。 卡第伯里資原 豐富用勢力強力, 盡量在行有維力的時 候再考慮去招卷他們, 自先將領主集 & 的卡單此亞與賽島西亞兩座城市次下, 削弱他們一半的資源優勢, 再集結數支 大型軍隊西征,一學攻下所乘的城市。

此時,羅馬已經是東三數一數 的 強大勢力,由於東邊面臨 母羊,爰高 顧之憂,因此可以全力同馬牌托臘土





■ 装甲步兵





學憲北方

時時期變

己方勢力

Г	Table select	368.00		黄源潜量			
Į,	- 3005 E E245	St. Carrier		食物	幕石	木材	N. H. LEANS
	本 主題	1 1,3	1 727	J.	1.6	-1	# a !
	経験を手	8°G	ाकु यह	90	75	80	N.S
ĺ	* 2	905	.c] #-	7.	· *C	4.4	· 最后发生 一、1000年

_	食物 450
-	礦石 450
-	本材 500

FILE

正規章、禁衛兵、舞助軍、騎兵、輕歩兵、輔助弓兵。 鬥劍士、農夫



佔領整張地圖超過百分之四十的領土。而且比第二強盛的國家大超過 百分之二十五的領土。就能取得整場戰役的勝利

高度數學 1 對學學學

己方勢力

interior in the second		秋日 開新位		資源潛量			1
\$46.116	SAMP II SAM			食物	讀石	木材	10 32435
1 大糖	- Tr	1840	A Ip		^	80	\$ 60,00\$. \$
47 4 7	24	1316	î,	.50	^		在662272
\$4. mil		0442	企 成 48	+ 7	Ç	.r.	Ang BOTT
医二二	75	1 771	最終	30	AC.	d,	非然性性工
¥" +		30.72		БÜ	15)	4.7	基础的数字
23 4 2	132	2438	森林	n	Ĵ	1.45	-

会物 600 一 鎮石 55) 一 木材 600



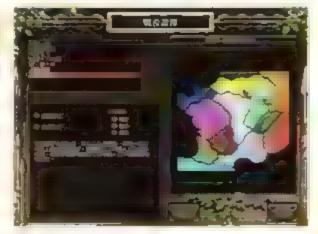
基開特騎兵》部居弓兵。部居長標兵、農夫、嘉開特職 主 > 狂戦士



佔領緊張地圖超過百分之四十的領主,而且比第二強盛的國家大超過 百分之二十五的領土,就能取得整場戰役的勝利。

●準備時期

與爾迦在 這場戰役 裡相當富強,不 這初期因為礦石資源的不足,而使得城市 經營有些微的吃力。一開始建議先與南方 的中高處結盟,這可以避免與西高盧、東 高盧有不。要的設會產生。北方的美那比 和奠里尼相當弱小且對你相當友善,儘管



如此,還是占須快刀斬亂麻,迅速將其併吞,雖然這對於提升礦產資源沒有太大的助益,但是北方無後顧之憂後,便可以全力去對付西邊的艾爾摩尼。

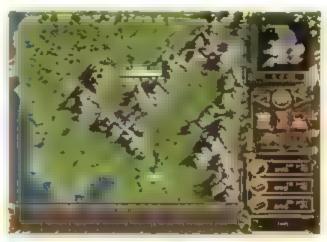
由於一開始的八座城市當中,沒有任何一座的礦石資源潛量達到百分之百。



所以盡量在能夠生產碼石的城市裡即早 建立祭壇等設施,提高人民的生產力 戰密有岩石礦場可以興建,建議在初期 資源尚未十分充沛時,先建宜岩石礦 場,大型礦場可留到之後再建,因為這 兩種礦場每一季生產的礦石數量是相同 的,可是要興建大型礦場所花費的資源 數量,還比岩石礦場來得多。

●戰爭時期

羅馬在這場戰役裡已是相當強勢的國家,一開始在南方伯肯提斯措所不及時就將其舉併吞,成為提下,成為持衛之。接著即向北方的處。在一門的一個人的一個人。基本上在這場戰爭,因為一個人的一個人。其一個人的一個人的一個人。





●戰爭時期

在塞藏特別落裡,藥房的興建可以抑 制度係、提升人口成長牽與工作效率,因 此在行有餘的時可建宜藥房來增加城市的 人口與生產力



征服大不勇意

門的自由理

1部 1 Dec 115

己方勢力

广马押 计審大 下部

「据商	桃田	職語位置	. 1	[編集]		
1770 F ER 1	(AVE	- HHO ET	食物	票石	木材	# 華典
	1307	森林	")	90	41)	大不喜 通過表示
	1517	平马	gn	100	2	大不り列数Ⅰ
	1265	_ #ft	50	125	0	大不多新數士
	1540	表标	50	~^	25	Ľ™ .
	1362	99	٠1٠	28	0	大不多多舒高。

	美源库亨鱼
-	食物 500
_	蛋石 400
_	本村 450

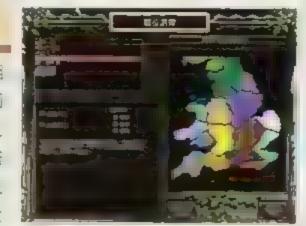


大不列颠輕騎兵 * 部落弓兵 * 部署長標兵 > 異夫 * 大不 列颠戦士 * 狂戦士

估額整張地圖超過百分之四十的碩主,而自比第二強盛的國家大超過 百分之二十五的領土,就能取得整場戰役的勝利。

●準備時期

伯肯提斯在大不列顛國度裡是相 當強盛的國家,資源充沛。加上周萄 以弱小的國家居多,因此要托展領土 並不是太難的事情。超初建議在堅培 提亞、拉維西亞與可利亞。 室城市先 分引建造大型編場、大型木材場與大



型製田,在器拉格恩則建立山脈擴場,山脈擴場可以較少的人力來生產更多的礦石,如此 來可以盡快提高各種資源的產權。

在大不列爾的部落裡,除了祭壇之外,隨息藏林的建造可以讓人民供奉胡白之神,提升城市的生產率與人口生長率,因此在建立必要的資源生產建設時,也要即拿建造祭壩部灣電遊林來將資源營壓發揮到最高。草藥房的建造則可降低人民死亡率,便城市擁有充足的人力來從事資源生產及加入軍隊。

●完成時期

艾爾學包的英倫養維爾克克的 礦石醫量,所以在整頓好北方的勢力之後,可以開始往西邊拓展領土 接下來很可能要面臨中高盧、西島盧與東島盧的龐大壓力,因為 得罪他們其中任何一方都是相當得不動失的事,建議可以從東哥盧北 方的城市米迪羅西下手,因為東高



處的三座城市被一座中央上懸從中間橫斷,使得後的支援相當的困難。

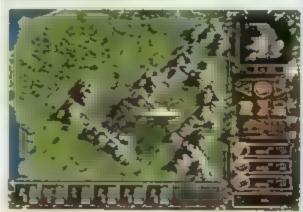


取下東高盧後,接著可以與中高盧取肖盟的,開始一場與高盧入的長久戰爭,由於國界與中 國人的長久戰爭,由於國界與中 世高盧接觸的範圍相當狹長,因 此請特別主意靠近邊界的城下的 禦工事,否則很容易在投入戰爭 時額此失復。

●戰爭時期

戰役開始不久,卡爾維提與帕里 總因為資源的不足,很可能會急著向 你發動戰爭。卡爾維提是比較難纏的 對手,如果可以的話,先與哥林陶維 及克達尼亞,以全力對付北方的戰爭。對付 安定,以全力對付北方的戰事。對付 大爾維提建議採用近迴戰術,一開始 較脆先放棄屬拉格恩,將該城的軍隊 與可利亞調度成一支大型軍隊,前往 取打卡爾維提會集結兵力南下政打 我們的屬拉格恩,所以路法利安可以 很輕易地被我們取下。

約略同時期,會發現帕里錫已經 幾手被哥林陶雜蠶食鯨香,不過他依然 很可能會趁你不注意的時候調動軍隊來 攻打南方的城市,不過只要集結拉維西 亞與伊蘇利思的大不列顛騎兵與戰士前 往欄截,再順勢併吞帕里錫的最後一座 城市德芬奇奧,轉眼間就可一躍而成大 不列顛的最大勢力了,卡爾維提也很快 成為我們的實中之物。



●完成時期

接下來的課題,是究竟該鎖定克達尼或是哥林陶維呢?克隆尼雖然表面看起來領土較小。不過因為城市分佈較為集中。彼此支援容易;哥林陶維的城市因為太過分散。加上正與南方的多帝尼處於戰事狀態,無法南北兼顧。因此建議從哥林陶維下手。而艾斯尼因為北方與南方的城市中間隔著海洋。支援不易,可以在攻下哥林陶維之後,先往艾斯尼發展,如此一來,伯肯提斯稱霸大不列顛已經不是太產處的事了。





公告

歡迎大家來到政略圖書館的別室-秘技開 發室中。本開發室將會提供人民各式各樣的遊

較秘技。不過光離我遊戲仙人獨力開發。一定無法應付人民職大的要求。所以希望大家一起開發發技。調將發技開發有審到開發信籍spitzeunochina.com。本開發宣將提供所有開發者應該得到的獎賞。每位開發者將得到15P展100S的獎賞。如果經我遊戲仙人評定是好的。個秀的遊戲稱技。我使情況給開發者更多的獎賞。請大家踴躍投稿。

另列注意事項

- 八**秘技開發者。順不要把移技開稿沒漏給其他不相干人** 等知道。
- 2、關於維技開發稿的內容。III開發者自行先確遏内容是否 正確。
- > 秘技開發稿内容請標示清楚如何啓動秘技。
- 移技開發者請清楚留下繼報(筆名) 真實姓名、電話、住址、身份證字號。
- ◆ 如果沒有遵守以上幾點者。一律不予刊登使用。

◆20P ◆150S



樂譽勳章:語曼第大空降

修改捷徑把底下文字加到後面,遊戲中按 ~ 後輸入密接· +set developer 1 +set un_console 1 -set cheats 1 +set thereisnomonke, 1

dog	無 阚
fullheal	生命全為
WUSE	武器彈藥全滿
nocite	穿牆
notarget	顯示版本
fullheald	醫療
listinventory	列出玩家的裝備

h-cr	傳送 x y Z = 座標
	顯示最近區域及角度
	設定目前生命力
TITLE .	自殺
	第三人稱視野
	跳關 == 地圖名稱

地圖名稱

m111	ოე 10a
m112a	m2120
m112b	m212c
m113a	m213
m113b	m3Tla
m113c	m371b
m211	









• ◆15P • ◆100S



老虎情恋 2003 TIGER HOUDS PEA TOUR 2003

遊戲中在選項選單中,選擇 Cheat Codes 後輸入下列密技,將會聽到老 虎伍茲說聲 Oh Yeah! 表示密技整動成功:

ALLTW3	請到所有14位球員出場
COURSES	打開所有課程
SUNDAY	請到老虎伍茲出場
KON	請到Brad Faxon 土場
[AM#1	請到Deanna Ada Enana s 出場
BANDPANTS	調到(harles Have) 出場
IIIGODFATHER	請到,Dominio "The Dini Dinar-" 出場
MCRUFF	請至, ndmish 出場
THESWING	請到Jim FuryK 出場
SUPERSTAR	請到Jose, "Superstan Shirt 出場
JUSTINTIME	請到 Dustin Leonard 出場
COWGIRU	請到 (ellie Newman 主場

CALCULATE	請到Mark Calavecon a出場
IB Mark	請到。Teana 出場
YOYOYO	顕著 ' a ' ' sh ' sh ' tori hawa 出場
NOTABLY	請到Notah Begay出場
ITTSOLITARY1	請到 Sin ta Lubez 出場
SS	請到 Steve Stricker 出場
STAK	讀到Stewart Cirk出場
ORANGES	請到 Stlant Appleby 出場
STON	調到「a arary Tsyram instit 出場
TYNO	請到Ty Tryon出場
VALENTINE	請到 a "Sursh he" Surmens 出場
VJSING	請争,Tjay Singh 出場







打開遊戲自錄中的 HITMAS2.INI 檔案,並加入下列文字: enableconscle 1

如此將會提供密技控制台、遊戲中按 " 鍵打開控制台、並輸入下列密碼 大寫 "

TOTRULEZ	無敵開陽
FOIGIVES	得到所有武器及物品
IDINITLEIF	生命補滿
COISLO	複動作 開 - 関
OIER	炸彈模式 開 隅
IQIHİTALI	所有密技模式 闢 關
TOILEPON	特殊攻擊模式 開 關
IOIGRA	重力模式 開 關
IOINGLN	得到釘槍
TOTPOWER	超強力模式







◆15P ◆100S



美國勁爆職籃 2003 (NBA LIVE 2003)

創造新人物時用以下名字。 可以叫出特殊選手

	DJ Ciue
	B Rich
	Fabolicus
	J⊿st Blaze
11 1021	Hot Karl
	Busta Rhymes









改版測試限時實味。天空之城搶鮮體驗

厭倦一成不變的戰鬥模式嗎?到 [天空之城] 體驗籲峰卓越、高人 等的尊榮享受。

1月18日天空之城改版包騰雲駕霧登場

≥ □ 改版 六大特色撥雲見日大公開

新增天空之城地■

gamania 遊戲橘子數位科技股份有限公司 台灣 台北縣235中和市中正路736號12樓之2 遠東世紀廣場 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. TEL 02-8024-2002 0800-031 500 FAX 02-8226-9936 http://www.gaman.a.com





三三三三三三三

矛盾・驚奇・新體驗

軟體世界雜誌社



參觀東京電玩展 完全收略

隨書附贈二片精彩光碟--完整重現展示會場 .N款強作廣告短片CD,解析度高達1280X960 像素的現場照片+SHOwGIRL+COSPLAY収錄CD .讓您看個過寢!

第七封印

内容數準

⊙世界設定\主要人物\ 2D美術設定\3D場景\ 援攻角色\劇情NPC\ 怪物妖精\開發部門訪談







- 介紹仙境傳說的基本資料,包括基本能力、基本屬性
- 介紹仙境傳說的各種電纜、相關技能、問職條件以及 各觀義入手指衛。以及三轉新羅維之造型與相關技能
- 介绍遊戲中出現的各種武器、訪異、演真、以及各種
- -介绍遊戲中出現的各種怪歉及相關出沒地點 ⊙仙境之歌~





大完全京都本



- ⊙第一部分—人物角色介紹篇
- ⊙第二部分—遊戲流程篇
- ○第三部分一女主角個別攻略篇
- ●第四部分—戰術指南
- ●第五部分一花組與敵機性能簡介
- ⊙第六部分一特殊事件一覽















三國群俠傳

内部制建

- ●劇情双語區—內含主線劇情双路、支線劇情双語、人物加入双路 、特殊事件效路及小遊戲解答
- ○地圖場景區—内含遊戲大地蘭、各場景解析圖及屬金事件所需之 會料
- ○投能樹進階區一內含個人技能類、輔助技能類、武術技能額、法 術技能類及主動、移動、被動技能器進階狀態
- ○資料表格區—內含我方人物技能全費、影響智能員的事件、物品

第七封印

内容横进

- ⊙封EII人物-各主要角色身份背景介紹
- ⊙封印行程~詳細的遊戲攻略並有小提示及要點記錄
- ⊙封臼器物-一般道具、合成道具、防具及水晶石一翼表
- ⊙封印足跡-各大城市及迷宮詳解地圖
- ⊙附 錄-第七封印相關活動介紹

龍狼傳一破凰之路

内容概述

- ◎人物介紹屬一各角色之基本屬性、數值、絕計及計謀
- ◎招式剪輯篇一各個精彩招式之動畫欣賞、基本參數資料
- ◎物品道具篇一各武器·防具、物品基本數據
- ②完全攻路篇一劇情式攻路指導遊戲行進中注事項及過襲秘訣
- ◎地圖場景篇一遊戲內之有場景、迷宮大公開及寶物藏匿之處

巴冷公主

内容概述

- ⊙完全攻略一遊戲1至9隔完整劇情攻略
- ○機關地圖—重要地圖場景機關大解析
- ○原料調和—武器和藥草調配所需材料及產生結果
- ○動畫情景—遊戲精彩動畫之情景敘述
- ○手稿欣賞--原畫者之手稿欣賞
- ○附 錄─經驗値取得、秘技技巧大公開

獨冶全省30頁場、道與智問及全省各種體門門通傳 頭 遊戲快遊運物網站 http://www.gamexpress.com.tw

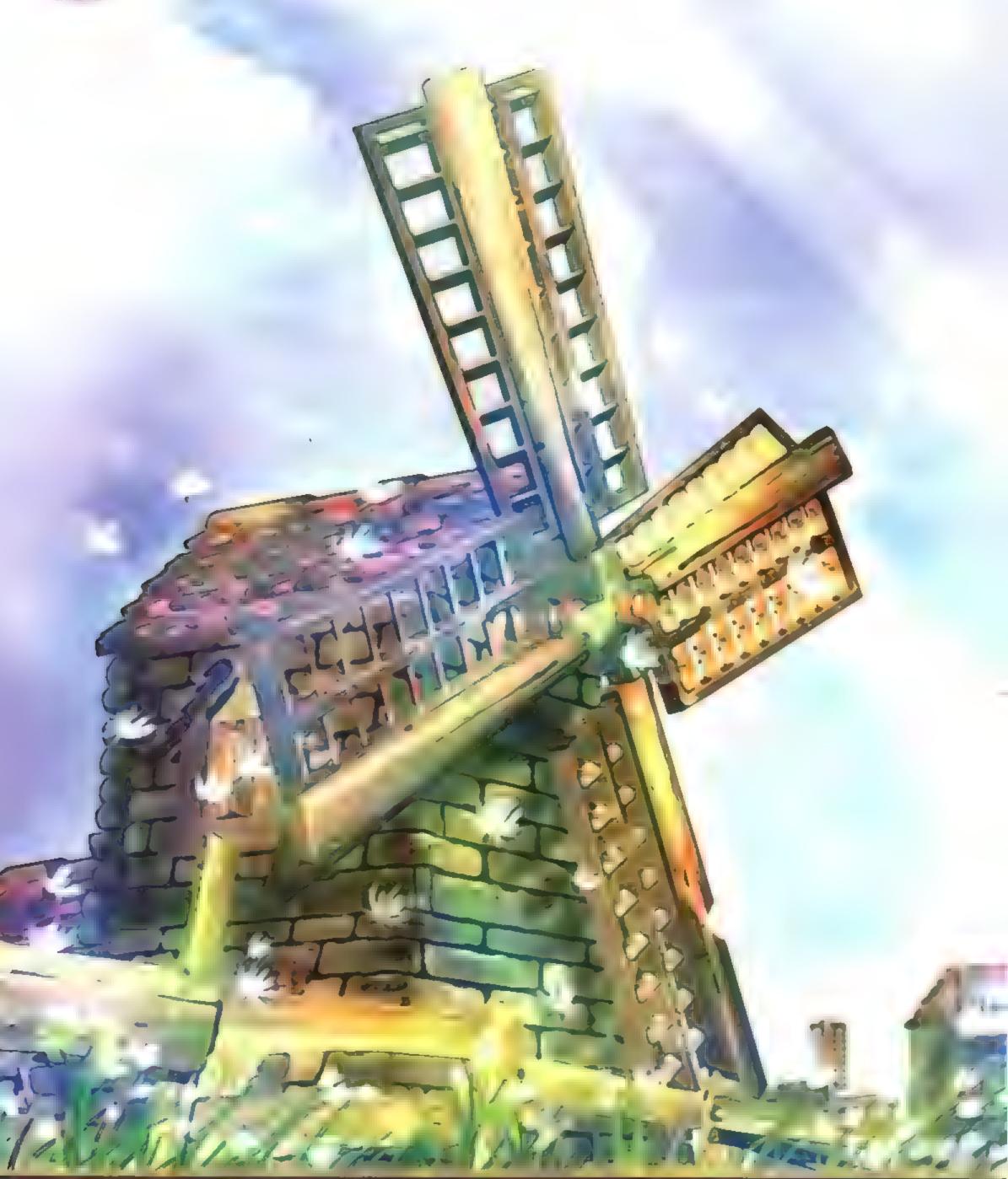


\$250













春節遊戲龍爲你開啓奇幻旅程的大門

冒險 幻想 全新世界觀

盡在童話物語



史上,國產 3D RPG 重大突破

遊戲類型 RPG (角色扮演) 上市日期 2003 春 For Window 98/2000/XP



MFMT GameDragon Technology Co., LTD.

Game Oragan

申5 1 p 3 / / www・ロジュゥロゥッタロの 地址・台北海新店市民機路 0 年 → 1 駅 t 4 機 TEL 3 (92) 2218-1132 · (代表壁) FAX: (02) 2219-3132

详情斯恰董龍官制 http://yg.uczonc.com

と大文表活動 ※※ 監護命名活動

展元獎學金大放送『三大活動開

INTHE-INTE











遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的内容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項,各項評議項目負責人會根據表現做出結論,依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主舊舊、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章,並由沙雷納和公主的表情來表示,要是該項目達到非常好的分數等級,該項目的負責人會出現以示慶質,各位王國的子民要是看到「極品」出現,就是遊戲超棒喔!

羅刹	p 1 H
聖界的高廣工	دورط
救世軍	p. 44
神話心想	ps3
極思快感 - 熱力自急	p.D



医骑士—老芋仔

由光譜資訊和日本知名的遊戲開發公司一工畫堂正式簽約在台發行的「羅 刹」· 是一款即時戰略的角色扮演遊戲·遊戲時空背景設定在三千年後的未 來,描述人類為了擴調關土,成立了「銀河系地球聯邦政府」的組織,意欲維 持宇宙的和平。但因該組織過度擴持宇宙的資源,使得周遭的星體出現嚴重的 **貧富差距問題,這樣失衡的資源分配結果,導致地球上數個不滿的組織,從而** 另成立了一個「戴克惡星聯盟」的反抗組織,從事長期的艱鉅抗爭活動。

坑家在遊戲中所切屬的是「廳話 工**部**。的領導者,持續的接受 地球 聯邦,或是「戴元或星絲盟」的任務 委託,並田順季養頑白常循環性則在 不同數據執行各項性質互異的軍事主 務。是了順利成功的完成任務,就家 **必須在有限的資源下,對講点。 逐進** 行最佳效率的培植學與國門共產稅各 式备炼的難場上,但用每一点便再成 員的专员技能,下達直接有效的作數 指令・再輔以正確的戦術。深路運用・ 務即完滿重成任務



是是一個萬大嘉隊合作的品雜度 遊戲, 伯所謂「團隊」也著, 事實上 則單指玩家而已 蓋述整团部隊全區 由就家一人所獨控、部隊或是恢集體 問殿,或是採力組進行而式,因傳動 場情境與實際狀況、抗家語時得有語 **檄阿燮的措施,否则非自王精難以產** 成,更往往舍身致全重复设的苹果 遊戲的雞度不僅上現在戰十分運用, 或是部隊圖專在戰場時的操權,實際 下戰時的臨場應變能 7 · 更走以天定 戰支極負與任務成敗與否 尤其當前 隊突然遭急敵車僅大人力的坚集襲擊 時,多家将會西賓常出頭的手机關係 的確場反應,而差別能夠體含同知意 戲的難意所在



跨學工艺 医多外、肠囊鞘管性取 表於多數學如語學"佛羅普通的選擇 **造數以計**第五年(第二首 首 · 各 原 海色 的各自要注意侧置不同,產率多角的 絕板、特殊裝制的工器,以及所需領 的構具可具性符異一如此多樣的組合 纪录,更见是你的雅度服务进了全域 的专化,是严重等新的重要可以有益 和 电图 即便是内核的高级、直缘的 任務、平樣的戰場,重視可以不一致 超载心压度,但都高值致截然不同的 與此的 加达既有现象原则、伯凯艾 機當你自由企實的遊戲內容,想是是 極密易獲得抗國門的資本,君子中商 人世皇遺產得緊

玩家在宣析自動推過音樂景體會 台灣學數量不足的著作+蓋因執行任 粹的獲得的報酬,以受在數局上所獲 停的正確、道具等、在數學上真實是 永远的是福勇和 以此角膜資序署對 部域恢复 都均衡 田的 针 超音槽,真是 計力容易 於是日、委帶隊員傅 排 附坐、12,果果。的工產性主露均含。 前成為計家門,中年上的取換儀廳 了 這片張是可數節的計算的 社會 教育。功能とう近温度中華・市門遊 **對人「一語許」頭,遊歌莊華這等觀** 年的資 等礼辞不境・別家で中町前 億 似的できた、大概で見る歌声を



遊戲鄉區的設計是可處稱是「羅 乳」最具份質的設計了,連帶使得玩 家進一遊戲時所逐步開展出來的戰場 地圖工作,亦十足劃有征服的快餐 至於人物角色的造型,工艺堂此番為 了便是背景包在風格上有所突破,一 學修養了日本遊戲費單所見且有點機 未的「卡達衣」人物造型・而改成體態 豐盈、婀娜多姿,兼自性多憑人的成 熟園格面並,無疑是對玩家學眼極度 "織正" 效果的 克加酸属在進行生化 装甲之後37前 31 差型不變,更加締息 了時頃、與→J*J*無稱變刃會的奇特視 質學受 身為潔与部隊的成實、通樣 的意思感以于是更具有抗破力的







要流。可為數配教人不敢赤維之 處,當屬設計得不大利率的人物AI 了 是頂肤失在分科。事的戰場上, 更交顯主其所人的破壞力 情如 富 部隊成圍載一過多項連續的動作之 後,對於後續的動作指令需有"相應 不理"的蠻橫脫序:而當隊伍整體行 動時,亦時有部份隊員會穿檻進入建 築物而無漏引來敵量的區段,或量屬 由"播"上原所飛行時才能極重的。 地,作稿后自己"下不了吧" 另始 部隊成一統隊行進時,在緊急逐敗在 發動政學當頭, 個常見到隊伍後頭的

藤貫倉下石腔後が之後, J巻足多養 的時。不動一模器一計家若要看如此 **第章单位建设工程原象,委成陈任在** 到 三是某语配作之後,原则 吃一下 「夢」、鍵 足層上製 #鍵・ガンガ放 數字號 的英国,种数是是语的恶数 10

199、直動を中央セミ 過程中・ 下疆水子"不可压威"的图摄 取代 任務之則以前國際即任經學版,軍制 有点每不错的 日報要對超二、反為生 題輯上訂奏事更、矛盾的一九丁紹修 件,正位基等任职一页王府前"安平

工学的规则教 環被為電域所 節 · 臺垂左注 潜熱 福宁支 温田公子副 食、气中以莲

與重點可在 老童仔幣分割 (El)使用不 | 再創房的計10年之制事的人事物效物開 · 有是被"一品"的监狱情解师 這一萬 有之也是爱不了老牛子而化成 一、許上策立命 奉配各路科斯士人君子 可是目的标准,蓝色著工學經過過過多 原子的 mana Fi 1年 1年 1年 1年 1年 1年 1日本 1 4 T

· 查到的另一是另种图画·子的图 11. 人工基本 医心物的 五龙的 五个别原的 到军事制作的正确,通行各有强锋。随 D. 1. 以時間有到時間發語以後和學練 DT 表描 LT 94、全地 2 11日 至初 6、B 時

> 互動或豪一个人前 视 爾,「其是」並的手由隊 九、《中 "至今" [二重 。 电电·加通 数 * 截灰 1 - - 1 H- F







遊農

GAME PASSPORT



選挙全置美麗洋器・「特別工作科学書」を

数。背景警察數語、香波山區高時中心實

富田 富田解析度不弱,場景設 至安,在

工畫堂製作自有一定水準,遊戲以精 彩的戰爭場景取勝·任務執行方式多變

極富挑戰性,可惜任務條件改版失真

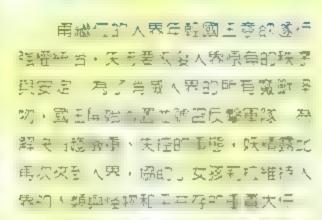
添遊戲進行的困擾



聖獨角獸騎士團

草民騎士一老芋仔

天界瓦納斯住著掌管「恩惠」的天使族,以及掌管「試煉」的惡魔族,他們各自以神的名義,給予人界「恩惠」和「試煉」:在天神仲裁下,大致維持表面的平和。後因惡魔族國王庫魯傑洛對天神決定有所不滿,因而帶頭叛亂;並奪走擁有「生」、「奪」、「創」三種力量的神器逃往人界,相繼借用神器而創造出許多怪物。



思知的奇蹟 II ,主人的军员的设计 是不適也了、一多种点作品的。女孩的 技术的子基础员进入器和《约之智和 主来存的天器更高外,产量该是是数弱 走的戰鬥來程导致力、此外,是更更明 也就所看。设计的合成平統由表獨特的 器、既是合成各类是特明,或藉以轉 應所做中的各种人等以是每世期雙 是一位定定在本人器命证的问题之能, 和地的使命或故,可完全以来於新家門 進行。是明時的等的等的等。 進行。是明時的等的等。 進行,或是其或相關 是和一种存,或是其或相關 是和一种存,或是其或相關

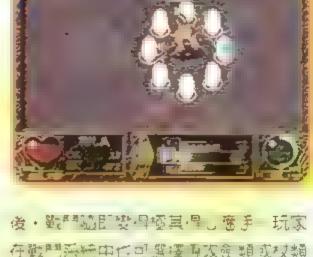






及計成多重相局的整數已不少 見,日大概各式相局的構成條件具有取 中的對數中插槽主規的選擇五事,一旦 遊數每付到了電路,就家通常也對相局 臺冊實象之餘地。但是可遊數的模可要 的設計了含成系統,如何必讓玩家遊路 自製 實物超過特定的對象,藉以平衡人 類和各物之體的性類度,並每或的掌控 絕緣的即為一個似時,的作名,有複整 將計家當「頭家"的一般。现象不僅能 從中複數模大的甚至自由,更能夠逐時 在、成檔案的方式以各篇不同相信的已 該,老下仔有人循序範,大院的再

再看」即遊戲的戰鬥事時也短新 難、如解覆了遊戲覆帶的夏隊作戰既有 模式、在無始是終都進有法無利利。人 單打獨門。在操控市或不應為的狀況 下,作戰的難度會相對提出不少。相反 的,在模類與類和效應,以及各或法則 的裝備、更換、使用等的操作市式以



後,戰鬥惡行中也可選擇可次發類或杖類 在戰鬥惡行中也可選擇可次發類或杖類 武器,但因該類武器無因所用因而,置 另於星物領揮重生的戰場上,確實是較 容易事致險象實生的選求。玩家若是採 取為類和杖類武器彈性切壞的方式次 擊,則兩者所獲取的組驗。直當較為五 啰,先為所異精的絕格是愈而或因仇, 相信也是能學相訳家數然不同的戰鬥密 受

由於人物造型提供SD的互應模樣 至規,人此在戰場上的行動會相對顯得 極為可言,雖多物的動作的經歷不舍 糊,就是又曾加了戰鬥的緊張制度。玩 家在是的差數中所定對的大堆強多物。玩 家在是的差數中所定對的大堆強多物。 現都每人、外、國土種不可屬性設計, 现象所採取的次擊技巧,不論是以愈亦 或是廣生,但也分為三種屬性茲以包 利,針對不同屬性的歌人,玩家當高 怪物生命值棒的不同競爭顯子,再能以 相對應的剋制攻擊模式才能奏欲。否



1. 在戰鬥過程等等一. 在戰鬥一. 在軍一. 在一. 在

遊戲所設計的物品種類大級商品種,分別是武器、道具及食材,造具有提昇防禦力的變甲及魔法配件;食利見除了提供恢復性的双能以外,更可透過遊戲「合成系統」程的「料理」和「發具」混合功能,目創出新的道具,自用或途國兩相宜,送對了對象,還有相當程度可維持人界的和平平存15!只不過,合成製作出的新穎道具究竟合不合胃口,或是能否發揮預期中的效果,則除了有賴玩家的運氣以外,還得靠近家們多可減快的經驗累積了

除單点近可改變人類和怪物的信賴度方式以外,隨著遊戲劇情的推展,玩家在所有經歷過的事件中所做的每一玩抉擇,也看會影響到兩大英報的信賴度。當任何一方的信賴度較高時,還能在該族類的店舖裡以較優低的折扣講麼物品,而出售道具也會得到較高的折照差費。有了提昇英族的点賴度,玩家多當從對話系統中去掌握差數對象的語

好,如此才有到於八豐運合訂市工師的 物品相信。 阿拉布 遊戲福和將模工標, 正是著使人表的人類利 A物得以水久和 睦相處、和中共存。因此,植而設區取 得雙方的軍員這類度,一句以為國訊 戲一項一耳章表的重要 果麵子

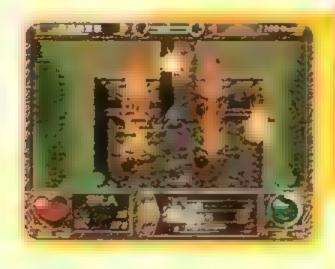
上頭看看自和逐動的美術期間, 中然也不會全球家失變的一件都與其一 中所等極的回傳人物連檢,更是美術實 中田,三人不致不過於跨援,所如文 使身體的果實的工學的關聯的學術的 整持"有所不有",但不管文字學體大 作文章的"接一",對於特別要與"婦 如安全"的老年子來說,寫笔則上看的 才在結下,們是是不過過少,卷年也 是師題一報一要的模樣。即立題的在屬 宏樂時報即的英士發光表境,直就整 短期重達的長起美術造者,確實具具 計劃都曾



時數整個遊戲所呈現的最顯著泉 勢,即在於悠勝其間所最能領受到的極其 悟應的流暢等。計家在遊戲還程中絕無阻 帶、延遲的不舒服,這都於講究速度的為 來而言。的確是構成了10分的條件與效 果。雖然遊戲的長度額得每些不足,但看 在上上的各層優勢,以及青新院合的舊學 都樂和量效,這就歷戲還是類值存計家一 親五多的







遊戲護頭

GAME PASSTORT



■聖界的奇蹟Ⅱ

数字20回 中语道: 海外磁电 电子冲流

(操 作) 介面簡潔有力・滑鼠鍵盤兩相宜。

邻玩度 隐藏性的多重结局可引發玩家窮死的 ::

(A) (格) 的基础是缺乏数数、他多语性更多可,在。 A T S

營 效 背景音樂觀快查聽·音吹手が劉門得り的馬士直至。

(a) 面 人物追望不容色蓋・無色蓋針易幹・意味が引起。

一天界人界魔界的故事耳熟能群,所幸 數情編排節奏輕快,差堪彌補遊戲故事之 不足,美術造詣最是譜炙人口,成就奏駕 前作,戰鬥方式富有變化,且可由玩家隨 意切換,自由度極高







河騎士—G.R.X

救世軍是一款全中文化的 3D 冒險 RPG。以筆者的感覺來看,這 遊戲畫面幾乎沒有辦法跟時下華麗的3D遊戲相提並論,而懂硬的鍵 **麟操作方式也讓習慣滑鼠操作的玩家格格不入。不過,如果以一個** 純正RPG的眼光來看的話,豐富的事件任務,日夜作息完整的NPC活 動變化,再加上全中文化的劇情内容,倒還那麽一些長處可以讓人 一玩的。不過前提是,你得有很多很多的時間與耐心。可以忍受遊 戲那超緩慢的讀取與載入速度。

第一次看到双古重量一致遊戲 時,軍者是被中文化。 個字所吸引 的,在R的已经不多的今日,一款全30 90 動作RPG更是不多量的 再加上全中 文化的訊息對話,相「更前襄迁家門莊 J 25% E 19中海 3 人

F 有D. art 持续通過LC 的国动介面

总数的连一方式具有预见学典型的 動作圖險遊戲,玩家操作署王岛在第六 的30遊戲世界中到處等行標時。一門 好像有點大戶意了,真實主角是逐步進 斯獨世界的 雖然於數在的下方面的 比毛不算品 除了一些地方讓「跳來社 去外,近常是真良繁雄和神羅手上的試 器以擊敵人,並且且再各種執機的是敵 人的反擊 ,不遵伪是有构凿完整的 RPG 武物性技能甚至概念,再加上基础 的家情任務與NPC設定・更早許數論直 上相當有內容的 PPG 式計畫 比起一般 動作品職些數表で、「新田町」で、一定 更具有深度與耐炸度

商。南始進入遊戲的玩家相信根中代 密發現到,遊戲在人物與物品間的互動 可說是相當極級的 只要在區數中看疑 來好像可以去動動看的美國,都幾子真 的可以動 像是吸引着的旋轉把手、人



城、海城亳子及晋石檄王等 在晋滨镇 食中· 下2. 军会等10日 131 夏季颜的 可以動的「不是「是擺好名的手子」也 正下京武,整图。第一天是人的节题可 6年至海流性於四州經史

大利・東京の中で変化しゅうを 压载中的 大特色 位早晨、中午,黄 喬、至及睫,在每一個舒緩中,作者可 心不主,次世界中国海土。8看的变化 而與了問題と的變化A、更讓予者於級 的是重印的新有性的模型作變化。以一 语字牵张 七,1.876至610年至七江至,18 情况的特殊可能在主要休息的時候的体 吧,这些似的经验,心态主题说,一天的 心理一點者不會够一

した。様・具實 ボモド 可必算 是一百次客档當時間的時間的所屬各數。 再加上相關發感。 中差人物,再音段有中 文化 權 的中文化,使是它著码号定额 的内涵本路域与抗沟钢器在风气精磁而 員細報的冒入世界由







題出三條點線 到上班可接到中方可

不忍下者的是,除了劇情與互動方 直入・近ちな在很多地方都會讓人頭圖 _ 译室線 首先來看看书面,第一次進 7. 起的時,在開場。并且也把資產購了一 跳,相对的20 4面圖像跟遊級鋸落狀 的中文歷報 挖動, 二十亿的知道至少 是三五前的水巢的東西鄉 1 怎麼會在 2000年的今天观查玩到這種遊戲?不死 心的筆者不斷的安慰自己,「不會閱、 、只是開場者面而已,遊戲裡的 3D 畫 流一定含 (A) 人滿營的, 畢竟現在 3D 技 命可想進步,不會差太多的啦!」。結 果在智遠超久的讚取後,終於進入了遊 **凯北瓦,革者看到後的第一個**板應就 是 是不是我的 3D 未没有驅動成功。 以者是多數找不到我的 G-force3 顯示 長1記?





在仔細的找過遊戲中所有資料跟 選項後,筆者終於確定了這遊戲並不是 · 沒有驅動 3D 顯示 F,而是遊戲的半面 真的就是這樣而已,粗糙的錦齒狀 3D 造型,幾乎沒有任何時下30遊戲所擁 有的特权 終於,筆者的額頭冒出了三 條單線 達亨來真的, 教真的在 2002 年玩到這種畫面的 30 遊戲

然而,事情還沒有的這樣結果 呢·當筆者含者感動的眼 戾 (好久好久 沒有看過這種上面了 、很努力的ы 開 説明書・華僑展開画論之形的語彙・意 的是以鍵盤操作為主的 3D 動作言處 蓝 戲,除了基本的視點觀看之外、移動、 左右位移等,甚至逐渐中长多墨墨个面 跟林態選罪根本不受援令」。事選董令 面都不受接骨。,請用鍵盤上下鍵盤接 開始或載入遊戲)。真的,像麗黃物 品、使用物品、學習去術等等,都只能 用鍵盤上下左右鍵修會繁棲。



沒錯,暈者的確知過在三季,很 多的 3D 動作遊戲主要還是以健證模官 的,可是這些數 這些數是RPG 啊!更用初加、羅賈、討起等一堆的異 項 竟然都 4年家岛出中魏建上下左右 鍵 医一個球栓選擇 四面 1 超頭之直 ピアニ探音様

= 政治经济技艺艺 變過的即即變更

雖然在书面與操口方面,被问到 死少重者」な記重撃後、筆者依舊是挺 著殘破的身軀,很努力的繼續美麗編輯 大人行交代的支令银任符。并作,于省 還是發現了自發數一些墨黎不出於長 重,家是是111多情、相似的互對个重 等。所名机定民用力的玩名。 新遊戲 玩了快一個日 = 一。斯特的技士更 多的有趣的内容、議論家知道、但 一是是整數的認思的的特殊 Fig !





正於遊戲中充滿很多的選擇與對 語、玩家。須萬常用證存反戰人的方式來 ⇒ 定正確的選擇 (RPG嗎,還是常有的)。 可是這遊戲不知道是有什麼,連一個諸傳 的動作都要快5秒,而载2、更久。保守估 |計量シ青一方達以上 | 每次計画様在等待 的特得一點一點的名词或者的耐心磨光。

走在这多环洲海的被不明的強怪打 死,情等多變更清取

對話選項中一不小心鍵盤多按了一 下、被NPC砍死。請等待要長請取.....

為了完成任務, 跟NPC戰鬥被秘殺。 计等等互头流动

举心,更者极重上了以安敦命的。 翰·默朗了,并一的被适超数打取了。

五項子者一開始所說的前書,千萬 不要用時下的 3D 遊戲的眼光來看它,不 然那種畫面跟操作是會讓你玩不下去的。 你要用玩純正RPG的心態,把注意力放在 **劇情**,去體驗遊戲中為你創造的習順世 界,這才是最重要的。

遊唐世書等即

G'A'M'E P'ASSPO'R'T



1	c		D -1	Me	苊	¥	4	lle
				5"	e 5	Çx		
ž	2 -	a. 4		= :	\$ <u>\$</u>			
1	3 57	** ±		2	: :	Ŧ		

遊戲的玩法相當自由・使得遊戲 ** - 質 ・ 様

任務内容豐富、有質型 RPG 多者的意思多

人物語音變化豐富。這點倒是足以讓人給每計了

在2002年可現在,長駐澳人自己一多多級

千萬不要用時下的 30 動作遊戲的眼光 來看它,不然那種電面跟操作是會讓你玩 不下去的,你要用玩純正 RPG 的心態,把 注意力放在劇情的話・你會覺得這遊戲其 實置是營育趣的





聖獨角獸騎士團

騎士一諸神之黎明

命再理語

《神話世紀》可說是 Ensemble Studios 繼《世紀帝國》系列後又一推出的即時戰略遊戲,內容以希臘、埃及及北歐三方面的神話為背景,創造出了這款融合古文明及神話色彩的佳作。就筆者來看,本遊戲的某些部份其實有不少《皇海爭霸》及《魔獸爭霸3》的特色存在,可見該製作單位的確不因原有成績而自滿,而更用心地在遊戲品質上精益求精,企圖再打造即時戰略遊戲之另一個新的里程碑。

與《世紀帝國》的架構差異

首先社民族勢力的發構來看。 世紀苦國 雖然舊十錢支不言的先 族,且是除了某些能力的情况文学性略 有差異之外,其操控市主受整體與褐耳 實訂大門) 票 所 海省中町 雖然州 有無職、埃及及北歐等下周光深、では 每個民族的特性和關抗和當大,等主義 機民族就是正統多的 世界帝國 装 構・各兵極能力平均 埃及氏株単セル 去老孙承 」的君主制,如 、 」 用舌老的 能力將夫乙與常島之程度,而北京氏族 其場機動性的資 环境集发引建区各式建 物的步兵群,正是明了它們屬於典型的 游牧 取者返れた新神 民族 カニ 種 民族的上手玩去"圣气不同,其曹重者 **微型。略性酶象 星母争霸 的严力性** 族之差別・讓玩家得以禮驗、極不否的 玩法及樂趣

為了增養。 及民族的特件,並融入宗教與話的色彩。 但是不知 的時代和級採用了他抵责難的可由 压验每個民族都有一個五种及諸多宗 事,在級時可以選擇不同的相似 代表不同的私校文明發展 ,所以随著李珠的差異,各民族的進化都各有二十餘種變化,因此大福糧島了整數的變化性,就耐步度過點不同可能是相當或功





神話對於遊戲的影響

跟 中紀年度 比起來, 神話世



雖而在為數中就算不用任何者隨便也可以打敗敵人。但是能妥善應用的話,保 企物實大不同。由於王支民族取得眷顧 億的市式工大本相同(希臘為脈村民到 性職等证。埃及人建造紀念碑即可持續 個母。但北歐民族傳不斷戰鬥以取悦神 抵來獲得。因此在應用時機上也會有 所考別。

者顧恒是否定夠,除了研發某些之 負用到者随便的科技之外,嚴大的差別。 還是在英雄受神壓部隊 神法單位 的徵 召 英雄可是是 神話世紀 中的明星 角色,尤其是埃及的五老,更是產一法 而動全身之存在 指數部隊則是各种話 中土地的怪物,由於這些部隊不僅對一

> 般人類士兵有極強的傷 事能力,而且最各具有 石化、拋離戰場、集團 攻擊等特殊能力,所以 對戰局之影響不言而 歐







軍人戰役劇情倍增樂趣

除了一般玩家注重的隨機地黃豆 遊戲對戰之外・《神話世紀 七提二》 一個長達32關的象情戰役來讓计家體 驗各民族的風貌;在劇情中,玩多拉圖 上古時代傳說中亞特蘭提斯大陸的英

雄 - 亞肯多斯,為了保力家 鄉,前往世界各地區障作戰 直段剧情將會適時的讓玩家接 觸並運用一大民族的勢力。而 四種難度的選擇,可讓初上手 的玩家或慣於征戰的老恩都能 得到相當的樂趣

畫面 雪樂及香效

安装完進入遊戲時,雖然筆書走 用PN-1 知的電腦 · 是在福賀中通 動作時代略為延星 在進行遊戲時古風 魯徳機・遠存革者を一 暗帯破壊すり 師也有類似的馬尼,雖然意致工作差外 提供了安全相與及沒有發音帶煙模式。 但是 青一个 复多大设等,因此各个在建 · 三字可最好下述一些审例和武器是。 ル里不きて人

在遊戲進行時,和直的權差項馬 語學構施,在筆者支用1004×768 g 範 **桁覆下・加度の少有近距型映象・五萬** 要下與七三萬作歌人大本語時,其四體 紀程音画是令人逐為報一」語で言奏で

음(대학([



真是医次對高板鋼中一時,轉為激昂的音樂 **建**實人勢立即揮 語言方面的表現也類為出 全,在中文政权的情况下,劇情表達的人物。 配音不任今如其优,各門隊在工作或戰鬥時, 的喜好气是无世表建士其效果。

軍者認為 - 《註話世紀》不僅保有了《世 紀帝國》原有的優點,又加入了《星海争霸》 印種族差異特性及《魔嶽爭霸3》的英雄戲 常 遊然 で社帯國》之前也有英雄,但不易 足靴二鼓锤的直膝,并無本身特色。因此 相當首個所有的特徵的。因一時





遊應護護頭

GAME PASSPORT



神話世紀。

- Farge 22

作。石善使中聲凱及鄭鍵的語、昭在『エボータ』を

三支支護的差異用で上地板が特性・受力を使用

長達32期的戰役雖然、『英雄』

中文化的全程語書記得和當《好,多典《七書》。《為日達

画 戦闘時最能表達=其橋先が相関・ジューの・近ち

至出名門,不僅是即時戰略遊戲中少 中一個強力的生力軍,不識有無點週 紀帝國〉的玩家,都不應錯過這款 文明及神話色彩的住作





聖獨角獸騎士團

士一痞子黃

「IPAU48號,有輛藍色的BM 正在公路上狂飆,這樣肯定會鬧出人命, 我正在追緝中,請支援我,」聽到這段警用呼叫器間的對話,所有曾玩過 「極速快感:熱力追緝2」的玩家們・肯定都會熱血沸騰吧?在漫長的等待 後·EA終於推出了「HP2」,以晌全世界的NFS迷,但包裹在亮麗招牌下的 這款續座,卻在推出不久後成了人人喊打的續貂之作

「極速失惑 執力追緝?」 Meed for Speed Hot Pursuit 2 25 K 整備「HP2」 中旬含了執力直播、課 煙膏、單人凱默的辦路至銀石種模 式・其中製酒館的の憂却の追過模 式,恢复了并不同,作将与初期面 警察感。偷,在伝路工生被看馬逐 與被追逐的宿命,但不為一度原種 角色,簇足由門,排除風難下向將 雅・都會讓你有頂を設門的支那 銀槽養模式和如中島衛頭。,就家 藉由一連串的查丁,奧精粹制導到 點數,正三點數可在國人模式中繼 質更多跑道,與性能更多的眾名使 無外我は疑い因認家能有疑則剛盤 保壓尼草幣重 要の使い下く初 心子用手则用手門。可以以斯網路 **追踪模式, 來作會在網絡世界中** 曹 华天 · 八哥 在 / 山 函 升 至 密 蜀 天, 來也一時善園實質的。自 之些。自写了確議 图·唐一直至市 **递玩家的惠子** , 轉變一下緊纏的







「杨声克耳」 平列前任初等"子在 HP2。中华创造罗具·如海藏的古老 德司、受學教養密密和前要體、各型 各色等著兩個全的鈴蘭、甲基正動車 自(A) [7] · 置益特易為監察以(F)的認識 把數,如於作學的音傳檄、進代在路 上的打甲等 美永本作作的人员 盤 \$F1898、\$2世世版版的于7890360 **執稿が写り、ご何部かららが進一步** 花井子一心。如在肤染趣,有一片花 了铜典、成了其些各重形像标识的典

H90。的計圖表現機特 獨水 隻·乾雪不言任·亥有的批自如即除 129、崔德复开、奉手社长的重新动 行降,查量有數多有的細節在在作中 通過有了,以此起作竟前作時即種間 歷的原動,創難以在本作曲找[]







喜欢的表现不错,就空的Heavy hatel 配樂仍被保留了下來,更子的 語言个紀堂在、開略5 聲道支援後, 帶有都下對效衡的營筐器、和重多田 工、重體操業發表外點實地「業業至」 为 , 是他因今人智慧

整慰的操程性包住,我或者必健 盤、PS 裡桿與市回頭方向駐輪充操 控車體、氦後可见以PS 搖桿勝士。 原医并不定接程的操控性微链,而是 摇桿上帝多的按鍵能讓我主義更多的 對應路線 五代中的種「骨骨」的優 異様症 5 不見て、 豊慈郡也不支援 PS 接程的震動功能,不過大致來說重子 者亞汉間,各重極間的性能差異雖不 翩翩, 每仍能做效的多疑出來, 基定 許可駛樂趣圖過經師考究的賽里遊 截·對於操控的要求,就不用太吹毛 水瓶子





級便有著系列作招牌的光環護 身,且企上还看來,「HP2」該是軟四 平 " 程的 英重遊戲了 , 員事實工 。 「HP2」並不是一款成功 我實在不想 用失败來形容 的遊戲,但是因為世 款 整數有著兩大致命 篇·第一個致命 傷是不可告議的高配備要求,我為 度相當自豪於自己的養腦配菌,一直

到碰上是""(罗幻多数,一理 印卷公,并非商指感歌樂趣、而 是了個要有台灣。配備的電 脑 · 在黑馬毛爾罗參天大橋 的查看中,既便我將其面單到 640*480*1651*6°\$%\$\$\$ • 遊戲的應性的展子裡如「幻燈 片 船的上面, 是下我朝首一 的配屬完全心塞了,但可謂

是·「HP2」的要求配置了,並不是因 得用了什麼嚴先進的?。 技可,有更 製作/組並沒將遊戲具佳化, 對 個用結構有直套中列作的植煙有效束 64、小园多打层股的

第一個故會第一則是要命的重播 模式,看上海 21 世紀了,這世界意 然還有重播模式不能切模號預的資車 遊戲?因此,經然气車模型製作的原 氣,不能在重播經過美數的調頭切 模,不能将重備等檔等可用工臭配一 下,一克都是社然原力

更多大致的原在國際內衛性成了 当。输書方,要求推上更計檔改善。 **用预觉得多可能火速器以面境,第** 一、切净遗蹟的形式和有效配益化。 都難以靠着更新檔案達成,除非大幅 副新監査 整ち、第二・真實「梅 速点下,的原则上独在表示来FS2核





· 指去了, 喜歌「熟力追緝 2 」是由 全新的, 绝裂作的, 所以才鬧出了雷 方 · 皮维 · 肾的 複志 · 現在有 雪 三 EA 將集合原作。袖重新製作「HP2」的 SE核本、至於可性度多高,我們就 孤声。李昭 1

長雄 個NFS 本・我品面兇我相 當難是近次的續下竟如此的不會,雖 然。計算的保留了不少至多前作的意 章,甚至、青水、操控也都中規中 程,但黃色著标 S 挖牌光環的癌作, 4 交ぎょ頂⇒垂廠格的銀光灭檢驗 的,基件只是作著一些不太赞し.是校 要體、便能充力摩曼凱歌樂趣的賽車 感數,「HF2 或許上個選擇·仁芒 "丁龄我一标是NFS选,那「HPDIE **是针磁的好,至得既傷了荷包又傷了**



遊戲寶寶

GAME PASSFORT



極越快速:熱力追捕2。

美帝 弘 说 STAL IN

歌駁或不錯,車子不算對開,表海主持主致

耐료度、解決完單人模式・遺有線路、的料手设施

受有多情

背景音樂吸外執道、定位家等表述 错

這創商是幾代前傳下來的·語明的配備要其讓人吃 不肖,領域的重播模式更讓人氣得跳腳,雖然這是 款四二十一個的賽車遊戲,卻絕對不是一個成功的實 重那數經典擔任





住宿明細

「歡迎來到漫遊者旅店,本 店提供典雅的住宿環境以及精 緻的餐點,包你有實至如歸的 感覺。本店不收現金,也不接 受刷卡,只接受提供一則你的 小故事,歡迎多加利用。

只要是所有的網路遊戲或連線對戰遊戲,像是天堂、金庸群俠傳、仙境 傳說、腦力寶貝、神之領域、奇蹟、深遂幻想、軒轅ONLINE、神州、魔獸爭 霸三、暗黑破壞細2……等,都可以在此投稿。 趕快來一展你的文章才華。 將你在遊戲中不管是快樂的、荷趣的,亦或是感傷的經歷、活動寫出來,刊 出後將會得到經驗值和優渥的S幣,來稿請寄至+d tima x m c m + 即可。

有圖片的話更好。圖片盡量加証說明 免得不熟的遊戲不懂圖片意義 ")。文字檔中請註明如遊戲名稱、所在伺服器、ID、職業等基本資料, 視遊戲的不同而略有改變。

的文章,不限期徵稿



30P/600S 漫遊者/菜菜子



12月的某一天,我被組織幹部通 知」「喂・明大要打國職了1」「付 麼!?」我以高 / 度的音調回應 / 怎麼現在才說啊。那 那些設施啊、兵



馬、嘻秣還有武器什麼的夠不夠啊?」 ②問題的,頭目早就發下去執行了。 咦?你,没被指派嗎·對城也難怪,你不過 是 個菜至不可的義士而已。「 …… 作少 雌不起我,我有被指派製作兵器的工作 啦。」「喔~好吧,那你加曲,我先去掛 網了00」「88]

自從上欠發生組織政下城 池・但太等那天我的去喝喜酉 而 分上線的 烏龍事件之後, 我 在國戰局服器練了不下百場。 對玩家也好、對MPC也好,我參 加的那一軍都以赞殊的戰力將 其剿,威、所以明天的来疆,正是 對我的成果驗收,我一定要殺辱 敵人各荒而逃!

▶ 開戰前人滿為無,幾乎擠爆整個





全型基本基金基上为提

翌日終於至,來。晚上6點20分左右,夥伴們陸陸續續來到當地,只見利時間原本空蕩邁的地方擠滿了人,其中不乏前來襄助的善心人士。其實說善心也不對。他們根本就是名符其實的好戰份子,看到哪邊有國戰可打就先跳到哪一個組織,打完了再被踢出來,既方便

▶ 新野城現在我看即使是廢戒遠征 隊, 要攻下來也是難如登天



- 均流往市的部份

進去之美學與智曆數,除了隨實的主原也用之外,我們新野吸外一圈又屬金蔥麻醉都是守城的舊庫,隱!這樣要解會不會太難了點 一處? 吸域的紅軍呢?怎麼好一會兒了都沒見到他們啊?只見天色亮了又籍,暗了又完了,兩個書夜都不見做人來挑戰,先看上度,不直上度對對區大家來攻擊,大衛門一段也指揮者被編到的內墊步兵,一馬當先衛向敵軍

本大對勁,敵人怎麼那麼少,數 一數才3支…等一下,抓到敵人大將

▶ 作戰結果 · 竟然才打了5天 · 協 稱是史上最強國戰 ·



又輕鬆·其實這和現實世界的「爛兵」差不了多少。查看一下編組名單、48人出動。全滿:再看兵力。60萬人。全滿:再看馬匹。30萬匹。還是全滿:訓練度呢。100又是全滿,遷樣壯盛的軍容,等下一定能和敵軍來個激烈精采的大戰」時間一到。所有人咻咻咻地全部機進了國戰戰場上。正式開戰啦!

▶ 最後一支軍師的隊伍 • 現在已經 消失在重重包圍的藍軍當中 • 戰爭 真是殘酷



了?假眼眼,不會吧,抓住敵人的君主了?雖然最後一支軍隊還在逃。但是不會就被前後包抄的我軍截斷五路,旋即要威在嚴重的圍剿行動中……這次是敵重的軍師。什麼!這樣就結束了?當事面出現新野城之戰的結果時,相信包括我在內的所有夥伴們。 异啞二萬 起來…敵人真的只有3人,剛好分配君主、軍師和大將,也真難怪他們會輸,這實力可不是普遍的懸殊呢







回到營地之後,大家開始討論起 來·「聽說這個xx家族是我們伺服 器的第一大勢力耶」「是 嗎?怎麼才來3個人啊 | 。 「搞什麼・我還与了國 戰特地和我店長調班 趕來的耶,現在不 到十分鐘就結束了 …」「好餓喔・我要去 吃飯子。「… … 難 道,這就是我期待已久 的國戰嗎?我花了上百場 的時間,放下我練技打怪的 時間,才換來10分鐘既不緊 張又不刺激的戰場巡禮?我 不要啦!」拜託以後要來攻 城的人,準備好再來好 不好!

題可買見

打敗神獸史雷普尼爾

- 養子 - ▷ 禮狂無武者 - ■弓箭手

漫遊者/許崇邑

20P/400S



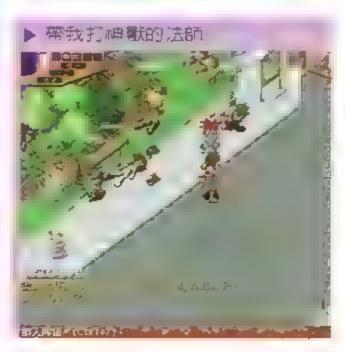
失敗初體驗

一開始聽有些人說神獸史雷普尼爾很好打,另新手去打就贏了,根本不用找魔術師,因此我就和另一名弓箭手去打,結果神獸史雷普尼爾邊及打到,就已經先上西天了。因為我的同伴始終打不到大地翼龍的鱗片,外加我狂遇怪,因此戰力被磨光,就只好躺在地上數星星,而且遠掉魂——"。



試煉的開業

為了報仇外加雪馳,這次找來了聲 術師助陣,威力果然不同凡實。首先我 們在趙醫集合後出發,到里謝里雅墨的 醫程之間,傳到了傑諾瓦鎖、通過新海周 也可以到達力,之後進入醫院的2樓找阿 斯裡亞的神官以爾班說話。他會結你一 把目茲雷姆的論點,然後告訴你「只有 年一人、或是2個人以上的結是不能接受 這個試煉的,貝茲雷姆的迷宮在村外的 西北方」,於是我和另一名魔術師,就 踏上了試煉的旅程了



最點的考驗

一路走到月茲雷姆迷宮的入口,真的有點是,跟門口的神官說話後就可進入裡面了,這裡的神官 再強調要2個人一起接受試煉,否則一定會後悔。既然你們都這麽說了,我當然也要遵守了(因為你們是NPC=_="。2人以外的隊伍,大地翼龍會破壞其裝備),點歲黃色的傳送石就可進入貝茲雷姆的迷宮。

一路上都是大地翼龍和大 炸彈,還好有魔術師助 轉,不然結果會不堪設 想。 路打粉粉終於 到了頂樓的黃色水晶和 到大地翼龍的黃色水晶和 到大地翼龍的鳞片,已後 我們兩人終於相繼打到大 地翼龍的鱗片,最後的試 地翼龍的鱗片,最後的試 炒紫在眼前



▶ 很难武的大地翼龍



得到大地翼龍的麟片

工 最後的考驗一神獸史書普尼爾

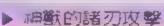
看到黃色的傳送水晶,點選後進入一間房間,跟神宮說話後就可以進去了一此時映入眼攤的是全身以紅的神歡史雷普尼爾,顯得格外的英勇,來吧上於是一場幾天地立鬼神的試煉之鐵隨即展開

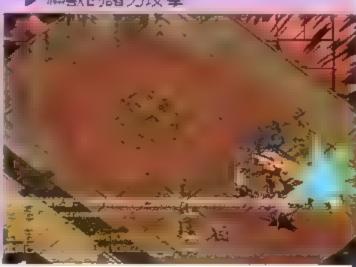
一開始有幾隻大地翼龍和大炸彈 助陣,但沒幾回含就被清光了一接下 來好戲終於就上場,魔術師的單水攻 擊,一次1000多萬面,神獸史雷普尼

爾灣 (2多久就倒下了)。這也正式宣布我挑戰成功了,我擊敗神獸史當普尼爾子,我完成了試煉了10°! 高興之餘也只在了要對,裡面的房間跟島人說話。

1 取得提升階級資格

你或許會有個疑問,為什麼要試煉呢?目的是什麼呢?答案握曉,打敗神獸 史雷普尼爾可以獲得提升為「王宮」階級的資格,還有等級要50級,稱號為「蒼之風雲」,最重要的是要集備10000元,才可以提升階級喔~~~~1





地下競技場

遷遊者/傑洛克 20P/400S



在不久前,競技場有個PK活動,只 限20級以上的勇者們前去挑戰。由於此 場所在競技場的地下室,所以被稱為"地 下競技場",好奇的我也去奏熱鬧了 ……

至, 法蘭的競技 場(123.161) 裡頭的



個長得很好笑的石像,銀他說話後, 就能傳送到地下競技場了。不知走了 幾層樓梯 - 終於來到會場的門□ - 之 後與阿迪萊塔對話。他會問你要參加 遺是要觀戦・但我想沒有玩家會想要 觀戰吧!因為觀戰要花3千萬(誰會發 風花3千萬來看比賽= .=a) ,反正我是 來參加的,跟他說要參加後,就會被 傳到休息室。

在休息室裡「會看到許多參賽 者。與休思室裡的凱爾瓊對話。拿取 門士之證角與裁判質對話傳送競技預賽會場。

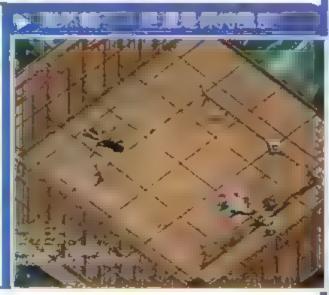
會場中有許多參賽者(連牛鬼也在裡面,恐怖了@0@),只要打贏4個人取 得他們的鬥士之證就可以通過預費了。我就連續找了4位參費者PK, 其中"伊佐 塔"和"伊魯瑪"被我輕輕鬆鬆就(,0嗪~,*,不過有兩位比較慘,"巴雷莉"和"吉 拉"被我打飛噜(哈哈哈~)。偷偷告訴你們喔!就是有個叫"慕藍"的選手,因為 他過度緊張引發於子猫,所以可以不用打他而圖榜事至他的鬥士之論。



打倒會場裡的四個對手後和裁判員 對話就會傳送到休息室,並得到預賽通 過證明書◆通過預賽後,再與裁判說 話,會被傳送到第一回含戰場。我的對 **学是"伊诺克",他是一個格門士,不是** 用氣功蛋就是用混亂攻擊,我的戰鬥万 法是人防電打。這樣人才不會早死導致 比賽結束,就依還穩方式,他就趴地

體工品地可愿於我是個無情的家伙

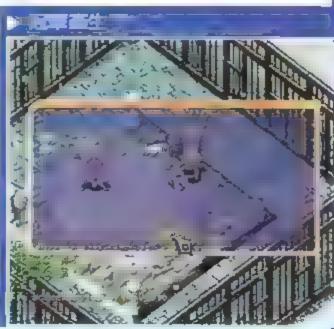
通過第一數後, 巨到了休息場, 進 備好後再跟裁判認話,就來到了進決賽 的場心,遵锡我的對手是發亡"萊歐尼 6 個 1 / 遺場數門看來不能用人防籠效。 因為也會崩擊,所以全力攻打就是了。 在經過一場事殺後,他體力不支的倒地 煌! 虚似選手比較有風度,賴子麼說" 你真強・我世籍下風。。



過了進决費,把體力補好後,跟裁 判認語前往決齊會場,我的對手是"金雄 ",別費他長傳像紅帽哥不林,其實他是 很強的,他會使用連擊、乾坤一擲、腳 擊及戰慄襲心,血量應該破2000以上 吧,他的攻擊力用乾坤打藍螳有到300多 喔,可見他的故擊力有多高了吧。

我的打法是剛開始猛打他,直到面

景剰500左右(我血量破干)・就讓寵 狂打,人物就狂喝水,等面補到800 多時就攻擊,就這樣來進行持久費。 而金雄最常用的就是連擊4次(且每次 都會附上一句"我還沒輸),別以為打 一次才60多。但打太多次也會很痛 商。大約在喝了1組又1瓶水的時候· 金雄說了一句可惡後就倒地了,此時 的我大喊萬藏,我終於將他打敗了!



在那個時候的那個時間,数判說說 話了・「勝負已定し勝者!傑名克・恭 魯 你啊!」,司持也就被傳回休息室 了,跟阿迪萊塔說話後,他會給你 個 「冠軍之戒」 隨機攻+071、防+071、敏 +0~1,裝備上去可以得到稱號"忍量級電 軍",我拿到的是全都+1的喔~_~,並被

傳送回入場門口 "

很高興我讓得賈樹級冠軍了,不過還有輕量級、中量級及重量級的冠軍之 |被喔!只要在預賽打特定的選手後,就可以挑戰其他量級的晉級選手(聽說要 進重量級,在續賽要打贏生鬼 ,若特得一種冠軍之環,可以向凱爾瓊以王種 冠軍之環換取冠軍之證。裝備上去後,可以得到「三冠王者」的稱號喔!是要 童恶打的才行。

最後奉勸雙去挑戰的選手們,別忘了要先準備藥水和料理來補充自己的戰 力,那大家就往取得一起迁者的岳標前進吧 。

强力買見

毀滅的古都

李祥

!7.小柏.~!

漫遊者/小柏

40P/800S



通者募集中

小弟我算是個不算強的法師,對於 應力的一切都是半知半解,為了能夠打 個強一點的頭目、為了對魔力多一些了 解、為了雙成強大的法師 (我弱的要 命,被打幾下就要死個@o@),我只好犧



牲一下時間去打傳說中的法士「法爾 肯」,學習傳說中的「吸血魔法」。成 為一位頂天立地的勇者

為了我的目標,我趕緊存了一萬塊(為了學傳說中的「吸血廠去」),我在 東醫的廣場裡叫了半天,但是都沒人要 去打,害我喉嚨都快沙啞磨0.0。好不容 易有人要去打(只有一位=.=),但我也是 萬分高興,令人震驚的時候要開始達! 他…他……他突然斷線啦>0<,嗚嗚嗚



一、人家好不容易提起心死的决心要去打的說。他竟然斷線。但富驗也不是 醫子結束啦! 勇者是不會因一點挫折而放棄 简"_ "", 去一下銀行發帶果後再 去廣場鬼。沒想到剛剛那個斷線的人開始在找人去打法王嚕!但是。他烙郎 的名額比我叫的多(那A安捏,累不素別人看我嫩的關係"""),剛好差一位, 所以我趕快給他參一腳,於是我距離強大的法師多了一段可能圖!但是能不 能成功將是一個謎……

是的,因為隊伍禮沒有图域@@@。 所以破費花了p00G傳奇力,幸好那時候 30級了,那都傳感期我的朋友華我愚無 周傳奇力,聽說要打什麼「神眼」的 說,聽說是在「洪惠大風市」裡頭一到 了快出间的時候,隊伍紛紛解散,兵令 三組左打那「神眼」,過不了多久。水 蜘蛛就被別人扁到眼睛都凸出來增過。 過就是神眼,聽說展得實點等。 管也 長怎樣,他畢竟是解任務關鍵的為眼。 ………不是時,是神眼"」"也

出了風雨後,就是等晚上美麗的用 亮出現曬了,"當用亮率出的那一刻,就 是開始找那個古代村民的時候游。<,找 了半天,都沒有古代村民的蹤影,是不





足被去毛糊葉的 (・不可能性) が足腕部的草葉成画説

領隊的帶著大家界呀晃呀晃, 就說

簡隊者: 呢···接下來要幹專聯. 8a

啊咧上怎麼醬子,我趕緊跑去看我的攻略,原來是在(40,39)的那個樓梯裡,鎖隊的帶署大家就醬子勸進去驛上進去以後會來到連接時空的房間,啊是要連接到哪裡呀?管他,能打法王就好囉"」"。在房間裡會有一個石碑,用神眼調查它(帶隊者有就好子),調查後會被

傳入「古代的帝都亞瑟芬的地下」·接下來跟勇者里雍認語可以得到解咒之法。解咒之法每個隊員都要拿齊·沒拿會被隊員扁到挫塞。4.4 然後先把所有料理、藥水及食材吃掉·不然進去時會被旁邊看門的人拿走,上面是不能帶食物與藥水的。再來跟看門的認話進入類類的。如此不須帶太多水和補助。要帶就帶一組就夠了。





1 不為害能不叫做"诺"

終於…終於…要衝向法王啦!沒想到,居然還要爬1/樓左右的「羅運斯塔」,喔~我快應脫了我二十,沒關係,勇者我啥都不怕,就怕掉哪6.0,因為我還沒掉過哩!在衝樓頂的中間會有一些怪、廢話」沒怪是給你衝睃的呀子」。中間的怪都是一些長傳兇猛的蜥蜴鬥士和帥氣的骷髏戰士,衝呀~衝呀~小飛峽~,呃…不是啦!現在不是唱歌的時候嚙6.6,前面那是啥一字,我看看,耶~那不是傳說中的實箱嗎?啥哈哈~快去開吧!我們已經在這裡開了二個資學!不算賣吧,應該算是一大魔石0.0,花哈

哈哈~太幸運了我,其他人不是衣服就是小魔石,還有人開到1000G多例」比我要好,嗚嗚嗚~人家也要啦!一陣吗阿爾後,某某隊員2說話嚕…

· 東京学員 · 不要場所的順

總 這個 應該是做述信把 - · · · 不過好像有點效果 · 一路上就因此安安静静的衛向頂樓攤 | 到了「羅連斯塔」的最頂樓後 · 會有一顆黃色的傳送水扇 · 它會將挑戰的勇者們傳入「羅連斯塔最上層」 · 接下來就是將隊伍——解散 · 跟巫帥耶卡說話後 · 禮子就可以進入「法爾肯」的結界了 · 記住 · 要一個個來酒!









TET TO 1

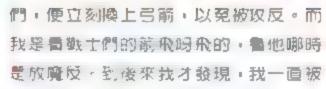
一切 集構軌緒後,打去壬的時刻即 將空歸了:

法無何一篇,沒想到您是然能打破 我的稿件,我要被,你

法無折一無公子人在不是這個世界

去爾萬等級50等,屬性全水,會使用「即死魔法」、「攻擊反彈」、「魔 法反彈」及和一些魔法、一開始、法王

是單橋匹馬的田來, 兒。為他只有選子, 他會艺一回合的時間 召喚一些,怪,當然 是蜥蜴鬥土和骷髏 戰士。小怪都是 35級的,由於去 王會使用 魔法反彈 和攻擊反 彈,所與 所有帶近 身武器的 大哥哥



小怪猛、,喔喔一我快死噜@o@,最考遍的大哥哥看到我被狂K,立刻將快死的 雕麼屬意里麗糊的水裝飾,從頭護到尾。終於…據不下端@o@,可憐的水龍,你已經做得很好了一什麼,法子他…他對我的能能放即死,熊兒呀!另死喔… 豐好沒死掉,死了選得了

終於 · 在法主放兩三個即死後 · 終於沒隨啦!恐怖的出現 禪 · 剛剛親吻 大地 岛地… 的態態換成紅螳後 · 當場被法王一擊斃殺躪!再換…舞型蜂登場 …阿勒!這欠牠被打飛蹦上再來就換我去親吻大地了。



經過各位大哥哥的強力攻擊下, 法王終於跟我一起去親吻大地 職!結束了遺場勢鬧的戰鬥, 也就 是該結束的時候了。帶著我的血汗 存出來的一萬,在(298)的天書學 到吸血壓法嚕!好高興呀!後來某某大哥哥就說職

其某本春春一家反在馬禮縣? 那開交交在蘇德切

這位大哥哥在別人的帶領下, 他終於學到職」攻反是在(18,10)的

天書那裡學,魔反是在(10,3)的天書那邊學,分別都是5000G。再跟巫師耶卡說話的話,這個世界就會變成黑白的了,漫步在時間停止的狀態下,雖然吾身已傷,但還是不忘與朋友拍了一張早已褪色的照片……



12月 遊戲名稱/ 公司/ 医膜/ 大字 ●仙劍奇俠傳2 重雷特性 朱定 ●聖女之歐第二部 ●天劍記 显果 ●天地劫外輩「賽神福 漢室 大新 ●矛恆的阿爾卡迪雅 光芒之也・透思卓諾遺跡 第二版 中文版 ●異域狂想曲 740元 奥汀 790 € ●塞爾特之王 英寶塔 ●水雪傳奇 英寶格 549元 399元 遊戲電 ●大俠痞子籠 遊戲名稱/ 公司/ 售價/ 新瑞獅 599元 ●三國群英傳呂布與貂蟬 ●孔明傳 第三度 ●龍戦士 4(中)+ 洛克人 4-6 990 元 第三波

(五字) 音樂 (12月 遊戲名稱/ 售價/ 公司/ ○ ● 我的野蠻麻将 未定 尼奧 ● 正宗台 零十六張 本等 大宗 ● 無將巨星 未定 帕米爾資訊

多人線上	连截	A In All
12月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●軒輛樹online 資料片	末定	大宇
●与之樂章	未定	新諾號
●傳奇	N/ 71	TGL
● DT 精發 魔法新大陸	未定	華聯國際
●神之領域:首部曲・	未定	數碼戲胞
1月 遊戲名稱/	售價/	公司/ -
●怪歡賽場	未定	昱泉
● COCOCAN 椰子罐頭	未定	遊戲橋子
●金庸群俠傳 Oni The	45 €	中華網龍
營業傳奇		
●龍族 v1.1- 冰封記憶	未定	第三皮
●大蕃聖麻将館 Online	75 %	鉅威科技
●神州~麒麟傳說	30 72	字奥
●三國寅養online『官度》	2戰 4-元	中華網籠
●武士傳奇	未定	傳奇網路
●新西遊記	A+^ TL	遊戲龍
● 唯力 寶貝 ver2.0	未定	大字
●天劍記	6-19 T	昱杲
●占龍群俠傳網路版 - 神秘蝙蝠島	未定	GAMEONE
●新天上舜髦城板	未定	億泰利
2 月 遊戲名稱 /	售價/	公司/
●旺來縣將	朱定	億泰利

動作・冒險・連動・競速

Carlotte Comments		
(1)		The second second
12 8 8 8 8 8	售價/	公司/
Rayman Arena	未定	英特帛
• worms Blast	天定	英特徵
●異教徒	未定	英特衛
●四每兄弟	-	吴簑 榕
●極速房車費	7	英寶恪
●`少屋軍舞	未定	英資格
●天兵一號		英寶稿
●烽火戰線	未定	美資格
●决死突襲隊2 :	未定	英寶塔
太平洋戰爭		
●第三集中金		英資格
●魔域幻境 2		英寶格
● 延進減長57.2		医毒疹
●越野挑戲膏	未定	微軟
●将軍娃娃		R.E
1月遊戲名稱/	售價/	公司/
●核武告劫 2		英寶格
●・街出記韻線	来定	英資格
●危機最前線2		英寶怪
●時光之繪 Never 7	未定	# .E
●歡樂奇兵		香柱
2 月 遊戲名稱/	售債/	公司/
●畜油戰機		* # *
●占墓奇兵· 黑暗天使		英寶格

即時戰略

公司 /

12月 遊戲名稱/ 售價/ 大宝 第三次世界大戰

1月 遊戲名稱/ 售價/ 요리/

●終極動員令:將軍 未定 美裔藝電

經營模擬一養成《太預言》

12月 遊戲名稱/	售價 /	公司/
●飛線模擬 2	7	英寶格
● VS rls		互動工作
●父通英雄	1	光譜
1月 遊戲名稱/	售價 /	公司/
●意案上	未定	ゲ語
●發明Ⅰ均	未建	光譜
●模模模下 虚微象分	末足	美秀を電
学文学		
●模擬腹作門	н	英寶格
●年が捷順与前走	来定	尼基
●第二次規令接觸		量紙

策略戰略《天預言》

12月 遊戲名稱/	售價/	公司/
●偿花大戰三		大哥
●星輝三联者 半文明		第 反
●文明等國3世紀爭霸	未定	英寶格
●二数译逐立		英寶榜
●夫下額體	未定	光譜
●三共・連れ	未定	于。昔
●俠盗羅舊奠	未定	英特慮
● 電 24 2	-	英寶塔

1 月 遊戲名稱 / 售價/ 公司/

羽8 元 英寶格 ●銀川霸主3

●文明至整3 生程式 = 資料中

英寶格







歡迎大家來到魔王的洞窟,不過我想我未必受到歡迎,在 此為了讓魔王勢力更為壯大,在此徵召願意加入黑暗軍團的有 悉之主,凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不

滿,歡迎大家來這是一肚苦水,好好的發曳一下,當然我魔王絕對不會虧待人的,只要有關得過糖、關得爽快,我這邊會有獎賞來募獎的,起碼實個 15 P 跟 100S ,當然쁿到我心崁中時,我會實得更多,哈,歡迎大家投稿到: spitz@unochina.com,讓我們大家一起開罵吧。

請大家依照下列格式開薦:

欠罵的對象:

可以是遊戲本身、遊戲製作小組、遊戲發行商) 第11名

為全下獲稱、筆名、當然也可以留下你的大名) 為心 該軍的英語去派

以上是將公開的訊息

以下是本魔王要劈檔的,所以不會公開資料:

多第七封印

開膩者 暗黑戰士 修羅王

為何該罵的來龍去脈:

第七部门 是最后幾年來規模企實語本的多數,在表入 前的軟體世界制有 郭訂直報導,以當時多數上的對本模一帶 高,發令人解離 可惜後來同取了一段時期,讓當時許多地家 期等落空,以數於後來有人推翻 「然的可久啊!」,其實制 遊數整體看來覺得壓好,因為缺乏的研察而以發現,計劃中設 人物部分都有相當多的更新,以這動本而言,故的久益不等 怪 好了,關語休聊,我們就一起來看看加加強稱「進事憑終 之作』的《第七封印》到底如何,,,

一個劇情序章的遊戲

《第七封ED》改編自納蘭真的小說,就乍看之下,好像一定 會很有趣,不過在這一部「魔神甦醒」裡的最後,卻是只有提到 火祭墻這個部份,與魔王的身份之說,整個遊戲玩下來,感覺好 像看一部電影的序章介紹,然後主角才出現開實,,。就實在 的,以這樣適當裁切這過大的劇情不是不好,只是面對著一套遊



提示性不佳,混亂攻略路線



遊戲裡有分主線與支線是很正常的,不過修羅王第一次對遊戲路線產生問號,因為沒看過小說的人,根本分不為楚哪個是主線、哪個是支線,感覺主線沒有那樣的重要性,加上一拖拉庫的支線,把我

弄搞混了。可以建議小組們增加「記錄」的選項,把主線跟支線 說清楚,不然不知道下一步要幹嘛呢。 (遊戲裡面還有挑戰會員 級任務,一定要去玩玩看喔!)

遊戲娛樂性高,戰鬥精彩

不可否認, 少是極格問風格的戰鬥,確實有異於時不單絕角色扮演遊戲, 医菊動感力 十足,設體動作精泉, 加上切合的音樂, 使等場戰鬥都相當精泉, 不過希望戰鬥節奏感能加快, 頭目級的爭角有一定難



度抵援門時間,讓戰鬥的滿足感更加淋漓盡致。

比較麻煩的應該是戰鬥組招,因為如果玩家對組招有任何 想偷觸之意,搞不好重遊戲普通戰鬥都會過不了。當然組招的奧 必就是針對敵人特性做攻擊性的設定,這方面真是一大學問,加 上 HIT 威力加乘,一場精采可期的戰鬥,大家一定要將組招組好 喔! ~ *

遊戲操控性一大問題

面對pc市場上一鼠走天下的價性,只不過《第七封印》卻變成搖桿為首要配備,其實修羅王看過整體遊戲之後,並不認骨鼠在遊戲是不可行或是因為操作會困難的工具,只是搞不懂為啥《第七封印》把骨鼠功能鎖起來了,以致於沒搖桿的人,玩起來特別有一般吃力感。或許小組有兩種想法:第一種就是感覺度,遊戲用搖桿特別像『玩遊戲』的感覺【tv game 風格?!】第丁種就是考量到電視遊樂器市場,轉平台會比較輕鬆?!當然以上兩個都是我的猜測,真實原因不明。不過還種背對市場而言的動作,無疑動原因不明。不過還種背對市場而言的動作,無疑動

光田康典魅力再現

玩家意成一種隔層。

修羅王對光田老師沒有很多的了解,不過喜樂中光 田老師部份確實做的不錯,自遊戲一體風格,特別的管絃樂與巴 各克式手法,對國產遊戲書樂史上寫出了一筆新風格。當然筆者 對音樂小小的抱怨的地方就是蔡志展老師的部分,依舊有些有 「情津」的節奏出現,像是一首『炎與鐵之街』整體書樂前奏很 類似其他中華音樂網所曾經做過的遊戲音樂。當然像與藏音樂 cd中的『火之谷』銀「莊戲的組咒』等,都有跟其他遊戲音樂的 相似度很高。之所以小小抱怨蔡志展老師的音樂,是因為中華音 樂網可能因為幫忙過的遊戲過多,而造成相似度很高的音樂作



介面華麗獨特風格,但卻失去了方便性

遊戲介面算是一種與玩家溝通的橋樑,如果沒做好,無形中會造成困擾。《第七封印》跟棄堂的《幽城幻劍錄》一樣,過於注重整體感覺,卻失去其方便性,像需要一層一層關,需要轉換人物選取,跟購買東西無法第一時問顯示其數值變化,說明文字不夠精確與作用,這些都顯示了這種遊戲介面的失敗。之所以這樣認為,是因為《第七章》的設定世界有他的專門,對未看過、說的玩家對這些物品都未具有認知,搞不懂這東西到底是來聲源的,有啥用?強嗎?其實如果小組勤勞點寫上說明跟由來對遊戲劇情有另外的了解,不是更好嗎?

内容物疑雲與整體包裝設計

說實在的,修羅主就是跑去舊晉等遊戲的玩家,回到家看到這樣棲慘的內容物品,心中跟刀割一樣,模型斷了【很多人都斷的】,搖桿不能用【說明書還用一張紙打發】,說明書章章, cd 包裝盒夠混,香樂光碟夠簡便等,

富在非常生氣,如果遊戲再不好玩,真的會打 電話到新廣部跟智冠行銷開罵。反觀遊戲包裝 意,特別包裝風格於框處實在很漂亮,只是内容物如此,真

是對國產遊戲感慨一難道只重外表的華麗嗎? 對於遊戲客服方面未在網站說明如何改善一事,也是相當

氣懷,因為相同問題的玩家不在少數,而官網卻一點動作也沒有,實在不懂智慧的客級是被上級壓蓋是害怕遊戲反效果的發生?銷量降低?怕到沒人敢買精裝?希望遊戲好玩,最後的善後部分也要加強,難道一定要等玩

家都去買盜版才來說遊戲界不景氣?單機銷量降

低?我看那是廠商的自食惡果吧!

後言

針對遊戲使用 cd key 銀換片一事, 修羅王不抱持反對,但是如果影響到無 法安裝或是發生問題等,遊戲廠商都要 有相對的責任與舊後在。但其實基本 上,如果廠商肯用心作一款遊戲。不用 怕盜版的問題。人人都會想去收藏,就跟 dos版《仙劍奇俠傳》和《超時空英雄傳說》 一樣,還是有人去買來收藏的。這樣良性 互動,何樂不為呢?只是面對國產遊戲這 樣的窘境,除了難過還是難過……

整體而含《第七封印》確實有用心所 設計的,最基本的水準都已經達到,算 是開啓了國產另類新風格,只是號稱進 軍E3。遊戲國產神話等種種宣傳標語,修羅

> 主還是覺得需要再加強再加強。諸如動 量需更多,音樂方面跟介面方面的改進 等,希望小組能夠《第七封印二》中做改 進。也期望這是款人人想玩的經典之作, 玩家跟廠商們就一起努力吧!

首先,看到這麼大一篇,真是購一跳 17 · 的確 15 · 監體來說,是款好遊戲,也是就是本為是好遊



酸,所以才要難蛋 裡姚骨頭。把一些 瑕疵攤出來檢視。 希望 第七釘的 工 能夠更好。不 過 不知還要等 多久才出 **



還記得老編於上上期雜誌公布的英文翻譯徵文比賽 嗎?公開徵求譯文三個用以來,來函十分類響,老編精維 細選,總算選出了正確與國珠性兼具的最佳翻譯獎,但是 很可惜的,因為來函翻譯都有一定的水準,沒有稅線爆笑 的演出,所以……最佳創意獎從缺上 1× 嗯,現在就公 布最佳翻譯,獎賞是1000S幣,得獎人是……, 火雲邪 神!! 以下為老績的原文與火雲邪神的翻譯:

解室的腰門.

1 英文殊否定作對我來說舊在是件 可打試 老編我還營司以英語等复層滿 好說的 医海如果置於時 老編我可不 動物酶鍵



智能把作加入我的 零额等 古堂種繪計度問題 但 老學就很少主報的喔 作知道用,唐在有太多的漂亮。 短和城等著卷編上報 記得嚴後 次上線時,第一個訊 自就是 好想守作取 老畜生跳作,老骗我可是藏使 第一少女的英俊無敵魔人法 如果我一上線 我將舍後 等不關毒化醉情的。她 而出卷編以總對夏五 與每 何好交交 如 當老與我說 我也非常想你們 時 我其實 是在說 作到底是誰呢?" 所以老婦屬個 賽剛遊 實在 不是面象好的 用於工具 所以長少用了一註,以上又單 可不會 複情或分喔 清相信我

九果作將作的臺灣或文章等來軟體世界而支被計登 四译。作就會得到珍貴的S幣。老編我

将會好好的創作改憲。(1) 約署 可以相信我喔。 並然老帳上





月藏大人,這一期的164皇家放映室的漫畫,我非常 舊歡,尤其是那妖怪超炫的,不過噁心度不高啦。如果 這是月藏大人的畫風,那麼魔王應該是比妖怪更隨,不 過偶還是一直支持你哦!加油!!

◆小雅 50S €



Q1皇家審室得獎之畫,我個人覺得沒有其他好看。 Q2皇家放映室漫畫有夠棒,用藏大大的畫風也逐漸改 變中,但是…,一個月九頁的漫畫……連載完我也步入中 年了吧?

◆朝政 50S (



嗯,從上一斯起,安德列斯王國的連載 漫畫開始進入劇情的高期,屬王軍總算現身了,也就是說 畫風又開始變惡了。阿巧。奇怪的是,老編看了回函,發 現好像沒有人像以前一樣抗議耶~是早就被聯跑了,還是 ……大家都習慣了?應題,這期回函好像用級大大比老網 週先看過,難道……

不過話說回來,還是有人覺得惡心度還不夠高的,另外,還有許多國民反應連載的貢數太少,大家要知道,雖然大家很快就能翻完,但是用藏大人書這幾頁可是很辛苦的啦~嗯題,朝政說的好,運載開始,老編己步入中年,要是持續受到國民們的歡迎,說不定會連載到老編步入老年,用藏大大,到時候可別忘了到老編填前燒幾頁最新的原稿啊~~T_T



歐茲藏匠鋪所介紹之物品,是否可以 組成一體,而他們之間的相容性不高,看 介紹的物品性能都很好,很想說能不能給 他組成電腦。

◆虹亮 50S



歌茲的護原第每期都介紹不少最新的遇邊,所謂的過 邊即是用來組成電腦之用。電腦加上軟體則成為系統。而過邊的性能改 限一日千里,只有COCO場的上它的腳步(PS:老編不是在說季取饿 ~)。因此。雖然以往我們雜誌曾經刊会過電腦DIY的報導。時至今 日。也該續奪歐茲就現有的硬體概定,再企劃一個最新的電腦DIY專題

了,老編會努力記 吸歐茲的,敬請各位國民期待!

/THE THE TOTAL 1

線上網路遊戲做的愈來®吸引人,而且 目前網路業又如此發達,我身旁的朋友一個 一個栽進去,而我變獨不入流,目前為止, 我還沒「入主」任何一款線上遊戲,單戀單 機版~但我後來卻發現,他們口中所講的東 西,我一樣也沒聽過,天啊~我落後了嗎? 真不合理啊!以後可不可以再多報點OnTine-Game,來增加「常識」啊。

◆明倫 50S



明倫所說的情況正是「單機主義」擁戴者心中的最 痛,以往玩單機遊戲,與其他玩同一遊戲的玩家的互動是間接的,此如 說,透過雜誌,可以得知別人的心得;

或是經由網絡的留言版,與其他玩家相互討論。但是玩Online-Game時,就能在遊戲上與其他玩家直接互動了。因應網路的特性,透過聊天功能,便產生了很多網路用語。很多是沒玩的人會有聽沒有懂的。例如,老編到現在還搞不清楚什麼是KUSO??所以,假設網路遊戲是一種流行,聽不懂的話。真的是落伍了~

由本期開始,安德列斯王國的線上期刊室將擴大獨立成為別冊,明 備你就和老編一起到線上期刊室進修吧!



Cartin = I intest you would all may be aid !

老編·我很遺憾你的可愛的Carry失蹤了,偷你Carry的人一定不得好死!(好像太毒了...)) 不過時機壞壞·小偷什麼都在偷,如果我找到了,或看到,一定會告訴你,也請你放心,因為:「吉狗」自有天相,候佳會吧,厂厂

◆維翰 50S



Q1小狗若被放走,一般會跑到它所熟識的 公園 (鄰居小狗的經歷)。

Q2,若小狗被關起來,就只能擴大廣告,看 看偷狗的朋友能不能認出來。

◆昆拳 50S 6



什麼、什麼、什麼?! 老編的狗狗被盈走了! 1 ? 哇哩….. 那個人那麼白目啊?太過份了吧! 雖然我不住在高雄,不過我可以用電子信箱的方式與老編找狗狗商! 希望老編打起精神來!

◆祥雲 50S



老編你的愛狗失蹤的心情,我也能體會的,因為我家以前也有養過狗狗哦~都很可愛呢!!大概養過2、3隻哦!!不過就是養不久就死了,還有就是失蹤了,所以~我家現在都不養動物了。所以老編你要好好加油~~「甘巴茶」哦~~

祝你單日找到愛狗

◆心宣 50S



偶說"老編不要太難過6.不然真的身體會出問題啦。沒有你,軟體世界就少了一個搞笑的人啦""祝福CARRY快回來吧""

◆智傑 50S



So "No Smoking"

◆傑洛克 50S



鳴~看到眾多國民們寫來的慰問信。老編的銀展又流下了幾為…… 實在令人太感動了 T_T·雖然經過了一個用。老編的 Carry還是沒能回家。但是老編的心情。已經好很多了。 因為傷心也沒有用。所以每天抱著期望過日子。



期望她真的有一天曾跑回家……就算Carry沒能回家,老編心想,她那要可愛,擁有她的人應該會好好愛她吧!?在此謝謝各位或民的熱心發忙,當然,老編的懸舊是一直有双的,直到Carry回家為止……在此與各位分享Carry的照片,嗯嗯,這是

地方便用持老祖報 拍的,很可愛吧1不 過,她現在已經兩歲 了哦~各位熱心的歌 民們看了解片,干蔥 別把別人家六個月的 」米埃桑絕老組成~ 如果遺傳世界上又多 了一個傷心的主人, 切記切記~





請問你們雜誌社的上 下班時間是什麼時候??

◆博遠 50S



呵呵。這問題真的很特別哦~平常離出刊日期尚早時,社裡大家也許 選菲朝九晚五標時上下班,到一到嚴穩趕續的時段。就忙的天香地暗、日 月無元子。都使用成家常更飯,尤其是美操娘娘們、綠平變成111 日本 四小時不打烊。嗯嗯,那天萬一雜誌不做了,也許大家改行開便利務后, 呵呵,所以,答案是:沒有標準的上下班時間!





親愛的老編:

對於你愛犬Carry的失蹤,我們這些國民也無能為力,只能盡我們最大的能力幫忙協尋和祈禱,回到主題上,當我在閱讀時,時常被中間又長又受意義的廣告打斷了看書的趣味,而且,在次略圖書館裡,中古增加些地圖,不然有些關制實在太大了,更我自己迷路也不知道呢! 像是角色扮蛋遊戲 、等),最後補上一句話,那就是一

◆峻榮 50S €



關於廣告會的關閱語範奏的問題,老編在此要老實說了,實在是因為景氣不好,單機遊戲而場不振,給的起香油錢的重切電來包少,所以,給香油錢的每一位都是大說如一雜誌的存績與否,管在是與關定收入身份相關的一以作,我



們十分堅持不利量內容的隔員廣生 就是一貫內容 員廣生那 種,以是觀新廣場 ,就是有了遊毛,斷語者閱讀節奏,可是現 在老揖電子計算機 按,不可不行聊,讓家的數可是會子問題的 項!所以,雖得各位國民了,有調大家共體時報,以國事為重响

安德烈斯心情留言版-





要大考了~ | 可能要「訂 書」了,我好傷心啊! 但無論 如何,現在真是個網路氾濫的

世界。

◆ 國瑋 50S



所謂「開卷有益」,何必輕言「封 為」,何必輕言「封 為」,7但是無論如何, 老編以精神支持你,希

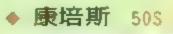


望大考以後,能開開心心的關啓封EII 哦~



以 市 着 到 軟 體 世界 厚 厚 的 一 本 · 實 固 去 卻 只 是 廣 告 和 亂 亂 的 排 版 · 沒 想 到 現 在 如 此 象

賞……!加由!加由!





哈哈· 還 想當 年· 老編還是一介小編 時· 就大大的參與我們 軟體世界的製作了哦,



沒想到十年生聚、十年教訓, 我們軟 世終於變得如此豪質, 噶喝, 由此可 見, 在下是劣等小編、優質老編哦, 呵呵。 TC老領大大:

您好·我是新的讀者·今天是我第一次投稿回函,請多指教·至於讓我投回函的原因·就是那句「歐巴藝述宣播地」深得我心。因為我也是那種人·每走完一次迷宫一定會全部避完·資物全部拿完才甘心,雖然原因是我實財。不過最主要的原因:我是大路确,T_T……平均一個迷宮要走兩、三次才走的出去。因此玩遊戲很花時間。但每個地方都刮的很更净,這樣寶寶點吧? 稅 軟世大會 1 1 PS.工作人興辛苦了!最近天氣多變,請多保費!!

・問題・歌迎你加入國民的行列・其實「歐巴桑迷宮構地」 的學者・共通的症狀是會把迷宮樣的很乾淨・構不乾淨會睡 不看・所以一次、兩次、三次都會回去掃掃・那怕是只帶賴 藥早回來也好,與是不是路爾・沒有絕對的關係。不過,既



是路鄉,東南西北沒有固定的繼輯,往往能構到人所不能構,構到人所不 的死角,嗯,真該頒個「最佳整潔獎」給你這歐巴桑了一50S一藏在安德列 斯逊宮的某個實稿中,麻煩你自己去捲禱看了,阿呵。

吃喝,為了達成千尋變的願望,看來老編和阿雷斯得聯手挑架了。應,請主明你BF的姓名、上班的地址、與時間, 老編會想辦法的。 吃喝,還有包裝的方式也麻煩注明一下, 老編會採用郵局「貨到付款」的方式,你把善款享給郵差即可,老編會捐給「聖誕節BF要上班傷心基金會」,OK?







解譯冶金八密訣

將MegaDisc石盤放入你的光碟機中。光碟機的 Autorun功能會帶你進入石盤的主意面。

若無法自動進入石盤的主意面。請點選執行指令STARTUPV.EXE,來進入主畫面。







輔助工具



媒體播放工具(支援 .dat .mov .mpg 檔案格式):若你無法觀看遊戲展示,應 是少裝了這類的播放工具,試試下述的軟體。

mpfull.exe —Windows Media Players V6.4.07 中文版(繁體) for Win95/98 wmp7ltw.exe —Windows Media Players V7.1 中文版(繁體) for Win98/2000

wmp/len.exe ---Windows Media Players V7.1 英文版 for Win98/2000

QuickTimeInstaller.exe --Quick Time V5.0.2

Div X502Bundle.exe —Div X V5.0.2 支援播放Div X格式的影片



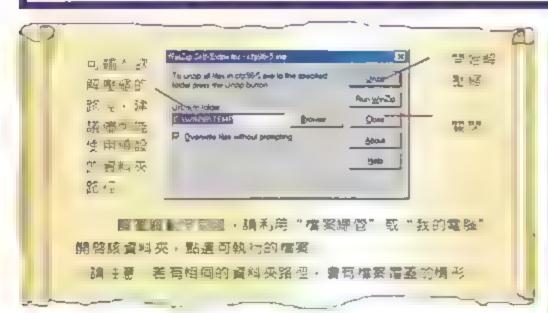
DirectX Driver: Win95/98的遊戲大多項雙電才能執行

dx8lbeng.exe --Directx V8.1b 英文版

dx81bcht.exe --Directx V8.1b 中文版(繁體)

dx81bchs.exe - Directx V8 1b 中文版(簡體)















羅模會不一向是處職司多配備的領導經濟商。所在土的產品一百有相當高的口碑,不論是功能或是創新上。羅技會各一直是遊旅領導的地位。羅技會各於近土推出了二款採用新MX光學技術之間說,而 MX 100 無線查過可是當中的使受者,不且採用了新的光學科技並結合羅技術受好評的無線科技



光學軌跡新基準-MX 光學技術

由羅技科·核與安捷倫共同開發的MX光學技術,將光學育制提升 到,個全新的新境界。與之前骨鼠不同,MX技術利用拍攝操控表面即時進行比對,來判斷骨鼠的速度與下向。利用此技術,骨鼠的解析度可高達800dp1,感應器每秒可類取470萬畫牽,即使至掌所動作快速到10G,骨鼠也能保持平順與集份度,移動的速度更可高達每秒40英尺,如此優異的效能可不是一般骨鼠所能輕易達到的一可以預期的是只要搭配MX光學技術的骨鼠,在各方面的表現都能有相當翻著的提升,不論是速度或是集確度的表現。都能讓使用者不論在是工作或是娛樂,都能感受到全新的體驗

求時尚流行的最佳選擇。



頂級新時尚無線暢快

MXTCO無限實施可能是骨限中的極致表現,羅技在造型設計上下了不少苦心 圓弧感的中線造型也以完全融合多掌,加上精心都置的按鍵位置,給人舒適的感 受,進令長時間的使用。採用時尚無與離城亮銀雙色搭配,強調個人的時間記昧, 整體而言可能是設計舒緩、雖然的一項多句是一本數產品除了採用以光學技術外, 還將之前推出的無線電無線模件應用到本產品,使用者可以在接收器兩公尺的範圍 內,不受限制的操控電機一是外最無時期的是,羅技將電池反覆使用的觀念加入其中,則需量期3號中電鐵電力,並將接收器與充電功能相結合,與手機壓充的概念 相同一只要將骨體放上中電空,則可快速充電,羅拉號稱了要充電子句鐘,就可以 提供骨限一天所需的電量,不但使用便利,更可以省下購買電池的開銷



提升工作效率的巡弋工具

般滑鼠多只具備左右兩鍵與中間滾輪鍵,但無限雲貂除了上述功能外,還增加了羅技獨特的型式工具,提供高達八個程式化的按鍵。除了基本的功能外,巡弋工具還提供可快速瀏覽網頁的上/下頁切換鍵。羅技獨特的視窗切換鍵,讓使用者可以在開路的應用程式中快速切換。較為特殊的是羅技開發的Cruise Control 功能,位於滾輪的上下兩側,主要是輔助使用者在閱讀文章時,可以進行單行的上下移動,不同於滾輪的移動方式,讓使用者更能精確的移動頁面以方便閱讀。由於這些按鍵都是可程式化設計,如果使用者不想使用內定功能的話,可以透過羅技所提供的驅動程式來作修改,將按鍵設定為特定的功能鍵。另外羅技設計驅動程式的功力也不得不提,使用者除了可以在設定介面中修改各細部功能,還可以知道電池電量、滑鼠狀態等訊思,最重要的是安裝完驅動程式後,系統即可自動價則硬體完成安裝,並以簡單的步驟來引導使用者完成設定。



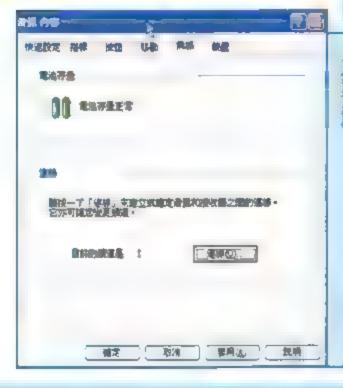
利用視窗功能鍵、使用者可以快速的切換於各程式之間、讓您更得心應手。



羅技道次還附上廣受好評的 musicmatch JukeBox音樂軟體,具 備播放、錄製、CD 燒錄等功能的 強大音樂工具。



羅技獨家的巡弋工具,除了基本的按鍵功能外,還包括位於滾輪上下兩側的 Cruise Control功能,最頂端的視窗切換功能鍵,滑鼠側面的上網頁面切換鍵等。按鍵的位置可都是精心配置,使用者可以長時間並輕易的使用這些功能鍵。



道等資訊。 中·獲得關於電池存量與無線電 使用者可以直接由滑鼠設定介

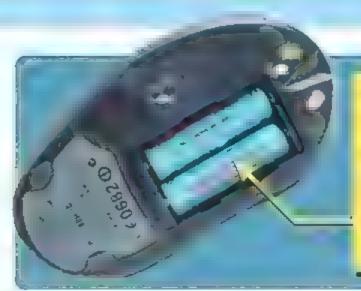
頻面



該骨鼠採用 JSB 介面,廠商還吃心的附上 PS,2轉接頭。 由於具備充電功能,所以需將變壓器接頂接於 USB 的插頭處。



如不想使用廠商內建的按鍵功 能,使用者還可以分別為八顆 按鍵指定對應的功能。



與前一代產品相同,使用時需安裝兩顆3號電池,這次羅技附上兩顆可重複使用的高效能



充電座的設計與無線電接收器結合在一起,外觀的設計與滑鼠的本體有相當高的完整性。

讓數位相機不只是數位相機

作者/米蟲

Genius DSC - 1.3M

數值相機可說是今年最為熱門的數位產品,由於近來數位中的店逐漸普及與相機價格的下跌,便得數值相機逐漸被一般家庭接受,各家廠商無不競相推出自家的數值相機,以搶食這塊大餅。為了在這激烈的市場中殺出一條血路,各家廠商不斷在像素與價格上競爭,但是盈企業給了消費者一個不同的思考方向,推出以多功能為取向,結合數值相機、影像攝取、網路視訊等功能的 DSC - 1.3M。





傻瓜卻不簡單的數位相機

雖然本產品強調多功能性,但可沒有偷工廠料。單就數值相機功能而言,該產品足以符合 肖費者的需求 採用 130 萬像奉的 CMOS 是像感息原件 ,可以拍攝最高 1280X1024 解析度的數位影像,使用者在輸出時可以選擇 4x6 (英时)的大尺寸,而不會有解析度過低所造成的馬賽克現象。操作相當簡單,就如同使用傻瓜相機一樣。採用 1/2"自動對焦鏡頭,拍攝時只需要透過觀暴窗,對好欲拍攝的對象,按下快門即可。本產品內理 8MB 的快取記憶體,使用者如果煉太少的話可以自行購買 SM記憶卡,可惜的是沒有顯示用的 LCO ,但廠商提供將影像輸出至電視的功能,讓手邊沒有電腦時,能透過電視來對拍攝影像進行刪除或瀏覽的動作。

輕鬆拍出好照片

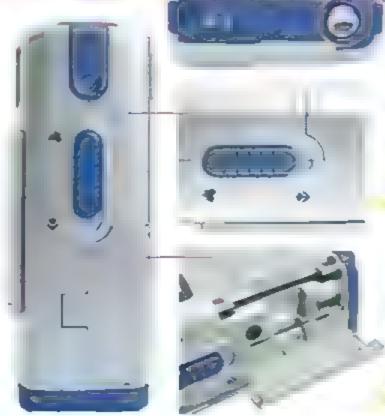
除了基本的拍攝功能外,廠商團提供了相當大的彈性讓使用者自行設定。提供 六段式的曝光模式選擇,讓使用者不論是在陽天或建天、室内或是室外,都可以拍 出不錯的照片。五段式的白平衡選擇,可以自行設定符合的各種光源環境,歷冕與 片出現顏色失真的情形。具備 2X 數位變度功能,讓使用者可以進行近拍的功能。 另外相機內建閃光燈,使用者可以選擇開啓、自動、消除紅眼等三種模式。相機具 有一個功能關示的LCD,上述的功能在設定時,都以簡單明靜的圖形來引導使用者 進行設定,所以使用者不必擔心,有那麼多的功能要在什麼時候使用較為恰當,只 要使用者能善用廠商所提供的功能,輕輕鬆鬆的就能拍出令人稱幾的照片。



產品解析

產品相當小巧,只比一包煙大一點點





- ■簡單的設置一快門按鈕鍵
- ■近拍功能切換鍵, DSC-1.3M 提供兩倍數位變焦功能,提供 使用者拍攝較細膩的照片。
- ■產品除了內建 8MB 快取記憶體外,還提供 SM記憶卡插槽。TV-OUT與 USB 插槽也内藏於機身内。

數位影像輕鬆玩

在戶外DSC - 1.3M是您稱職的數位相機,而在電腦前,使用者只要將USB線連接上,DSC 1.3M將成為你專屬的網路視訊器,這可說是廠商的巧思。一般強調讓網路視訊器也能當成簡單的數位相機,但主流的 30 萬像素網路視訊器用在拍攝時,完全無去符合使用者的需求,是盈反向思考,讓數位相機也能夠當網路視訊器來使用。因此,它不但是一台功能完整的數位相機,還可以用來進行視訊會議或是與親友利用網路通訊軟體來聊天。使用者只需將USB線連接好,再將相機模式設為網路視訊模式,就可以輕鬆使用。使用時是利用USB所提供的電力,完全不用擔立長時間的使用而需為耗大量的電池。另外,還可以搭配影像處理軟體,如Movie Maker 的影像綠製功能,這樣就可以直接當或監視器來使用。本產品通過微軟 WHQL 認證支援 98 ME 2000 XP等作業系統,在第一次使用時需先安裝驅動程式,之後只要連接 USB線,系統就會自動客動該裝置,並可任意在記憶卡模式與網路視訊模式中切換。

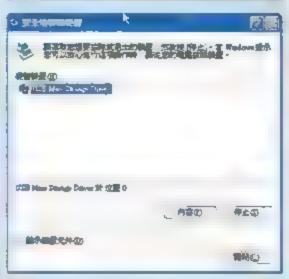


透過Yahoo! 即時通或是 ICO等網路通 訊軟體,進 行網路視訊 線上交談。 溶配Movie Maker可以進行長時間錄影,10GB可以錄製九百多個小時,可說是最佳的迷你監視系統。

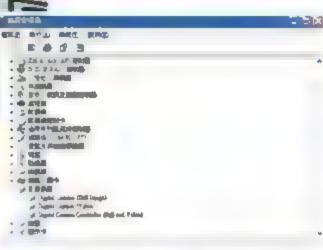


切換至網路視訊模式時, 自動新增數位相機資訊至 系統中,讓 DSC-1.3M可以 應用於各種軟體。





記憶卡模式時,系統將自動新 增一個隨身碟,使用者可以將 檔案儲存至該隨身碟中。





附贈的 ArcSoft 應用軟體

廠商相當貼心的,附上了所需的線材與所需配件,包括USB傳輸線、TV OUT輸出線、手腕吊帶、所需的兩顆 3 號電池、董身訂製的相機套、驅動程式軟體光碟與多國語言說明書。較為可惜的是說明書與所附贈的套裝軟體並沒有提供繁體中文版本。不得不提的是,廠商這次隨硬體附贈的多舊由ArcSoft所開發功能強大的相關應用軟體,包括數位影音編輯軟體 /ideoImpression 1.6。數位照片處理軟體PhotoImpression 3.0、Photo Fantasy 2000、Photo Montage 2000。

VideoImpression 可以重接辨識出 DSC-1.3M·並可 直接進行影像檔 的錄製。



輕鬆製作數位影音曲

VideoImpression是一套操作簡單、功能強大的數位影音編輯軟體,提供相當豐富的多媒體影音資料庫與數十種的換景特效。使用者可以利用內建影像錄裝工具,錄製所需影音檔案。或是使用現成的影音檔。其用所需的開場片段與特效。就可以完成具專業程度的影音檔。軟體還提供字轉製作與明暗度調整的功能,但較為可惜的是沒有提供時間表的功能,所以無法剪接影片,但使用者可以使用Windows Movie Maker 來輔助,兩者相搭配可以提供如專業級的影音編輯軟體的效果。

激位影響是具語子

PhotoImpression功能相當完整,能對數值照片進行管理、處理與編修,軟體可以直接連結數值相機,下載所拍攝的照片並建立數值相薄。除了可對照片進行包括亮度、對此、色相...等的調整外,選提供編輯影像檔的功能,例如畫筆、屬術棒、各式特效...等。特別的是選提供製作用曆與卡片等有趣的功能,整體而言該軟體功能一點都不輸PhotoShop,操作的介面大幅度糟斷,就算是沒有相關經驗的使用者也可以快速上手。



VideoImpression 內建相當豐富的多媒體資料庫,包括開頭動畫與各式換場特效,使用者只要將所需的特效,拖曳至下方影片格中即可蓋用。



PhotoImpression是一蓋簡單去功能強大的影像處理軟體,只要按照軟體的規劃的步驟就可以輕鬆網修照片,並可將照片製作成用曆或是卡片。



酿敷位相機更好玩

photoFantasy 2000 與 photoMontage 2000 是兩套相當有趣的影像處理軟體。 photoFantasy 讓使用者在家就能照大頭貼。軟體直接連接數位相機。拍攝人像後,軟體可以將其套進各式有趣的模版中,讓您成為鈔票上的偉人、運動明星、肌肉猛男...等,還可以與"阿娜達"一起拍,增加不少使用數位像機的樂趣。 photoMontage 也是一套相當特殊的軟體。可以將所拍攝好的照片套入馬賣克特效。可不是只加上格子而已,軟體可以將照片變為豬如印象派風格的名畫一樣,效果相當讓人激賞。



护大道監一樣,直接拍攝

上最符合模板的概率:

photoMontage功能相當特殊可以把照片套上各式各樣馬 賽克特效,完成的效國讓人 看種如名書般的感覺。



→ 提子 Ricon 新一代334萬像素

數位相幾「Caplio RR-30」



理光R1coh 發表新一代革命性的334 萬像素數位相機「Caplio RR 30」, 馬邦數位相機以入性化操作及高新校術為主要示求, 讓更用者可以快速、 集確的類似任何動作中的影像, 医為他擁有全球最大 應的快門反應一只要 0.22 利用 同等級最快)! Cap'no RR 30 更是外亡旅遊的好夥伴,使用鐘遊也可以拍攝多達數声張相片,也是谁一可以發展力。 類 3 號齡性電池、 段氫充電

也, 充電式鋰電池或 A C 電源線的機種, 大大增加使用的便利性, 詳細資料請至

新款Caplio RR 30 搭載的CCD可以拍攝高達324萬有效像素的整體照片,搭載3 倍光學及3,4 倍數位變集的鏡頭,最高可達到10,2 倍變焦,讓取暴拍與更輕鬆。此外,近拍1 公分的優異表現,更可以補促近距離無級的場式,是就實了有種特殊更續拍攝的模式,是就實了有種特殊更續拍攝的模式,可以在2 物內構促16 格多解對作於一張採用中,通過可能對於用。此外,實際雙模式提供的時度不且時極近的拍攝效果,是中醫單容易上手的Ricon Gate 對像專鎖軟體可以輕易的表生。SB 粉換個人電影下連稿。

日本理光更是特別對於多斯新相機

發表了以下看法:「我們在研發新 機種前, 聆聽了數位相機使用者的 想法,以更創新的技術導入設計。 Caplio RR 30 讓數位攝影技術更容 易上手,諸如超省電模式及超快速 快門反應...等,除此之外, Caplio RR-30 的 324 萬有效像素、10.2 倍 變焦及其它令人得心應手的功能。 護一般消費者及商務人士,如網勇 設計師、專欄作家、雜誌編輯及相 聯工作者·都能溫情享受 Caplio RR 30 帶來的數位等像科技。」我們 灰書, 要讓每一個目費者都能輕易 的操作數气相機、就必須以消費者 的**翻**點來研發, 心劇新、人性化的 設計,滿定使用者對數位影像的類 情與逻辑, 〒Caplino RR 30 正是在 追種精構下誕生。台灣10 月份上 で・定貨等13,900元。

→ Winfast K/NCR18 至列



一數位多原體平台正式上市

麗臺科技的winFast nForce2 主機板系列,已在十一月份開始陸續上市,包括了WinFast NFast K7NCR18D、K7NCR18D Pro、 K7NCR18G、K7NCR18G Pro,此系列主機板架構核心,採用NVIDIA 最新的nForce2 SPP/IGP和nForce2 MCP/MCP-T,而winFast K7NCR18G更整合最新一代效能強大的Geforce4 MX等級的繪圖單示晶片,麗麼全系列的WinFast 的Geforce2 主機板,更領先邁入全面支援AGP 8X的新 代繪圖專輸眾直規格,發表的同時也為高效能整合型主機板建立了新的基準。

新一代winFast nForce2 主機板系列,完全支援全系列的 A M D CPU,擁有最新的超高速 400MHz DDR 記憶體控制器,並建立 AGP 8X

的新一代繪圖傳輸界面規格。在資料傳 輸上·提供最新一代的USB 2.0 及 ATA133 規格及LAN 的高速通訊傳輸界面 功能,而在Pro的版本並可選擇具有 IEEE-1394a · 同時也整合發展出 NVIDIA Audio Processing Unit (APU) 最新的音效技術,將可提供最高品質的 5.1 聲道 Dolby Digital 3D 聲音效果享 受。具備有 Smart Card Reader 界面支 援,在資料保密及使用者身份限制上有 基准等官 新益 x-8:0S II ,提中 7在 BIOS內部,專為主角圖邊裝置相容性差 異所提供的微調工具,可調整的項目 有 Voitage、Clock、Skew等紐部項 目,讓您的系統建立最佳化的使用環 境。此外,顧臺科技等提供Speed Cean 經濟應用程式和硬體監控軟體,它在 windows 的 E業系統環境下,提供發真 的賽車儀表板、逼真賽車雪双及經聽造

型,讓使用者享受聲光的快感,又可同時提供CPU/MEMORY/AGP/PCI的工作頻率微調功能,並與備有CPU的Vcore 電壓和倍率等即時訊息;而硬體監控軟體將隨時回報CPJ和系統風扇的轉速與溫度的數值,提供最佳的超頻依據。獨創的O.T.S (Over Temperature Shutdown-CPU過數保護功能),更為您的CPU硬體提供的主動性的保護措施,防止因過熱所造成於損壞,提昇了更完整的安全的護能力



VIA KTHUU 系列旗艦版

AXP Ultra

技嘉科技繼先前受到許多的國 内外專業媒體及硬體網站的推薦與 讚賞的GA-7VAXP 之後,技嘉秉持此 一優良評價再度隆重推出最新高速 旗艦系列的產品--GA-7VAXP Ultra,不但增加了熟問的最新 Serial ATA 功能,高效能與穩定度都 是技嘉科技一直以來所努力的方 向,保證讓您享用前所未有的超強 功能及效能。

GA-7VAXP Ultra 線炫風(超級 333 socket A) 是一款依最新技術所 發展的主機板· 真採用的 V I A Apollo KT400晶片細則是承續前一 款高效能又穩定的 VIA Apollo KT333 晶片組並且在性能上更加精進。GA-7VAXP UItra 支援 AMD 最新 0.13 微米 製程技術(Thoroughbred、 Barton),經過無數的嚴格測試以

及最佳化。GA-7VAXP Ultra 可完整的展現

AMD 處理器的極致魅力與效能,提供一個 高頻寬環境來連結 AMD Athlon XP 處理器 與系統作業平台,並劃造出為使用者量身 訂作的先進個人電腦的新境界。

Socket A 支援 FSB333MH2 AMD Athlon XP 處理器

支援書 號 AGP 8x 繪畫粵籍工能,提至5個PCI插槽

Tal-ATA STE

提供Promise IDE RAID 0 1 時能,並支援 UDMA ATA 133 IDE 設備

内建高品質 6 普蓮 AC97 音效晶片

支援6組USB2.0介面・3組IEEE1394連接埠

为建乙太 10/100Mb 網路功能

内证技术主技獨特DualBIOS 專本技術·Easytune 4及O Flash之功能

主機板區角設計提供更堅固之防撞擊能力。

豐富完整的 BIOS 設定的超頻功能



> 歐茲的鐵匠舖

「無線網際激光神鍵手

RFKBS-509. CTO

滑鼠製造商伍伯科技 連串 **發表新款骨鼠與鍵盤,又推出象** 徵雙飛燕的頂級旗艦「無線網際 激光神鍵手」RFKBS-50P,它是一 款結合無線鍵盤+可充電式無線 光學骨鼠的組合,使用同一個接 收器,用工組無線電「數位雙頻 道」訊號傳輸,操作範圍約2公 尺, 並提供255 個不同的ID碼來 對應,使用者再也不用擔心受到 干擾或是接收不到訊號的問題, 即使把接收器放在地上,或者是 有東西阻隔,依然可以操作目 如。

神鍵手的順手要形鍵盤,是 為預防先進國家常投訴的 R S I (Repetitive Strain Injury) 連

續性緊繃傷害的健康問題提出解決方 案,邊遠的鍵帽,如「Q 」、「W 」、 「P」、「O」... 等再也不難打;此外, 它還提供了12KEY 多媒體兩種不同熟鍵 設定的功能,透過鍵盤上的Hotkey, 輕鬆有效地操作這些程式: 而利用辦公 快活鍵可設置 office 的常用命令。在 處理文件的時候更方便。

無線電光學骨體的指標定信應用光 學感應技術・520dp1 的解析度定位更 精準。在使用的過程中,將感覺骨動頂 暢,不會有延遲或是定位不進的情形發 生。針對電池肖耗問題,骨鼠本身採用。

USB 快充設計,充電的同時仍 可繼續使用骨鼠:最特別的是 可以使用「NOKIA 行動電話充 電器」直接充電 另一項點心

設計是·LED電源指示燈位於機身 左側·藉由LED 的閃爍情形,可隨 時顯示電源狀態:也能透過「快活 林」電源管理功能瞭解電源的消耗 情形。而且當進入省電模式後,滑 鼠即停止光學感應功能,耗電量更 低,也不會因為不小心碰觸到就立 即喚醒骨鼠。此款「無線網際激光 神躍手」RFKBS-50P外型極異科技 麼,黑色的造型再加上銀灰色的搭 配,相信更能贏得消費者的青睞。







→ 市部科技 發表 Xabre600 繪圖晶片

核心邏輯晶片組暨糟圖晶片領導廠商的統科技 S1S ,發表 Xabre 至列全新代採用 0.13 微未集程技术的繪圖晶片 — Xabre600,其不但承襲 Xabre400 支援 8X8(AGP8X 及 Direct X8.1)優異特點,還內建硬體最佳化 Vertex Tizer Engine技術,使其成為完整具備 Pro 8X8 功能的超強繪圖引擎。此外, Xabre600 重是同等級產品中,唯一同時具備 300MHz 引擎時脈及 300MHz 記憶體時脈的 Duo300 高速特性 與欠證明, Xabre600 不優滿足而



Nahrofdtring Symbolic (株形技術

-Vertex11zer Engine ===

等了支援 xabre 系列獨有的刺像及色彩處理技術之外,xabre600 更增有硅積銀色化的 Handware Cotim zed vertexinzer Engine 革命性高新技術,可提供使體與新體體之頂對運算工能,並於原因結查處理器關鍵與戴時大幅提昇系統以能,同時,是藉xabre 的智慧是不益設計,能夠完全發揮 vertex Shagen 可可能,並且在效能上能隨著 CPU 的早級而增加。

- Xmart 獨家技術 ----

xache600 是真菌配质化软化核蛋别像軟體模式所需效能的砂紙科技獨家的xmant 权价。包括重量數值如主電腦,主動調整各項設定,使得AGP 功能發揮至極限可持展環境最長似能的 xmant AGP 正确也30 遊戲中明亮對此、全地解體程度,即每個一位目接蓋高級覺環境的 xmant vision,以及在30 環境中軟件複雜等中釋式時,可止動態便電腦所需的速度、增加系統内目的変数的。以是另具像水面是重要的 xmant Drive

- Xmineter- # Unified Driver

使 xabre600 或為有物主為整理部另一項特點為其採用 Xminator II urified Oniven,此過戶襲動電式整件具備可供使用者依狀兄蟲整各式為新聞的經過一步更 xabre 80 OpenGL 鹽 Direct x8 1 部特點於各種 windows 平台上達到銀件也,在提與資金式遊戲軟體的相容性。



圖剛電視精電卡 D.D FM是 為主重專業的多所精心推出的電視 上,其内建有最新 代超锥易像点 理晶片一Conexant 883品質絕佳、 審面 青晰不失 真;散熱性佳。不需 散熱片:類は訊號轉換可達10 bits,領先與他品牌電視卡之8 bits 或 9 bits · 景像壓縮處理功能 超強・相容性性、任何電腦環境下 都可以作業 雙門角道 立體發育 效功能・可切換節目的前勢道 富 聲道 正體聲效果,受耐有電儀大 線・讓存在使用電影時間可用も収 聽 FY 廣播副 司· 其轉錄為 YP3 發車 檔,從此該後,作到工名英語資產 教學節目錄成MP3 來訓練英語能 力「同時具有最低的影像編輯功 能,可利用現有的影片檔案或

vCD、DVD用内附的編輯軟體轉錄至CD R w 型 DVD R R w 光碟片上,還有自行編 輯簡單的集片 選單及背景音樂,就可以 直接在家用 DVD 上屬放,隨時都可和親 友共享美好的宣標!

情,選擇喜麼的介面, 16 個電視節目預費。以方便選擇想要看的頻道:銷碼功能,可防止未成年子女看到特殊節目。

● 調切正 NWWIFEAGLINEGLESTS=COMPTE

Oline to

上期(164)介紹的遊戲精靈 AverKey Lite,該產品正式出貨時 不內附遊戲軟體。









2003年1月15日發售預定









社总技艺斗地起

三国从江苇井林里











台北縣中港市第一第150號12億之事 http://www.ediasoft.com.tw/



平裝版 760元

精裝版》898元 【限量3000套】











仔細觀察每個人的行動。或知 道賴又在摸鱼打泥了!

The A share and the state of the



明增易數、培養難防、與五山系 弟子是招辞干萬小心被下臺灣!



十二六門派還玩不過應。称就 自創喜歡的好門派吧!



想學上奏去功嗎?少林亭的七千 二項絕核係後讓係受用無霧喔。





開打各出歌為人

初戀新手包





是信息物色创新

- · 「愛情競技場」遊戲資料光碟一片 VS 趨勢科技PC-cillin2003試用版30天 〈首批限量〉
- · 手冊1本 VS 150點開卡點數〈限開新 帳號使用〉
- · 「愛情PK卡」VS R0 安全帽:集滿初 戀新手包、天長地久包、永結同心包 内附的三種愛情PK卡寄回,不用抽獎 就送你R0安全帽!!
 - 〈首批限量至91/12/31止〉

相關產品上市消息,請密切注意後續消息或網站公告ro.gameflier.com



RO安全帽 音批技量 贈品以實物為準



長相廝守

天長地久包

30 天無限暢遊儲值點數+可 愛實用精製大地圖海報一張 虛擬實物 天使髮圈·海盜 船長帽、安全帽抽獎卡

廝守特價NT\$ 329元







記得要先安裝











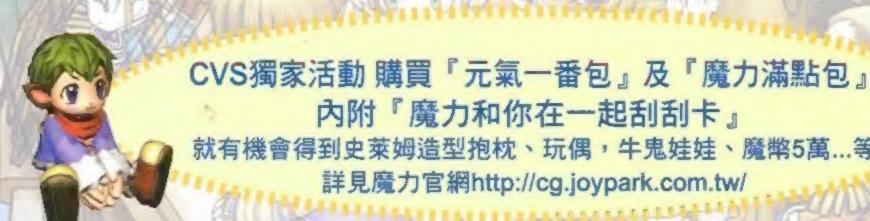
「仙境傳說--愛情競技場資料片」: 才能加裝本升級片喔!

從聖誕到新年,上線開啓最不一樣的R0派對!

• 雪花翩翩• 新年派對• 彩妝城市• 夢幻節慶• 可愛怪物• 化妝舞會



写玩無事。魔力滿點。 2003年1月8日至台上市















魔力滿點包(包季) (CVS獨舊)

遊戲光碟2張、點數888點、遊戲手冊、大地圖+阿 凱魯法區、發發羊年編袋 卡一張(含魔幣2萬)、超質 感CD包、魔力和你在一 起刮刮卡。

元氣一番包(包月)

遊戲光碟2張、點數350 點、遊戲手冊、大地圖+ 阿凱魯法區全圖、羊年 編袋卡一張、史萊姆手 機吊飾、魔力和你在一 起刮刮卡。

新手包

遊戲光碟2張 新手卡60點 遊戲手冊 大地圖 阿凱魯法區全圖

真情永恆包(包季)

(3C獨賣)

遊戲光碟2張、點數888點 、遊戲手冊、大地圖+阿凱 魯法區全圖、發發羊年編袋 卡一張、真情相本+2003桌 上型月曆。

新手魔法包

(7-11獨賣)

遊戲光碟2張 新手卡60點 遊戲手冊 大地圖 阿凱魯法區全圖 魔力卡

ENIX CORPORATION



